



KOTLIN



RecyclerView



ANDROID



Retrotif 2



Picasso

01 KOTLIN

Ayrıntılar





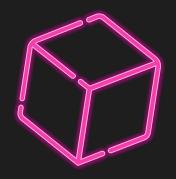


- Kotlin, Java'ya göre daha güvenli bir dildir. (Null-Safety)
- Ham(primitive) veri türü olmaması
- Java Uyumluluğu
- Yazdığımız kodu gözle görülen bir oranda kısaltması.
- Kotlin dilini öne çıkaran en önemli etken ise:

 Google Şirketinin Android Developer bölümünün
 bu dile güvenmeleri ve Android uygulamaları
 geliştirmek için desteklemeleridir. ("Java11
 Lisans Ücreti")

VAL

Sabit değer tanımlamak için kullanılır. Tanımlandıktan sonra tekrar değiştirilemez. Javadaki final'a denk gelir.





VAR

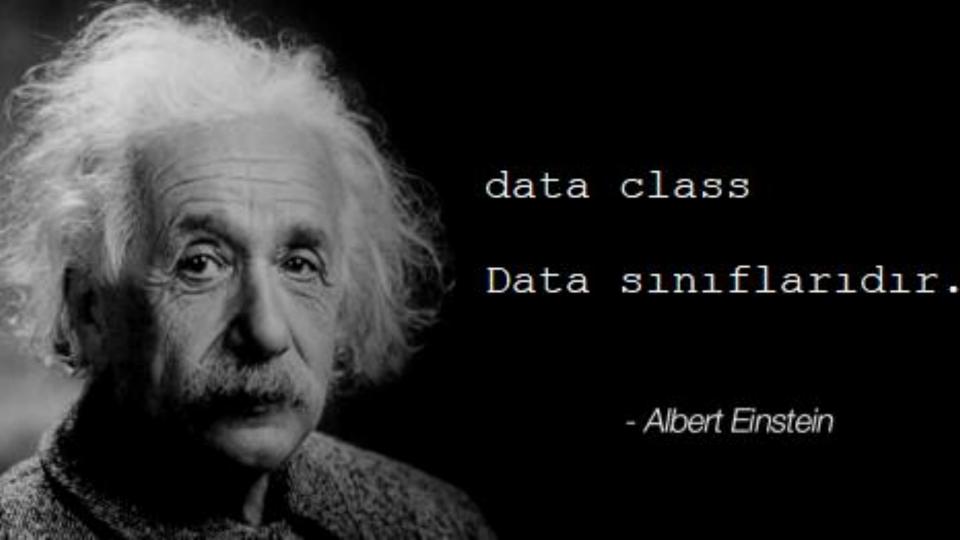
Normal değişken tanımlamak için kullanılır. Tanımladıktan sonra dilediğinizde değerini değiştirebilirsiniz.



Bu değişkeni tanıyorum ben ve bana NullPointerException vermeyeceğine garanti veriyorum.



Bu değişkene pek güvenmiyorum. Eğer bu değişken Null ise, sen bu kodu çalıştırmadan direkt geç. Uygulamanın çökmesindense, görsel hatalar olsun, sorun değil.



Normal sınıflara ek olarak bazı yararlı metodlar üretir. Bazıları ;

- copy
- toString



Higher-Order fonksiyonlar parametre olarak bir veya birden fazla fonksiyon alırlar ya da sonuç olarak bir fonksiyonu geri döndürürler.







Extension fonksiyon bize sınıfların işlevlerini kodlarına dokunmak zorunda kalmadan istediğimiz şekilde genişletmemize yarayan bir fonksiyondur.





Bir objeyi scope fonksiyonları kullanarak çağırdığınızda, geçerli obje için geçici bir scope (alan – kurtarılmış bölge) oluşturulur.

Bu scope içerisinde, objenin ismi olmadan, objenin attribute'larına veya fonksiyonlarına yani üyelerine erişebilirsin. Kotlin'de 5 adet scope fonksiyon mevcuttur.

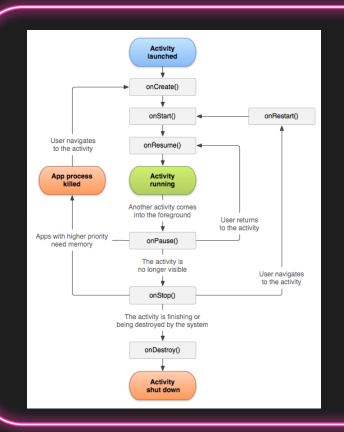
Aslında, bu fonksiyonlar temelde aynı işlemi yaparlar amaç okunabilirliği arttırmaktır. Bir obje üzerinde bir kod bloğunu çalıştırmak ve kaynak koduna baktıgımızda içinde higher order fonksiyonlar ve extension fonksiyonları kullanır.

