

Evidencia03: Caso del vendedor de sopaipillas

Nombre: Camila Cartes

1.) Si se desea modelar un conjunto de objetos del tipo “Vendedor de sopaipillas” aplicando los conceptos de la POO.

a. ¿Qué atributos debe tener?, ¿tipo de dato? Los atributos van a depender únicamente de lo que el usuario necesite saber o de lo que el creador quiera que el programa calcule. Por ejemplo, puedo pedir el nombre (String), edad (int), cantidad de sopaipillas a vender por día/semana (int), cantidad de sopaipillas compradas en el día (int), etcétera. Incluso con los últimos dos ejemplos se podría crear un arreglo y en el mismo colocar ambas cosas, las sopaipillas cocinadas por día y las que fueron vendidas para hacerlo más estructurado.

b. ¿Qué métodos debe tener?, ¿tipo de retorno?, ¿parámetros de entrada? Los datos que generalmente se sacan (para ver si el programa está funcionando correctamente, como alguna clase de prueba unitaria, pero más informal) es el de crear un método que retorne los datos a un String y que otros métodos puedan trabajar con lo dado. Otro método común es el de “mostrar” (sirve para devolver en un sout lo que se creó con dicha clase). Hay métodos creados con CADA atributo, que retornan el mismo y sirve para hacer mención de dichos datos en la clase principal (main).

Todo lo anteriormente explicado en la a) y b) se pueden hallar en el código de este mismo repositorio.

2.) Ahora considere además, la opción que los objetos de tipo vendedor de sopaipillas puedan “dar el vuelto para cada venta de sopaipillas” que realizan.

a. ¿Qué nuevos atributos debe tener?, ¿tipo de dato? Puede añadirse atributos como lo que cuesta cada sopaipilla según el vendedor, y la cantidad de sopaipillas vendidas por día (ambos int).

b. ¿Qué nuevos métodos debe tener?, ¿tipo de retorno?, ¿parámetros de entrada? En el caso de no hacer lo del a), también se pueden colocar parámetros de entrada en la clase VendedorSopaipillas que le pidan al usuario ingresar el costo de las sopaipillas y la cantidad vendida por día (no es necesario volverlo atributo). El retorno sería el cálculo, es decir, un NUEVO int. El método creado en mi caso fue dineroGanado.

Como se mencionó en la pregunta 1, todo lo anteriormente explicado se puede hallar en el código de este mismo repositorio.