

Programmation en Java

Applications 04 : Héritage – Polymorphisme (Suite)

Pour mener à bien cet atelier, chaque étudiant devra créer un projet par exercice en suivant la notation :

Appli01_ExoX_Prenom_Nom ou *Appli01_ExoX_Groupe_NumeroDuGroupe*

Le *X* doit être remplacé le numéro correspondant de l'exercice. *Prenom* et *Nom* doit être remplacé par votre prenom et nom sans les accents. *NumeroDuGroupe* doit être remplacé par le numéro du Groupe.

Exercice 1 :

Quels résultats fournit le programme suivant ?

```
class A
{
    public void affiche() {
        System.out.println ("Je suis un A") ;
    }
}

class B extends A { }

class C extends A
{
    public void affiche(){
        System.out.println ("Je suis un C") ;
    }
}

class D extends C
{
    public void affiche(){
        System.out.println ("Je suis un D") ;
    }
}

class E extends B {}

class F extends C {}

public class DiagHeri {
    public static void main (String arg[]) {
        A a = new A() ; a.affiche() ;
        B b = new B() ; b.affiche() ;
        C c = new C() ; c.affiche() ;
        D d = new D() ; d.affiche() ;
        E e = new E() ; e.affiche() ;
        F f = new F() ; f.affiche() ;
    }
}
```