

# Introdução à programação para ciência e engenharia em *Python*

Turi Soter Viana Segtovich

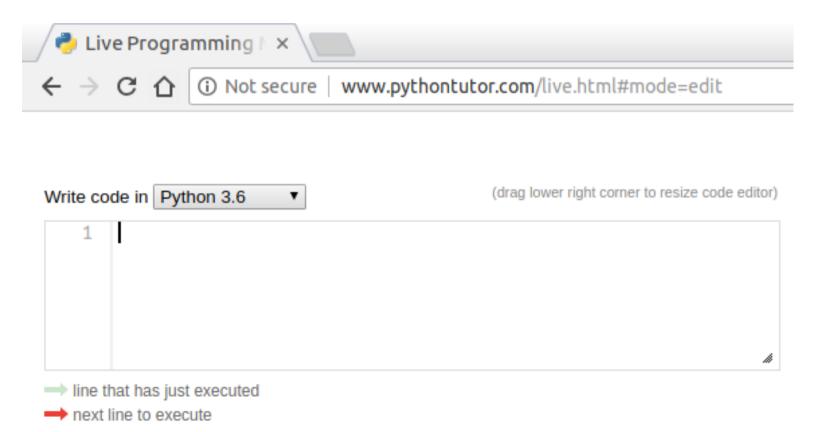
Parte 2: Lógica e Sintaxe

Tipos coleção e iterações (tuple, list, set, dict, for, while)

#### python tutor

#### www.pythontutor.com/

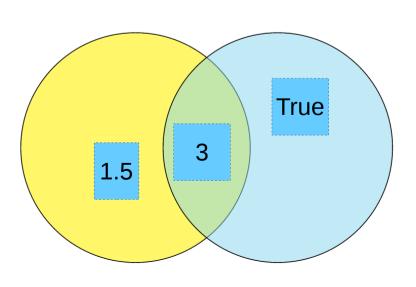
#### live.html#mode=edit

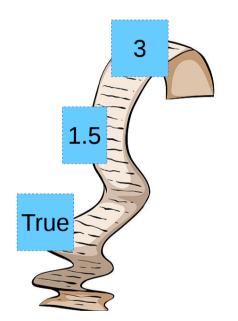


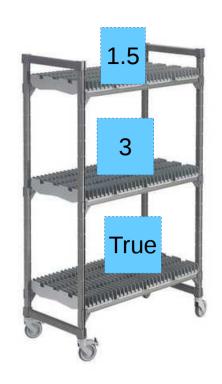
# mais tipos

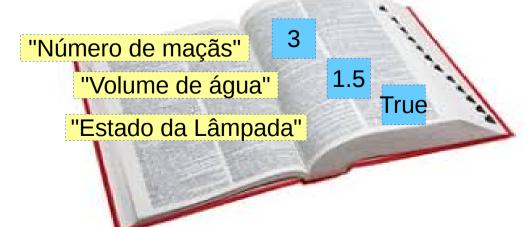
#### **Containers / Collections**

- tuple
- list
- set
- dictionary





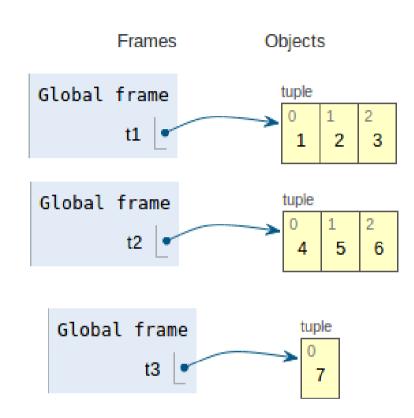




#### tuple

1 t1 = (1, 2, 3)  
2 t2 = 4, 5, 6  

$$3 t3 = (7,)$$

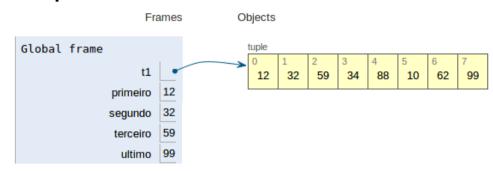


- Expressão literal
  - vírgulas e parênteses, opcionalmente

# Indexing

#### acessar elementos por índice

```
1  t1 = (12, 32, 59, 34, 88, 10, 62, 99)
2  primeiro = t1[0]
3  segundo = t1[1]
4  terceiro = t1[2]
5  ultimo = t1[-1]
```



