

## JENKINS 用户使用手册

版本号	修订人	修订日期	修订描述
V1.0.0.0	孙科	2018-05-15	创建初始版本

## 目录

模板说明 .....	2
参数说明 .....	3
Jenkins 内置参数.....	3
Jenkins 配置参数.....	3
配置方式 .....	3
已配置环境变量说明 .....	4
自定义参数 .....	4
任务配置 .....	5

## 模板说明

为了方便任务配置，提高效率，我们在jenkins中设置了2个任务模板，一个是基于git库的GIT\_TEMPLATE，一个是基于svn库的SVN\_TEMPLATE。我们可以通过复制的方式快速的完成一个任务的配置。

由于SVN，GIT在基线策略上略有差异，因此需要使用不同的模板来配置任务。

两个模板有且只有基线策略是不同的，因此两个模板我们需要关注的地方是一致的，也就是说，复制任务后，需要修改的地方是一样的。

## 参数说明

在我们的模板中使用了参数，这些参数大致可以分为jenkins内置参数，jenkins配置参数，自定义参数。

### Jenkins 内置参数

Jenkins内部提供了部分参数供用户使用，如

BUILD\_ID：任务当前版本

JOB\_BASE\_NAME：任务名称

我们可以通过地址：<http://10.1.3.33:8080/env-vars.html/> 查看到jenkins内部提供的所有参数。

### Jenkins 配置参数

Jenkins内置的参数是固定的，我们也可以给jenkins配置参数，这些参数可以在我

们运行任务的时候作为环境变量来使用。

## 配置方式

1. 登录 jenkins
2. 进入系统管理 → 管理节点 → 配置从节点
3. 找到节点属性
4. 勾选环境变量
5. 在这里可以添加任意你想要的环境变量

## 已配置环境变量说明

为了满足模板需求，目前我们已经在这里配置了一些环境变量，具体参数如下：

( 如果我们有一个可以访问任意项目的账户，那么我们不需要分别创建 svn , git 的帐号密码，使用一套即可；由于我们并没有安装 jdk5 , jdk6 , jdk7 , 因此这些环境变量都是指向的一个空目录 )

GIT\_USER : git 用户名

GIT\_PWD : git 密码

SVN\_USER : svn 用户

SVN\_PWD : svn 密码

RELEASE\_HOME : 打包后文件存放目录

JENKINS\_HOME : Jenkins 工作目录

JDK8 : jdk8 home 目录

JDK7 : jdk7 home 目录

JDK6 : jdk6 home 目录

JDK5 : jdk5 home 目录

## 自定义参数

为了接收 eip 接口过来的参数，我们给任务配置了一些接受参数，这些参数也是可以在jenkins 任务的各个块中使用的，但是这些参数对各个块是相互独立的，我们在构建模块里面修改了参数 a，在发送邮件模块我们是无法获取到修改后的值的。

