Kyungpook National University School of Electronics Engineering

자율시스템 설계

Student ID: 2021115004

#보고서 1

Name: 손창우

강의담당교수: 박찬은

- 1. 강의 내용 요약 및 시뮬레이션 목적
- 1. ROS란

ROS(Robot Operating System)는 로봇 소프트웨어 개발을 위한 메타운영체제이다. 운영체제(OS)는 아니지만, 로봇 애플리케이션을 구성하는 다양한 기능(하드웨어 추상화, 메시지 전달, 패키지 관리 등)을 지원한다. 복잡한 로봇 시스템을 노드 단위로 나누어 처리할 수 있게 해주며, 노드 간통신을 통해 데이터를 주고받는 것이 핵심이다.

2. ROS Topic

ROS의 Topic은 노드 간 비동기 통신을 위한 메시지 기반의 채널이다. 데이터가 지속적으로 전송되어야 하는 상황에 적합하다.

- Publisher: 특정 Topic을 통해 데이터를 전송하는 노드
- Subscriber: 특정 Topic을 구독하고, 해당 데이터를 수신하는 노드

특징

다대다 통신 가능 (한 Publisher → 여러 Subscriber / 여러 Publisher → 한 Topic) 비동기적: 데이터를 보낸다고 해서 반드시 누군가가 즉시 받아야 하는 건 아님.

3. ROS Service

ROS Service는 Request-Response 기반의 동기 통신 방식이다. 요청이 있을 때 동작하는 노드간의 통신 방식이다.

- Request: 클라이언트가 서비스 요청

- Response: 서버가 응답을 반환

특징

일회성 통신: 요청이 있을 때만 동작한다.

서비스 정의 파일 .srv을 통해 request와 response 메시지 구조를 명확히 지정한다.

2. 시뮬레이션 결과

```
Son@son-VirtualBox:~/ros_ws/topic_example_hw1$ python3 talker.py

[INFO] [1743310003.483319]: 13:46:43 - Random Number: 86

[INFO] [1743310008.486102]: 13:46:48 - Random Number: 99

[INFO] [1743310018.483349]: 13:46:53 - Random Number: 10

[INFO] [1743310018.487390]: 13:46:58 - Random Number: 3

[INFO] [1743310023.484765]: 13:47:03 - Random Number: 43

Son@son-VirtualBox:~/ros_ws/topic_example_hw1$ python3 listener.py

[INFO] [17433100018.489527]: Received at 13:46:53 - Random Number: 99

[INFO] [1743310018.489527]: Received at 13:46:53 - Random Number: 10

[INFO] [1743310018.490126]: Received at 13:46:53 - Random Number: 3

[INFO] [1743310018.490126]: Received at 13:46:58 - Random Number: 3

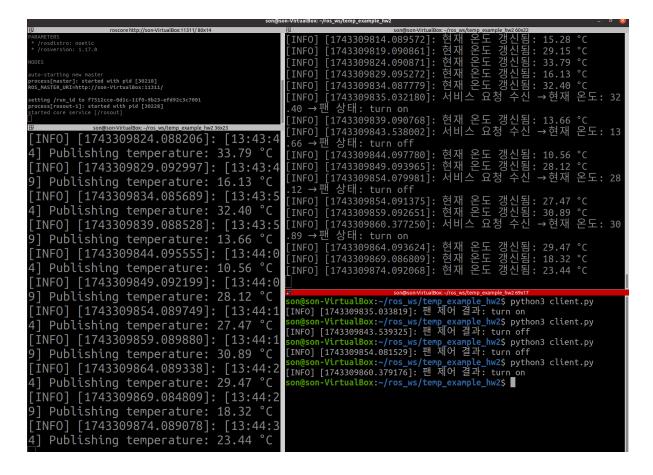
[INFO] [1743310023.491333]: Received at 13:47:03 - Random Number: 43
```

1) 시뮬레이션 1 결과 [Topic 실습]

Talker.py			

```
#!/usr/bin/env python3
import rospy
import random
from std_msgs.msg import String
from datetime import datetime
def publisher():
    rospy.init_node('changwoo', anonymous=True) # 본인 이름 사용
    pub = rospy.Publisher('chatter', String, queue_size=10)
    rate = rospy.Rate(0.2) #5초에 한 번 (1초에 0.2 번)
    while not rospy.is_shutdown():
        rand_num = random.randint(1, 100) #1~100 사이의 랜덤 숫자
        now = datetime.now().strftime("%H:%M:%S")
        msg = f"{now} - Random Number: {rand_num}"
        rospy.loginfo(msg)
        pub.publish(msg)
        rate.sleep()
if __name__ == '__main__':
    try:
        publisher()
    except rospy.ROSInterruptException:
        pass
```

```
listener.py
#!/usr/bin/env python3
import rospy
from std_msgs.msg import String
from datetime import datetime
def callback(msg):
    now = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
    rospy.loginfo("Received at %s", msg.data)
def subscriber():
    rospy.init_node('listener', anonymous=True)
    rospy.Subscriber('chatter', String, callback)
    rospy.spin()
if __name__ == '__main___':
    try:
        subscriber()
    except rospy.ROSInterruptException:
        pass
```



