

# SPRING

## 10강\_의존객체 선택

다수의 빈(Beans)객체 중 의존 객체의 대상이 되는 객체를 선택하는 방법에 대해서 학습합니다.

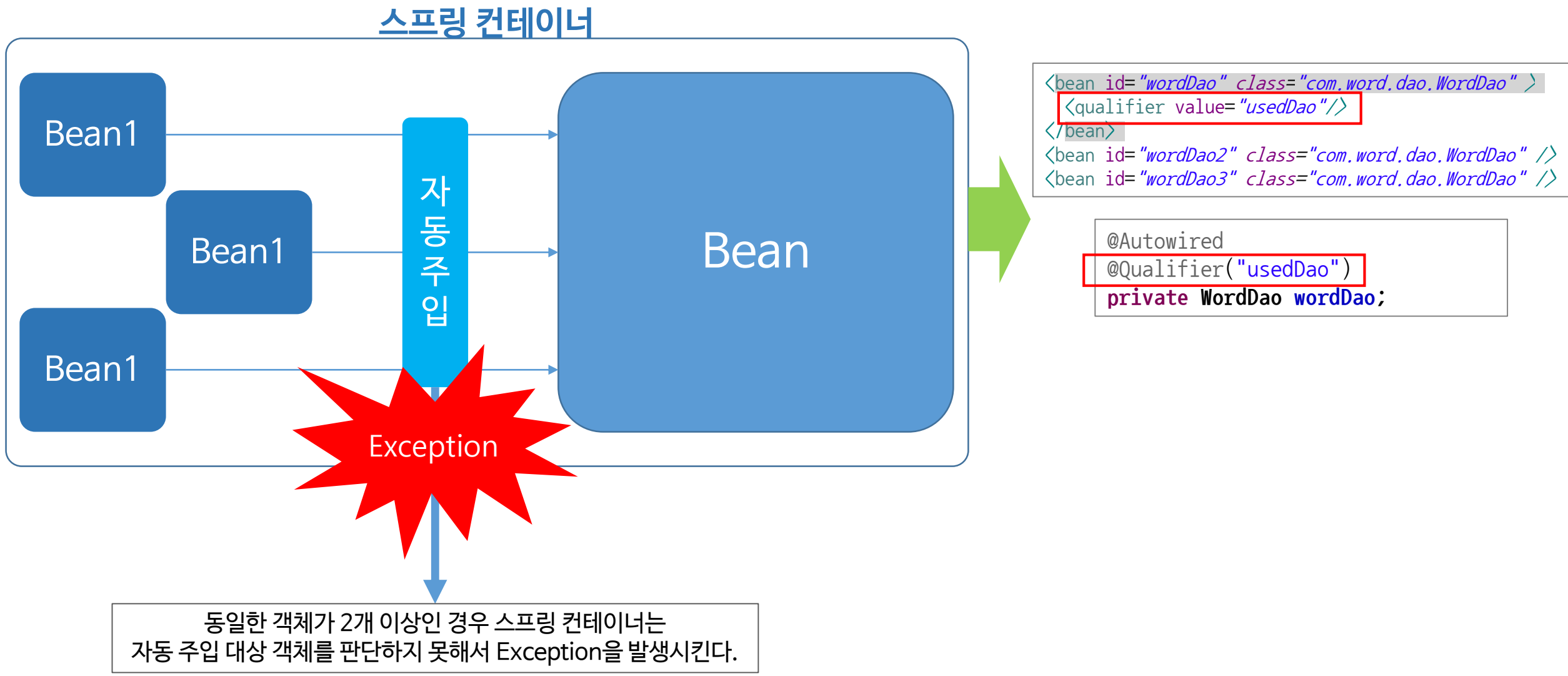
---

10-1 의존객체 선택

10-2 의존객체 자동 주입 체크

10-3 @Injection

10-1 : 의존객체 선택



## 10-2 : 의존객체 자동 주입 체크

(스프링 설정 파일)

```
<!-- <bean id="wordDao" class="com.word.dao.WordDao" > -->
<bean id="registerService" class="com.word.service.WordRegisterServiceUseAutowired" />
<bean id="searchService" class="com.word.service.WordSearchServiceUseAutowired" />
```

(Java 파일)

@Autowired

```
private WordDao wordDao;
```

Exception



(스프링 설정 파일)

```
<!-- <bean id="wordDao" class="com.word.dao.WordDao" > -->
<bean id="registerService" class="com.word.service.WordRegisterServiceUseAutowired" />
<bean id="searchService" class="com.word.service.WordSearchServiceUseAutowired" />
```

(Java 파일)

@Autowired(required = false)

```
private WordDao wordDao;
```

## 10-3 : @Inject

@Autowired와 거의 비슷하게 @Inject 어노테이션을 이용해서 의존 객체를 자동으로 주입을 할 수 있다.  
@Autowired와 차이점 이라면 @Autowired의 경우 required 속성을 이용해서 의존 대상 객체가 없어도 익셉션을 피할 수 있지만,  
@Inject의 경우 required 속성을 지원하지 않는다.

