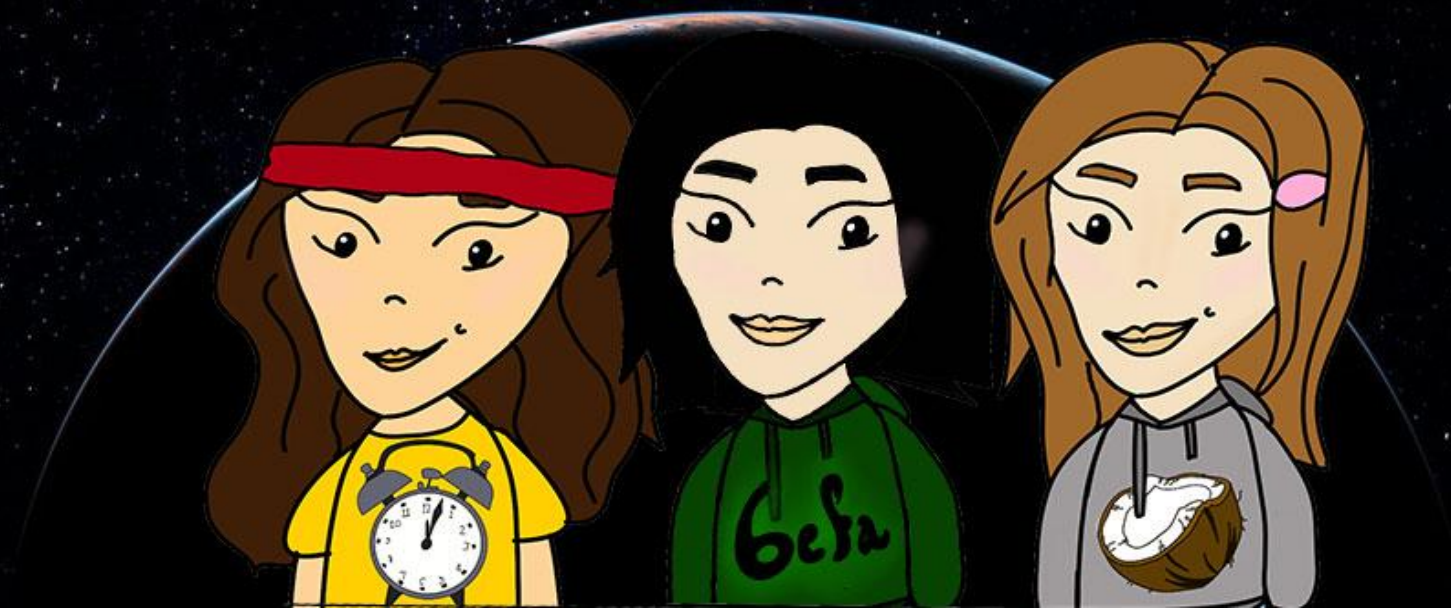


# Cong Posmic

No Pong Intended

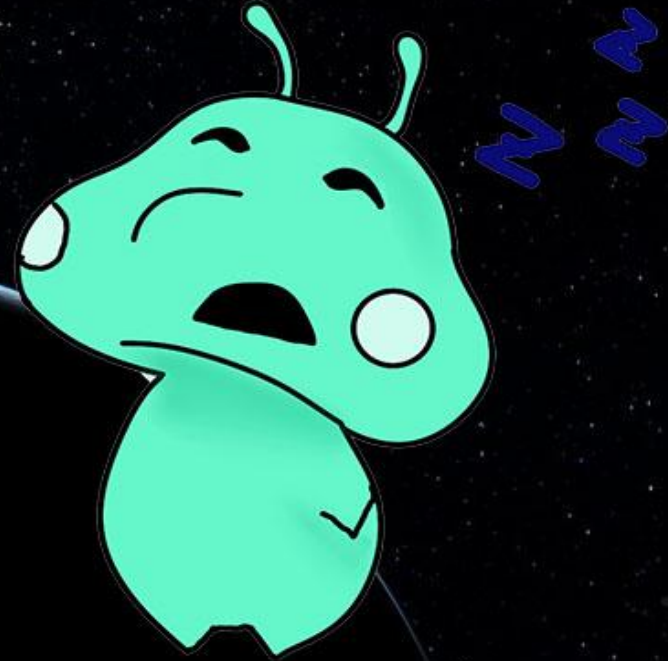


Кои сме ние?



