

Repetición del anterior proyecto pero con AA

Ahora crearemos un nuevo proyecto pero con los mismos objetos de UI que en la anterior aplicación. Puedes crear un nuevo proyecto o copiar el anterior.

(1) Añade las dependencias

Añade en "app/build.gradle"

```
def AAVersion = '4.5.2'
dependencies {
    annotationProcessor "org.androidannotations:androidannotations:$AAVersion"
    implementation "org.androidannotations:androidannotations-api:$AAVersion"
}
```

Build project: Gradle > (root) > Tasks > Build > build

(2) Añade las anotaciones

¡¡IMPORTANTE!! - Veremos todas las anotaciones aquí explicadas en próximas clases.

Añade en la definición de la clase:

```
@EActivity(R.layout.activity_main)
```

Elimina:

```
Button bChangeTv = null;
```

Y cambia:

```
TextView tvHelloWorld = null; --> @ViewById(R.id.tv_hello_world)
                                   TextView tvHelloWorld;

String englishHelloWorld = null; --> @StringRes(R.string.tv_first_h
                                   String englishHelloWorld;
String spanishHelloWorld = null --> @StringRes(R.string.tv_second_
                                   String spanishHelloWorld;
String frenchHelloWorld = null; --> @StringRes(R.string.tv_third_h
                                   String frenchHelloWorld;
```

Elimina el resto de código como por ejemplo "onCreate" salvo el método ***bChangeTvEvent**.

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
}
```

En el método "bChangeTvEvent" añade la anotación que se muestra a continuación pero mantén el ámbito del método como "private"

```
@Click(R.id.b_change_tv)
```

Nuestro código ya está finalizado, vamos a optimizar los import no usados:

IntelliJ (or Android Studio) --> ctrl + alt + o

A continuación compilaremos la aplicación y obtendremos el siguiente error:

```
Build project: Gradle > (root) > Tasks > Build > build
BUILD FAILED in Xs
    <project_path>/app/src/main/java/com/example/openwebinar/ins
        private void bChangeTvEvent() {
                ^
```

Este error es debido a que el ambito del método *bChangeTvEvent* es privado y para AA los métodos deberán ser sin modificador de ámbito:

	Class	Package	Subclass (same pkg)	Subclass (diff pkg)	World
public	y	y	y	y	y
protected	y	y	y	y	n
no modifier	y	y	y	n	n
private	y	n	n	n	n

y - accessible
n - not accessible

Via: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/accesscontrol.html>

Es **necesario** dejar el método **sin modificador de ámbito** o por defecto para que AA pueda **generar y acceder** a nuestros métodos desde sus clases generadas, las que concluyen con "_" (por ejemplo "MainActivity_").

Por ello eliminaremos la palabra reservada "private" del método "bChangeTvEvent", volveremos a compilar y obtendremos:

BUILD SUCCESSFUL in Xs

(3) Execute the app in the emulator

El comportamiento debería ser el mismo que en el proyecto anterior pero con menos código.