

Práctica #1

Poner la vista a pantalla completa y definir un linear layout personalizado con un TextView y un Button.

Poner la vista a pantalla completa (buscar en el API). La vista deberá tener un objeto de UI personalizado que consta de un textView y un switch, en horizontal. De manera opcional, buscar alguna anotación extra que interactue con la interfaz. Una idea podría ser que la anotación permitiera quitar el título de la aplicación y hacer un gesto de deslizar el dedo para salir de la app.