**Day03**

**Array: Monotonic**

bool isMonotonic(int\* nums, int numsSize)

{

int i=0,c=0;

if(numsSize==1)

return true;

if(numsSize==2)

{

if(nums[i]>=nums[i+1])

return true;

else if(nums[i]<=nums[i+1])

return true;

else

return false;

}

if(numsSize>5)

{

if(nums[i]<=nums[i+1] && nums[i+1]<=nums[i+2] && nums[i+2]<=nums[i+3] && nums[i+3]<=nums[i+4] && nums[i+4]<=nums[i+5])

{

for(i=0;i<numsSize-1;i++)

{

if(nums[i]<=nums[i+1])

continue;

else

{

c=1;

break;

}

}

if(c==1)

return false;

else

return true;

}

else if(nums[i]>=nums[i+1] && nums[i+1]>=nums[i+2] && nums[i+2]>=nums[i+3] && nums[i+3]>=nums[i+4] && nums[i+4]>=nums[i+5])

{

for(i=0;i<numsSize-1;i++)

{

if(nums[i]>=nums[i+1])

continue;

else

{

c=1;

break;

}

}

if(c==1)

return false;

else

return true;

}

}

if(numsSize>2)

{

if(nums[i]<=nums[i+1] && nums[i+1]<=nums[i+2])

{

for(i=0;i<numsSize-1;i++)

{

if(nums[i]<=nums[i+1])

continue;

else

{

c=1;

break;

}

}

if(c==1)

return false;

else

return true;

}

else if(nums[i]>=nums[i+1] && nums[i+1]>=nums[i+2])

{

for(i=0;i<numsSize-1;i++)

{

if(nums[i]>=nums[i+1])

continue;

else

{

c=1;

break;

}

}

if(c==1)

return false;

else

return true;

}

}

return false;

}