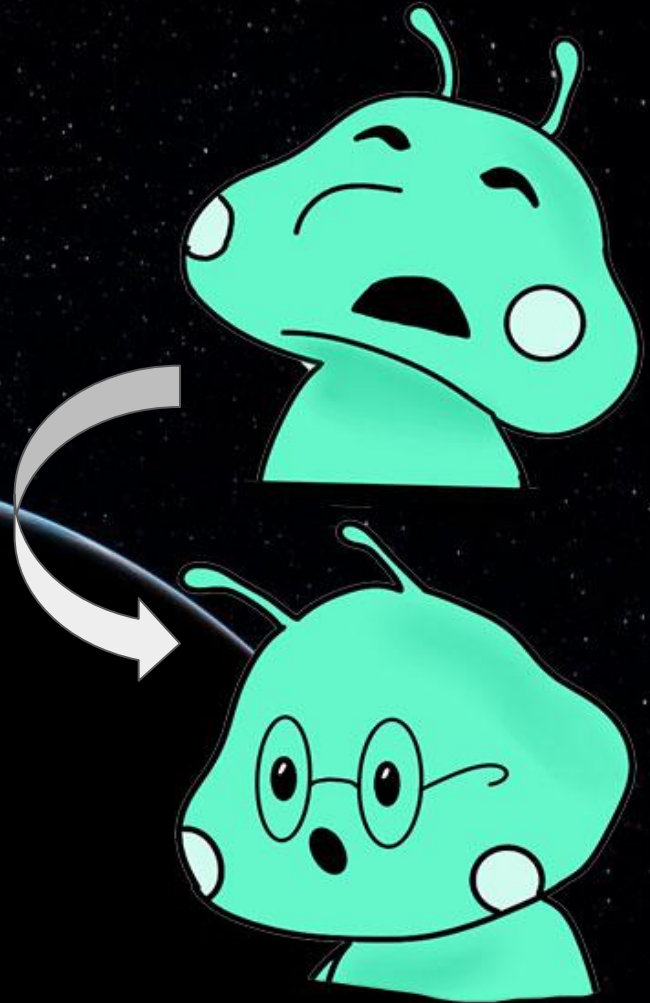
# Проблемът, който решаваме

- Проблемът е че повечето информация е много терминологична и е скучна за повечето хора.
- Информацията е доста разпръсната и човек може да се отегчи, докато стигне до това, което търси.



# Целта на проекта

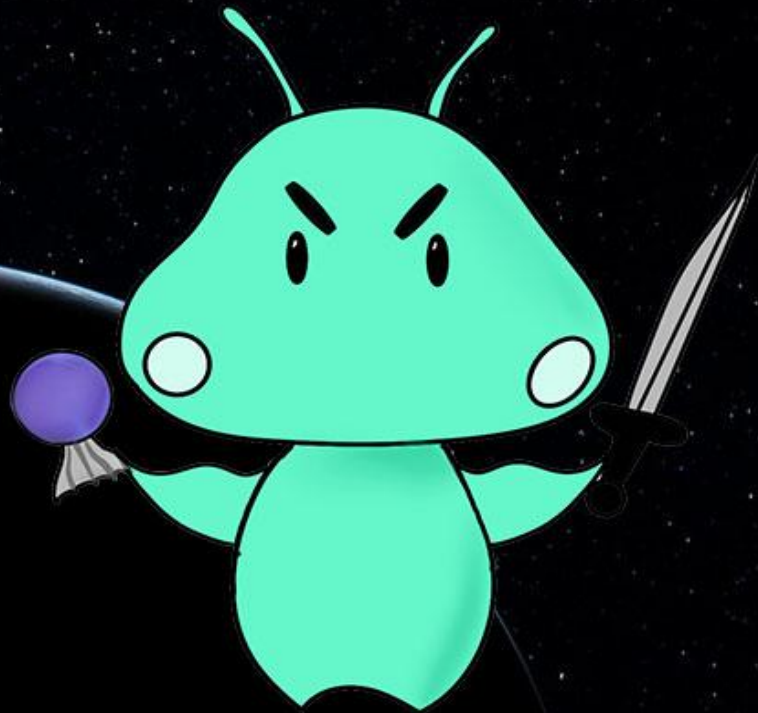
- Нашата цел е потребителят да научи за космоса по интересен и интерактивен начин, без да се губи в сложни термини и огромни числа.





