

El modo más efectivo de fortalecer nuestra comunidad es diseminar la comprensión del valor de la libertad del conocimiento...

Richard Stallman

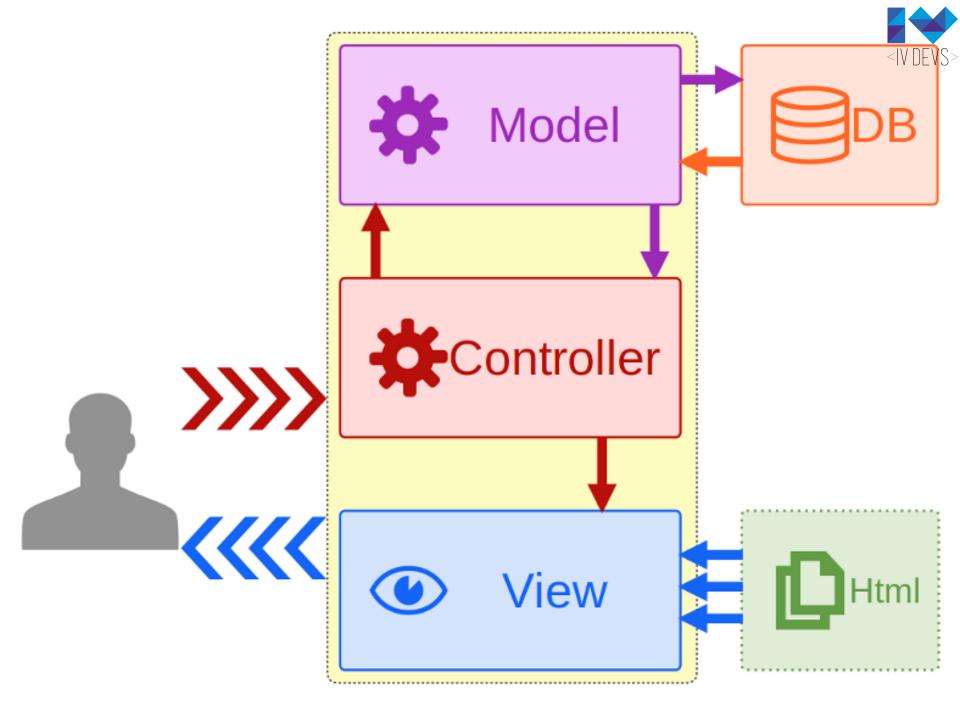


Paradigma

- · Modelo o forma
- Lógica de Objetos

Patron Arquitectónico

- Elementos
- Relacion
- Responsabilidades
- Restricciones



Pensando en Objetos



 Encontrando el Objeto: Un Objeto es una COSA (Sustantivo)

- 2. Describiendo el Objeto: (Cualidades, Adjetivos)
 - El objeto ES verde
 - El objeto ES grande
 - El objeto ES feo
 - El objeto TIENE 1 puertas
 - El objeto TIENE 5 ventanas

Pensando en Objetos



Ejemplo

- El objeto ES verde, verde es un COLOR
- El objeto ES grande, grande es un TAMANO
- El objeto ES feo, feo es un ASPECTO
- El objeto TIENE 1 puerta, Puerta es un OBJETO
- El objeto TIENE 5 ventanas, Ventana es un OBJETO

Pensando en Objetos

<|V DEVS>

- 1. El Objeto ES ... --> PROPIEDAD Simple
- 2. El Objeto TIENE ...
 - 1 Objeto: PROPIEDAD Compuesta
 - +1 Objeto : PROPIEDAD Colectora

- 3. El Objeto PUEDE ... (verbo)
 - El objeto PUEDE volar --> Metodo()
 - El objeto PUEDE flotar --> Metodo()
 - El objeto PUEDE correr --> Metodo()

Extrapolando...



