

# Itzel Larraga Padilla

## DESARROLLADORA FRONTEND Y DISEÑADORA UX/UI

San Luis Potosí, México

itzelii.padilla@gmail.com

+52 481 102 7300

Desarrolladora y diseñadora frontend con 2 años de experiencia en diseño de interfaces responsivas, accesibles y centradas en el usuario. Aplico principios de UX/UI y Design Thinking desde el prototipado hasta el desarrollo funcional, utilizando metodologías como Atomic Design para crear sistemas de diseño modulares y escalables. Trabajo de manera colaborativa y organizada, adaptándome a distintos equipos y contextos mediante metodologías ágiles. He desarrollado soluciones web utilizando Figma, HTML, CSS, JavaScript, Vue.js y Tailwind CSS. Actualmente, me encuentro fortaleciendo mis habilidades a través de certificaciones especializadas en UX/UI por Coderhouse y Google.

## EXPERIENCIA

### Freelance

#### DESARROLLADORA/DISEÑADORA FRONTEND

Noviembre 2024 – Enero 2025

- Diseñé interfaces funcionales e intuitivas para un sistema de control de inventario, ventas y nóminas con Figma.
- Implementé el desarrollo frontend en Vue.js y Flutter, mejorando la eficiencia de navegación y carga.
- Apliqué principios de diseño centrado en el usuario y Design Thinking para optimizar flujos de trabajo y reducir la curva de aprendizaje del sistema.

### Sanatorio Metropolitano S.A. de C.V.

#### DESARROLLADORA WEB – PRÁCTICAS PROFESIONALES

Julio – Noviembre 2024

- Desarrollé una aplicación web para el registro y gestión de pacientes utilizando Vue.js y Laravel.
- La automatización del proceso redujo los tiempos de registro en un 35% y mejoró el manejo de datos clínicos.
- Implementé visualizaciones de datos y reportes interactivos para apoyar la toma de decisiones médicas.
- Apliqué principios de UX/UI y desarrollo responsivo para asegurar una experiencia intuitiva en distintos dispositivos.

### Freelance

#### DESARROLLADORA/DISEÑADORA FRONTEND

Octubre 2023 – Mayo 2024

- Diseñé y desarrollé una aplicación tipo cashback (monedero electrónico) para una imprenta, mejorando la retención de clientes y facilitando el seguimiento de beneficios acumulados.
- Implementé un sistema de punto de venta con control de inventario para una frutería con varias sucursales, optimizando la gestión de productos y reduciendo errores en el registro de ventas.

- Desarrollé componentes reutilizables mediante Atomic Design, acelerando los tiempos de entrega hasta en un 40%.
  - Incorporé herramientas como Jira para la gestión de tareas y seguimiento de avances, lo que permitió entregas organizadas y dentro de los plazos establecidos.
- 

## EDUCACIÓN

**Tecnológico Nacional de México Campus Ciudad Valles**  
**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

2020 – 2024

- Participación en el concurso Coding Cup y proyectos colaborativos de desarrollo.
- 

## CERTIFICACIONES Y CURSOS

- Diseño UX/UI – CoderHouse (En curso)
  - Diseño de experiencia del usuario (UX) – Google (En curso)
  - Oracle Next Education – Frontend (2024)
- 

## HABILIDADES

**Lenguajes y frameworks:** HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, React (básico), Laravel (básico), Tailwind CSS, Bootstrap 3, TypeScript (básico).

**Diseño y prototipado:** Figma, prototipado interactivo, diseño responsivo, Flexbox, Grid, Atomic Design.

**Control de versiones y gestión de proyectos:** GitHub, Jira, Notion, Trello.