# 샘플링 비율 탐색과 불균형 데이터 전처리 방법을 활용한 부스팅 알고리즘 모형 비교

- 기업 부도 여부 예측 중심으로-

비즈니스 인포매틱스 석사2기 2021155151 이준희

# 목차

1장 서론

2장 이론적 배경

3장 연구 방법론

4장 연구 결과

5장 결론

부록

#### 연구 배경

- 분류 알고리즘 → 데이터의 클래스(레이블)에 속한 데이터가 균등하게 분포되어 있다는 가정 하에 학습과 평가가 진행
- 불균형 데이터 → 다수 클래스에 가중치를 둔 학습으로 인한 왜곡된 결과 및 잘못된 판단 유발 ex.) 높은 정확도, But 극히 불균형한 재현율과 정밀도
- 해결 방안 → 표본 수준의 접근방법
   ex.) 오버샘플링(OverSampling), 언더샘플링(UnderSampling)
   오버+언더샘플링(Over+UnderSampling)

#### 연구 목적

- 기업의 부도 여부 예측 중심으로 표본 수준의 접근방법(오버샘플링, 오버+언더샘플링) 사용
- 샘플링 비율 탐색 과정( 0.7~1.0, 0.5단위 증가)
- 트리 계열의 부스팅 알고리즘(Gradient Boosting Machine, XGBoost, Light GBM) 사용
- 불균형 데이터에 경건한 평가지표로 종합적 판단(Balanced Accuracy, G-Mean, Matthew's Correlation coefficient)
- 변수 중요도 탐색으로 부도 예측에 있어서 변수들의 영향력 비교

#### 연구 구성

- 이론적 배경 → 연구를 진행하기 위한 주요 개념 및 방법론 서술
   [불균형 데이터 전처리 기법, 부스팅 알고리즘, 평가지표]
- 연구 방법론 → 이론적 배경에서 서술된 개념의 활용 방식 연구에 사용될 데이터 소개 연구 가설 설정 및 연구 모형 설계
- 연구 결과 → 연구 방법론 기반의 결과 및 연구를 통한 발견점 나열
- 결론 → 연구 요약
   연구의 한계점 및 향후 연구 방향 서술

#### 불균형 데이터

- 정의 → 다수 클래스(Majority Class) > 소수 클래스(Minority Class)
- IR → Imbalanced Ratio. 비율이 1을 초과할 경우 클래스의 불균형 판단 (일반적으로 IR 10 초과 시 불균형이 심한 것으로 판정)

$$IR = \frac{n^+}{n^-}$$

n+: 다수 범주의 개수

n-: 소수 범주의 개수

- 성능의 영향 → 균형 데이터에 초점이 맞춰진 분류 알고리즘의 성능 왜곡
- 불균형 데이터 예시 → ex.)기업의 부도 여부, 신용카드 부정거래, 보험 사기
- 현실 데이터의 특징 → 일반적으로 소수 클래스의 비율은 매우 적음
- 본 연구의 문제 → 소수 클래스를 얼마나 제대로 분류할 수 있는지에 대한 탐색

# 불균형 데이터 전처리 기법1. OverSampling

### SMOTE(Synthetic Minority OverSampling)

- KNN(K-Nearest Neighbor) 원리로 소수 클래스 데이터의 특성 공간에서 합성데이터 생성
  - 1. 소수 클래스의 임의의 하나의 데이터와 K최근접 이웃의 데이터 선택 & Euclidean Distance 이용
  - 2. Euclidean Distance에 난수 곱셈 & 기존에 임의로 선택된 소수 클래스의 데이터와 더함 3.다수 클래스와의 비율이 맞춰질 때까지 이 과정을 반복
- 단순한 복원추출로 인한 데이터 생성이 아니므로 과적합 문제 완화
- 주변 데이터의 고려 없는 진행으로 추가적인 노이즈와 일반화 발생 위험

### ADASYN(Adaptive Synthetic Sample Approach)

- SMOTE의 노이즈 및 일반화 위험의 단점을 보완
  - 1. KNN의 공간특성이 아닌, 해당 데이터의 밀도 기반으로 합성 데이터 생성
  - 2. 밀도가 적을수록 합성데이터는 많이, 밀도가 높을수록 합성데이터는 적게 생성
- 밀도 기반의 데이터 생성으로 SMOTE보다 체계적인 샘플링 가능

# 불균형 데이터 전처리 기법1. OverSampling

#### ROSE(Random OverSampling)

- 가장 단순한 오버샘플링 기법
  - 1. 소수 클래스에 대한 무작위 복원 추출을 통한 다수 클래스와의 비율 일치
- 데이터의 복제로 인한 중복데이터의 생성 및 검증데이터에서의 과적합 발생

