|  |  |
| --- | --- |
|  | Rapport de projet |
|  |  |
| 13/02/2017 | IUTGO |
| : | L’étude de cas IUTGO, a pour objectif de développer un système informatique permettant à un utilisateur de prévoir ses vacances facilement grâce à la création de Roadtrips |

Lien GIT : <https://github.com/iuts3a/IUTGo.git>

Table des matières

[INTRODUCTION 2](#_Toc474696360)

[I- Rapport technique 3](#_Toc474696361)

[Le Diagramme de cas d’utilisation 3](#_Toc474696362)

[Le Diagramme de classe 4](#_Toc474696363)

[Les Diagrammes de séquence 5](#_Toc474696364)

[II- Réalisation du projet 6](#_Toc474696365)

[User stories et critères d'acceptation 6](#_Toc474696366)

[Glossaire 8](#_Toc474696367)

[Conclusion 8](#_Toc474696368)

# INTRODUCTION

IUTGo est un projet qui nous a été donné dans le cadre du cours de méthodologie de la production d’application. Pour réaliser celui-ci, on nous demande de créer un système informatique permettant aux utilisateurs d’organiser leurs voyages en créant des Roadtrips.

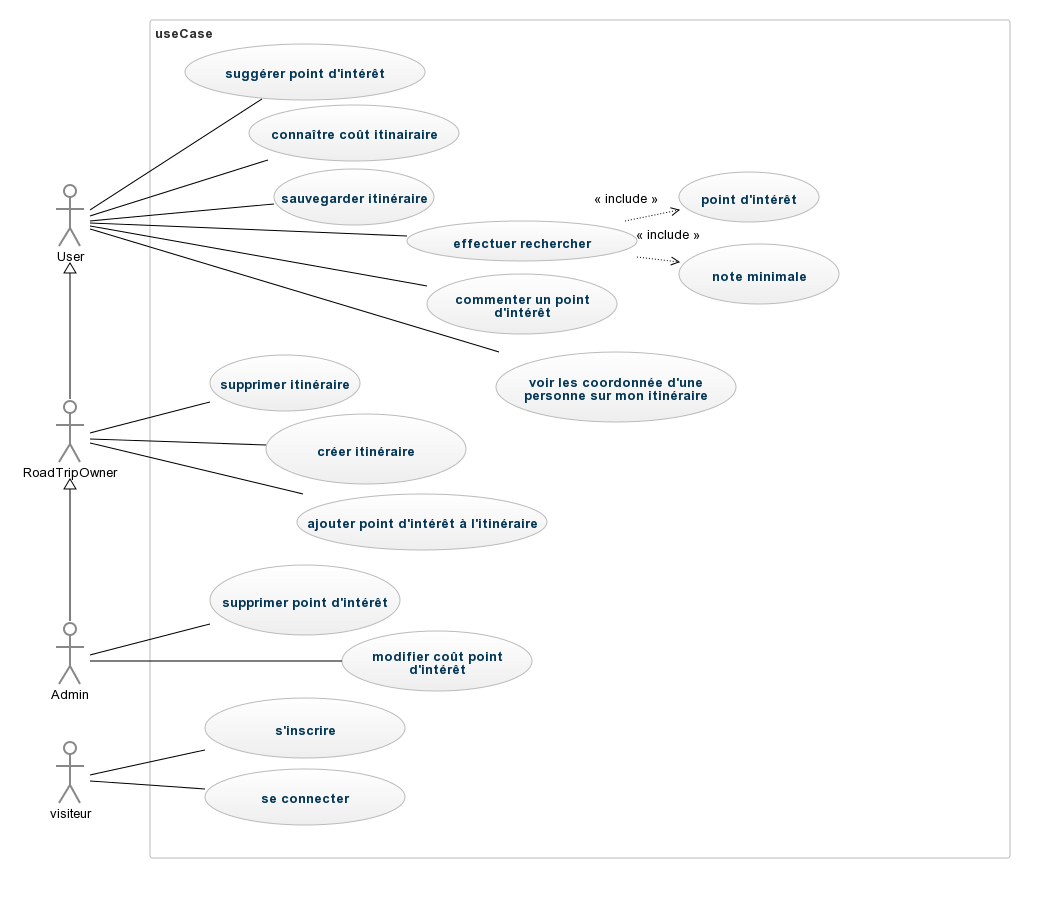
Ce système doit permettre aux utilisateurs de créer des Roadtrips, de visualiser des Roadtrips créés par d’autres personnes, de participer à des Roadtrips ou encore de visualiser des points d’intérêts. Un administrateur, lui, va être amené à modifier des points d’intérêts.