# Нашето решение

- Решението ни е да предизвикаме потребителите да научат нещо ново като се изправят срещу нашия бот и неговите две игри. В първата Pong трябва да познае за коя планета си мисли човека, а във втората да го предизвика с поредица от въпроси свързани с тях.



# Нашата идея

- Нашият проект е сайт, който има информативна част, от която потребителят да научи нещо ново и интересно за космоса. После може да тества знанията си, като се опита да надвие нашия бот, или да се опита да влезе в неговия екипаж.

Назад

Космическите  
хроники

Предизвикай  
**Cong Posmjc**

Стани част от  
екипажа

## Тест за прием в екипажа на **Pong**:

Ще ти бъдат зададени **10** въпроса

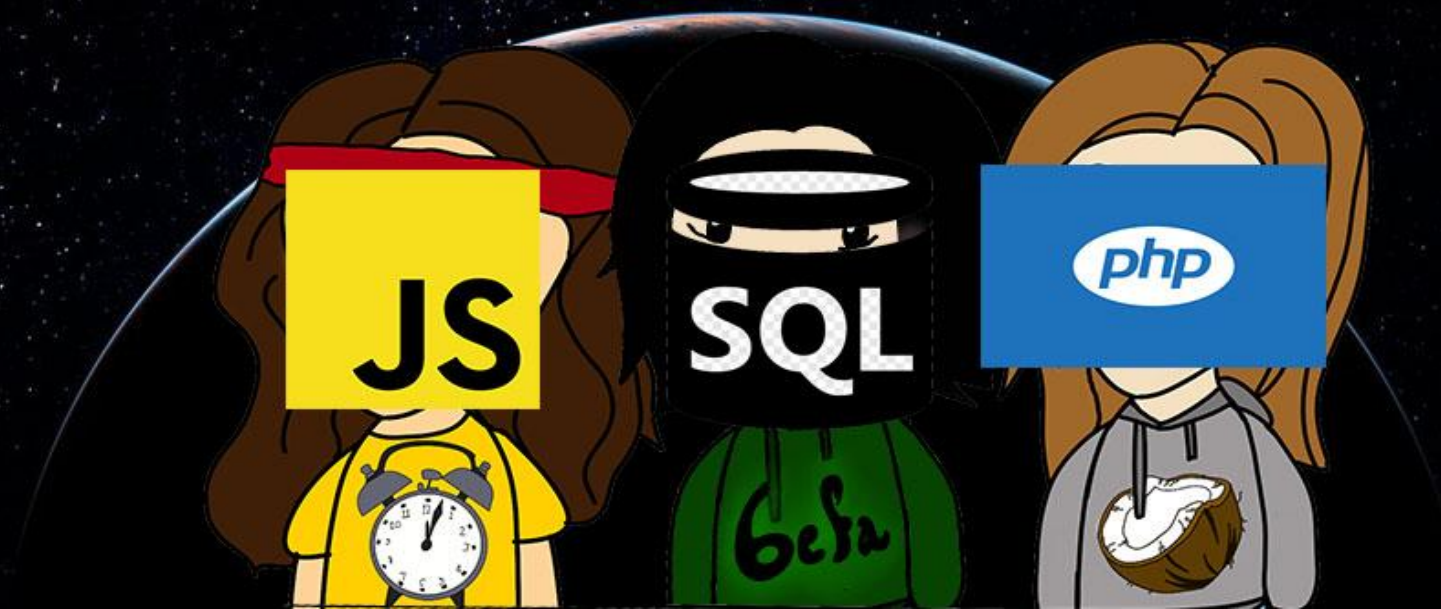
За да вземеш изпита успешно трябва да имаш поне **8/10** верни отговора

Ще имаш отговорите само ако си прочел за тази планета, в хрониката на **Cong**

Успех и дано последното място в екипажа е за теб!

