

- Crearemos un proyecto nuevo
- Empty activity
- Instalaremos AA y mejoraremos la actividad principal con AA: <http://androidannotations.org/> > Documentation » > Get started! > Configure your Gradle > Adding more AA plugins
- Crearemos un *EBean* y lo instanciaremos: <http://androidannotations.org/> > Documentation » > List of all available annotations > ...
- Crearemos una nueva Activity y la invocaremos enviando un mensaje "Hello World" empleando la anotación *Extra*:

```
<ACTIVITY_GENERATED_ANDROID_ANN>_.intent(this).myReceivedMessage(<MESSAGE>).start();
```

```
<activity android:name="com.example.openwebinar.myapplication.ac
</activity>
```