

Python语言程序设计

程序设计基本方法



嵩 天 北京理工大学





程序设计基本方法



- 计算机与程序设计
- 编译和解释
- 程序的基本编写方法
- 计算机编程







计算机的概念

计算机是根据指令操作数据的设备

- 功能性

对数据的操作,表现为数据计算、输入输出处理和结果存储等

- 可编程性

根据一系列指令自动地、可预测地、准确地完成操作者的意图

计算机的发展

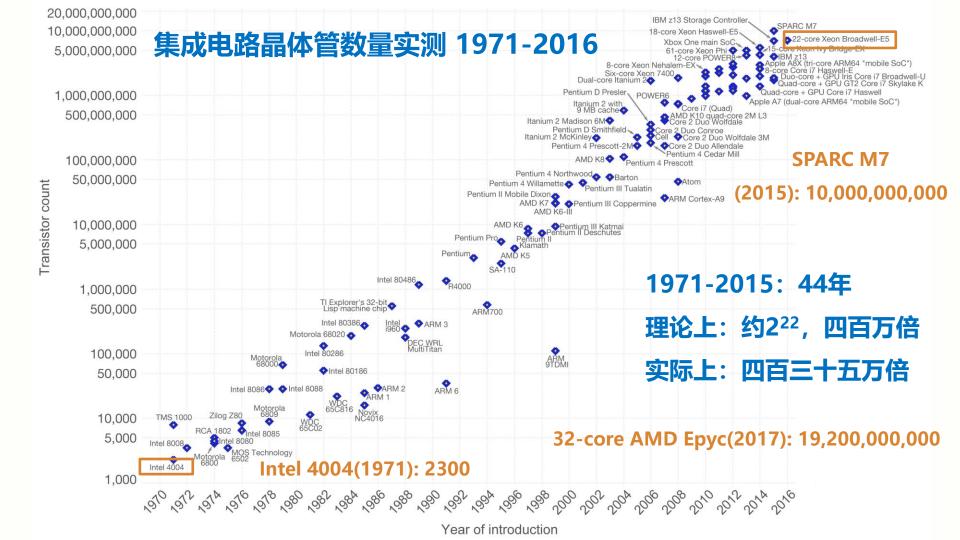
计算机的发展参照摩尔定律,表现为指数方式

- 计算机硬件所依赖的集成电路规模参照摩尔定律发展
- 计算机运行速度因此也接近几何级数快速增长
- 计算机高效支撑的各类运算功能不断丰富发展

摩尔定律 Moore's Law

计算机发展历史上最重要的预测法则

- Intel公司创始人之一戈登·摩尔在1965年提出
- 单位面积集成电路上可容纳晶体管的数量约每两年翻一番
- CPU/GPU、内存、硬盘、电子产品价格等都遵循摩尔定律



计算机的发展

计算机的发展参照摩尔定律,表现为指数方式

- 当今世界,唯一长达50年有效且按照指数发展的技术领域
- 计算机深刻改变人类社会,甚至可能改变人类本身
- 可预见的未来30年,摩尔定律还将持续有效

程序设计

程序设计是计算机可编程性的体现

- 程序设计, 亦称编程, 深度应用计算机的主要手段
- 程序设计已经成为当今社会需求量最大的职业技能之一
- 很多岗位都将被计算机程序接管,程序设计将是生存技能

程序设计语言

程序设计语言是一种用于交互(交流)的人造语言

- 程序设计语言, 亦称编程语言, 程序设计的具体实现方式
- 编程语言相比自然语言更简单、更严谨、更精确
- 编程语言主要用于人类和计算机之间的交互

程序设计语言

编程语言种类很多,但生命力强劲的却不多

- 编程语言有超过600种, 绝大部分都不再被使用
- C语言诞生于1972年,它是第一个被广泛使用的编程语言
- Python语言诞生于1990年,它是最流行最好用的编程语言



编程语言的执行方式

计算机执行源程序的两种方式: 编译和解释

- 源代码: 采用某种编程语言编写的计算机程序, 人类可读

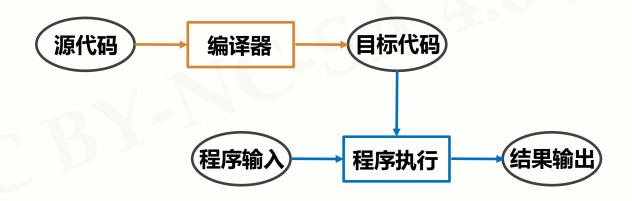
例如: result = 2 + 3

- 目标代码: 计算机可直接执行, 人类不可读(专家除外)

