

## 10강\_의존객체 선택

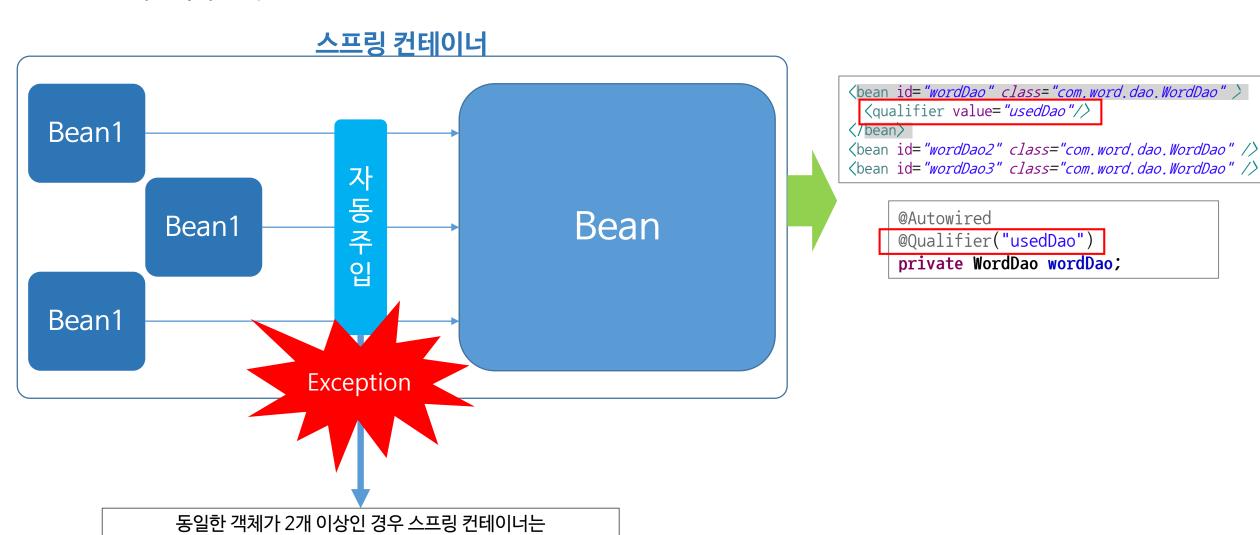
다수의 빈(Bean)객체 중 의존 객체의 대상이 되는 객체를 선택하는 방법에 대해서 학습합니다.

10-1 의존객체 선택

10-2 의존객체 자동 주입 체크

10-3 @Injection

## 10-1: 의존객체 선택



자동 주입 대상 객체를 판단하지 못해서 Exception을 발생시킨다.

Exception

## 10-2: 의존객체 자동 주입 체크

```
(스프링 설정 파일)
<!-- \( bean id="wordDao" \class="com.word.dao.WordDao" \cap -- \)</pre>
⟨bean id="searchService" class="com.word.service.WordSearchServiceUseAutowired" /⟩
(Java 파일)
@Autowired
private WordDao wordDao;
(스프링 설정 파일)
<!-- \( bean id="wordDao" \class="com.word.dao.WordDao" \cap -- \)</pre>
⟨bean id="searchService" class="com.word.service.WordSearchServiceUseAutowired" />
(Java 파일)
@Autowired(required = false)
private WordDao wordDao;
```

## 10-3:@Inject

@Autowired와 거의 비슷하게 @Inject 어노테이션을 이용해서 의존 객체를 자동으로 주입을 할 수 있다.
@Autowired와 차이점 이라면 @Autowired의 경우 required 속성을 이용해서 의존 대상 객체가 없어도 익셉션을 피할 수 있지만,
@Inject의 경우 required 속성을 지원하지 않는다.

