

Raport obiective - Sprint 2

ID echipă: 40

Obiective:

→ să apară unitățile de bani pe ecran atunci când sunt colectate din cufăr

Observații:

Implementarea a fost făcută cu succes de către membrii echipei (+5/+10 unități atunci când cufărul este golit).

→ implementarea sistemului de teleportare în altă scenă

Observații:

Sistemul de teleportare în altă scenă este funcțional, însă nu este finalizat. Am întâmpinat niște mici probleme: portalul nu este aliniat ⇒ scena este puțin deraiată.

→ butonul de save

Observații:

Butonul de save state este funcțional.

Modalitate de lucru:

→ comunicarea internă a echipei s-a făcut prin intermediul platformelor online în cea mai mare parte

→ s-au organizat două ședințe *fizice* de code review în cadrul propriei echipe în care am discutat detaliile implementării obiectivelor propuse pentru acest sprint