**游戏代码说明**

Com.logic.mgr ： 置放全局管理类

AdminMgr:后台操作员对象管理类

PlayerMgr:玩家对象管理类

AppinfoMgr：App管理类

ReportGenMgr:报表（生成汇总）管理类

DaoMgr:数据库操作接口类

TimerMgr：定时操作管理类

Com.pk10.logic:置放Pk10游戏相关的管理类

Pk10GovernmentMgr:同步pk10官网开奖数据

Pk10PrizeMgr:pk10游戏的核心逻辑，包括封盘控制、开盘结算、数据飞盘等

Pk10RobotMgr:随机投注机器人控制类

Pk10TextMgr:投注格式控制类

Com.sysconst:置放全局常量及公用函数

Com.util:提供基础常用功能组件

Com.tls.sigcheck:封装与腾讯IM服务交互的统一接口类

Qht.game.controller:网络通信接口统一提供处

注意服务启动时的初始化放在MainCLR.init()函数中

Qht.game.dao与qht.game.xml：mybatis操作mysql的接口及sql配置信息

配置文件（resources）

Spring-servlet.xml：spring配置文件

Mybatis-config.xml：mybatis配置文件

Db.properties：mysql连接信息配置文件

Log4j.properties：日志记录配置文件

Jinisigcheck.dll private\_key\_1400027969 public\_key\_1400027969 ： 腾讯Im交互配置表

Qht\_game.sql：数据库表信息文件

Msg\_define.txt：与IOS/ANDRIOD接口说明文件