

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la programación y computación 2

Manual de Git

Kairi Itzmar Alexander Franco Medina

201222591

07-jun-2015

Introducción

Git es una herramienta que permite al programador llevar control de su código (principalmente) y de los cambios que se realicen en él.

Hay diferentes clientes de Git que proporcionan una interfaz gráfica; pero en este manual se explicará su uso desde una terminal de comandos.

1. Crear el repositorio:

Hay dos formas de empezar: creando una carpeta en nuestro equipo o clonando una de la nube. Para iniciar desde una carpeta creada, se debe ejecutar el comando “git init” en la raíz de la carpeta. Las carpetas que se clonen con “git clone <https://github.com/user/rep.git>” ya estarán listas para llevar control de los cambios

2. Agregar archivos:

Ejecutar el comando “git add .” para agregar todos los archivos al repositorio.

3. Validar las modificaciones:

Ejecutar el comando `"git commit -m "mensaje""`. En vez de la palabra "mensaje" debe ir una descripción de los cambios realizados

4. Subir el repositorio a la nube:

Si el repositorio fue creado en nuestra computadora, se debe indicar a dónde se subiran los cambios con el comando `"git remote add origin https://github.com/user/rep.git"`, donde "user" es el usuario de GitHub y "rep" es el nombre del repositorio. Luego con `"git push -u origin master"` se nos pedirá nuestro usuario y contraseña de GitHub para subir los cambios al repositorio en la nube.