#### Borderline - SMOTE

- SMOTE의 노이즈 및 일반화 위험의 단점을 보완
  - 1. 다수&소수 클래스를 구분하는 경계에서 소수 데이터를 기준점으로 선택
  - 2 선택된 기준점에서 합성데이터 생성
- 상대적으로 구분하기 어려운 경계선 상의 데이터의 분류가 제대로 되면, 다른 데이터 역시 클래스 간 오분류가 낮을 것이라는 아이디에서 비롯된 기법

# 불균형 데이터 전처리 기법1. OverSampling

#### **SVM - SMOTE**

- Borderline SMOTE의 변형된 방법
  - 1. Borderline SMOTE에서 기존의 KNN이 아닌 SVM(Support Vector Machine)을 이용
  - 2. 클래스 간 경계선은 훈련된 데이터의 Support Vector로 예측
  - 3. Support Vector와 가까운 소수 클래스의 데이터가 합성데이터 생성의 기준 역할
  - 4. 소수 클래스의 Support Vector와 K개의 근접 이웃들을 연결하는 선에 따라 합성데이터 무작위 생성
- BorderLine SMOTE에 비해서 클래스 간 경계선에 더 높은 주의를 기울인 기법

# 불균형 데이터 전처리 기법2. Over+UnderSampling

#### SMOTEENN(SMOTE + ENN)

- SMOTE(오버샘플링) + ENN(언더샘플링)
  - 1. SMOTE로 오버샘플링한 데이터에 대한 추가적인 필터링 작업을 수행
- ENN → 1. 각 데이터에 대한 K최근접 이웃의 데이터 집합의 과반수 이상의 클래스가 기존의 데이터의 클래스와 일치하는지 확인.
  - 2. 클래스가 다를 시, 관측된 데이터 & K최근접 이웃 데이터 삭제

#### SMOTETomek(SMOTE + Tomek Link)

- SMOTE(오버샘플링) + Tomek Link(언더샘플링)
  - 1. SMOTE에 Tomek Link를 추가해서 소수&다수 클래스 간 구분하기 어려운 특정 데이터 삭제
- Tomek Link → 1. Euclidean Distance를 활용한 규칙으로 언더샘플링 진행
  - 2. 다수 클래스에 속한 무작위의 데이터 집단과 소수 클래스와의 데이터와 구분이 모호하면 해당 다수 클래스의 데이터 삭제

### 부스팅 기반 알고리즘

#### Gradient Boosting Machine(GBM)

- 부스팅(순차적인 오류 가중치의 부여) + 경사하강법(비용함수의 최적화)
- 잔차를 직접 예측하고 앞선 모델이 예측하지 못한 차이를 추가모델에서 보상하는 구조
- 노이즈까지 모델링 & 과적합 위험(해결책→ Subsampling, Shrinkage, Early Stopping)

#### XG-Boost

- GBM의 수행 시간 및 과적합 문제 해결을 위한 기법(오차의 가중치 처리를 병렬 수행으로 진행)
- 자체적인 과적합 규제, 나무 가지치기, 내장된 교차검증, 결손값 처리 기능 보유

### Light GBM

- GBM의 모든 데이터와 특성 변수 사용의 비효율성 해결을 위한(GOSS[데이터 제거], EFB[특성 변수 제거])
- XG-Boost보다 빠른 학습 시간
- Leaf 중심의 비대칭 규칙 트리의 생성으로 기존의 Tree분할 방식보다 예측 오류의 손실 최소화

## 평가지표

|       |          | 예측 범주                  |                        |  |  |
|-------|----------|------------------------|------------------------|--|--|
|       |          | Positive               | Negative               |  |  |
| 시계 비즈 | Positive | True Positive<br>(TP)  | False Negative<br>(FN) |  |  |
| 실제 범주 | Negative | False Positive<br>(FP) | True Negative<br>(TN)  |  |  |

<丑 2-5>

\*\* TP: 예측과 실제가 모두 Positive FP : 예측은 Positive, 실제는 Negative

TN: 예측과 실제가 모두 Negative FN: 예측은 Negative, 실제는 Positive

정확도(
$$Accuracy$$
) =  $(TP + FP) / (TP + FP + TN + FN)$ 

$$F1$$
-Score =  $(2*Precision*Recall) / (Precision + Recall)$ 

$$F_{eta} = (1 + eta^2) \cdot rac{ ext{precision} \cdot ext{recall}}{(eta^2 \cdot ext{precision}) + ext{recall}}$$

$$G - Mean = \sqrt{Sensitivity \times Specificity}$$

$$MCC = \frac{TP \times TN - FP \times FN}{\sqrt{(TP + FP)(TP + FN)(TN + FP)(TN + FN)}}$$

