

# Anotaciones

En esta sección veremos anotaciones orientadas a la UI y a los **eventos** que ésta produce. Serán:

- **ViewById**: Permite instanciar objetos de UI en el controlador.
- **Click**: Nos permite detectar el evento de clic, es decir, cuando el usuario toca un objeto de manera *simple*.
- **Touch**: Nos permite detectar el evento de touch, es como un evento clic pero "vitaminado" el cual dentro del propio evento nos permite diferenciar cuando a empezado a tocar el objeto, cuando levanta el dedo, etc.
- **AfterTextChanged**: Nos permite detectar el evento de nos permite identificar cuando el texto ha cambiado.
- **LongClick**: Nos permite detectar el evento de clic largo, el cual se dispara cuando el evento "clic" dura más de 500ms aprox.