**El nombre de la clase se cambió a Ejemplo\_2 Sin iniciar con símbolo $**

**La variable valorconstante se cambió a VALOR\_CONSTANTE**

**La variable Ola se cambió a ola utilizando.**

**Ajustar el nombre del archivo a EjeMpl0\_2.java**

**CamelCase**

-palabras se unen entre sí sin espacios; con la particularidad de que la primera letras en cada término se encuentra en mayúscula para hacer más legible el conjunto.

-Al nombrar las clases, los nombres deben ser sustantivos, escritos en mayúsculas y minúsculas, con **la primera letra de cada palabra interna en mayúscula**.

-el nombre de las interfaces, también debe estar en mayúscula (la primera) al igual que los nombres de las clases.

-nombre de los métodos deben ser **verbos, en mayúsculas y minúsculas**, con la primera letra de cada palabra interna (a partir de la segunda) en mayúscula.

-Los nombres de las variables deben ser cortos pero significativos y elegidos según estos criterios:

* No deben iniciar con un guión bajo (‘\_’) o caracteres
* Deben estar  diseñados para indicar al observador casual la intención de su uso.
* Se deben evitar los nombres de variable de un carácter, salvo que sean variables temporales. Los nombres comunes para las variables temporales son: i, j, k, m y n para enteros; c, d y e para los caracteres.

-variable constante debería de estar todo en mayúsculas y con palabras separadas por guiones bajos (“\_”).

-nombre de paquete único **siempre debe escribirse en letras ASCII en minúsculas** y debe ser uno de los nombres de dominio de nivel superior, como por ejemplo: com, edu, gov, mil, net.