#### 평가지표

$$F_{eta} = (1 + eta^2) \cdot rac{ ext{precision} \cdot ext{recall}}{(eta^2 \cdot ext{precision}) + ext{recall}}$$

• 기존의 F1-Score에서 정밀도(*Beta*=0.5), 또는 재현율(*Beta*=2.0)에 더 큰 가중치의 비중을 둘 경우의 평가지표 ex.) 보험사기 이용자를 정상 고객으로 분류하는 FN을 낮춰야 되는 문제 → Recall(재현율)에 더 비중을 두는 Beta값 사용

#### Balanced Accuracy = (Sensitivity \* Specificity) / 2

- 민감도(TPR)와 특이도(TNR)의 평균으로 다수&소수 클래스의 평균 정확도 측정 (TPR & TNR 모두 고려)
- 기존의 불균형 데이터의 정확도보다 낮은 수치(불균형의 왜곡 완화)

$$G - Mean = \sqrt{Sensitivity \times Specificity}$$

- 민감도(TPR)와 특이도(TNR)의 기하평균(Geometric Mean)으로 다수&소수 클래스데 대한 성능의 균형 측정
- 높을수록 소수 클래스에 대한 분류 성능이 좋음 (TPR & TNR 모두 고려)
- 다수 클래스에 대한 과적합, 소수 클래스에 대한 과소적합 피하기 위한 판단의 역할

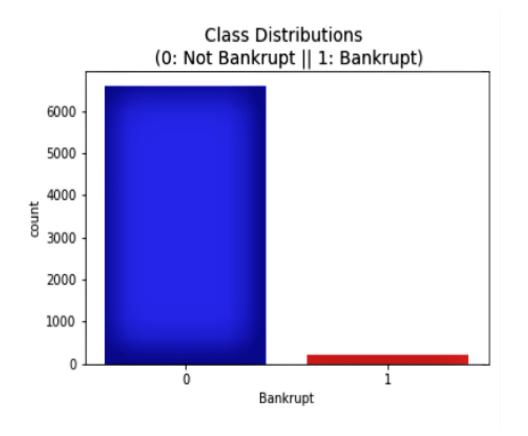
$$MCC = \frac{TP \times TN - FP \times FN}{\sqrt{(TP + FP)(TP + FN)(TN + FP)(TN + FN)}}$$
 (Matthew's Correlation Coefficient)

- 오차행렬의 모든 요소를 사용한 불균형으로부터 가장 영향을 덜 받는 평가지표 중 하나
- MCC의 범위는 피어선 상관계수와 같이 -1에서 +1(-1은 최악의 성능, 0은 랜덤 예측의 성능, +1은 최고 성능)

# 데이터 탐색 및 이해

### 데이터

- 데이터 수집 →Company Bankruptcy Prediction (Kaggle)
- 데이터 구성 → [6819행,96열], 종속변수['Bankrupt'] & 95개의 재무변수(이익&재무위험 특징)



✓ Class=0 (Negative) : 6599(96.77%)

✓ Class=1 (Positive) : 220(2.23%)

✓ IR(Imbalanced Ratio): 29.99(약 30)

### 연구 가설 설정

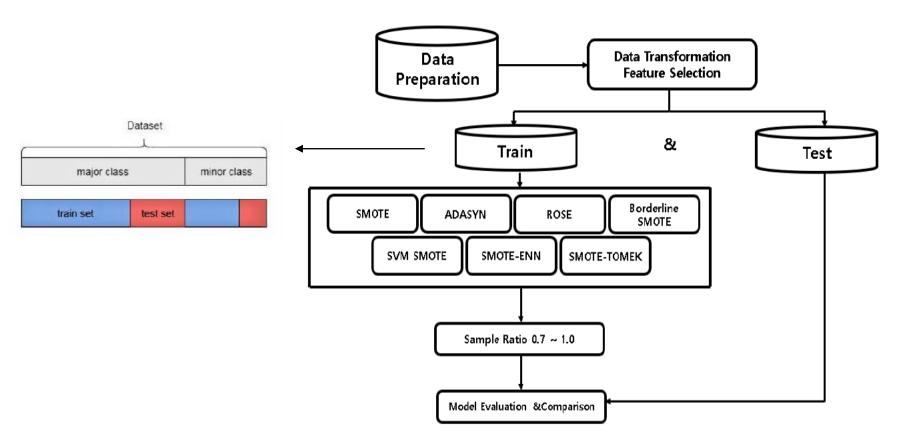
- 1. H0: Lasso Penalty 변수선택법은 모형의 성능을 헤친다.
  - H1: Lasso Penalty 변수선택법은 기존의 성능과 비슷하거나 성능을 향상시킨다.