我们自定义的参数和 eip 传人的参数是对于的，包括

COMMIT\_USER: 构建提交人

NOTIFY\_USER\_LIST : 构建知会人

VSS\_PATH : 库路径

CODE\_PATH : 代码路径

PRODUCT : 产品名称

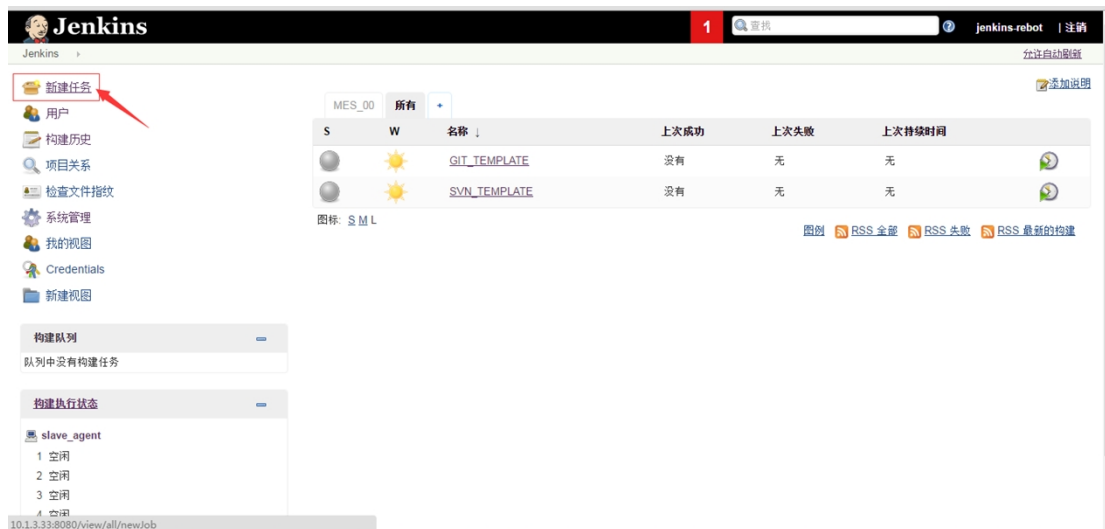
COMPONENT : 组建名称

PATCH\_NUM : patch 编号

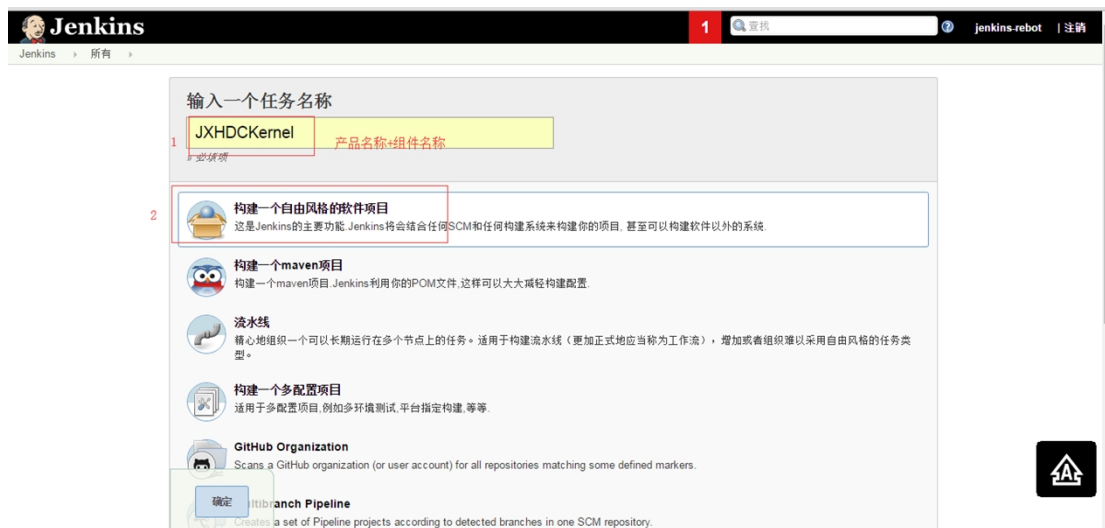
BASELINE : 基线号

## 任务配置

1. 进入jenkins 页面并登录
2. 点击新建任务

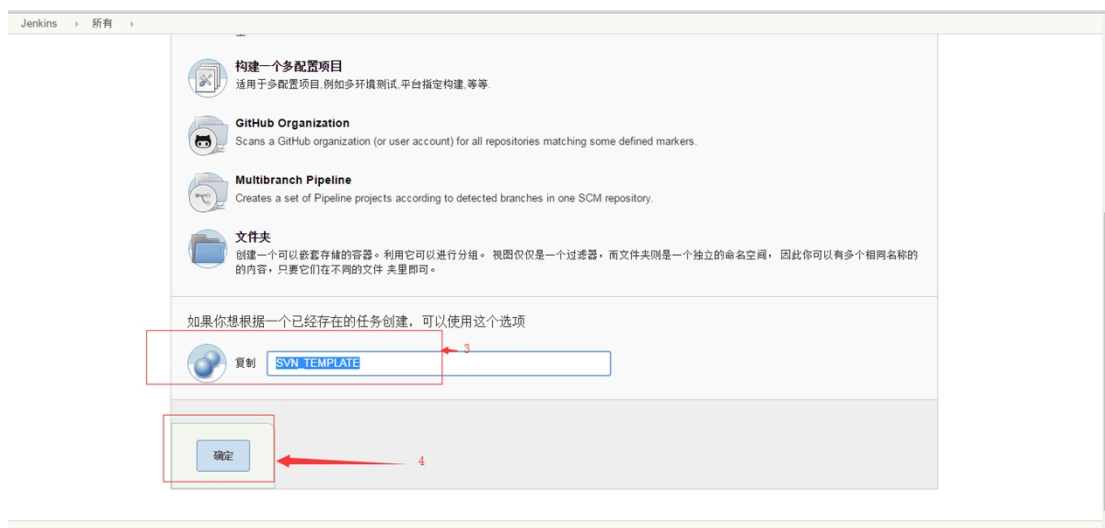


### 3. 输入任务名称（产品名称+组件名称），选择构建一个自由分风格的软件项目



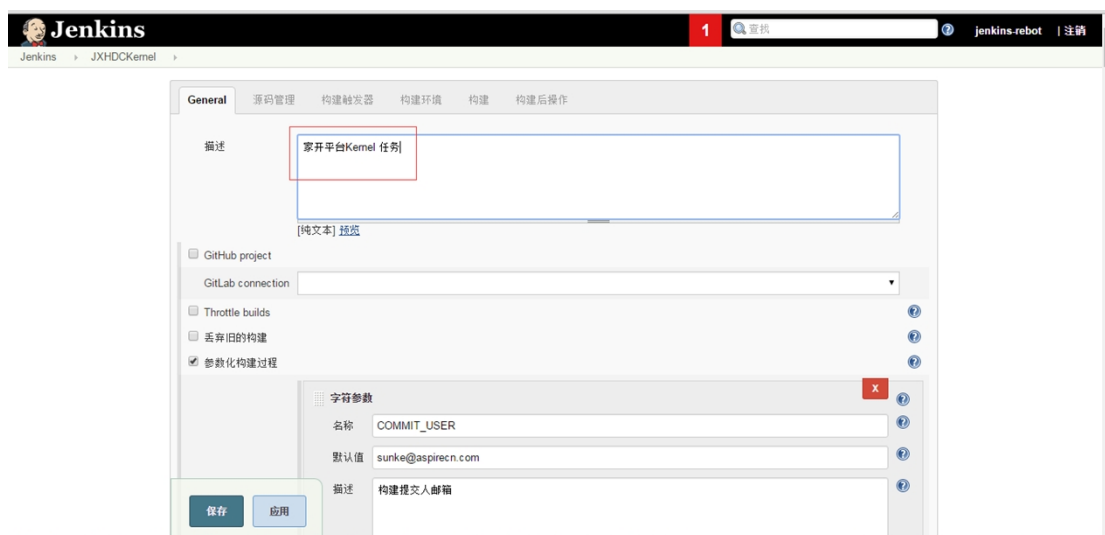