- Começa no zero
- -1 significa último

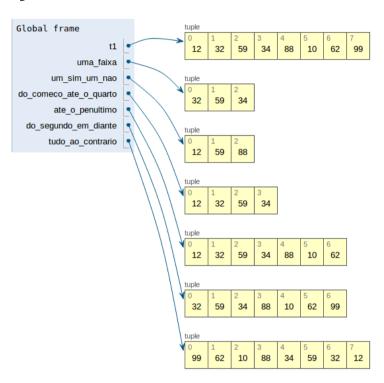
```
Index from rear: -6 -5 -4 -3 -2 -1
Index from front: 0 1 2 3 4 5
+---+---+

| a | b | c | d | e | f |
+---+---+
```

#### Slicing



```
t1 = (12, 32, 59, 34, 88, 10, 62, 99)
       uma faixa = t1[1:4]
       #começa no 1 e pára antes do 4
       um sim um nao = t1[0:5:2]
       #começa no zero e pára antes do 5, com passo de 2
       do comeco ate o quarto = t1[:4]
       #primeiro argumento vazio, começa do começo
  11
       ate o penultimo = t1[:-1]
  12
       #pára antes do último
  13
  14
       do segundo em diante = t1[1:]
       #segundo argumento vazio, vai até o final
  16
  17
       tudo ao_contrario = t1[::-1]
\rightarrow 18
       #do final ao começo com passo de -1
```



 Argumento vazio segue um comportamento padrão

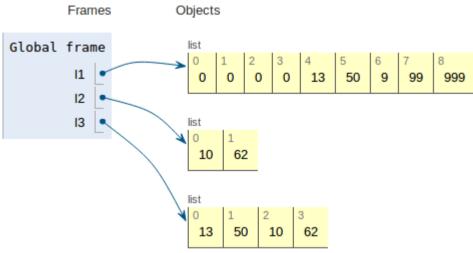
```
Index from rear: -6 -5 -4 -3 -2 -1
Index from front: 0 1 2 3 4 5
+---+--+--+
| a | b | c | d | e | f |
+---+--+--+
Slice from front: 1 2 3 4 5 :
Slice from rear: : -5 -4 -3 -2 -1 :
```

#### list

1 
$$1 = [13,21,36,48,50]$$
 Global frame  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 & 4 & 50 \\ 1 & 1 & 2 & 36 & 48 & 50 \end{bmatrix}$ 

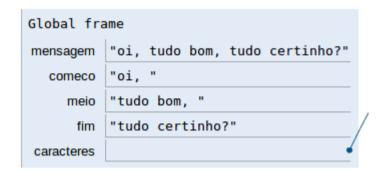
Expressão literal – vírgulas e colchetes

# list



- Append (apensar)
- Extend (extender)
- Rebind item (re vincular elemento)

# Slicing Strings





#### Iterações



#### for

```
1  n=8
2
  → 3  for i in range(n):
4   print("I WILL NOT MOCK MRS. DUMBFACE")
```

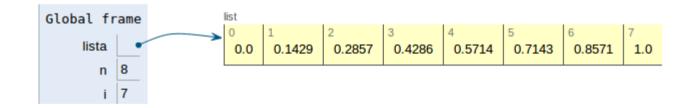
- Dois pontos
- Identação
- Função range

```
I WILL NOT MOCK MRS. DUMBFACE
```

# Operações com o contador

```
1  lista=[] #vazia
2  n=8
3
4  for i in range(n):
5     print("i: ", i)
6     lista.append(i/7)
7
```

```
i: 0
i: 1
i: 2
i: 3
i: 4
i: 5
i: 6
i: 7
```

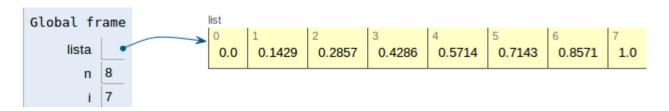


#### somatório

FAZER O SOMATÓRIO DA LISTA [2,4,6,8,10,12]

#### Nested for

#### Iteração ao longo dos elementos de uma lista



```
for i in range(n):
print("item: ",lista[i])

11
for item in lista:
print("item: ",item)
13
```

