

Práctica #4

Según recursos dados cambiar la UI

Se deberá crear un objeto de UI personalizado formado por un TextView en la parte superior y 5 layouts cuya única función será tener un color de background.

Cada objeto personalizado se deberá mostrar de acuerdo a un determinado booleano obtenido de los recursos, así mismo si se muestra se deberá inicializar tanto el TextView como el color de background de los 5 layouts.

La aplicación deberá tener unos string que se deberán mostrar en un TextView del objeto custom de Además cada objeto personalizado se deberá inicializar con una animación la cual se seleccionará según otro booleano (es decir habrá dos y se seleccionará una única).

Los diferentes elementos serán recursos de la aplicación.