Nivelamento de programação para termodinâmica

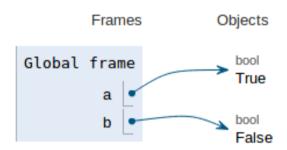
Iuri Soter Viana Segtovich

Parte 2: Lógica e Sintaxe

Tipo lógico e condicionais: (bool, if, elif, else)

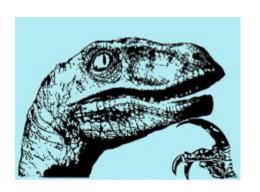
Bool - lógicos

```
1 a=True
2 b=False
```



Α	В	A AND B	A OR B	NOT A
False	False	False	False	True
False	True	False	True	True
True	False	False	True	False
True	True	True	True	False

(number,number) → bool





print(1<2)



(number,number) → bool





print(1>2)

False

(number, number) → bool

```
print(1==2)
print(1<2)
print(1>2)
print(1<=2)
print(1>=2)
print(1!=2)
```

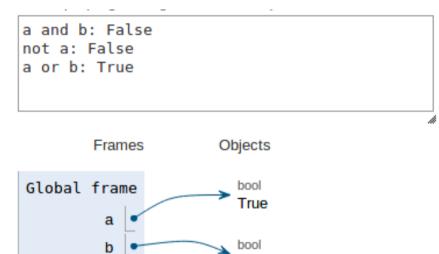
False True True False True

com floats

abs() - função módulo

Operadores lógicos

```
1 a=True
2 b=False
3 print("a and b:", a and b)
4 print("not a:",not a)
→ 5 print("a or b:",a or b)
```



False

Α	В	A AND B	A OR B	NOT A
False	False	False	False	True
False	True	False	True	True
True	False	False	True	False
True	True	True	True	False

Condicionais



if

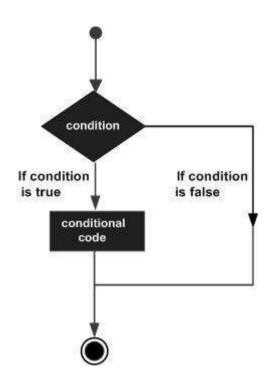
```
1 x=3

2 if x>0:

→ 3 print('x positivo')
```



- Dois pontos
- Identação



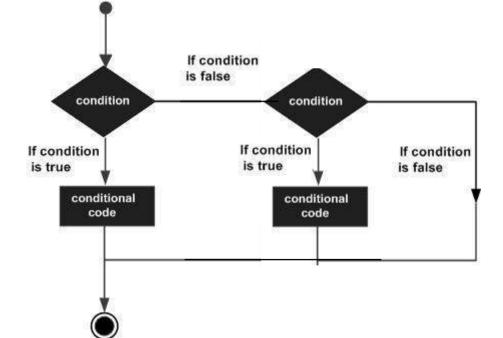
elif

Frames Objects

Global frame

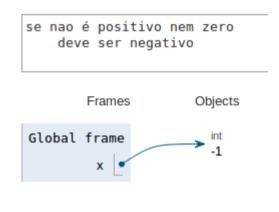
x

int
0

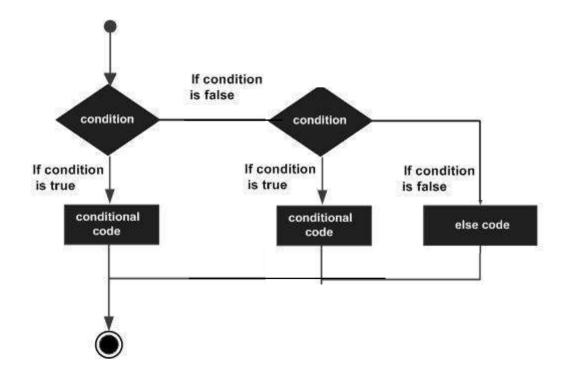


- Dois pontos
- Identação

else



- Dois pontos
- Identação



Exercicio

Nota P1 = 5

Nota P2 = 8

Verificar se média maior que 7

Verificar se nota menor que 3

Imprimir média e informação de aprovado ou em prova final ou reprovado direto

Apenas se foi pra PF:

Nota PF = 7

Verificar se nota final maior que 5 Imprimir média final e informação de aprovado ou reprovado