



A. Planificare și Concepție (98 zile): Definirea conceptului și a cerințelor jocului.

B. Dezvoltarea Motorului Jocului (42 zile): Crearea motorului jocului.

C. Crearea Conținutului (56 zile): Dezvoltarea elementelor multimedia, cum ar fi grafica și sunetul.

D. Dezvoltarea Părților Individuale ale Jocului (28 zile, 35 zile, 42 zile): Dezvoltarea diferitelor elemente ale jocului, inclusiv niveluri și funcționalități.

G. Testarea Funcționalității (21 zile): Verificarea corectitudinii funcționalității jocului.

H. Testarea de Performanță (28 zile): Asigurarea performanței optime a jocului pe diverse platforme.

I. Dezvoltarea Caracteristicilor Specifice (4 săptămâni)

K. Lansarea Jocului (28 zile): Pregătirea, promovarea și eliberarea jocului pe piață.

98 zile + 42 zile + 56 zile + 28 zile + 35 zile + 42 zile + 21 zile + 28 zile + 28
zile + 28 zile + 4 zile + 3 zile + 3 zile = 376 zile Durata totala

Durata cea mai lungă este de 217 zile pentru calea A -> B -> D -> G -> K