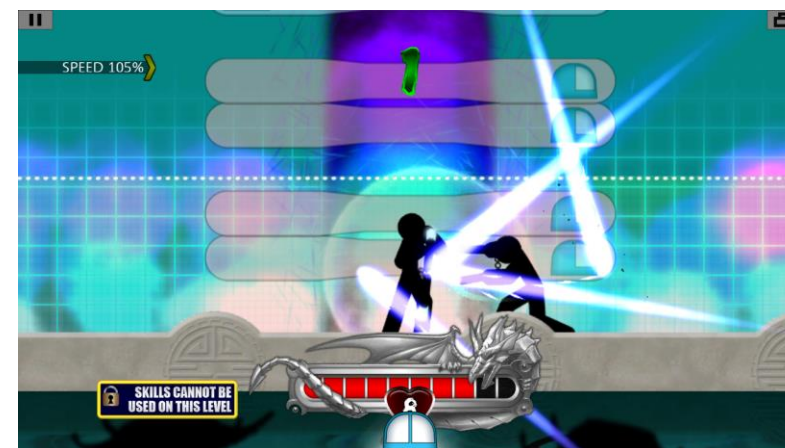


Projeto Final – Sistemas Reativos

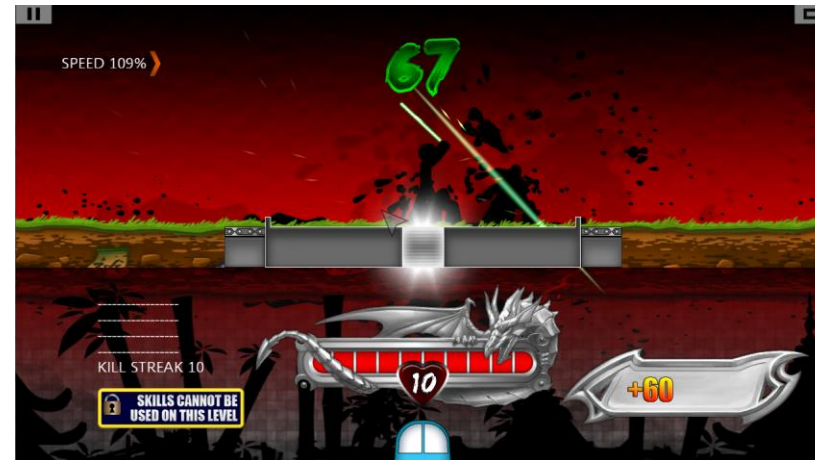
O gráfico e a jogabilidade são tão simples quanto:



Mas a diversão é garantida.



Diferentes modos de jogo.



Onde cada erro conta!



Meu jogo!

- Provavelmente 1 modo.
- Contagem de hits e misses.
- Diferentes inimigos.
- Sem armas.
- Sem special skills.