### 4. 在复制框内输入你需要复制的任务名称，如果是 svn 库请输入

SVN\_TEMPLATE，否则输入 GIT\_TEMPLATE；点击保存



5. 接下来我们需要安装我们项目的实际情况来修改任务的一些值

6. 修改项目描述，简单描述下这个任务咯~~



7. 修改参数化构建里面的参数，需要修改的参数及建议值如下：

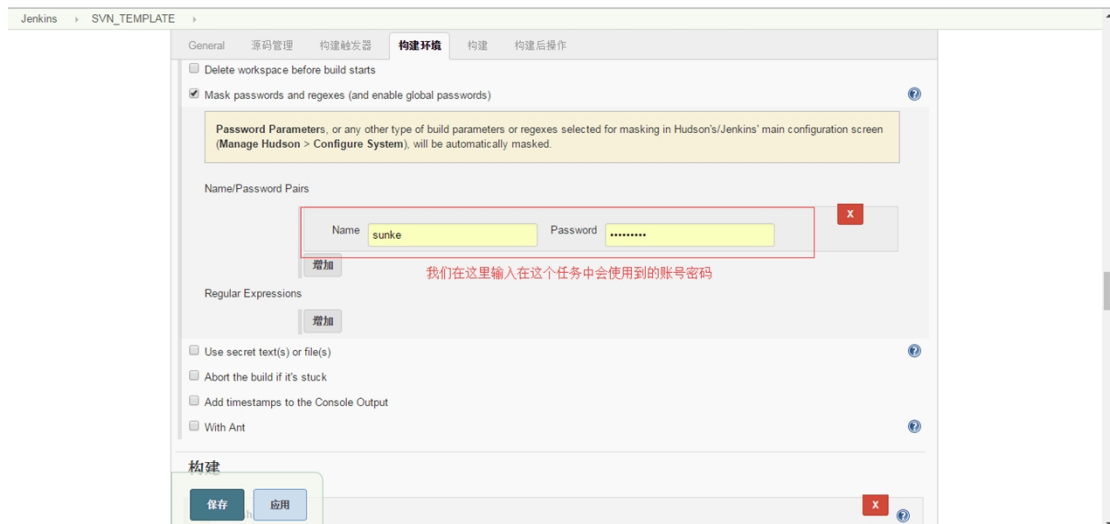
参数名称	说明	修改策略
COMMIT_USER	提交人邮箱[eip 接口参数]	修改为该产品 TL 邮箱
NOTIFY_USER_LIST	知会人邮箱[eip 接口参数]	修改为该产品对应项目组邮箱
VSS_PATH	代码库地址[eip 接口参数]	修改为该产品的实际地址
CODE_PATH	代码路径[eip 接口参数]	修改为该产品的实际地址
PRODUCT	产品名称[eip 接口参数]	修改为该产品的实际产品名称
COMPONENT	组件名称[eip 接口参数]	修改为该产品的实际组建名称
PATCH_NUM	Patch 号[eip 接口参数]	不用修改
BASELINE	基线名称[eip 接口参数]	不用修改
TIME_STMP	编译发起时间	不用修改
JAVA_HOME	编译使用的 jdk 版本	指定 jdk 版本，选择已配置的 jdk

## 8. 修改账号密码

我们需要将在这个任务中使用到的账号密码在 mask passwords 中配置，避免密码直接在控制台输出。

注意了：这里的帐号密码是本任务中使用到的，并且这里的配置和 jenkins 环境变量中的配置是独立的，也就是说我们通过 jenkins→系统管理→管理节点→配置从节点配置了账号密码，在这里还是需要再配置一下。

