

Creación de un proyecto sin AA

(1) Crea un nuevo proyecto

Crea un proyecto nuevo con la plantilla "Empty Activity".

Sólo debería haber una unica layout, si lo hemos dejado por defecto se llamará "activity_main.xml".

(2) Define los recursos

Abre "strings.xml" y añade:

```
<string name="tv_first_hello_world">Hello World</string>
<string name="tv_second_hello_world">Hola Mundo</string>
<string name="tv_third_hello_world">Salut Monde</string>
<string name="b_change_tv">Look for your own language</string>
```

(3) Crea la UI

Abre "activity_main.xml" y añade:

```
TextView
    id=tv_hello_world
    text=tv_first_hello_world
Button
    id=b_change_tv
    text=b_change_tv
```

(4) Lógica de la app

Crea e instancia los previos TextView & Button. Crea un click event listener. Éste debería cambiar el texto del TextView con los recursos de "strings.xml" definidos anteriormente.

(5) Execute the app in the emulator

Cuando se haga clic en el botón el texto del TextView deberá cambiar.