- apply
- also
- let
- run
- with



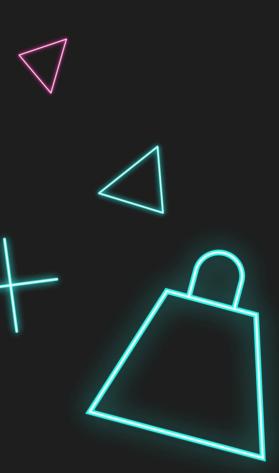
02 ANDROID

İşletim Sistemi



LIFECYCLE

```
    -Intent (Veri Tasıma Icin):
        intent.putExtra("Name", name)
    -Bundle:
        bundle.putString("Name", name)
        intent.putExtras(bundle)
    -Parcelable:
        Data Class'lardan olusturulan verileri
        göndermek için kullanılır.
        intent.putExtra("UserModelParcelable", userModel)
```



MANIFEST DOSYASI

Manifest dosyası genel olarak uygulamamızın işlevlerinigereksinimlerini ifade etmemizi sağlar.

Bu dosyayı yöneterek nasıl

Uygulamamızın adını, iconunu, temasını bildirmek

Uygulama izinlerini belirlemek 2

Uygulamanın gerektirdiği veya uygulamada kullanacağımız yazılımdonanım özelliklerini bildirmek

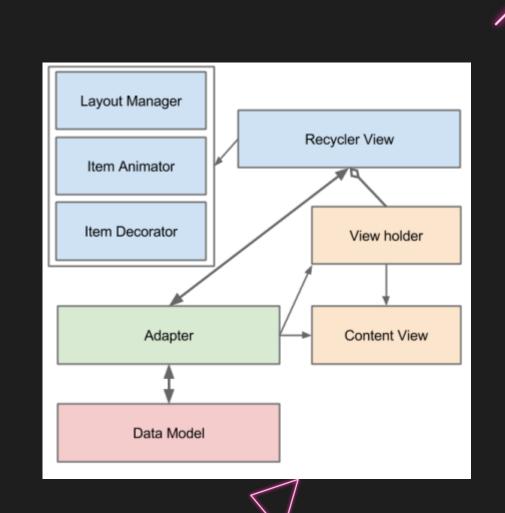
4

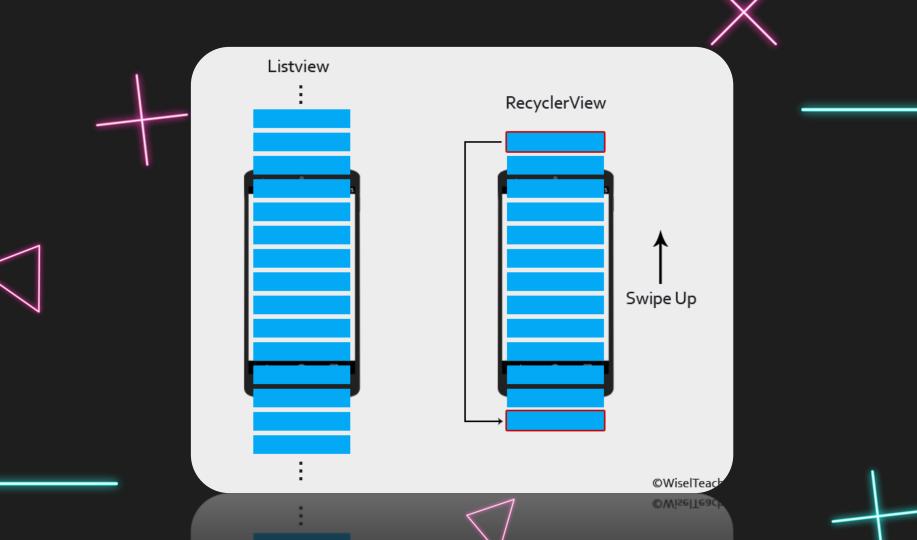
Activitylerimizi yönetmek ve activitylerin özelliklerini bildirmek şeklinde devam edilebilir.



03 RecyclerView

Adapter ViewHolder Kullanımı Kullanımı Kullanımı





04 Retrofit 2

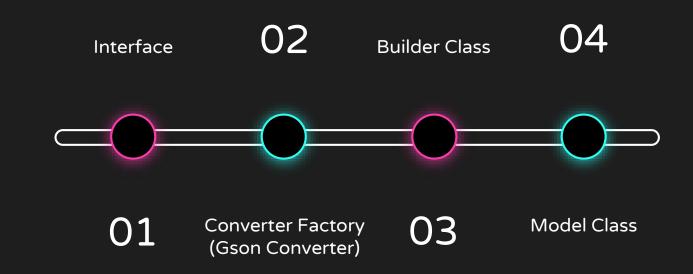
Ayrıntılar





NEDIR?

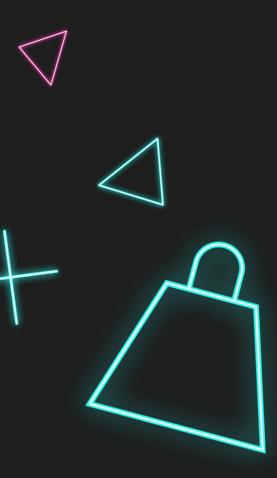
RestAPI'dan sağlanan verileri HTTP request ile çekmemizi sağlayan network kütüphanesidir.





05 PICASSO

Ayrıntılar



Nedir?

Picasso Android uygulamalarında görsel yüklenmesi ve işlenmesi için geliştirilmiş bir kütüphanedir.İmagelerin cache'lenmesinide sağlar.



Teşekkürler!

Sorularınızı çekinmeden sorabilirsiniz!

Miraç ÖZKAN mirac.ozkan123@gmail.com

