

Iván Betanzos

DESARROLLADOR FULLSTACK

Desarrollador Fullstack entusiasta y comprometido, con fuerte interés en seguir aprendiendo. La programación es más que una profesión: es uno de mis mayores hobbies.



640 845 607



https://github.com/iv4n89



ivan.betanzos89@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/ivanbetanzosmacias/

FORMACIÓN

2023 - CERTIFICACION NODE.JS APPLICATION DEVELOPER

Linux Fundation

2022 - MASTER PYTHON DEVELOPER

CloudFTic formación

2021 - MASTER FULLSTACK DEVELOPER (JAVA - ANGULAR)

CloudFTic formación

EXPERIENCIA

2024 - ACTUALIDAD

BCNC GROUP - TELEFONICA

- Desarrollador Fullstack React NextJS.
- Desarrollo de diferentes proyectos FrontEnd basados en React (NextJS), con Wordpress como CMS e integración de diferentes servicios.
- Unit, Acceptance y Screenshot testing con Jest y Puppeteer.

Proyectos destacados:

TU.COM

Aplicación web basada en NextJS, centrado en Server Side Components. Colaboré estrechamente con equipo de diseño para implementar Page Builder propio, adaptando el Design System Mistica a bloques de Gutenberg (Wordpress) y traduciéndolo en NextJS a su correspondiente componente.

VerifAl

Aplicación web basada en NextJS, con integraciones de AuthO para manejo de sesiones y diferentes modelos de análisis de imágenes, audio y vídeo. Backend de apoyo basado en Springboot - Kotlin con arquitectura hexagonal. Trabajé estrechamente con el equipo BackEnd de VerifAl para implementar los modelos y mejorar el rendimiento de la aplicación.

eSimFLAG

Ecommerce basado en NextJS, con integración con SAP. Page Builder usando Adobe Experience Manager.

Proyecto ecommerce base para uso en diferentes brandings.

Lideré el equipo técnico para crear una solución sólida, que automatice tareas tediosas (como el manejo de tokens de usuario) y definir una arquitectura limpia, mantenible y escalable

"Como parte del equipo, trabajo estrechamente con Producto, diseño y QA para crear aplicaciones web robustas y visualmente atractivas, con soluciones para la creación dinámica de landing pages y páginas interactivas, sin olvidar la accesibilidad, SEO y analítica.

Tecnologías: NextJS, React, Wordpress, Git, Kotlin, Moengage, Springboot, Typescript, PHP, Jira, Scrum, JavaScript, CSS, Docker, AuthO, SAP, Redis, Page Builder, Jest, Puppeteer

2023

BOWL OF TENTACLES

- Desarrollo de BackEnd en AWS para videojuego de Realidad Virtual Aimtropolis
- Endpoints construidos en Lambda
- DynamoDB como Base de datos

"Fui parte de un pequeño equipo de apoyo al desarrollo del videojuego Aimtropolis, creando el BackEnd usado para las tablas de clasificaciones y puntuaciones de las partidas"

Tecnologías: AWS, Node.JS, JavaScript, Unity, C#, Lambda, DynamoDB

2022 - 2024

BCNC GROUP - TELEFONICA

- Aura Partner Engineer Apoyo desarrollo bot conversacional
- Documentación, sesiones de formación, automatización de procesos e integración con Docker, desarrollo de funcionalidades MS Bot Framework.

"Fui parte del equipo de apoyo a los desarrolladores de diferentes equipos y paises del bot Aura. Realicé sesiones de formación y ayudé a completar la documentación del bot. El desarrollo de POCs también fue parte importante de mis tareas, así como la automatización de tareas tediosas y su posterior implementación en las imágenes de Docker usadas"

Tecnologías: Node.JS, MS Bot Framework, Python, Typescript, Github pages, Docker, Machine Learning, Jira, Scrum, Postman

2021 - 2022

AIUDO

- Desarrollador Backend Laravel
- Desarrollo de herramienta basada en Laravel y Node.JS, apoyo al FrontEnd basado en NextJS

"Colaboré con diferentes equipos para implementar efectivamente la lógica de negocio en cada uno de los módulos necesarios en la aplicación web"

Tecnologías: PHP, Laravel, MySQL, MongoDB, Node.JS, Socket.IO, NextJS, React

IDIOMAS

- Castellano Nativo
- Inglés | Medio-Avanzado

SOFT SKILLS

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Comunicación efectiva
- Adaptabilidad
- Capacidad de mentoría y formación
- Atención al detalle
- Gestión del tiempo

RESUMEN HABILIDADES





























































