

# Anotacion EBean

La documentación de esta anotación la veremos en el siguiente enlace:

<https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Enhance-custom-classes>

Con la anotación "@EBean" procederemos a crear beans. Éstos son fragmentos de lógica atómica, es decir independientes de la demás lógica.

La principal diferencia entre ésta y "@EApplication" es que "@EBean" no es una aplicación en si sino que es un fragmento de lógica.

Puedes usar esta anotación en clases que no son componentes standard de Android (como una Activity o un Service).

```
@EBean
public class MyClass {

}
```

Las clases anotadas "@EBean" serán instanciadas con la anotación "@Bean" que la veremos en próximas clases (<https://github.com/androidannotations/androidannotations/wiki/Enhance-custom-classes#injecting-enhanced-classes>). Por ahora, no veremos la funcionalidad de esta clase.

## (1) Usando la anotación EBean

Crea un nuevo paquete en "com.example.openwebinar.enhancedcomponents.newapplication" y lo llamaremos "beans". En ese path crearemos una nueva clase Java llamada "RandomNumbers" y añade el siguiente código:

```
@EBean
public class RandomNumbers {

    RandomNumbers() {
        System.out.println("In creation time: \n\n" +
            "*****
            ***** Bean created *****
            *****
        )
    }
}
```

Los beans no son necesarios registrarlos en el manifest.

En la clase "SubApplication" añadiremos

```
@Bean //We will see in class "Anotación Bean" from "Inyección" secti
RandomNumbers randomNumbers;
```

La anotación "@Bean" la veremos en próximas clases.

## (2) Test it!

Lanza la aplicación en el emulador. En la consola deberías ver el siguiente log:

```
I/System.out: In creation time:
```

```
*****  
***** Bean created *****  
*****
```