\*Lasso Penalty(L1 Penalty) : 중요도가 낮은 변수의 영향력을 0으로 만드는 규제 기법

- 2. H0: 샘플링 비율이 높을수록 모형의 성능이 증가한다.
  - H1: 사용하는 모델과 샘플링 비율에 따라 과적합 발생 및 성능 개선이 나타나는 지점이 각각 다르다.

- 3. H0: 통계적으로 유의한 변수들은 모형의 성능에 있어서 크게 기여하지 않은 변수들이다.
  - H1: 통계적으로 유의한 변수들이 모형의 설명력과 성능에 중요한 영향력을 끼친다.

# 연구 모형 설계



- 데이터 특징 파악
- Stratified Train/Test Split
- · 샘플링 방법론 & 부스팅 알고리즘
- 설정된 가설 중심의 진행

# 연구 결과

1. 변수선택법에 따른 모형별 분류 성능 비교 [ 93 or 34 variables ? ]

2. 샘플링 비율에 따른 모형별 분류 성능 비교 [Performance 1.0 > 0.95 > 0.9 > 0.85 > 0.8 > 0.75 > 0.7?] [Top 10 Models]

3. 설명 변수의 중요도 분석
[ P-value < 0.05 variables = Top Important Features ? ]

- L1(Lasso) Penalty alpha =0.1-

| ROA(C) before interest and depreciation before interest | st and depreciation interest and  |                                       | Operating Expense<br>Rate             | Net Value Per Share (B)                     |
|---|-----------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---|
| Persistent EPS in the<br>Last Four Seasons              | Regular Net Profit<br>Growth Rate |                                       |                                       | Quick Ratio                                 |
| Total debt/Total net<br>worth                           | Debt ratio %                      | Net worth/Assets                      | Borrowing<br>dependency               | Inventory and accounts receivable/Net value |
| Total Asset Turnover                                    | Accounts Receivable Turnover      | Fixed Assets<br>Turnover<br>Frequency | Net Worth Turnover<br>Rate (times)    | Revenue per person                          |
| Operating profit per person                             | Cash/Total Assets                 | Cash/Current<br>Liability             | Current Liability to Assets           | Inventory/Working<br>Capital                |
| Working Capital/Equity                                  | Total expense/Assets              | Quick Asset<br>Turnover Rate          | Cash Turnover Rate                    | Fixed Assets to Assets                      |
| Net Income to Total Assets                              |                                   |                                       | Degree of Financial<br>Leverage (DFL) |   |

- Net Income Flag, Liability Assets Flag 제거(동일 값 아닌 연속형 변수만 보기) 🗲 기존 변수 93개
- Logistic Regression으로 Lasso 진행 → 규제 목적 한정 데이터 표준화 진행. [ ' C ' : 0.1 ]
- 93개에서 최종 34개의 변수 남음

- L1(Lasso) Penalty alpha =0.1-

|   | Lasso 적용 X     |                  |                       |                    |                     |       |                 |                |                      |                |                     |
|---|----------------|------------------|-----------------------|--------------------|---------------------|-------|-----------------|----------------|----------------------|----------------|---------------------|
|   |                |                  | Accuracy              | Precision          | Recall              | AUC   | F1              | F2             | Bal_Acc              | G-Mean         | мсс                 |
|   |                | GBM              | 0.934                 | 0.284              | 0.697               | 0.927 | 0.404           | 0.540          | 0.819                | 0.810          | 0.418               |
|   | SMOTE          | LightGBM         | 0.960                 | 0.407              | 0.530               | 0.930 | 0.461           | 0.500          | 0.752                | 0.719          | 0.444               |
|   | TOMEK          | XGB <i>oo</i> st | 0.960                 | 0.418              | 0.576               | 0.929 | 0.484           | 0.535          | 0.774                | 0.749          | 0.471               |
| 샘 | <br>플링 비율 =1.0 |                  |                       |                    |                     |       |                 |                |                      |                |                     |
|   |                |                  |                       |                    |                     |       |                 |                |                      |                |                     |
| _ | Lasso 적용 이후    |                  | Accuracy              | Precision          | Recall              | AUC   | F1              | F2             | Bal_Acc              | G-Mean         | мсс                 |
| [ |                | GВM              | <b>Accuracy</b> 0.923 | Precision<br>0.254 | <b>Recall</b> 0.712 |       | <b>F1</b> 0.375 |                | <b>Bal_Acc</b> 0.821 |                | <b>MCC</b><br>0.396 |
|   | SMOTE          |                  | -                     |                    |                     |       | 0.375           |                | _                    | 0.814          |                     |
|   |                | GBM              | 0.923                 | 0.254              | 0.712<br>0.621      | 0.922 | 0.375           | 0.523<br>0.551 | 0.821                | 0.814<br>0.775 | 0.396               |

