

# Tests

## Pregunta 1

¿Qué nos permite la anotación `ViewById`?

1. Instanciar una animación
2. Instanciar un recurso
3. Instanciar un objeto de UI
4. Instanciar un API REST

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 2

¿Qué instanciación no es correcta?

1.

```
@ViewById(R.id.tv_view)
TextView tvView;
```

2.

```
@ViewById
void setViews(@ViewById TextView tv_results){
    // do something with tv_results
}
```

3.

```
@ViewById
TextView tv_view;
```

1. Todas son correctas, por lo que ninguna

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 3

¿Cuál es la instanciación correcta?

1. `@ViewById TextView tv_results;`

2.

```
@ViewById
void setOneView(EditText myEditText){
    // do something with myEditText
}
```

3.

```
void setMultipleInitViews(@ViewById(R.id.tv_operations) TextView tv0
    // do something with tv0operations
}
```

4.

```
void setMultipleInitViews(@ViewById TextView tv_results){
    // do something with tv_results
}
```

> Respuesta [ 1, 2, 3, 4 ]

## Pregunta 4

#### Qué anotación no es un evento de UI?

1. Click
2. Touch
3. ShortClick
4. LongClick

> Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 5

#### ¿Qué instanciación no es correcta?

1.

```
@Click({R.id.b_0, R.id.b_1, R.id.b_2, R.id.b_3, R.id.b_4, R.id.b_5,
void bDigitalButtons(@Click View clickedView)
```

2.

```
@Click({R.id.b_0, R.id.b_1, R.id.b_2, R.id.b_3, R.id.b_4, R.id.b_5})
void bDigitalButtons(View clickedView)
```

3.

```
@Click(R.id.b_0)
void bDigitalButtons(View clickedView)
```

1. Todas con correctas, por lo que ninguna

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 6

¿Cuál es la instanciación correcta?

1.

```
@Click(R.id.b_dot)
void buttonDotClicked()
```

2.

```
@Click
void b_equal()
```

3.

```
@Click
void yetAnotherButton(View clickedView)
```

4.

```
@Click({R.id.b_0, R.id.b_1, R.id.b_2, R.id.b_3, R.id.b_4, R.id.b_5})
void bDigitalButtons()
```

Respuesta [ 1, 2, 3, 4 ]

## Pregunta 7

¿Qué instanciación no es correcta?

1.

```
@Touch
void b0perationsButtons(MotionEvent event)
```

2.

```
@Touch  
void b0perationsButtons(View v, MotionEvent event)
```

3.

```
@Touch  
void b0perationsButtons()
```

1. Todas con correctas, por lo que ninguna

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 8

¿Cuál es la instanciación correcta?

1.

```
@Touch  
View b0perationsButtons
```

2.

```
@Touch  
void b0perationsButtons(View v, MotionEvent event)
```

3.

```
@Touch  
MotionEvent b0perationsButtons
```

4.

```
@Touch  
Object b0perationsButtons(View v, MotionEvent event)
```

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 9

¿Con la anotación Click puedo saber cuando el usuario a pulsado el objeto y cuando ha levantado el dedo?

1. Sí, siempre

2. Sí, pero añadiendo el parámetro de entrada MotionEvent
3. Según como se haya escrito el objeto en la UI (en el XML, si se le ha añadido la opción MotionEvent)
4. No, nunca

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 10

**¿Puedo tener un mismo objeto de UI con el evento LongClick y Touch?**

1. Sí, siempre
2. Sí, pero añadiendo el parámetro de entrada Long en el evento de Touch
3. Según como se haya escrito el objeto en la UI (en el XML, si se le ha añadido la opción LongClick)
4. No, nunca

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 11

**¿Puedo tener un mismo objeto de UI con el evento Click y Touch?**

1. Sí, siempre
2. Sí, pero añadiendo el parámetro de entrada Click en el evento de Touch
3. Según como se haya escrito el objeto en la UI (en el XML, si se le ha añadido la opción Click)
4. No, nunca

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 12

**¿Puedo tener un mismo objeto de UI con el evento Click y LongClick?**

1. Sí, siempre
2. Sí, pero añadiendo el parámetro de entrada LongClick en el evento de Click
3. Según como se haya escrito el objeto en la UI (en el XML, si se le ha añadido la opción LongClick)
4. No, nunca

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 13

¿Cómo puedo saber si el usuario está moviendo o desplazando el dedo?

1. Con la anotación Touch y MotionEvent.ACTION\_UP
2. Con la anotación Touch y MotionEvent.ACTION\_DOWN
3. Con la anotación Touch y MotionEvent.ACTION\_MOVE
4. No se puede saber

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 14

¿Cómo podemos detectar un evento de LongClick?

1. Con la anotación Click
2. Con la anotación LongClick
3. Con la anotación Touch y el MotionEvent
4. Con la anotación Touch y la View

Respuesta [ 2, 3 ]

## Pregunta 15

¿Puedo tener varios métodos con el mismo nombre y diferentes anotaciones?

1. Sí
2. Sí, pero sólo cuando llueven ranas con pelo
3. Sí, pero sólo si hago un fix
4. No, nunca

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 16

¿Qué anotación nos permite capturar el evento de antes de la modificación de código?

1. TextChange
2. BeforeTextChange
3. AfterTextChange
4. No existe una anotación así

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 17

¿Qué instanciación no es correcta?

1.

```
@AfterTextChanged(R.id.helloTextView)
void afterTextChangedOnHelloTextView(Editable text, TextView hell
```

2.

```
@AfterChange(R.id.helloTextView)
void afterTextChangedOnHelloTextView(TextView hello)
```

3.

```
@AfterTextChanged(R.id.helloTextView)
void afterTextChangedOnHelloTextView()
```

1. Todas con correctas, por lo que ninguna

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 18

¿Cuál es la instanciación correcta?

