



(Arquivos e argumentos de linha de comando)

1. Escreva um programa, chamado **seq**, que gere uma sequência inteira de números de A a B, onde A e B são dados via linha de comando do terminal (usar **argc** e **argv**). A linha de comando deve seguir a sintaxe: **“./seq A B<ENTER>”**. A e B são números inteiros de modo que A pode ser menor ou maior que B. Assim, a sequência inteira pode ser da forma crescente (A, A+1, A+2, ..., B) ou decrescente (A, A-1, A-2, ..., B). Caso a quantidade de argumentos não esteja correta, imprima uma mensagem informando a sintaxe de entrada de comandos usada pelo programa.
2. Escreva um programa que crie um arquivo TEXTO em disco, com o nome “dados”, e escreva neste arquivo em disco a sequência de números inteiros 1 até 100, com um número em cada linha. Abra o arquivo em um editor de texto e explique o resultado.
3. Escreva um programa que crie um arquivo BINÁRIO em disco, com o nome “dados”, e escreva neste arquivo em disco a sequência de números inteiros 1 até 100, com um número em cada linha. Abra o arquivo em um editor de texto e explique o resultado.
4. Escreva um programa que crie um arquivo BINÁRIO em disco, com o nome “abc”, e escreva a sequência de números inteiros (**int**) 1629495328, 1629495329, 1629495330. Abra o arquivo com um editor de texto e explique os caracteres visualizados.
5. Escreva um programa que abra o arquivo “abc” gerado pela questão 4 e imprima em cada linha da tela o símbolo e código dos caracteres que compõem o texto.
6. Escreva um programa que leia, via teclado, três números complexos, organizados em uma estrutura chamada **Complex**, e os salve as estruturas em um arquivo em modo BINÁRIO.
7. Escreva um programa que leia os três números complexos salvos no arquivo da questão 6 usando a estrutura **Complex** e os apresente na tela.