• In - iteração sobre Cada elemento de uma lista

item: 0.0 item: 0.14285714285714285 item: 0.2857142857142857 item: 0.42857142857142855 item: 0.5714285714285714 item: 0.7142857142857143 item: 0.8571428571428571

item: 0.0 item: 0.14285714285714285 item: 0.2857142857142857 item: 0.42857142857142855 item: 0.5714285714285714 item: 0.7142857142857143 item: 0.8571428571428571

item: 1.0

item: 1.0

#### while

for: 0 for: 1 for: 2 for: 3 for: 4 for: 5 for: 6 for: 7 while: 0 while: 1 while: 2 while: 3 while: 4 while: 5 while: 6 while: 7

- While (predicate)
- Loop infinito

# Exemplo: achar maximo

Achar o maximo em [1,346432,68,1223,5,47,678]

# Exemplo: Fatorial

```
0!=1
n! = n * (n-1)! para n > 0
```

# Exemplo: Ordenar (sort)

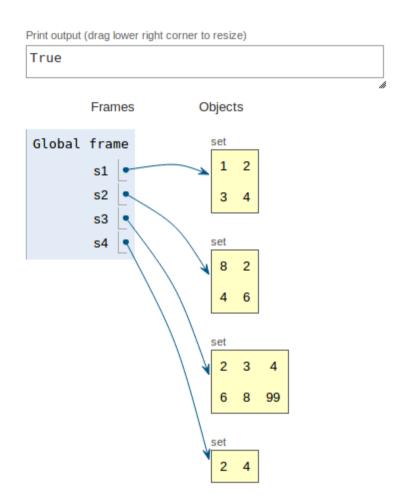
Colocar a lista [1,346432,68,1223,5,47,678] em ordem crescente

(1 < 5 < 47 < 68 < 678 < 1223 < 346432)

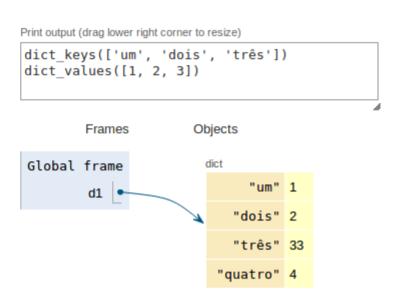
#### set

```
1 s1={1,2,3,4}
2 s2={2,4,6,8}
3
4 print(1 in s1)
5
6 s3=s1|s2 #union
7 s4=s1&s2 #intersection
8
9 s3|={99} #insertion
10 s3-={1} #removal
```

- União
- Interseção
- Adição / Remoção



#### dict



Indexação por palavra-chave

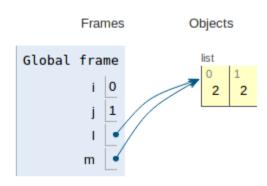
# Mutability

- IMMUTABLE
  - Numbers
  - String
  - Bool
  - Tuple

- MUTABLE
  - List
  - Set
  - Dictionary

# Mutability

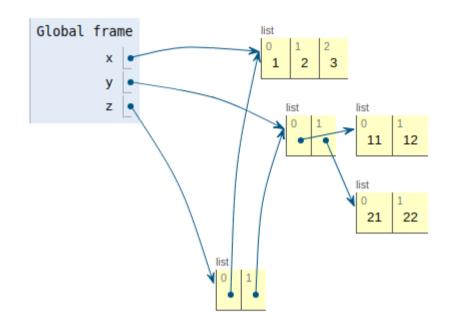
```
1 i=0
2 j=i
3 j+=1 #j agora dá nome a um novo objeto
4 
5 l=[1,2]
6 m=l
7 m[0]+=1 #modificamos o objeto lista ao qual l e m dão nome
```