例如:11010010 00111011

编译

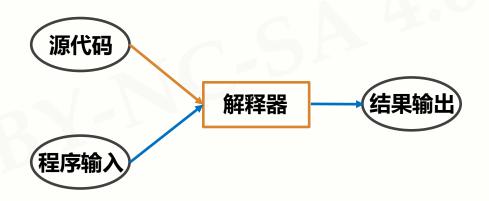
将源代码一次性转换成目标代码的过程



执行编译过程的程序叫作编译器

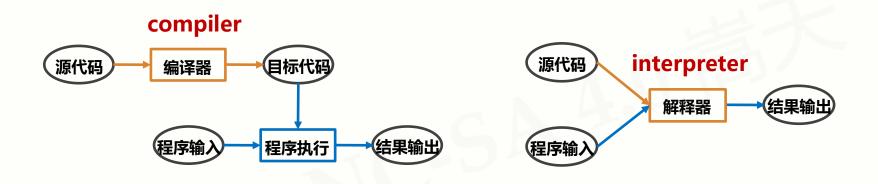
解释

将源代码逐条转换成目标代码同时逐条运行的过程



执行解释过程的程序叫作解释器

编译和解释



- 编译: 一次性翻译, 之后不再需要源代码(类似英文翻译)
- 解释:每次程序运行时随翻译随执行(类似实时的同声传译)

静态语言和脚本语言

根据执行方式不同,编程语言分为两类

- 静态语言: 使用编译执行的编程语言

C/C++语言、Java语言

- 脚本语言: 使用解释执行的编程语言

Python语言、JavaScript语言、PHP语言

静态语言和脚本语言

执行方式不同,优势各有不同

- 静态语言:编译器一次性生成目标代码,优化更充分程序运行速度更快

- 脚本语言: 执行程序时需要源代码, 维护更灵活

源代码在维护灵活、跨多个操作系统平台



IPO

程序的基本编写方法

- I: Input 输入,程序的输入

- P: Process 处理,程序的主要逻辑

- O:Output 输出,程序的输出

理解IPO

输入

- 程序的输入

文件输入、网络输入、控制台输入、交互界面输入、内部参数输入等

- 输入是一个程序的开始

理解IPO

输出

- 程序的输出

控制台输出、图形输出、文件输出、网络输出、操作系统内部变量输出等

- 输出是程序展示运算结果的方式

理解IPO

处理

- 处理是程序对输入数据进行计算产生输出结果的过程
- 处理方法统称为算法,它是程序最重要的部分
- 算法是一个程序的灵魂

问题的计算部分

一个待解决问题中,可以用程序辅助完成的部分

- 计算机只能解决计算问题,即问题的计算部分
- 一个问题可能有多种角度理解,产生不同的计算部分
- 问题的计算部分一般都有输入、处理和输出过程

编程解决问题的步骤

6个步骤 (1-3)

- 分析问题: 分析问题的计算部分, 想清楚

- 划分边界:划分问题的功能边界,规划IPO

- 设计算法: 设计问题的求解算法, 关注算法

使用计算机解决问题

6个步骤 (4-6)

- 编写程序: 编写问题的计算程序, 编程序

- 调试测试: 调试程序使正确运行, 运行调试

- 升级维护: 适应问题的升级维护, 更新完善

求解计算问题的精简步骤

3个精简步骤

- 确定IPO:明确计算部分及功能边界

- 编写程序:将计算求解的设计变成现实

- 调试程序: 确保程序按照正确逻辑能够正确运行



Q: 为什么要学习计算机编程?

A: 因为"编程是件很有趣的事儿"!

编程能够训练思维

- 编程体现了一种抽象交互关系、自动化执行的思维模式
- 计算思维: 区别逻辑思维和实证思维的第三种思维模式
- 能够促进人类思考,增进观察力和深化对交互关系的理解

编程能够增进认识

- 编程不单纯是求解计算问题
- 不仅要思考解决方法,还要思考用户体验、执行效率等
- 能够帮助程序员加深用户行为以及社会和文化认识

编程能够带来乐趣

- 编程能够提供展示自身思想和能力的舞台
- 让世界增加新的颜色、让自己变得更酷、提升心理满足感
- 在信息空间里思考创新、将创新变为现实

编程能够提高效率

- 能够更好地利用计算机解决问题
- 显著提高工作、生活和学习效率
- 为个人理想实现提供一种借助计算机的高效手段

编程带来就业机会

- 程序员是信息时代最重要的工作岗位之一
- 国内外对程序员岗位的缺口都在百万以上规模
- 计算机已经渗透于各个行业, 就业前景非常广阔

学习编程的误区

Q:编程很难学吗? A:掌握方法就很容易!

- 首先,掌握编程语言的语法,熟悉基本概念和逻辑
- 其次,结合计算问题思考程序结构,会使用编程套路
- 最后,参照案例多练习多实践,学会举一反三次

编程辣么好,还等什么?开始学习吧!



程序设计基本方法

- 计算机的功能性和可编程性
- 编译和解释、静态语言和脚本语言
- IPO、理解问题的计算部分
- 掌握计算机编程的价值









辣么"漂亮"*的学习资料,要不要认识一下制作者?

辣么"清晰"*的内容体系,要不要认识一下设计者?

辣么"精良"*的课程制作,要不要认识一下策划者?

嵩天老师 @北京理工大学

读万卷书 行万里路 只为最好的修炼

微博: weibo.com/songtian425

Email: songtian@bit.edu.cn

学术主页: http://www.bit-netlab.org/songtian