- 트리 계열 부스팅 알고리즘은 기본적으로 자동으로 변수 중요도 선택 기능 존재(ex. max\_features = 'auto','sqrt')
- L1 규제 적용 전후의 예시를 보면 별다른 성능의 차이가 없음
- 연구 진행의 시간 단축 & 성능의 유지 및 증가
  - → 1번 가설 기각

- L1(Lasso) Penalty alpha =0.1-

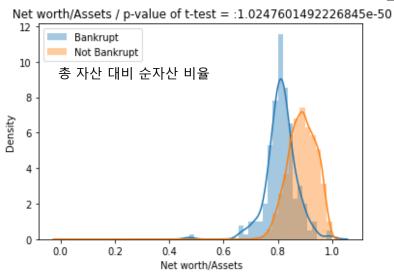
클래스 집단 간 통계적으로 유의한 변수들

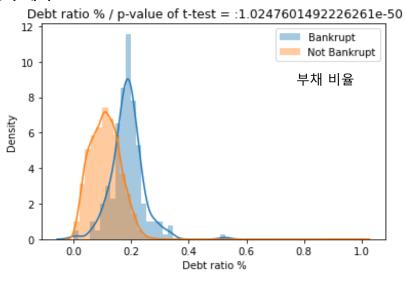
| ROA(C) before interest<br>and depreciation before<br>interest *** | ROA(B) before<br>interest and<br>depreciation after<br>tax*** | Pre-tax net Interest<br>Rate***    | Net Value Per Share<br>(B)***       | Persistent EPS in the<br>Last Four Seasons*** |  |
|---|---|------------------------------------|-------------------------------------|---|--|
| Total Asset Growth  Rate***                                       | Cash Reinvestment   | Debt ratio %***                    | Net worth/Assets***                 | Borrowing<br>dependency***                    |  |
| Inventory and accounts<br>receivable/Net value***                 | Total Asset<br>Turnover***                                    | Fixed Assets Turnover Frequency*** | Net Worth Turnover<br>Rate (times)* | Operating profit per<br>person***             |  |
| Cash/Total Assets***  | Cash/Current<br>Liability***                                  | Current Liability to Assets***     | Working Capital/<br>Equity***       | Total expense/<br>Assets***                   |  |
| Quick Asset Turnover<br>Rate***                                   | Cash Turnover Rate*   | Net Income to Total Assets***      |                                     | alue < 0.05<br>lue < 0.1                      |  |

- 34개의 변수에 대한 집단간 T-Test를 실시 ( 다수 클래스의 데이터 임의 추출 이후 소수 클래스와의 비율 맞추기)
- 34개 중에서 23개의 변수가 T-Test에서 통계적 유의성을 나타냄
- 다른 변수에 비해서 부도 예측에 더 효율적인지 알아보기 위한 3번 가설에 추후 사용 예정

- L1(Lasso) Penalty alpha =0.1-

#### T – Test 결과 예시



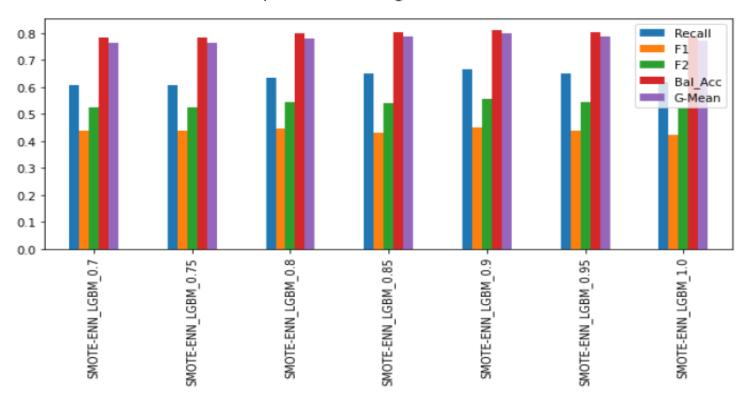


#### 해석 예시

- 1. 총자산 대비 순자산 비율에 대한 두 집단(Bankrupt = 0, Bankrupt =1)의 유의한 차이
  - → 순자산 비율이 낮을수록 기업의 재무건전성이 악화
- 2. 부채 비율에 대한 두 집단(Bankrupt = 0, Bankrupt =1)의 유의한 차이
  - → 부채 비율이 높을수록 기업의 재무건전성이 악화

