Aula: Lógica de programação, sintaxe python, ferramenta jupyter-notebook, e python científico.

Objetivo: Nivelar a turma de Termodinâmica nos tópicos de programação em python e ferramentas do python científico para elaboração de trabalho computacional como forma de avaliação no curso.

Conteúdo:

- 1. Apresentação (anaconda / python3)
- 2. "Oi tudo bem"
 - 1. mensagens (strings)
 - 2. impressão no terminal (print)
 - 3. entrada de dados pelo terminal (input)
- 3. Cálculos
 - 1. números inteiros (int)
 - 2. números reais (float)
 - 3. calculadora científica (math)
- 4. Lógica na programação
 - 1. tipo lógico (bool, True, False)
 - 2. comparações entre números (==, !=, >, <, >=, <=)
 - 3. operadores lógicos (and, or, not)
 - 4. condicionais (if, elif, else))
 - 5. iterações (while)
- 5. Listas e arranjos
 - 1. lista nativa (list)
 - 2. agrupamentos (tuple)
 - 3. iteração sobre elementos (for)
- 6. funções
 - 1. definição de funções (def, args, kargs, return, constants)
- 7. python científico
 - 1. jupyter-notebook
 - 2. gráficos (matplotlib, pyplot, scatter, plot)
 - 3. métodos numéricos (scipy, optimize: bisect)

Metodologia

- conceituação
- resolução de exemplos em computador

Recursos

- Projeção
- Computador
 - python tutor
 - o anaconda / jupyter-notebook

Bibliografia recomendada

- 1. "Introduction to Python for Computational Science and Engineering (A beginner's guide)", (livro, em inglês, 173 páginas, de Hans Fangohr, https://github.com/fangohr/introduction-to-python-for-computational-science-and-engineering/; traduzido para português por Gustavo C. P. de Oliveira, https://github.com/gcpeixoto/lecture-ipynb/)
- 2. Tutorials point (https://www.tutorialspoint.com/python/index.htm)
- 3. python Brasil / Aprenda programar (https://wiki.python.org.br/AprendaProgramar)