

**1. Par ou Ímpar**

Escreva um programa que receba um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar.

**2. Maior entre Três Números**

Desenvolva um programa que receba três números e determine qual é o maior deles.

**3. Classificação por Idade**

Crie um programa que classifique uma pessoa em: criança (0-12), adolescente (13-17), adulto (18-59) ou idoso (60+).

**4. Calculadora Simples**

Faça uma calculadora que receba dois números e uma operação (+, -, \*, /) e retorne o resultado. Trate o caso de divisão por zero.

**5. Verificação de Triângulo**

Escreva um programa que verifique se três lados formam um triângulo e, se formar, classifique-o em: equilátero, isósceles ou escaleno.

**6. Sistema de Aprovação**

Desenvolva um sistema que receba duas notas e o número de faltas, calcule a média e determine se o aluno foi aprovado, está em recuperação ou reprovado.

**7. Dia da Semana**

Crie um programa que receba um número de 1 a 7 e retorne o dia da semana correspondente.

**8. Classificação de IMC**

Faça um programa que calcule o IMC e classifique em: abaixo do peso, peso normal, sobre peso, obesidade grau I, II ou III.

**9. Ano Bissexto**

Escreva um programa que verifique se um ano é bissexto ou não.

**10. Sistema de Desconto**

Desenvolva um sistema que aplique descontos progressivos conforme o valor da compra:

Até R\$100: sem desconto

R\$101-200: 10% de desconto

R\$201-500: 15% de desconto

Acima de R\$500: 20% de desconto