# 2. 샘플링 비율에 따른 모형별 분류 성능 비교

- Sampling\_Strategy=0.7~1.0 - Ex.) SMOTE-ENN Light GBM



- 샘플링 비율 0.7 ~ 1.0( 증가 폭 = 0.05) 모든 방법론에 적용
- 샘플링 비율은 사용 데이터와 방법론에 따라 전부 다른 결과를 초래
- 연구의 데이터는 샘플링 비율이 증가할수록 성능 또한 증가한다는 명확한 규칙 없음

## 2. 샘플링 비율에 따른 모형별 분류 성능 비교

Baseline (기존의 불균형 비율을 유지한 데이터)

|          | Accuracy | Precision | Recall | AUC   | F1    | F2    | Bal_Acc | G-Mean | MCC   |
|----------|----------|-----------|--------|-------|-------|-------|---------|--------|-------|
| GBM      | 0.965    | 0.417     | 0.227  | 0.924 | 0.294 | 0.250 | 0.608   | 0.474  | 0.291 |
| LightGBM | 0.972    | 0.667     | 0.242  | 0.933 | 0.356 | 0.278 | 0.608   | 0.474  | 0.291 |
| XGBoost  | 0.973    | 0.708     | 0.258  | 0.933 | 0.378 | 0.295 | 0.627   | 0.507  | 0.417 |

Top10 성능 결과

|    | Sampling        | Model    | ratio | Precision | Recall | F1    | F2    | Bal_Acc | G-Mean | MCC   |
|----|-----------------|----------|-------|-----------|--------|-------|-------|---------|--------|-------|
| 1  | SMOTE           | LightGBM | 0.9   | 0.424     | 0.636  | 0.509 | 0.579 | 0.804   | 0.786  | 0.500 |
| 2  | SMOTE           | XGBoost  | 0.7   | 0.400     | 0.636  | 0.491 | 0.569 | 0.802   | 0.785  | 0.484 |
| 3  | SMOTE           | XGBoost  | 1.0   | 0.429     | 0.636  | 0.515 | 0.580 | 0.804   | 0.786  | 0.503 |
| 4  | ADASYN          | LightGBM | 0.7   | 0.408     | 0.636  | 0.497 | 0.572 | 0.803   | 0.785  | 0.489 |
| 5  | ADASYN          | XGBoost  | 0.7   | 0.433     | 0.636  | 0.515 | 0.582 | 0.804   | 0.787  | 0.506 |
| 6  | ADASYN          | XGBoost  | 1.0   | 0.406     | 0.652  | 0.500 | 0.581 | 0.810   | 0.794  | 0.494 |
| 7  | SVM-SMOTE       | GBM      | 0.7   | 0.382     | 0.591  | 0.464 | 0.533 | 0.780   | 0.756  | 0.454 |
| 8  | SMOTE-ENN       | XGBoost  | 0.7   | 0.370     | 0.667  | 0.476 | 0.574 | 0.814   | 0.801  | 0.475 |
| 9  | SMOTE-TomekLink | LightGBM | 8.0   | 0.402     | 0.621  | 0.488 | 0.560 | 0.795   | 0.776  | 0.479 |
| 10 | SMOTE-TomekLink | XGBoost  | 0.9   | 0.413     | 0.652  | 0.506 | 0.584 | 0.810   | 0.795  | 0.499 |

- 기준 → 재현율, F1, F2, Bal\_Acc, G-Mean, MCC
- ROSE & Borderline SMOTE의 과적합 발생으로 인한 미포함 [ 상대적으로 덜한 성능 증가 ]
- 재현율의 약 2.5배 증가 및 기준 지표들의 월등한 상승
- 각 방법론에 따른 최적 샘플링 비율의 다양성 [ 부스팅 모형마다 다른 샘플링 기법 & 비율 ]
   > 2번 가설 기각