1.

```
@AfterTextChanged(R.id.helloTextView)
void afterTextChangedOnHelloTextView()
```

2.

```
@AfterTextChanged({R.id.editText, R.id.helloTextView})
void afterTextChangedOnSomeTextViews(TextView tv, Editable text)
```

3.

```
void afterTextChangedOnHelloTextView(@AfterTextChanged Editable te
```

4.

```
@AfterTextChanged(R.id.helloTextView)
void afterTextChangedOnHelloTextView(Editable text, TextView hell
```

Respuesta [ 1, 2, 3, 4 ]

## Pregunta 19

¿Qué anotación detecta el evento de inicio del movimiento de una Seekbar?

1. SeekBarProgressChange
2. SeekBarTouchStart
3. SeekBarTouchStop
4. No hay anotación que haga esta operación

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 20

¿Qué anotación detecta el evento de movimiento de una Seekbar?

1. SeekBarProgressChange
2. SeekBarTouchStart
3. SeekBarTouchStop
4. No hay anotación que haga esta operación

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 21

¿Qué anotación me permite eliminar el texto de un Textview?

1. ClearTextView
2. CleanTextView
3. TextView
4. No hay anotación que haga esta operación, por lo que lo haré empleando `TextView.setText("");` por ejemplo

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 22

Si defino un método cuya anotación de Click funciona para varios objetos de UI, es decir tiene múltiples parámetros de entrada la anotación ¿Cómo puedo detectar el objeto que ha desencadenado el evento?

1. No se puede
2. Poniendo como parámetro de entrada al método un `int` que captura el id



del objeto

3. Poniendo como parámetro de entrada al método una View y luego evaluando el id con `v.getId`
4. La anotación lo hace de forma inteligente, `AndroidAnnotations` es muy potente

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 23

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación `ViewById`?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Injecting-Views#viewbyid>
2. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#other-events>
3. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#click>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/TextChangeEvent#aftertextchange>

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 24

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación `Click`?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Injecting-Views#viewbyid>
2. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#other-events>
3. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#click>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/TextChangeEvent#aftertextchange>

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 25

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación `Touch`?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Injecting-Views#viewbyid>

2. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#other-events>
3. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#click>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/TextChangeEvents#aftertextchange>

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 26

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación AfterTextChanged?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Injecting-Views#viewbyid>
2. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#other-events>
3. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#click>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/TextChangeEvents#aftertextchange>

Respuesta [ ]

## Pregunta 27

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación LongClick?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Injecting-Views#viewbyid>
2. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#other-events>
3. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/ClickEvents#click>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/TextChangeEvents#aftertextchange>

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 28

¿Donde puedo consultar información sobre la anotación SeekBarProgressChange?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/SeekBarEvents#seekbarprogresschange>

2. <https://developer.android.com/reference/android/widget/SeekBar.OnSeekBarChangeListener>
3. <http://androidannotations.org/>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/FAQ>

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 29

¿Donde puedo consultar información del evento  
SeekBar.OnSeekBarChangeListener?

1. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/SeekBarEvents#seekbarprogresschange>
2. <https://developer.android.com/reference/android/widget/SeekBar.OnSeekBarChangeListener>
3. <http://androidannotations.org/>
4. <https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/FAQ>

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 30

¿Si al compilar obtienes el siguiente error **error: The AndroidManifest.xml file contains the original component, and not the AndroidAnnotations generated component. Please register MainActivity\_ instead of MainActivity** qué deberemos modificar?

1. AndroidAnnotations, Tag: category
2. AndroidAnnotations, Tag: intent-filter
3. Hay que cambiar el nombre de la actividad MainActivity
4. AndroidAnnotations, Tag: activity

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 31

¿Qué anotación se ejecuta antes del onCreate?

1. AfterInject, AfterViews
2. AfterViews
3. AfterExtras
4. AfterExtras, AfterInject

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 32

¿Con que anotación podemos recibir un mensaje de la clase llamante?

1. Bean
2. Extra
3. App
4. StringRes

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 33

¿Cuál es el orden correcto de ejecución?

1. AfterInject, AfterExtras, onCreate, AfterView, onStart, onResume
2. AfterExtras, AfterInject, onCreate, AfterView, onResume, onStart
3. AfterExtras, AfterInject, onCreate, AfterView, onStart, onResume
4. AfterExtras, AfterView, AfterInject

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 34

¿Asegura @AfterExtras y @AfterInject asegura que esté todo inicializado?

1. No
2. Sí
3. Podría ser
4. Está todo inicializado, menos objetos de UI

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 35

¿Con qué anotación podemos recuperar la información del contexto?

1. GetContext
2. RootContext
3. Context
4. GetRoot

## Pregunta 36

¿Qué permite recuperar un booleano desde los recursos?

1. StringRes
2. ColorRes
3. BooleanRes
4. AnimationRes

Respuesta [ 3 ]

## Pregunta 37

¿Con que anotación podemos crear un bean?

1. EBean
2. EApplication
3. EView
4. EActivity

Respuesta [ 1 ]

## Pregunta 38

¿Con qué anotación podemos crear una subaplicación?

1. EBean
2. EApplication
3. EView
4. EActivity

Respuesta [ 2 ]

## Pregunta 39

¿Qué permite recuperar una animación?

1. StringRes
2. ColorRes
3. BooleanRes
4. AnimationRes

Respuesta [ 4 ]

## Pregunta 40

¿Qué método asegura la inicialización de los objetos de UI?

1. AfterInject
2. AfterViews
3. AfterExtras
4. Los objetos de UI están inicializados desde el comienzo de la app

Respuesta [ 2 ]