Atividade Operadores e Comparadores

▼ Exercícios de interpretação de código

Tente responder os exercícios dessa seção sem executar o código. Se ficar muito difícil, pode rodar no seu computador **para analisar e pensar sobre o resultado.**

Leia o código abaixo. Indique todas as mensagens impressas no console,
 SEM EXECUTAR o programa.

```
const bool1 = true
const bool2 = false
const bool3 = !bool2

let resultado = bool1 && bool2
console.log("a. ", resultado)

resultado = bool1 && bool2 && bool3
console.log("b. ", resultado)

resultado = !resultado && (bool1 || bool2)
console.log("c. ", resultado)

console.log("d. ", typeof resultado)
```

2. Seu colega se aproxima de você falando que o código dele não funciona como devia. Vamos ajudá-lo: consegue perceber algum problema? O que será impresso no console?

```
let primeiroNumero = leitor.questionInt("Digite um numero!")
let segundoNumero = leitor.questionInt("Digite outro numero!")
const soma = primeiroNumero + segundoNumero
console.log(soma)
```

3. Para o exercício anterior, sugira ao seu colega uma solução para que o valor impresso no console seja, de fato, a soma dos dois números.

▼ Exercícios de escrita de código

- 1. Faça um programa que:
 - a) Pergunte a idade do usuário
 - b) Pergunte a idade do seu melhor amigo ou da sua melhor amiga
 - c) **Imprima no console** a seguinte mensagem: "Sua idade é maior do que a do seu melhor amigo?", seguido pela resposta (true ou false)
 - d) **Imprima no console** a diferença de idade (não tem problema se sair um número negativo)





Dica: não se esqueça de pedir as respostas tipo número

- 2. Faça um programa que:
 - a) Peça ao usuário que insira um número par
 - b) Imprima na console o resto da divisão desse número por 2.
 - c) Teste o programa com diversos números pares. Você notou um padrão? Escreva em um comentário de código.
 - d) O que acontece se o usuário inserir um número ímpar? Escreva em um comentário de código





Dica: não se esqueça de pedir as respostas tipo **número**

3. Faça um programa que pergunte ao usuário sua idade em anos. Depois, imprima no console

- a) A idade do usuário em meses
- b) A idade do usuário em dias
- c) A idade do usuário em horas
- 4. Faça um programa que pergunte ao usuário dois números. Em seguida, faça as operações e imprima no console as seguintes mensagens seguidas pelo true ou false:
 - O primeiro numero é maior que segundo? //true
 - O primeiro numero é igual ao segundo? //false
 - O primeiro numero é divisível pelo segundo? //true
 - O segundo numero é divisível pelo primeiro? //true

obs: O true ou false vai depender dos números inseridos e do resultado das operações.