



⇒ Bootcamp | 2020

Temario Full-Stack Developer

<https://campus.boream.com>



Índice

3 _ Introducción	9 _ Angular 9
4 _ HTML	10 _ Backend
5 _ CSS y RWD	11 _ Master classes
6 _ Sass	12 _ Proyecto personal
7 _ GIT / GULP	13 _ Proyectos reales
8 _ JAVASCRIPT	14 _ Entrevistas de empleo



⇒ Bootcamp | 2020

Full-Stack Developer

No todos los bootcamp
son iguales. Enfréntate
al mercado laboral con la
experiencia necesaria.

Un temario selectivo, con profundidad real

Otros cursos similares abarcan mucho temario pero profundizan poco. En nuestro bootcamp aprenderás a pensar como un programador, para usarlo en beneficio tuyo.



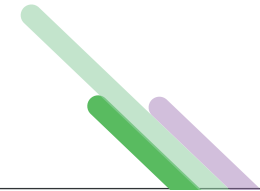
12 semanas



Presencial



Madrid

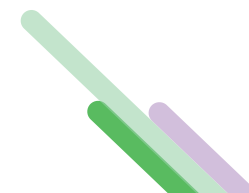


HTML5

Profundizarás en la última versión de HTML y sus etiquetas semánticas para estructurar el contenido de la forma más adecuada en cada caso

- Introducción a HTML: historia y evolución
- Qué es el DOM en HTML
- Mi primer documento HTML
- Comentar nuestro código HTML
- Los elementos HTML parte 1
- Los elementos HTML parte 2
- Los atributos de los elementos HTML
- Mi primer formulario
- Nuevas etiquetas estructurales HTML5
- Migrar de HTML4 a HTML5
- La extensibilidad de HTML5: atributos personalizados
- Enriquecer la experiencia de usuario en los formularios
- Integramos audio y video con las APIs de HTML5
- Buenas prácticas en HTML





CSS3 y RWD

Comprenderás las características de este lenguaje de estilos y profundizarás desde los conceptos más básicos hasta los más avanzados de CSS. Aplicarás estos conocimientos para crear diseños responsive

- Introducción a CSS
- Anatomía de un estilo CSS
- Cómo incluir estilos en un documento HTML
- Comentar nuestro código CSS
- Selectores básicos
- La especificidad de los estilos
- Unidades de medida y colores
- Comprender y modificar el modelo de caja
- Selectores avanzados
- Con CSS4 llegan nuevos selectores
- Diferenciar elementos de bloque de elementos de línea
- Inicializar los estilos CSS
- Aplicar los estilos a los elementos
- Posicionamiento y visualización de los elementos
- Crear elementos flexibles (Flexbox)
- CSS Grid
- Técnicas avanzadas de diseño
- Transformaciones 2D y 3D, transiciones y animaciones
- Crear un diseño responsive o adaptativo (RWD)
- Escribir un código sano y sostenible
- Bootstrap como punto de partida



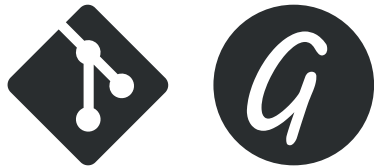


Sass

Aprenderás a sacar todo el partido del preprocesador CSS más utilizado y demandado por la comunidad de desarrolladores. Potencia, flexibilidad y eficiencia al servicio de CSS

- Qué es Sass
- La sutil diferencia entre Sass y SCSS
- Cómo empezar a usar Sass
- ¡Empezamos! Sintaxis y formato
- Los comentarios en Sass
- SassScript: el músculo de Sass
- Cómo organizo mis ficheros
- Compilar, testear y a producción





GIT / GULP

Gestores de versiones y automatizadores de tareas son herramientas esenciales que terminarás dominando para optimizar tus tareas y tiempos durante tus desarrollos

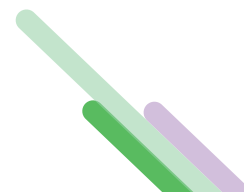
GIT

- Primeros pasos
- Branch and Merge
- Tags
- GitFlow
- GitHub

Automatización de tareas

- Gulp
- Webpack



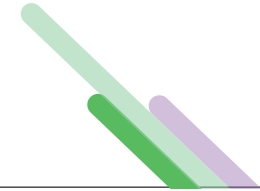


JAVASCRIPT

Pasarás de un nivel de iniciación a un nivel intermedio-avanzado. Esto te permitirá tener una base sólida para enfrentarte al siguiente módulo de Angular y cualquier otro framework basado en JS

