



# Разработка интернетприложений

ИУ-5, бакалавриат, 5 семестр

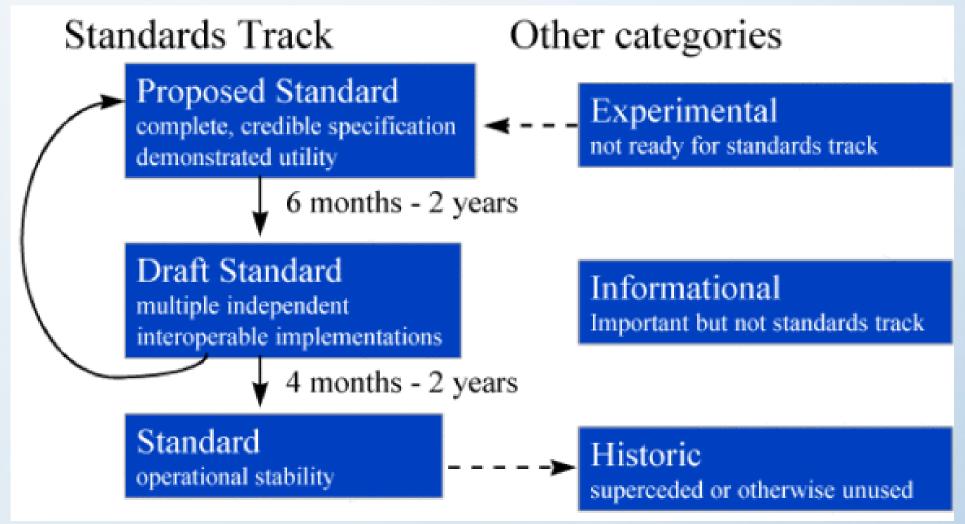


Стандарты интернета. Протокол HTTP

## Стандарты интернета

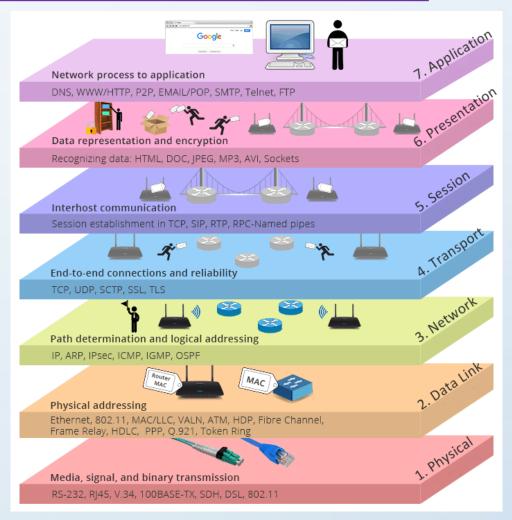
- В отличие от корпоративных систем, интернет изначально строится на открытых стандартах. Эти стандарты открыто опубликованы, любое заинтересованное лицо может принять участие в их разработке.
- Разработкой стандартов занимается <u>IETF</u>.
  - Официальный сайт.
  - Список <u>RFC</u> опубликован <u>здесь</u>.
    - Стандарты для URL, HTTP, FTP.

