

## Documentație Laborator 3(JavaScript)

- **Problema 1:**

În fișierul index.html definim 2 taguri select cu id și dimensiune 4. În interiorul lor, adăugăm câte 4 taguri option, iar înainte de a închide tag-ul body, precizăm fișierul js. În fișierul home.js definim 2 funcții: main și transfer. În funcția main: Setăm fiecărui tag de tipul option proprietatea onclick care apelează funcția transfer. În funcția transfer, obținem id-ul parintelui tag-ului curent(un tag option), iar în funcție de valoarea id-ului, facem un append unuia dintre cele 2 tag-uri select, cu optionul selectat.

- **Problema 2:**

În fișierul index.html, într-un form, creăm câmpurile de input cu id pentru diferite date: nume-text, data nașterii-date, vârstă-number, email-text și un buton pentru submit. Pe urmă în fișierul home.js definim funcția respectivă acționării butonului care face validarea datelor introduse. Câmpul pentru nume este verificat să nu fie null, cel pentru dată este verificat dacă este introdusă o dată și dacă data introdusă este mai mică decât data curentă. Câmpul pentru vârstă să fie număr, iar pentru email folosim un regex. Dacă datele introduse sunt valide, va apărea o fereastră de atenționare care să confirme acest lucru. În caz contrar, în fereastra apărută vor fi precizate câmpurile completate greșit, iar chenarele lor(in formular) vor avea o bordura roșie.

- **Problema 3:**

În fișierul index.html ne definim un tabel cu 2 linii și 4 coloane, atribuindu-i fiecărei linii din tabel printr-un div numere distincte de la 1-4. Folosind css, setăm proprietățile tabelului, și a chenarelor acestuia( $2 \times 4 = 8$  chenare). Inițial fiecare chenar nu va afișa nimic. În fișierul home.js definim funcția respectivă acționării butonului left click asupra chenarelor din tabel. La fiecare apăsare asupra unui chenar, memorăm ultimul chenar apsat și chenarul curent apăsător. Totodată incrementăm numărul apăsătorilor. Dacă numărul apăsătorilor este impar vom afișa chenarul selectat până ce mai facem o selecție. La următoarea selecție, numărul de selecții va fi par și vom compara selecția anterioară cu cea curentă. Dacă numerele de pe cele 2 chenare selectate sunt egale, atunci vom lăsa cele 2 chenare selectate și în

continuare putem face altă selectare, procesul fiind același ca și până acum. Dacă numerele de pe cele 2 chenare sunt diferite, folosim funcția `setTimeout`, iar timp de 0.7 secunde nu putem face altă selectare. După trecerea celor 0.7 secunde, cele 2 chenare selectate se vor reseta(nu vor mai afișa nimic) și se va putea trece la următoarea selectare. Pentru a 2-a versiune a problemei vom folosi imagini în loc de numere, astfel: în fișierul `index.html` în loc de `div-uri` avem tag-ul `img`, iar în `home.js` atunci când comparăm valorile chenarelor selectate vom face compararea între `src-ul` imaginilor.