- ¿Qué es javascript?
- Variables y tipos
- Operadores
- Estructuras de control de flujo
- Listas de datos y cómo manipularlas
- Estructuras de datos
- Manejo de cadenas de texto
- JSON
- jQuery
- Expresiones regulares
- Fechas y horas
- Funciones
- Ámbito de una función/variable
- Funciones flecha (Arrow functions)
- Eventos en JS
- Javascript en el navegador
- Cómo utilizar la última versión de Javascript en los navegadores antiguos.
- Patrones de desarrollo
- “Clases” en JavaScript
- Asincronía en JavaScript
- Modificando el comportamiento de las funciones
- Organización del código (Módulos)
- Recursos del navegador (Audio, Video, almacenamiento, etc)
- Programación funcional
- Valida tu código
- Prueba tu código





ANGULAR 9

Iniciación al framework JS más demandado actualmente. Aprenderás todos los conceptos necesarios para montar un proyecto en Angular y sacar el máximo partido del siguiente módulo de Angular Avanzado



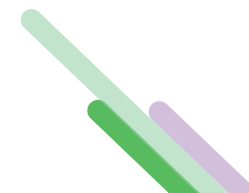
Typescript

- Tipos de datos
- Clases
- Enumerados
- Decoradores
- Compilación
- Chequeo estático de código
- Buenas prácticas

Angular 9

- AngularCli: Cómo utilizar la línea de comandos
- Como crear componentes en Angular
- Estructuras de control en los componentes

- Directivas de estilo
- Directivas personalizadas
- Ciclo de vida de los componentes y las directivas
- Pipes
- Patrón de Inyección de dependencias
- Formularios
- Creación de una aplicación SPA (Single Page Application)
- HTTP: Cómo obtener datos en Angular
- Conceptos avanzados de componentes
- Arquitectura de un proyecto
- Programación Reactiva
- Despleguemos en producción nuestra aplicación



BACKEND

Complementarás todos los conocimientos adquiridos para dar el último salto a la parte backend de la mano de NodeJS como eje principal. Terminarás convirtiéndote en un perfil Full Stack

NodeJS y Bases de datos

- ¿Que es?
- Como instalar node
- Mi primer script
- Concurrencia vs paralelismo: ¿Como funciona Node?
- Gestión de librerías
- Accediendo a ficheros desde nuestra aplicación Node
- Mi primer servidor
- Koa Framework: Como hacer nuestra propia API

RESTFul

- MongoDB
- Securizemos nuestra API RESTFul

API RESTFul

- Qué es y en qué consiste.
- Cómo consumir una API Rest
- REST vs RESTFul
- Buenas prácticas





→ Bootcamp | 2020

Full-Stack Developer

Master classes

A lo largo de todo el curso también tendremos presentes una serie de master classes que complementarán cada uno de los principales módulos. Ejemplos de alguna Master Class son: Atomic Design como metodología, Desarrollos seguros, Chrome Tools, Heroku, Integración continua, etc.