Realidad	Programacion
Objeto	Objeto
Atributo, cualidades o adjetivos	Propiedades Simples Propiedades Compuestas Propiedades Collectoras
Acciones , verbos	Metodo()

directorio



```
sitcom.local
    logs
    application
        core
        modules
        static
            CSS
            fonts
            html
            img
            js
            json
        .htaccess
        config.ini
        settings.php
```

.htaccess



- 1 RewriteEngine On
- RewriteRule !(^static) front_controller.php

CONfig.ini (variables de entorno)



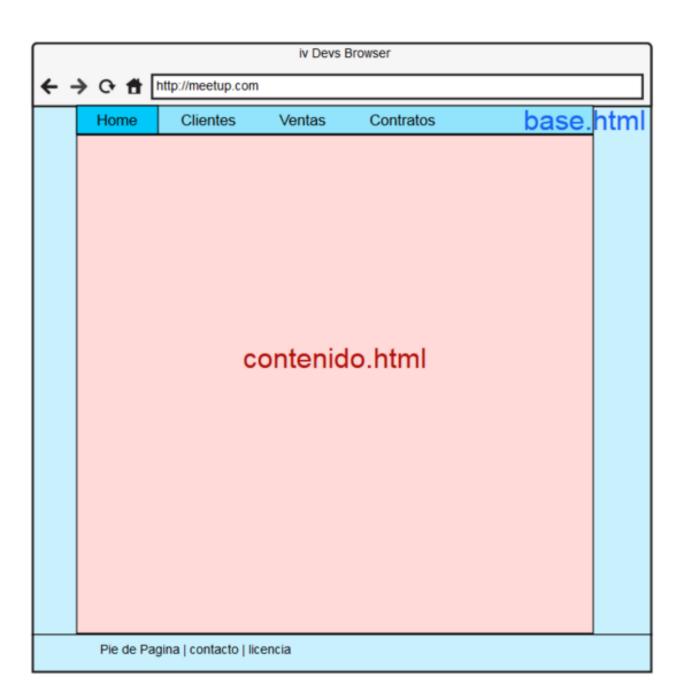
```
[DATABASE]
     DB NAME = sitcom
     DB_HOST = 192.165.325.211
     DB_USER = homer
     DB_PASS = #8%$_225
     [PATHS]
     APP_DIR = $\{DOCUMENT_ROOT\}
     STATIC_DIR = ${DOCUMENT_ROOT}/static
     TEMPLATE_DIR = ${DOCUMENT_ROOT}/templates/
     WRITABLE_DIR = ../uploads
11
     TEMPLATE_FILE = "templates/base_template.html"
12
     DIR FOTOS ALM = ../uploads/fotos alumnos/
13
14
     [APPLICATION]
15
     PRODUCTION = false
16
```

settings.php



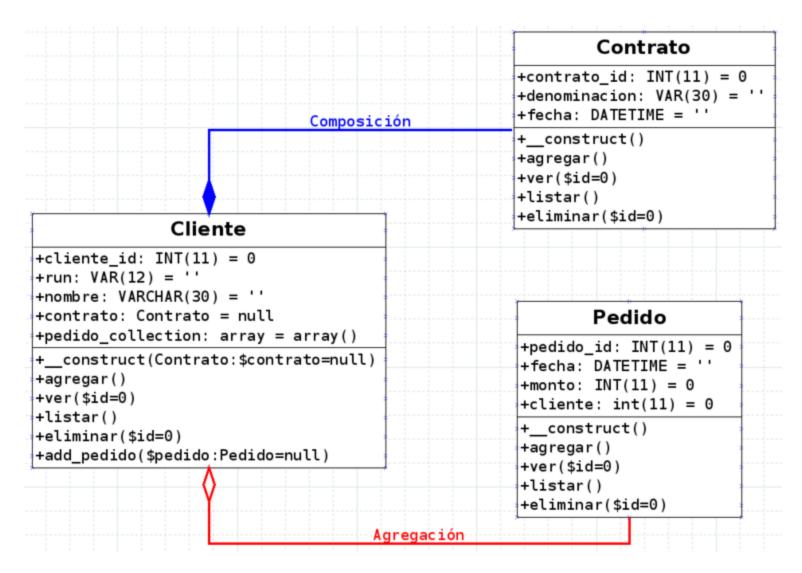
PHP

```
$config = parse_ini_file('config.ini', true);
     foreach($config as $seccion=>$array) {
         foreach($array as $constante=>$valor) {
             define($constante, $valor);
     }
     if(!PRODUCTION) {
         #Establece el nivel de notificación de errores
         ini_set('error_reporting', E_ALL | E_NOTICE | E_STRICT);
         #Determina que los errores deberían ser impresos en pantalla
         ini set('display errors','1');
11
         ini_set('track_errors', '0n');
12
     } else {
13
         ini set('display errors','0'); #Determina que los errores NO deberían ser impreso
14
15
     # Ruta de includes x defecto (php.ini)
     ini_set('include_path', APP_DIR);
17
```