# IETF RFC Categories and Process

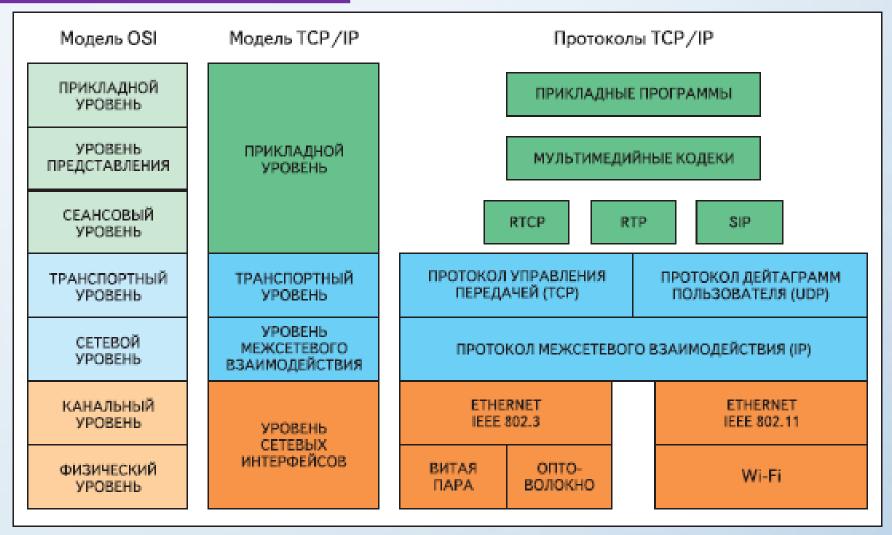


https://www.bccfalna.com/rfc-and-standardization/rfc-and-standardization-ietf-rfc-categories-and-process/

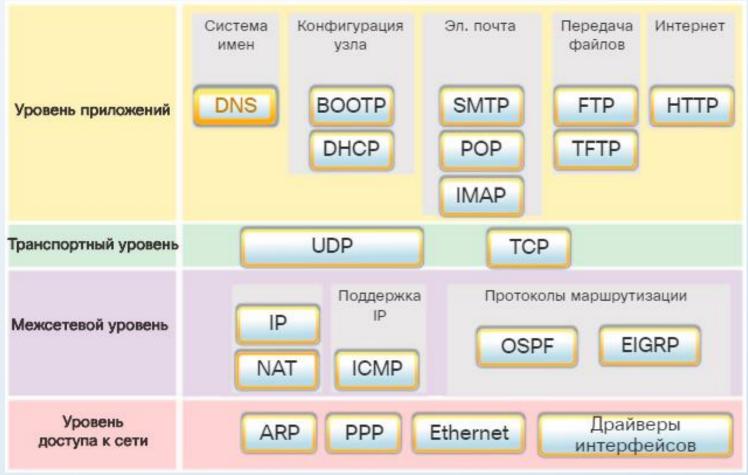
## Сетевая модель OSI



## Модель ТСР/ІР



# Модель ТСР/ІР (детально)



https://artemsannikov.ru/cisco/ccnars/nabor-protokolov-tcp-ip/

Для взаимодействия между клиентом и сервером используются сокеты.

## Стандарты веба

• Публикуются на сайте <u>веб-консорциума</u> – <u>официальный сайт.</u>

### Основные компоненты технологии WWW

Тим Бернерс-Ли создал три основных компонента WWW:

- язык гипертекстовой разметки документов HTML (HyperText Markup Language);
- универсальный способ адресации ресурсов URI (Universal [Uniform] Resource Identifier);
- протокол обмена гипертекстовой информацией HTTP (HyperText Transfer Protocol протокол передачи гипертекста).
  - Позже, при разработке Mosaic, <u>NCSA</u> добавила к этим трем компонентам четвертый:
- универсальный интерфейс шлюзов CGI (Common Gateway Interface) с помощью которого можно создавать динамические HTML-документы.

#### Язык HTML

- HTML HyperText Markup Language.
- В HTML версии 1.0 были реализованы все элементы разметки, связанные с выделением параграфов, шрифтов, стилей и т.п., т.к. уже первая реализация подразумевала графический интерфейс. Важным компонентом языка стало описание гипертекстовых ссылок, графики и обеспечение возможности поиска по ключевым словам.
- В качестве базы для разработки языка гипертекстовой разметки HTML был выбран SGML (Standard Generalised Markup Language стандартный общий язык разметки). Тим Бернерс-Ли описал HTML в терминах SGML как описывают языки программирования в терминах формы Бекуса-Наура.

