

Технологии, используемые на стороне веб-браузера

- <https://ru.wikipedia.org/wiki/HTML5>
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/CSS>
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Document_Object_Model

Обзор библиотек для использования с Javascript

1. Базовые возможности работы с графикой в JavaScript.

Векторная графика. SVG.

- <http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/wa-scalable/index.html>
- http://www.internet-technologies.ru/articles/article_2429.html

Растровая графика. Canvas. Определение. Пример из архива.

<http://htmlbook.ru/html5/canvas>

Библиотеки-надстройки для работы с Canvas.

- <http://fabricjs.com/>
- <http://paperjs.org/about/> (+svg)
- <http://raphaeljs.com/>
- WebGL - <https://ru.wikipedia.org/wiki/WebGL>
- <http://cesiumjs.org/Cesium/Apps/HelloWorld.html>

2. Библиотеки для построения графиков.

Графики, диаграммы.

- <http://www.jqplot.com/>
- <http://www.rgraph.net/>
- <http://dygraphs.com/>

Когнитивная графика, графы.

- <https://d3js.org/>
- <http://nvd3.org/>
- <http://visjs.org/>

Сравнение библиотек

https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_JavaScript_charting_frameworks

3. Обработка json-данных.

- <https://linqjs.codeplex.com/>
- <https://dzone.com/articles/5-linq-javascript-libraries>
- https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5
- <http://www.getbreezenow.com/breezejs>

4. Компоненты пользовательского интерфейса.

- <http://getbootstrap.com/>
- <https://jqueryui.com/>
- <http://jquerymobile.com/>
- <https://dojotoolkit.org/>
- <https://habrahabr.ru/post/235021/>

5. Клиентские MVC-фреймворки для разработки одностраничных приложений

- [https://en.wikipedia.org/wiki/React_\(JavaScript_library\)](https://en.wikipedia.org/wiki/React_(JavaScript_library))
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Angular_\(%D1%84%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BA\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Angular_(%D1%84%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BA))
- <https://ru.svelte.dev/>
- <https://elm-lang.org/> - диалект Haskell для разработки пользовательских интерфейсов.
- <http://todomvc.com/>

6. Технологии и языки на основе JavaScript

- Node.js - <https://ru.wikipedia.org/wiki/Node.js>
- ECMAScript – <https://habr.com/ru/company/plarium/blog/485362/> (кросс-компиляция (транспилиция) - <https://babeljs.io/learn-es2015/>)
- Транспилиция - <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BF%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%B5%D1%80>
- Языки, транпилируемые в JavaScript - <https://github.com/jashkenas/coffeescript/wiki/list-of-languages-that-compile-to-js>

- ECMAScript
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/TypeScript>
- <http://coffeescript.org/>
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/Dart>

7. Разработка desktop-приложений на основе веб-технологий

- <http://nwjs.io/>
- <http://electron.atom.io/>
- <https://canonium.com/articles/electron-desktop-app-introduction>