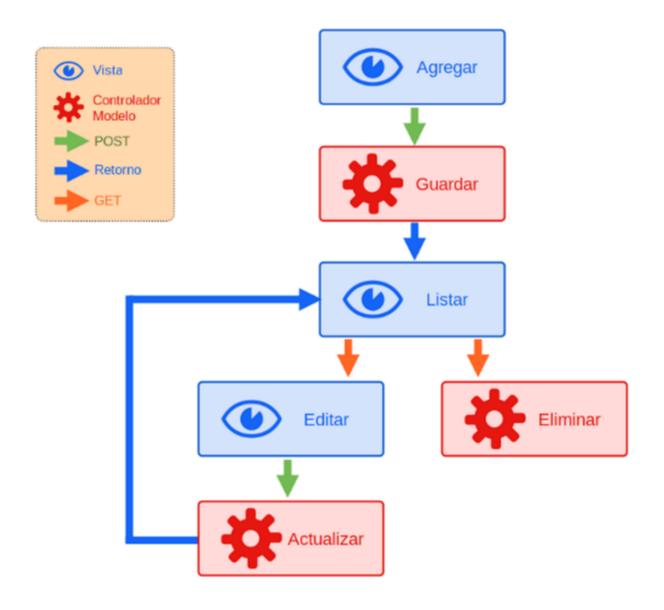




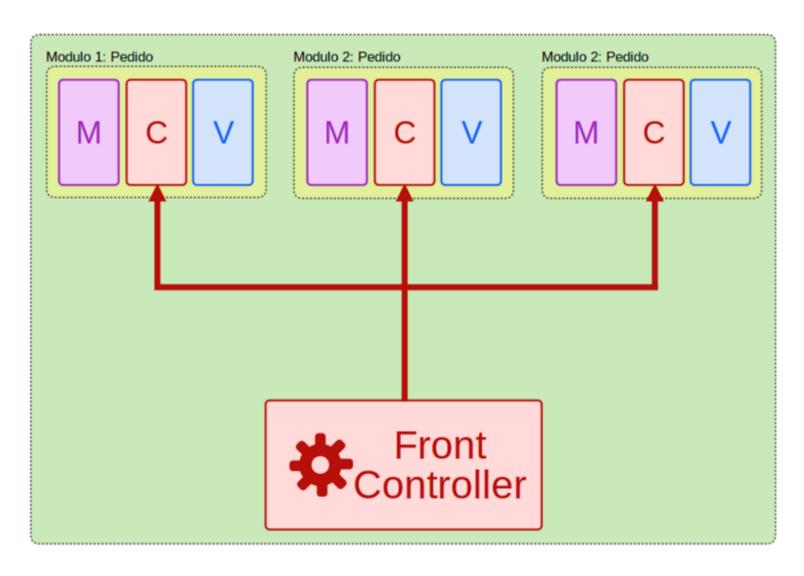














Lectura recomendada:

Teoría sintáctico gramatical de objetos

diseño de sistemas informáticos orientados a objetos desde el lenguaje natural

con ejemplos en
PYTHON & PHF

Eugenia Bahit

PHP Desmitificando la Programación Sin Framework