Ce projet est réalisé à 15 personnes. Chaque personne à un domaine de compétence, ce qui nous permet ainsi de se répartir les tâches.

Dans un premier temps, nous aborderons le rapport technique. Par la suite, nous allons nous focaliser sur la réalisation des user stories. Pour finir, nous allons faire une rétrospective de ce projet.

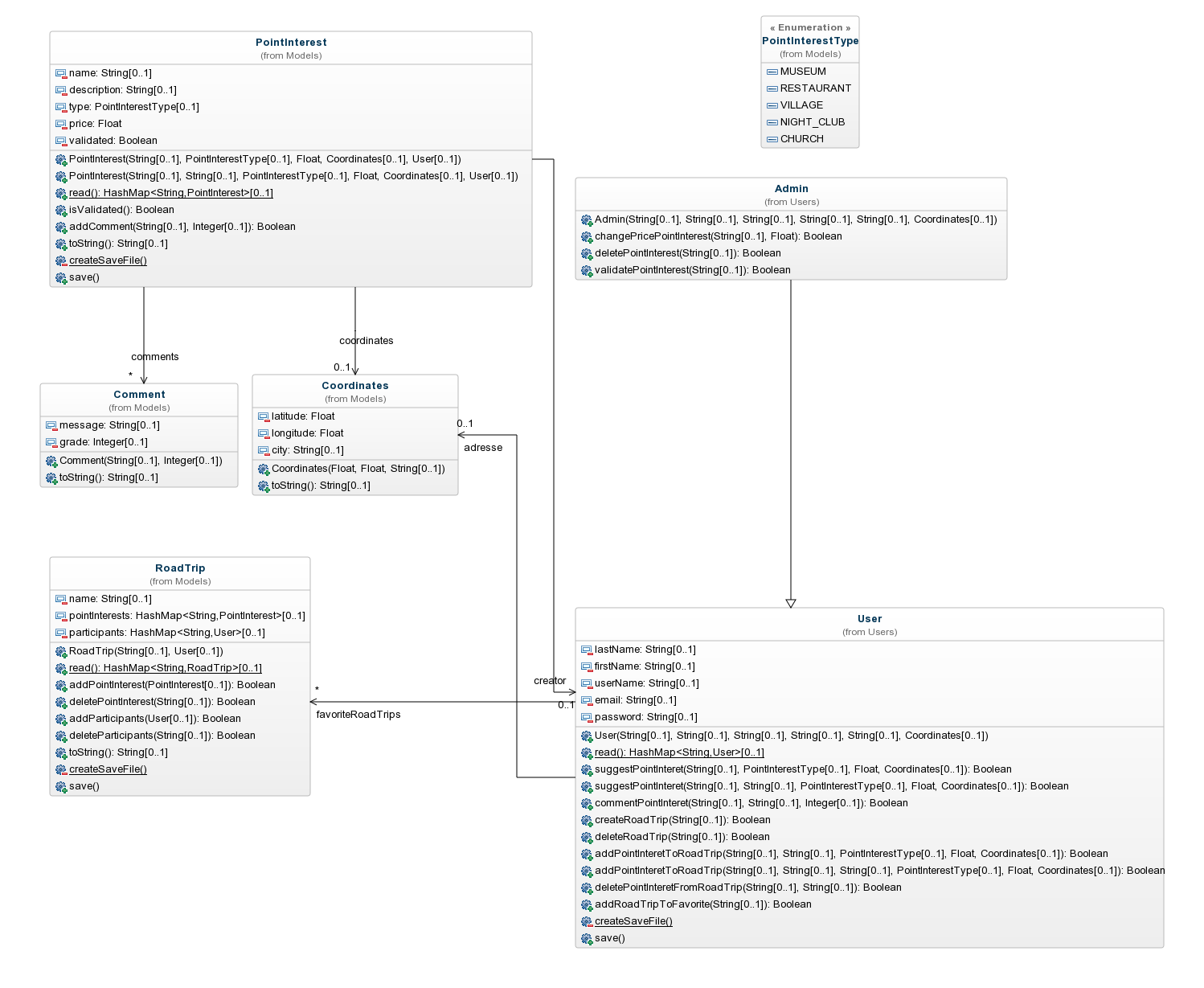
# Rapport technique

## Le Diagramme de cas d’utilisation



Un diagramme de use case permet de comprendre toutes les actions que chaque acteur est capable de réaliser avec un système.

## Le Diagramme de classe



Le diagramme de classe est un diagramme qui permet de visualiser toutes les classes ainsi que les relations entre celles-ci. Il permet également de visualiser les attributs et les méthodes de chaque classe.