1) 시뮬레이션 2 결과 [Topic + Service 실습]

```
#!/usr/bin/env python3
import rospy
import random
from std_msgs.msg import Float32
from datetime import datetime

def publisher():
    rospy.init_node('temp_publisher', anonymous=True)
    pub = rospy.Publisher('temperature', Float32, queue_size=10)
    rate = rospy.Rate(0.2) # 5 초 간격
```

```
while not rospy.is_shutdown():
        temp = random.uniform(10.0, 40.0)
        now = datetime.now().strftime("%H:%M:%S")
        rospy.loginfo(f"[{now}] Publishing temperature: {temp:.2f} °C")
        pub.publish(temp)
        rate.sleep()
if __name__ == '__main__':
    try:
        publisher()
    except rospy.ROSInterruptException:
        pass
server.py
#!/usr/bin/env python3
import rospy
from std_msgs.msg import Float32
from std_srvs.srv import SetBool, SetBoolResponse
current_temp = 25.0 # 초기 온도
def temp_callback(msg):
    global current_temp
    current_temp = msg.data
```

```
rospy.loginfo(f"현재 온도 갱신됨: {current_temp:.2f} °C")
def handle_fan_service(req):
    state = "turn on" if current_temp >= 30 else "turn off"
    rospy.loginfo(f"서비스 요청 수신 → 현재 온도: {current_temp:.2f} → 팬 상태:
{state}")
    return SetBoolResponse(success=True, message=state)
def server():
    rospy.init_node('fan_service_server')
    rospy.Subscriber('temperature', Float32, temp_callback)
    rospy.Service('set_fan_state', SetBool, handle_fan_service)
    rospy.loginfo("서버 시작: /set_fan_state")
    rospy.spin()
if __name__ == '__main___':
    try:
        server()
    except rospy.ROSInterruptException:
        pass
client.py
#!/usr/bin/env python3
import rospy
from std_srvs.srv import SetBool
```

```
def client():
    rospy.init_node('fan_service_client')
    rospy.wait_for_service('set_fan_state')

try:
    fan_state = rospy.ServiceProxy('set_fan_state', SetBool)
    resp = fan_state(True) # 요청 내용은 의미 없음
    rospy.loginfo(f"팬 제어 결과: {resp.message}")

except rospy.ServiceException as e:
    rospy.logerr(f"서비스 호출 실패: {e}")

if __name__ == '__main__':
    client()
```

2. 결론 및 느낀점

메타 운영체제라는 개념이 생소하게 느껴졌는데 직접 실습을 통해 topic과 service 시스템을 직접 실습해보면서 ROS에 대해 명확하게 이해할 수 있었다.

첫 번째 실습에서는 파이썬의 datetime 라이브러리를 사용하여 현재 시간을 나타나게 했다. Talker.py 에서 rospy.Rat(0.2)를 사용하여 5 초마다 메시지를 발행하도록 설정했습니다. Publisher 와 Subscriber 을 이용해 비동기적인 통신을 구현해봤다. Rospy.loginfo()를 통해 터미널에 정보를 출력하고 ROS 로깅 시스템에 기록하는 것을 볼수 있었다. 나중에 센서의 topic 을 실시간으로 받아올 때 유용하게 쓰일 수 있을 것 같다는 생각이 들었다.

두 번째 실습에서는 토픽기반 통신과 서비스 기반통신을 함께 사용하는 형태여서 좀 까다로웠다. server.py 에서 current_temp 글로벌 변수를 사용하여 최신 온도 데이터를 저장하게 했다. 서버에 30°C 를 기준으로 팬의 상태를 결정하는 로직을 추가했다. 이번 예제에서는 std_msgs/Float32 와 std_srvs/SetBool 같은 ROS 의 표준 메시지와 서비스타입을 활용하였다. 이는 재사용성을 높이고 코드를 단순화할 수 있었다. 두번 째실습을 통해서 퍼블리셔, 서버, 클라이언트가 분리된 분산 시스템을 이해해볼 수 있었다.

실습을 해보면서 ROS 는 노드 단위로 통신하기 때문에 C++, python 모두 지원한다는 말이 이해가 되지 않았는데 실제로 노드들을 구성해보면서 ROS 의 언어 독립적인 통신구조를 체감할 수 있었다. 이러한 구조가 시스템 개발의 유연성과 확장성을 높인다는 점을 깨달았다.