### 2. 샘플링 비율에 따른 모형별 분류 성능 비교

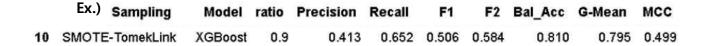
|    | Sampling        | Model    | ratio | Precision | Recall | F1    | F2    | Bal_Acc | G-Mean | MCC   |
|----|-----------------|----------|-------|-----------|--------|-------|-------|---------|--------|-------|
| 1  | SMOTE           | LightGBM | 0.9   | 0.424     | 0.636  | 0.509 | 0.579 | 0.804   | 0.786  | 0.500 |
| 2  | SMOTE           | XGBoost  | 0.7   | 0.400     | 0.636  | 0.491 | 0.569 | 0.802   | 0.785  | 0.484 |
| 3  | SMOTE           | XGBoost  | 1.0   | 0.429     | 0.636  | 0.515 | 0.580 | 0.804   | 0.786  | 0.503 |
| 4  | ADASYN          | LightGBM | 0.7   | 0.408     | 0.636  | 0.497 | 0.572 | 0.803   | 0.785  | 0.489 |
| 5  | ADASYN          | XGBoost  | 0.7   | 0.433     | 0.636  | 0.515 | 0.582 | 0.804   | 0.787  | 0.506 |
| 6  | ADASYN          | XGBoost  | 1.0   | 0.406     | 0.652  | 0.500 | 0.581 | 0.810   | 0.794  | 0.494 |
| 7  | SVM-SMOTE       | GBM      | 0.7   | 0.382     | 0.591  | 0.464 | 0.533 | 0.780   | 0.756  | 0.454 |
| 8  | SMOTE-ENN       | XGBoost  | 0.7   | 0.370     | 0.667  | 0.476 | 0.574 | 0.814   | 0.801  | 0.475 |
| 9  | SMOTE-TomekLink | LightGBM | 8.0   | 0.402     | 0.621  | 0.488 | 0.560 | 0.795   | 0.776  | 0.479 |
| 10 | SMOTE-TomekLink | XGBoost  | 0.9   | 0.413     | 0.652  | 0.506 | 0.584 | 0.810   | 0.795  | 0.499 |

- 평가지표의 규칙 발견
  - → F1(약0.5),Bal\_Acc(약 0.8), G-Mean(약 0.8), MCC(0.5)일 경우 재현율이 약 0.6~0.65의 범위로 형성
  - → 동시에 trade\_off 고려 시 정밀도의 수치와의 어느 정도의 균형을 이름
  - → 약 0.4의 정밀도와 0.6의 재현율로 FN을 종합적 판단으로 낮춘 결과 출력
- GBM의 상대적 부진
  - → 반복 실험의 평균 결과 정밀도 약 0.2 ~ 0.3, 재현율 약 0.7 ~ 0.8로 형성
  - → F1, MCC의 현저히 떨어지는 수치 (약 0.4 이하)
  - → 과적합 발생 및 노이즈로부터의 영향을 받은 것으로 판정

양의 영향력

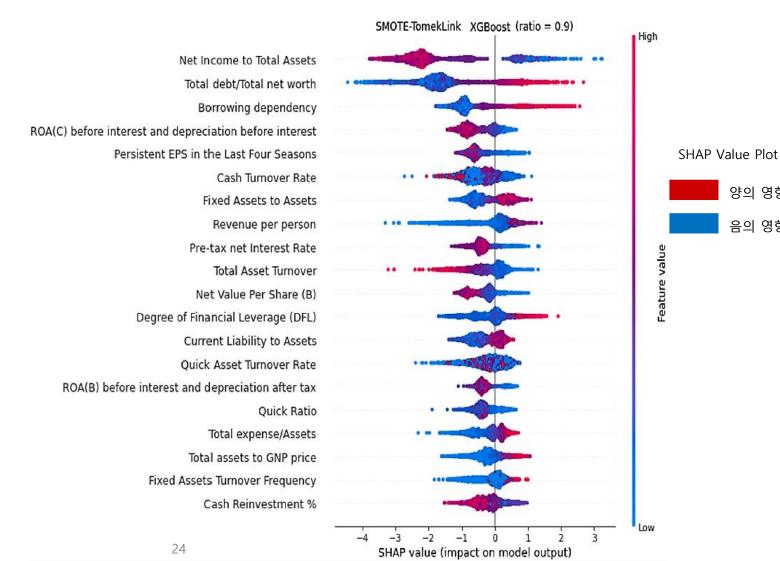
음의 영향력

### 3. 설명변수의 중요도 분석



#### PREDICTIVE VALUES

Bankrupt (1) Not Bankrupt (0) ACTUAL VALUES FN TP Bankrupt (1) (43) (23) FP (61) TN ( 1919 ) Not Bankrupt (0)



### 3. 설명변수의 중요도 분석

- 상위권 중요도에 속한 변수들은 대체로 통계적으로 유의한 변수들로 구성
  - → 모형의 성능 & 설명력 증가에 전반적인 역할 수행
  - → 3번 가설 기각
- 종합 결과 기반 최고 중요 변수
  - → Net Income to Total Assets(p-value < 0.05) & Total debt to Total net worth(p -value > 0.1)
- 의사결정 및 진단
  - → 높은 당기순이익률 & 낮은 총부채비율로 기업의 재무건전성에 대한 1차 판단 가능 [ex. 예의주시할 기업 사전에 파악 가능]
  - → 하나 혹은 소수의 변수로 더 이상 부도 여부 판단 불가 [ ex. 1968 Altman's Z-Score의 한계 ]
  - → 우선시 고려될 변수(당기순이익률 & 총부채비율) 중심으로 나머지 변수들에 대한 종합적 판단 필요