## Les Diagrammes de séquence

# Réalisation du projet

## User stories et critères d'acceptation

Ce tableau reprend les user stories les critères d’acceptation et leurs unités de temps

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User stories | Condition d’acceptation | Unité de temps |
| En tant qu’utilisateur, je veux suggérer l’ajout d’un Point d’intérêt, afin d’améliorer l’application | Affiche un feedback (Pop-up). | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux donner une note sur un Point d’intérêt, afin de partager mon expérience | Affiche un feedback (Pop-up).  Données du co-voiturage modifiées | 1,5 |
| En tant qu’utilisateur, je veux connaitre le coût d’un Roadtrips, afin de m’informer | Prix visible pour tous les utilisateurs | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux créer un Roadtrip, afin d’organiser mon voyage | Affiche un feedback (Pop-up).  Créer un itinéraire | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux supprimer un de mes Roadtrips, afin de ne pas avoir de Roadtrip inutile | Affiche un feedback (Pop-up).  Données du co-voiturage modifiées | 1,5 |
| En tant qu’utilisateur, je veux supprimer un point d’intérêt dans mon Roadtrip, afin qu’il soit toujours à jour | Affiche un feedback (Pop-up).  Données de l’itinéraire modifiées | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux ajouter un point d’intérêt dans mon Roadtrip, afin qu’il soit toujours à jour | Affiche un feedback (Pop-up).  Données de l’itinéraire modifiées | 1,5 |
| En tant qu’utilisateur, je veux sauvegarder un Roadtrip dans mes favoris, afin de pouvoir le consulter quand je veux | Affiche un feedback (Pop-up).  RD ajouté dans « Favoris » | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux filtrer mes Point d’intérêt par type, afin d’avoir une proposition de Point d’intérêt appropriée | Affiche un feedback (Pop-up).  Données du Roadtrip modifiées | 3 |
| En tant qu’utilisateur, je veux commenter un Point d’intérêt, afin de partager mon expérience | Affiche un feedback (Pop-up).  Données du Point d’intérêt modifiées | 1,5 |
| En tant qu’utilisateur je veux voir les informations des utilisateurs participants au même Roadtrip, afin de pouvoir les contacter | Affiche informations des utilisateurs du Roadtrip | 3 |
| En tant qu’administrateur je veux supprimer un Point d’intérêt, afin de mettre à jour l’application | Affiche un feedback (Pop-up). | 3 |
| En tant qu’administrateur, je veux modifier le cout d’un Point d’intérêt, afin de mettre à jour l’application | Affiche un feedback (Pop-up). | 1,5 |
| En tant qu’utilisateur non identifié, je veux m’inscrire sur l’application, afin d’avoir des identifiants valide | Affiche un feedback (Pop-up). | 1.5 |
| En tant qu’utilisateur non identifié, je veux pouvoir me connecter sur l’application, afin de pouvoir l’utiliser | Affiche un feedback (Pop-up). Ou via un ID/nom/prénom/ pseudo et affiche sur la page d’accueil « bonjour ID » | 2.5 |

## Glossaire

|  |  |
| --- | --- |
| Vocabulaire | Définition |
| Utilisateur | Personne inscrite et connectée au site. |
| Administrateur | Utilisateur pouvant amener des modifications sur les points d’intérêt qu’un utilisateur simple ne pourrait pas amener. |
| Point d’intérêt | Lieu spécifié par un administrateur ayant des coordonnés sur la carte, un prix (peut être nul) et des commentaires fait par des utilisateurs. |
| Itinéraire | Liste de point d’intérêt représentant un voyage. |
| Coefficient d’intérêt | Moyenne des avis favorables et défavorables. |
| Coordonnés d’une personne | Numéro de téléphone, mail. |
| Utilisateur non-identifié | Personne non connectée au site. |

# 

# Conclusion

Ce projet s’est révélé très enrichissant, en effet, le travail en équipe la communication ou encore l’entre-aide ont été des aspects très importants pour mener ce projet à bien.

Les principaux problèmes que nous avons rencontrés sont, dans un premier temps, le fait que nous avons décidé de changé de framework après plusieurs semaines de développement. Le framework précédant était trop compliqué à gérer pour la plupart des personnes du projet. Nous n’avions pas assez de maitrise pour pouvoir finir le projet à temps. Ainsi, après un mois à travailler avec Spring, nous avons décidés de travailler sur javaFX, un framework que nous avions déjà utilisé. De plus, nous avons eu du mal avec le travail en groupe.

Pour réaliser ce projet nous nous sommes répartis les taches selon les compétences techniques de chacun. Dans ce rapport vous avez eu un aperçu de toute la partie conception de ce projet.