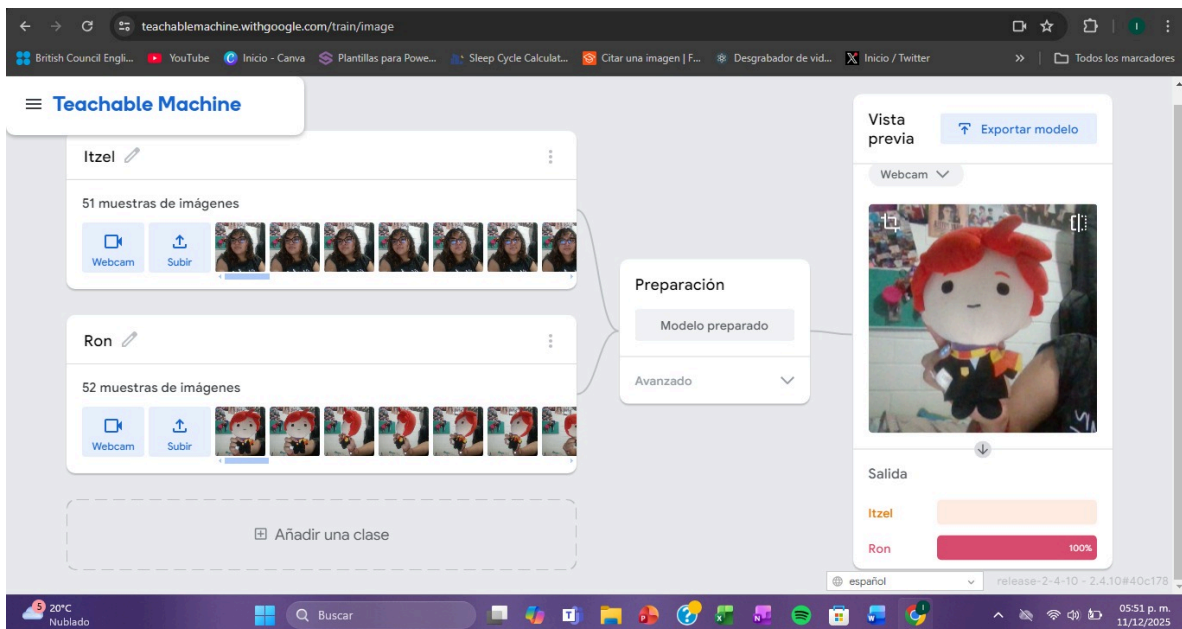
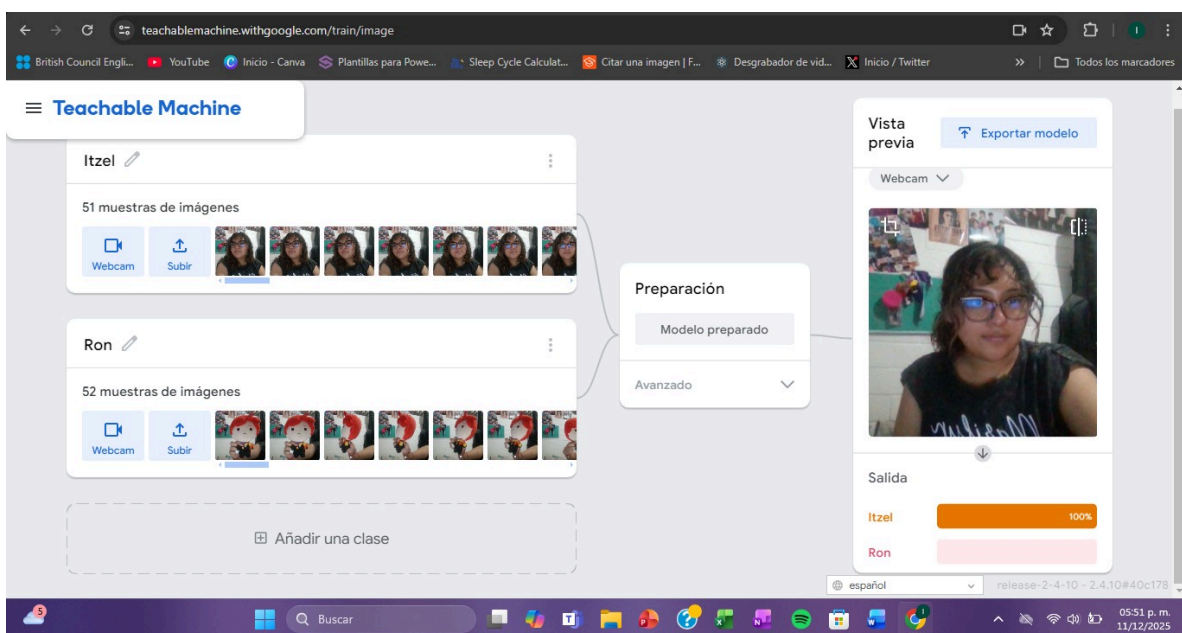


Jueves 11 de diciembre de 2025  
Itzel Argüello López

## Actividad – App de clasificación de imágenes

En este documento adjunto las evidencias de la tarea:

### A) Página de la clasificación de imágenes



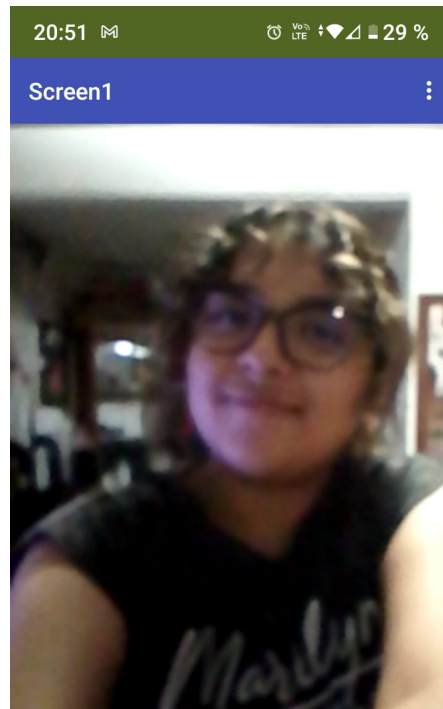
The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Proyectos', 'Conectar', 'Generar', 'Ajustes', 'Ayuda', 'Español', and a user email 'itzel.acgic@gmail.com'. Below this is a toolbar with buttons for 'Screen1', '+', '-', 'Diseñador', and 'Bloques'. The left sidebar contains a project titled 'Clasificador de imagen' and a list of categories: Control, Lógica, Matemáticas, Texto, Listas, Diccionarios, Colores, Variables, Procedimientos, and Screen1. The main workspace displays two event-driven blocks. The first block is 'cuando Botón Clasificar .Clic' which triggers 'llamar TeachableMachineImageClassifier1 .ClassifyVideoData'. The second block is 'cuando TeachableMachineImageClassifier1 .GotClassification' which triggers a 'Resultado' block. This block contains two rows of logic: one for 'vItzel' and one for 'vRon', each with 'poner' and 'redondear' blocks followed by a dictionary lookup 'obtener el valor para la clave' and a 'tomar' block. The dictionary is named 'Resultado' and the lookup key is 'not found'. The bottom of the interface shows a 'Mostrar avisos' button and a 'Subir archivo...' button.

#### D) Resultado en la app del celular



Itzel 0 Ron 100

Clasificar



Itzel 100 Ron 0

Clasificar



Los resultados coincidían con el objeto o persona que aparecía frente a la cámara aunque la calidad no era la mejor