#### **URI - 1**

- Вторым важным компонентом WWW стал универсальный способ адресации ресурсов <u>URI</u> (Universal Resource Identifier). Кроме термина URI можно также встретить термины:
  - <u>URL</u> (Universal Resource Locator),
  - <u>URN</u> (Universal Resource Name).
- Наиболее общим термином является URI, который может быть или URL или URN. В соответствии со спецификацией URL определяет ресурс по механизму доступа к ресурсу, а URN по уникальному имени (это не имя файла).
- В результате терминологической путаницы термины URI и URL часто стали использоваться как синонимы. Термин URN используется достаточно редко. Некоторое применение он нашел в технологии XML. Для разрешения этой терминологической путаницы был даже выпущен специальный RFC 3305 (URIs, URLs, and URNs August 2002).

#### Схемы URI - Схема HTTP

http:// хост: порт / путь и имя файла? параметры # якорь гиперссылки

• Пример:

http://iu5.bmstu.ru:8080/cat1/cat2/script.asp?param1=1&param2=2#anchor1 (127.0.0.1) file1.html

• Порт по умолчанию – 80.

# Схемы URI - Схема <u>FTP</u>

ftp://пользователь: пароль @ хост: порт / путь и имя файла

• Пример:

ftp://user:password@host1.com/public/1.txt

• Порт по умолчанию – 21.

#### Схемы URI - Схема mailto

mailto:adr1@mail.ru?cc=adr2@mail.ru&subject=тема &body=тело письма

• Предполагает использование протокола <u>SMTP</u>

# Схемы URI - Схема telnet

telnet:// пользователь: пароль @ хост: порт /

• Пример:

telnet://user:password@host1.com/

• Порт по умолчанию – 23.

#### Схемы URI - Схема file

file:// путь и имя файла

- Пример: file:///c:/123/test\_2.txt
- Порт не указывается, так как ресурс находится на локальном компьютере.

#### **URI - 2**

- Рекомендуется использовать наиболее общий термин URI, хотя во многих спецификациях можно также встретить термин URL. Фактически, все адреса в WWW обозначающие ресурсы, являются URL.
- URI (URL) используется в гипертекстовых ссылках для обозначения ресурсов. С помощью URL можно адресовать как гипертекстовые документы формата HTML, так и другие ресурсы, например электронную почту, telnet, ftp, Gopher.
- Для создания URI на национальных языках разрабатывается стандарт <u>IRI</u>.

#### **URI - 3**

- Для записи URI в человекочитаемом виде используются такие подходы как:
  - <u>Нормализация URL</u>
  - Семантический URL
  - <u>Постоянный URL</u>

# Протокол НТТР

- Προτοκολ ΗΤΤΡ
- Протокол HTTP/2
- Протокол HTTP/3
- Протоколы на основе НТТР:
  - XML-RPC
  - SOAP
  - WebDAV
- Сессии в HTTP-протоколе. <u>Cookie</u>.

#### Эмуляция HTTP с использованием telnet

```
ø
                                                osboxes@osboxes:~
File Edit View Search Terminal Help
[osboxes@osboxes ~]$ telnet iu5.bmstu.ru 80
Trying 195.19.50.252...
Connected to iu5.bmstu.ru.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.0
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx
Date: Mon, 09 Nov 2020 08:53:01 GMT
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 985
Connection: close
Last-Modified: Fri, 12 Apr 2019 09:22:18 GMT
ETag: "3d9-58651d6d73b52"
Accept-Ranges: bytes
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en"><head>
    <title>hoster1.uimp.bmstu.ru &mdash; Coming Soon</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <meta name="description" content="This is a default index page for a new domain."/>
    <style type="text/css">
        body {font-size:10px; color:#777777; font-family:arial; text-align:center;}
        h1 {font-size:64px; color:#555555; margin: 70px 0 50px 0;}
        p {width:320px; text-align:center; margin-left:auto; margin-right:auto; margin-top: 30px }
        div {width:320px; text-align:center; margin-left:auto;margin-right:auto;}
        a:link {color: #34536A;}
        a:visited {color: #34536A;}
        a:active {color: #34536A;}
        a:hover {color: #34536A;}
    </style>
</head>
```

# Real-time web (RTW)

- Ajax
- Push-технология
- Polling, WebSockets
- Технология WebSockets
- <u>SignalR</u> фреймворк для RTW