游戏架构文档

游戏服务（qhtgame）采用 spring+springmvc+mybatis框架搭建，maven项目管理，包括游戏服务与后台服务

盘口服务单独开启，采用 spring+springmvc+mybatis框架搭建，maven项目管理，投放采用seleniumhq（爬虫）技术

后台管理web前端采用html+css+javascript，采用http协议json格式与服务进行通信

App端(ios/android)与后台采用http协议，json格式

游戏服务与app端的即时通讯采用腾讯IM 云信服务，后端与IM服务通过http访问，app端与IM服务通过其提供的SDK进行交互

具体关系如下

轮询将数据投放到第三方网站上

封盘后将数据同步到盘口服务

第三方投注网站

盘口服务

游戏后台服务

http通信

Sdk通信

http协议通信

腾讯Im服务