**Juego 1:**

Una pantalla con círculos (cada uno produce un sonido, pueden ser de colores) y hay un metrónomo que marca un ritmo. Se tienen que apretar los círculos al ritmo y se va produciendo una canción y va ganando puntos por tocarlo en el momento.

**Juego 2:**

Un piano y van cayendo notas que tiene que tocar.

**Juego 3:**

Karaoke con conexión a youtube

**Juego 4:**

Algo con sensores de movimiento para mover el cuerpo

**Juego 5:**

Identificación de grupos instrumentales según el orden de audición