当然了，如果我们有一个账号可以访问任意项目，那么配置好模板后，以后的任务都可以忽略该步骤了。



## 9. 修改构建内容

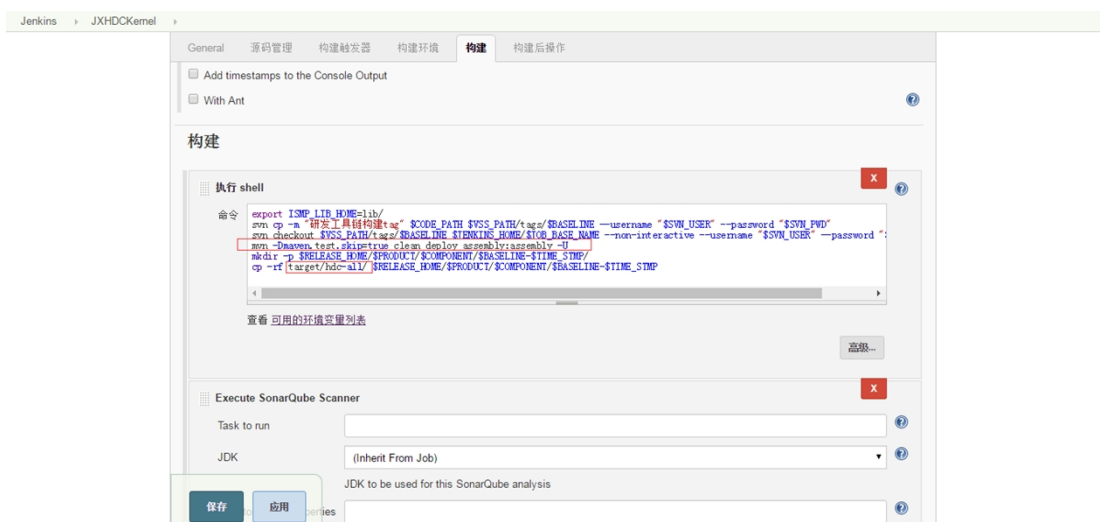
构建部分需要修改 2 个地方，一个是构建的命令，一个是构建后包存放位置。

正常来说如果是 maven 构建，一般来说都是

```
mvn -Dmaven.test.skip=true clean deploy assembly:assembly -U
```

当然了实际上构建命令需要项目组 TL 提供给我们咯~~~

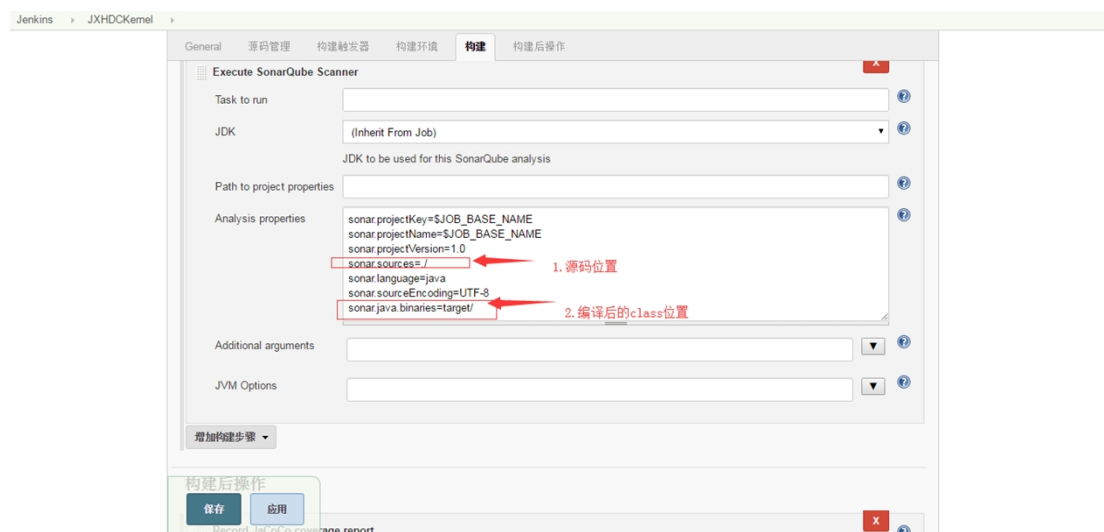




## 10. Sonar 扫描配置

这里我们需要修改 2 个地方，一个是源码的位置，一个编译后 class 存放目录，这 2 个目录都是相对jenkins 工作目录而言的。

所以这 2 个值也是需要项目组 TL 提供给我们咯~~~



~~~~~到这里任务配置就算完成了~~~~~