

# 11강\_생명주기(Life Cycle)

스프링 컨테이너와 빈(Bean) 객체의 생명주기(Life Cycle)에 대해서 학습합니다.

11-1 스프링 컨테이너 생명주기

11-2 빈(Bean)객체 생명주기

11-3 init-method, destroy-method 속성

## 11-1: 스프링 컨테이너 생명주기

#### MainClass



GenericXmlApplicationContext를 이용한 스프링 컨테이너 초기화(생성)



getBean()를 이용한 빈(Bean)객체 이용



close()를 이용한 스프링 컨테이너 종료

## 11-2: 빈(Bean)객체 생명주기

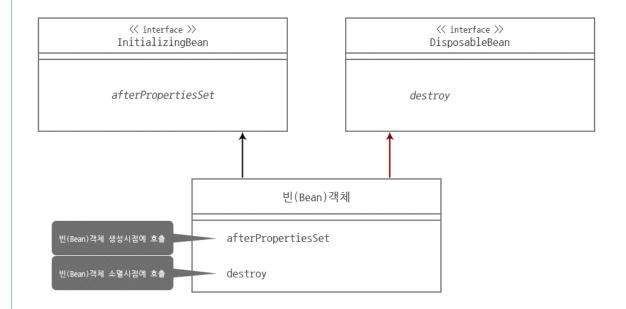
<u>스프링 컨테이너 초기화</u>

빈(Bean)객체 생성 및 주입

<u>스프링 컨테이너 종료</u>

빈(Bean)객체 소멸

빈(Bean)객체의 생명주기는 스프링 컨테이너의 생명주기와 같이 한다.



## 11-3: init-method, destroy-method 속성

```
init-method="initMethod" destroy-method="destroyMethod"/>
public class BookRegisterService {
 @Autowired
 private BookDao bookDao;
 public BookRegisterService() {
                                                                               생성시점
 public void register(Book book) {
   bookDao.insert(book);
 public void initMethod() {
                                                                                            Bean
   System.out.println("BookRegisterService 빈(Bean)객체 생성 단계");
 public void destroyMethod() {
   System.out.println("BookRegisterService 빈(Bean)캑체 소멸 단계");
                                                                               소멸시점
```