نیمسال دوم سال ۹۸-۹۷

جواب تمرین سری سوم: مسائل جستوجوی رقابتی

لطفاً به نكات زير توجه كنيد:

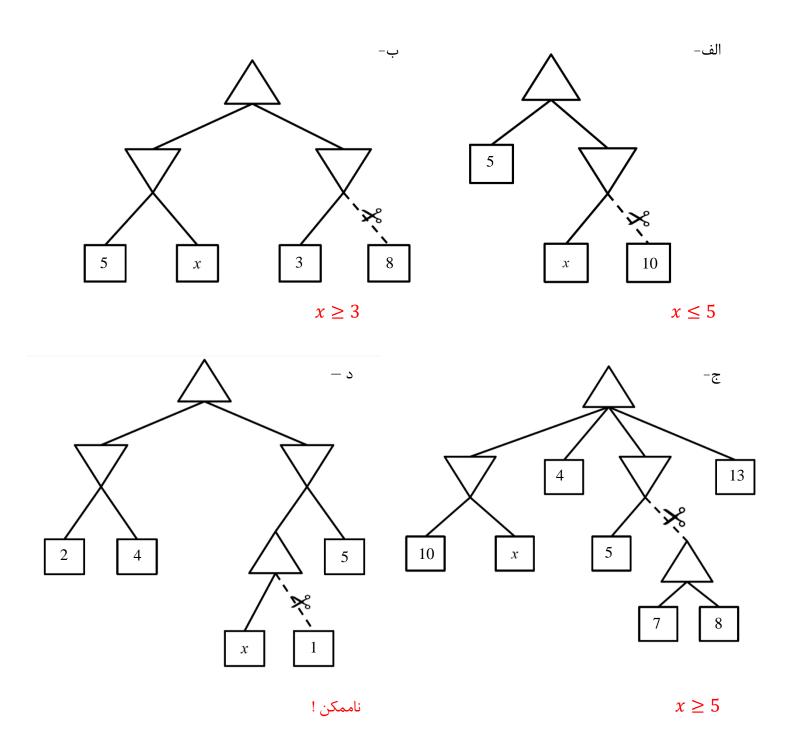
- برای برخی از سوالات، جوابهای دیگری را نیز میتوان متصور بود و این جوابها تنها جوابهای درست مسائل نیستند.
 - آدرس گروه درس: https://groups.google.com/forum/#!forum/ai972
 - صفحه تمرین: https://quera.ir/course/assignments/9134/problems

موفق باشيد

سوالهای تئوری

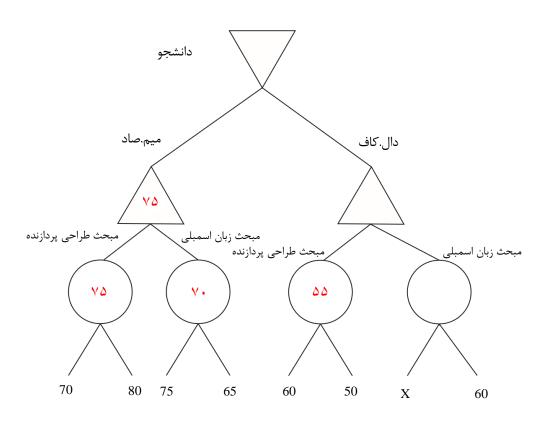
سوال اول (۱۵ نمره)

برای هر یک از درختهای زیر که نشاندهنده وضعیتی از یک بازی میباشند، مقادیر x را به گونهای تعیین کنید که شاخه تعیین شده توسط الگوریتم $\alpha \beta \ pruning$ بررسی نشود. راه حل خود را برای پیدا کردن مقادیر $\alpha \beta \ pruning$ توضیح دهید.



سوال دوم (۱۵ نمره)

شما به عنوان یک با تجربه در ارائه پروژههای درسی به دستیاران حل تمرین، قصد کمک به دانشجویان سال پایینی خود برای درس مدار منطقی را دارید. برای پروژه این درس دانشجویان می توانند پروژه ی خود را به یکی از دو نفر میم.صاد یا دال.کاف ارائه دهند. پروژه شامل دو بخش است. اگر بدانیم برای هر بخش ۲ سوال وجود دارد که توسط TA ها از دانشجویان پرسیده می شود، با توجه به برآورد دانشجو از نحوه عملکرد خود در هر بخش و نحوه ی ارائه گرفتن TA مورد نظر، به سوالات زیر پاسخ دهید:



الف- مقادیری که به X وابسته نیستند را تکمیل کنید.

مقادیر تکمیل ده در شکل موجود هستند.

ب- با چه مقداری از X دانشجو دال.کاف را برای ارائهی پروژهی خود انتخاب می کند؟

برای تمامی مقادیری که میانگین X و ۶۰ بیشتر از ۷۵ باشد،این اتفاق میافتد. یعنی تمام X های بزرگتر از ۹۰ دانشجو دال.کاف را برای ارائه ی پروژه ی خود انتخاب می کند.

ج- در صورتی که مقدار X برابر با ۶۰ باشد، دانشجو باید کدام TA را برای ارائه ی پروژه ی خود انتخاب کند؟ در اینصورت دانشجو میم.صاد را برای ارائه ی پروژه ی خود انتخاب می کند.

د- در حالت قبلی دانشجو TA را برای ارائهی پروژهی خود انتخاب می کند. برای حالتی که دانشجو حق انتخاب مبحث را داشته باشد و TA ارائه گیرنده به صورت تصادفی انتخاب شود، درخت TA را رسم کنید. درخت این مسئله دقیقا مانند درخت بالا خواهد بود، با این تفاوت که لیبلهای گرههای سطح ۲ با سطح ۳ جابه جا خواهد شد.