

- Crearemos un proyecto nuevo
- Empty activity
- Instalaremos AA y mejoraremos la actividad principal con AA
- Crearemos res >> values >> strings.xml y pondremos <string name="the\_avengers">The Avengers are really cool</string>
- Crearemos res >> values >> colors.xml y pondremos <color name="color\_1">#FF4A1011</color>
- Desde la anotación AfterViews llamaremos al método generateColorInfo()

```
@StringRes (R.string.the_avengers)
String avengers;
```

```
@ColorRes(R.color.color_1)
int color1;
```

```
private String generateColorInfo() {
    return "The main color is [#\" + Integer.toHexString(color1).toUp
}
```