#### listas de listas

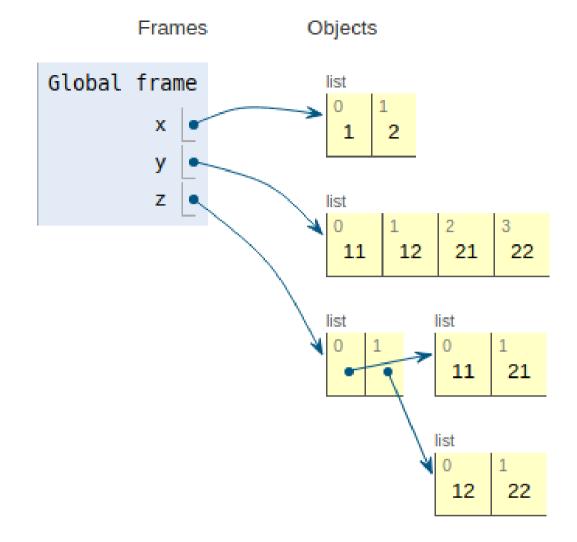
```
1 x=[1,2,3]
2 y=[[11,12],[21,22]]
4 z=[x,y]
```

```
7 print('x0',x[0])
8 print('y0',y[0])
9 print('y00',y[0][0])
10 print('z0',z[0])
11 print('z00',z[0][0])
12 print('z1',z[1])
13 print('z10',z[1][0])
14 print('z100',z[1][0])
```



```
x0 1
y0 [11, 12]
y00 11
z0 [1, 2, 3]
z00 1
z1 [[11, 12], [21, 22]]
z10 [11, 12]
z100 11
```

#### Comprehension



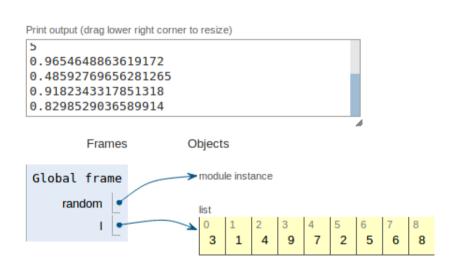
```
x=[i for i in range(1,3)]
y=[10*i+j for i in range(1,3) for j in range(1,3)]
z=[[10*i+j for i in range(1,3)] for j in range(1,3)]
```

#### module random



```
import random
l=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
print(random.choice(l))
print(random.choice(l))
print(random.choice(l))
print(random.choice(l))

print(random.random())
print(random.random())
print(random.random())
print(random.random())
print(random.random())
random.shuffle(l)
```

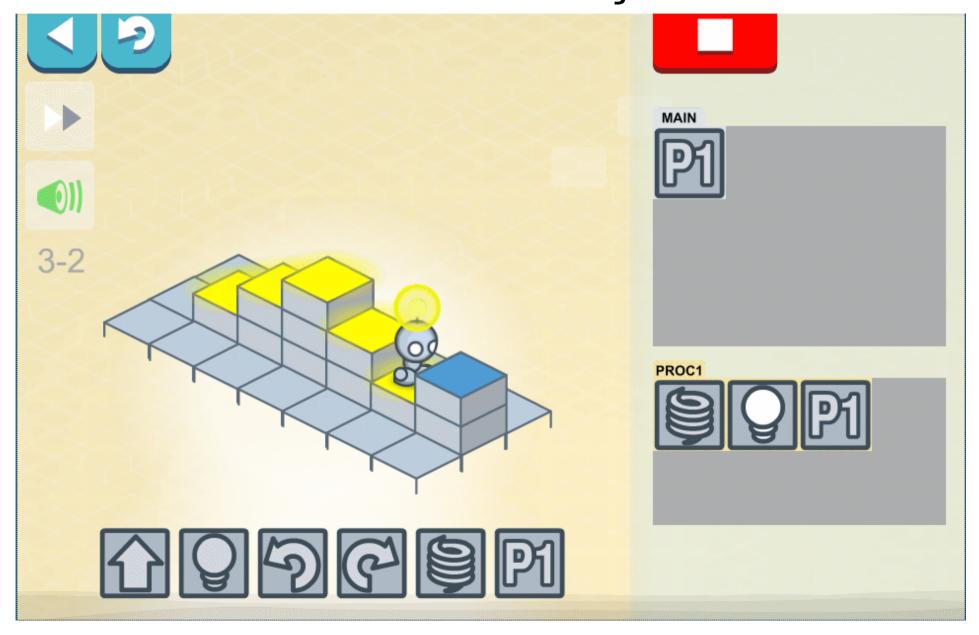


# Referências principais

```
https://www.tutorialspoint.com/
python3/
python_basic_syntax.htm
```

https://stackoverflow.com/ search

# EXERCÍCIO DE lógica DE PROGRAMAÇÃO



# perguntas



