Diapo 3 – Description du projet

- Expliquer le sens du projet (exemple : partir en vacances)

- Parler des notions de roadtrip et points d’intérêt.

- Expliquer dans sa totalité le projet (sens rentrer dans la technique).

-Expliquer que nous avons utilisé Scrum (qui est de très loin la **méthodologie** la plus utilisée parmi les **méthodes agiles existantes.)**

**- Expliquer la répartition des tâches que nous avions un responsable de projet qui organiser les tâches à faire.**

**Diapo 4 – Users stories/Diagramme de use case**

* **Expliquer le diagramme**
* **Sélection des users stories primaire de chaque groupe et adaptation**
* **Concentré sur la validation des users stories primaire avant de rajouter des fonctionnalisées (peut-être comparé avec l’intégralité des groupes des projets précédents du Sprint II)**
* **Acteurs avec un système d’héritage afin de gérer les responsabilités**

**Diapo 5 – Users stories/Conditions d’acception**

* **Nous avons fait en sorte que l’utilisateur soit tout le temps guidé**
* **Notre système IutGo, déclenche un feed-back (généralement pop-up) après une action d’un utilisateur ou au minimum pour alterner la personne concernée**
* **Nous privilégions une application simpliste mais fonctionnelle plutôt que complexe et source de problèmes d’où l’utilisation des feed-backs afin d’informer l’utilisateur pour la plupart de ses actions.**
* Par conséquent, nous avons un système systématique, responsable, en boucle fermée, c’est-à-dire qui apporte des réponses aux retours de nos clients (qu’ils soient positifs, neutres ou négatifs). 🡪 Exemple (feedback : « Identifiants invalides », « Création road trip » etc…

**Diapo 6 – Démonstration**

**Si quelqu’un veut rajouter des trucs : Test particulier, code intéressant ?**

**Diapo 7 – Diagrammes/Diagrammes de classe**

* Montre la structure interne de IutGo (n'est donc pas adapté pour détailler, décomposer, ou illustrer la réalisation d'un cas d'utilisation particulier.). Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation.
* **Expliquer le diagramme de classe**
* Il est important de noter qu'un même objet peut très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation.
* Il s'agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans le comportement du système.

**Diapo 8 – Diagrammes/Diagrammes de séquence**

**Partie à compléter en attente du diagramme de séquence.**

**Diapo 9 – Justification des choix**

* **Parler du framework spring notre plan initial avec appli Web**
* **A la fin de notre second (mini) sprint du projet, nous nous sommes concentré sur le cahier de charge et avons par conséquent oublié l’application Web (et nous sommes revenu sur du JavaFX) et nous sommes concentré sur une application simpliste mais très intuitive et donc qui limite les erreurs en fessant ce que le client attendait**
* **Mettre en avant la méthode agile, scrum qui nous a permis de réorienter notre projet (réunions qui a permis cette réorientation)**