

Kata 1 - Desvendando o Enigma do Tesouro

Descrição: Você é um explorador em busca de um tesouro escondido em uma ilha misteriosa. Para encontrar o tesouro, você deve seguir um mapa que fornece instruções codificadas. As instruções são baseadas em cores e símbolos. Sua tarefa é decifrar o mapa e seguir as instruções usando estruturas condicionais `if-else` em JavaScript.

Instruções:

1. Você terá que inserir um código de cor em uma variável.
2. Você terá que inserir um símbolo em outra variável.
3. Use a estrutura `if-else` para seguir as instruções do mapa.
4. Siga as regras abaixo:
 - Se o código de cor for "vermelho" e o símbolo for um "X", cave um buraco no chão.
 - Se o código de cor for "azul" e o símbolo for um "\$", siga em frente.
 - Se o código de cor for "verde" e o símbolo for um "*", suba em uma árvore.
 - Se o código de cor for "amarelo" e o símbolo for um "#", pare e descanse.
5. Repita esse processo para cada conjunto de instruções que você encontrar.