## Implementação do SynFlood

Iure Vieira Brandão - 14/0083197, Lucas Rezende de Macedo - 14/0033718 Departamento de Ciência da Computação, Universidade de Brasília

## I. COMO O SYNFLOOD FUNCIONA

O SYN Flood é uma forma de ataque de negação de serviço em sistemas computadorizados, na qual quem atacar envia uma sequência de requisições SYN para um sistema-alvo, no nosso caso um servidor local, visando uma sobrecarga direta na camada de transporte e indireta na camada de aplicação do modelo OSI. Quando um cliente tenta começar uma conexão TCP com um servidor, o cliente e o servidor trocam um série de mensagens. A primeira mensagem é o cliente requisitando uma conexão enviando um SYN ao servidor. Já a segunda mensagem é o servidor confirmando esta requisição mandando um SYN-ACK(acknowledge) de volta ao cliente. E, por último, a terceira mensagem é o cliente por sua vez respondendo com um ACK, e a conexão estará estabelecida. O nosso objetivo é implementar intencionalmente um protocolo TCP errado e incompleto, isto é, não mandar esta última mensagem ACK. O servidor irá esperar por isso por um tempo, já que um simples congestionamento de rede pode ser a causa do ACK em falta. O protocolo TCP esperará por um certo tempo e algumas tentativas de restabelecimento de um sinal ACK válido para retomar a comunicação. A resposta ao comando SYN gerada pelo cliente pode ocupar recursos no servidor (memória e processamento), o que acarreta em um sobrecarregamento do servidor e configura-se o ataque SynFlood.

## II. COMO O HPING3 FUNCIONA

O comando utilizado foi o "sudo hping3 –flood -S -p 80 10.0.2.2" e constatamos que a rede local ficou totalmente inoperável devido ao ataque pois, não conseguíamos realizar nenhum tipo de requisição para o servidor durante o ataque. Na figura 1, mostramos no "wireshark"o ataque SynFlood realizado no servidor e a figura nos mostra os detalhes do pacote da camada TCP. Na figura 2, podemos ver o comando executado e o número de mensagens SYN geradas por segundo, o que pode-se concluir que foi uma quantidade bastante grande de pacotes e levou à uma sobrecarga do servidor.

## III. DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

A partir de um programa em python enviasse mensagens TCP, utilizamos o "raw sockets" para inundar o servidor, isto é, o ataque SynFlood. Para isto, criamos um pacote com as devidas FLAGs setadas e enviamos para o servidor a ser atacado. O ataque que fizemos foi na própria rede local e constatamos que a rede ficou bastante lenta e praticamente inoperável, o que nos leva a concluir que o ataque foi bem sucedido. Além disso, fizemos a captura pelo "wireshark" do momento em que o nosso programa realiza o ataque SynFlood, que é a figura 3.

IV. QUAL O EFEITO QUE A LINHA ABAIXO TEM EM SEU SISTEMA LINUX NO CASO DE UM ATAQUE SYN FLOOD?

net.ipv4.tcp\_syncookies = 1

O efeito dessa linha é habilitar a proteção cookie de ataques SynFlood. Logo, essa linha é de extrema importância para proteger o servidor de ataques SynFlood.

1

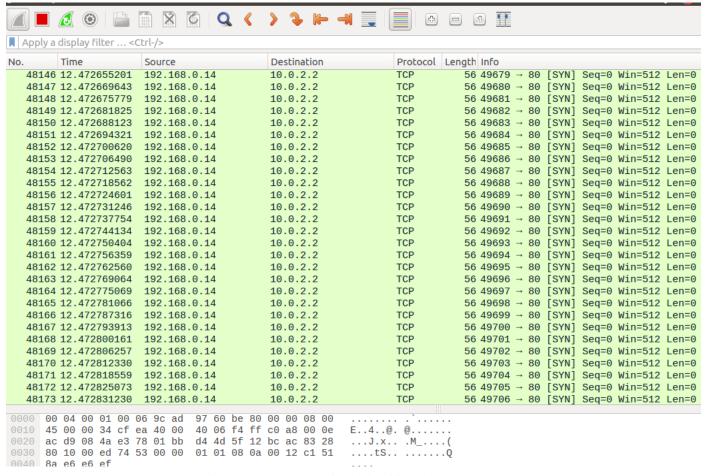


Figura 1: Captura no wireshark utilizando o HPING3

```
Terminal
iure@iure:~$ sudo hping3 --flood -S -p 80 10.0.2.2
[sudo] password for iure:
HPING 10.0.2.2 (wlo1 10.0.2.2): S set, 40 headers + 0 data bytes
hping in flood mode, no replies will be shown
^C
--- 10.0.2.2 hping statistic ---
94893 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.0/0.0/0.0 ms
iure@iure:~$
```

Figura 2: Captura do terminal dos comandos para o HPING3

	269 35.252816711	192.168.0.14	10.0.2.2	TCP	56 [TCP Retransmission] 1234 → 80 [SYN] Seq=0 Win=53270 Len=0	
	270 35.917796957	fe80::201:5cff:fe7f	ff02::1:ffff:4ef2	ICMPv6	88 Neighbor Solicitation for fe80::4ed0:8aff:feff:4ef2 from 00	
	271 36.023656619	fe80::201:5cff:fe7f	ff02::1:ffcb:a62e	ICMPv6	88 Neighbor Solicitation for fe80::be64:4bff:fecb:a62e from 00	
	272 36.634233413	fe80::201:5cff:fe7f	ff02::1:ffcb:a62e	ICMPv6	88 Neighbor Solicitation for fe80::be64:4bff:fecb:a62e from 00	
	273 39.296422636	fe80::201:5cff:fe7f	ff02::1:ffa0:bc6f	ICMPv6	88 Neighbor Solicitation for fe80::8229:94ff:fea0:bc6f from 00	
	274 39.376032357	192.168.0.14	192.30.253.117	TCP	68 [TCP Retransmission] 50914 → 443 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win	
	275 39.420342360	192.168.0.14	158.85.224.176	TLSv1.2	106 Application Data	
	276 39.575190559	158.85.224.176	192.168.0.14	TLSv1.2	113 Application Data	
	277 39.575214378	192.168.0.14	158.85.224.176	TCP	68 60282 → 443 [ACK] Seq=77 Ack=91 Win=1444 Len=0 TSval=136828	
	278 39.911395540	fe80::201:5cff:fe7f	ff02::1:ffdd:eb88	ICMPv6	88 Neighbor Solicitation for fe80::16b7:f8ff:fedd:eb88 from 00	
	270 /2 60161/705	f000201.50ff.f07f	ffno1.ffnh.ason	TCMDv6	99 Naighbor Coligitation for food. ho64.4hff.foob.a620 from AA	
▶	▶ Frame 265: 62 bytes on wire (496 bits), 62 bytes captured (496 bits) on interface 0					
▶ Linux cooked capture						
▶	Address Resolution Protocol (request)					
	▶ VSS-Monitoring ethernet trailer, Source Port: 0					
	g	.,				

Figura 3: Captura do wireshark do programa "synflood.py"