Docker



Chrome tools



Heroku



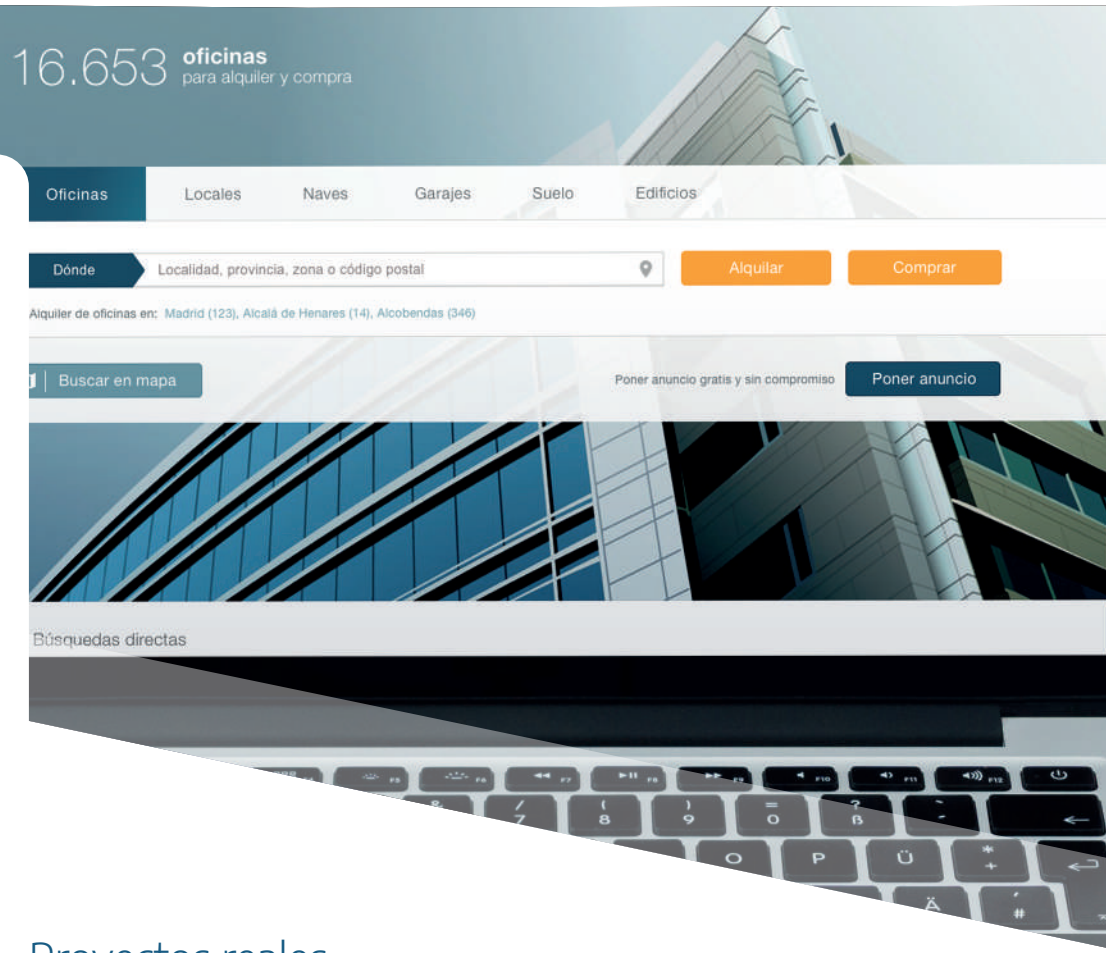
Este proyecto será una
elección tuya, pero dispo-
ndrás de asesoramiento
profesional

Proyecto personal

Desde prácticamente el principio del bootcamp deberás empezar a montar tu proyecto personal en el que pondrás en práctica todo lo que vayas aprendiendo según avances en el curso. Este proyecto será una elección tuya, pero dispondrás del asesoramiento de los profesores para que aproveches al máximo y pongas en práctica todas las capacidades que vas adquiriendo. Al finalizar, dispondrás de él para poder mostrar tu trabajo en tu incorporación al mercado laboral.



Esta experiencia te servirá
para enfrentarte a los
problemas reales del día a
día de un proyecto



Proyectos reales

Como parte de nuestro enfoque práctico, creemos imprescindible que para que salgas verdaderamente preparado para un mercado laboral tan exigente como el actual, te involucres en una dinámica de trabajo real participando en proyectos y asumiendo roles y responsabilidades. Durante las últimas dos semanas estarás asignado a un proyecto e integrado dentro de un equipo de trabajo con otros compañeros y programadores, ejecutando tareas y asumiendo un rol de programador Full-Stack. Esta experiencia te servirá, además de para poner en práctica lo aprendido, para enfrentarte a los problemas reales del día a día de un proyecto, que nunca se enseñan y que solo se aprenden viviéndolos en directo.



100% Empleabilidad
Hasta la fecha

Acuerdos con empresas para entrevistas de empleo

Te enseñamos a enfrentarte a una entrevista técnica, realizando entrevistas reales con tips y consejos y te facilitaremos entrevistas para encontrar empleo en empresas tecnológicas y startups con las que tenemos acuerdos.

Nuestros alumnos acceden a entrevistas de trabajo con empresas líderes del sector tecnológico