#### 요약

- 기업 부도 여부 예측 중심으로 클래스 불균형 문제 해결방안 제시
- 부스팅 알고리즘마다 최적의 샘플링 방법론 & 비율이 달라짐
- L1규제로 인한 정보 손실 & 성능 저하 X
- Balanced Accuracy, G-Mean, MCC, F1의 규칙 발견
- 통계적으로 유의한 변수들의 논리적 타당성 추론

#### 한계

- 재무비율 변수만 해당된 데이터
- 다양한 모델 적용 결과의 부재
- 샘플링 방법론 & 부스팅 알고리즘의 파라미터 조정 다양성 부재

#### 향후 연구방향

- 신용카드 부정거래, 보험 사기 탐지 등의 문제에 실험 진행
- GAN, VAE, 1D CNN 등의 딥러닝 기법 사용으로 본 연구 결과의 결과 및 해석의 확장

#### 참고문헌

- [1] An Investigation of Credit Card Default Prediction in the Imbalanced Datasets (2019)
- [2] Predictive Accuracy: A Misleading Performance Measure for Highly Imbalanced Data(2017)
- [3] A Machine Learning-based DSS for mid and long-term company crisis prediction(2021)
- [4] The effect of green energy, global environmental indexes, and stock markets in predicting oil prices crashes: Evidence from explainable machine learning (2021)
- [5] Application of Deep Learning for Credit Card Approval: A Comparison with Two Machine Learning Techniques(2021)
- [6] Use of Data Mining in Banking(2012)
- [7] Deep Learning Methods for Credit Card Fraud Detection(2021)
- [8] Machine Learning-Based Detection of Credit Card Fraud : A Comparative Study(2019)
- [9] Credit card fraud detection using artificial neural network(2021)
- [10] Credit Card Fraud Detection using Imbalance Resampling Method with Feature Selection(2021)
- [11] Deep Learning vs traditional Machine Learning algorithms used in Credit Card Fraud Detection(2017)
- [12] Real-Time Deep Learning Based Credit Card Fraud Detection(2020)
- [13] Comparing Different Supervised Machine Learning Accuracy on Analyzing COVID-19 Data Using ANOVA Test(2020)
- [14] Default avoidance on credit card portfolios using accounting, demographical and exploratory factors: decision making based on machine learning(ML) techniques(2017)
- [15] Application of machine learning and data visualization techniques for decision support in the insurance sector(2021)
- [16] Predicting bank insolvencies using machine learning techniques(2020)
- [17] Bankruptcy prediction for small-and-medium-sized companies using severely imbalanced datasets(2020)
- [18] A survey on addressing high-class imbalance in big data(2018)

#### 참고문헌

- [19] A comparison of classification models for imbalanced datasets(2016)
- [20] Bankruptcy prediction using machine learning and an application to the case of the COVID-19 recession(2021)
- [21] A survey on Machine Learning and Statistical Techniques in Bankruptcy Prediction(2018)
- [22] Bankruptcy Prediction Using Machine Learning(2017)
- [23] Classification of Imbalance Data using TomekLink(T-Link) Combined with Random Under-sampling(RUS) as a Data Reduction Method(2016)
- [24] Geometric Mean-based Optimization Boosting for Bankruptcy Prediction(2021)
- [25] 기업부도와 기계학습(2019)
- [26] 머신러닝과 금융: 머신러닝 기반 신용평가모형(2020)
- [27] LightGBM 알고리즘을 활용한 고속도로 교통사고심각도 예측모델 구축(2020)
- [28] 카드사 빅데이터와 딥러닝 신경망 분석 도입의 의미와 활용(2017)
- [29] 딥러닝 신경망 이용한 신용카드 부도율 예측의 효용성 분석(2017)
- [30] SVM과 meta-learning algorithm을 이용한 고지혈증 유병 예측모형 개발과 활용(2017)
- [31] 효과적인 기업부도 예측모형을 위한 ROSE 표본추출기법의 적용(2018)
- [32] 불균형 데이터 분류를 위한 오버샘플링 및 언더샘플링 조합 방법(2019)
- [33] 최적 샘플링 비율 탐색을 통한 불균형 자료 문제 해결 방안(2020)
- [34] 부트스트랩 표집 비율과 불균형 데이터 전처리 방법에 따른 배깅과 랜덤 포레스트 분류 모형 비교(2021)
- [35] 부도 데이터의 불균형 문제 해결을 위한 적대적 생성 신경망(GAN) 기반 오버샘플링 기법(2020)
- [36] 불균형 정형데이터 문제 해결을 위한 SMOTE와 CycleGAN 기반 하이브리드 오버샘플링 기법 개발 및 적용: 금융사기를 중심으로