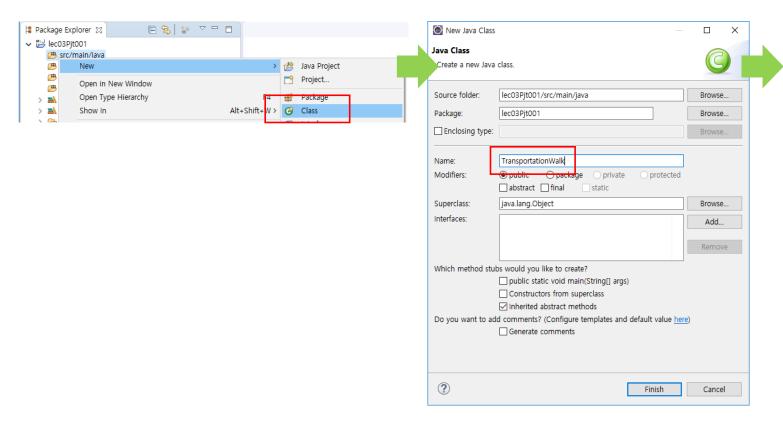


4강_처음해 보는 스프링 프로젝트

스프링을 이용해서 간단한 프로그램을 만들어 본다.

4-1 Java파일을 이용한 프로젝트 실행 4-2 우선 따라 해 보는 스프링 프로젝트

4-1: Java파일을 이용한 프로젝트 실행



```
package lec03Pjt001;

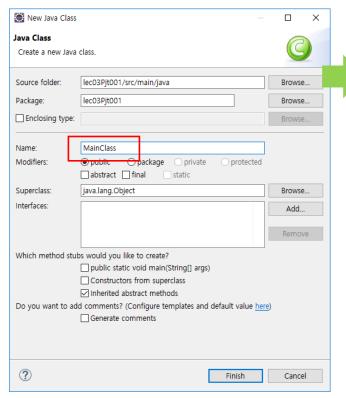
public class TransportationWalk {

public void move() {

System.out.println("도보로 이동 합니다.");

}
```

4-1: Java파일을 이용한 프로젝트 실행

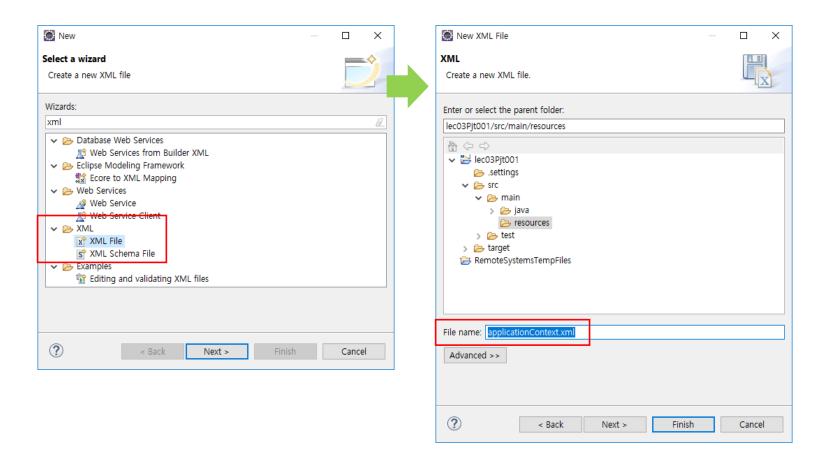


```
package lec03Pjt001;
  public class MainClass {
    public static void main(String[] args) {
      TransportationWalk transportationWalk = new TransportationWalk();
      transportationWalk.move();
Markers Problems @ Jav
<terminated> MainClass (2) [Java /
```

도보로 이동 합니다.

4-2: 우선 따라 해 보는 스프링 프로젝트

스프링 방식의 '의존'을 이용하기 위해서는 Main에서 TransportationWalk 객체를 직접 생성하지 않고, 스프링 설정 파일(XML)을 이용해 보기로 한다. 가장 큰 차이점은 Java 파일에서 이용한 new 연산자를 이용하지 않고 스프링 설정파일(XML)을 이용하는 것이다.



4-2: 우선 따라 해 보는 스프링 프로젝트

applicationContext.xml



MainClass.java

```
package lec03Pjt001;
import org.springframework.context.support.GenericXmlApplicationContext;
  public class MainClass {
  public static void main(String[] args) {
    //TransportationWalk transportationWalk = new TransportationWalk();
    //transportationWalk.move();
    GenericXmlApplicationContext ctx =
    new GenericXmlApplicationContext("classpath:applicationContext.xml");
    TransportationWalk transportationWalk = ctx.getBean("tWalk",
                                         TransportationWalk.class);
    transportationWalk.move();
     ctx.close();
```