Да започваме!

# Технологии



# Как работи?

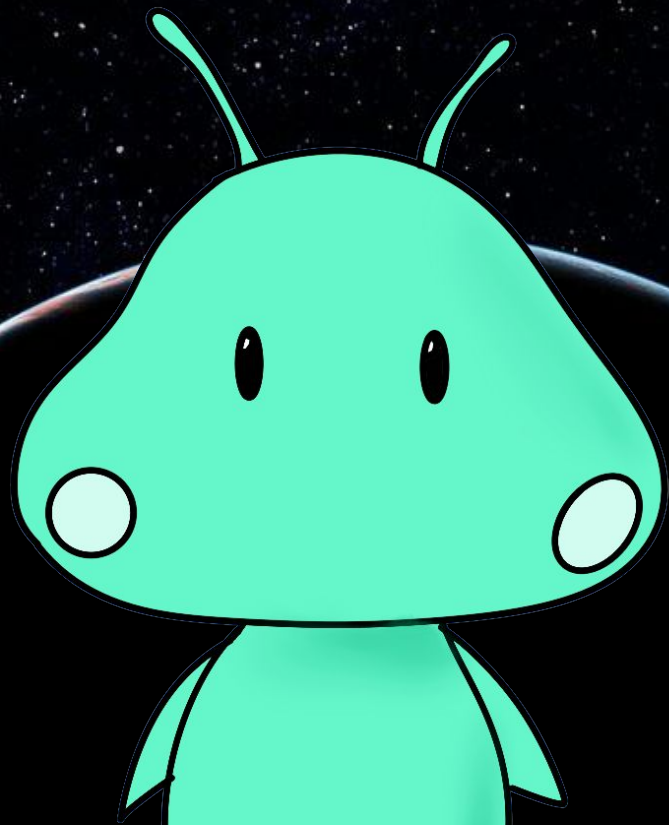
- В информативната част от сайта получаваме информацията, която ни е необходима, за да се справим с въпросите в двете игри
- Информативната част не се състои само от сух текст, а има интересни видеа, space jokes, космическа литература и не малко интересни факти.

```
1 <?php
2 include("base_connection.php");
3 $query = "SELECT * FROM cosmic_literature ORDER BY literature_id ASC";
4 $literatures = Select ($query);
5 ?>
6
7 <html>
8 <head>
9 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Aclonica" rel="stylesheet">
10 <link rel="stylesheet" href="style_t.css?id=2">
11 </head>
12 <body class="background2">
13 <div class="zad">
14 <a href="menu.php" class="button3">Назад</a>
15 </div>
16 <h1 class="heading">Космическа литература твоят път</h1>
17 <div align="center">
18 <?php
19 if (is_array($literatures)){
20     foreach($literatures as $k => $value){
21         ?>
22         <a class="button2" href="= $value["literature_link"]; ?&gt;" target="_blank"&gt;<?= $value["literature_name"]; ?&gt;&lt;/a&gt;
23         &lt;?php
24     }
25 }
26
27 &lt;/div&gt;
28 &lt;/div&gt;
29 &lt;/body&gt;
30 &lt;/html&gt;</pre
```

```
40 function shuffle(array1, array2, array3) {
41     var currentIndex = array1.length, randomIndex;
42     while (currentIndex != 0) {
43         randomIndex = Math.floor(Math.random() * currentIndex);
44         currentIndex--;
45         [array1[currentIndex], array1[randomIndex]] = [array1[randomIndex], array1[currentIndex]];
46         [array2[currentIndex], array2[randomIndex]] = [array2[randomIndex], array2[currentIndex]];
47         [array3[currentIndex], array3[randomIndex]] = [array3[randomIndex], array3[currentIndex]];
48     }
49 }
50
51 shuffle(qna.easy_questions, qna.easy_answers, qna.easy_correct_answers);
52 shuffle(qna.hard_questions, qna.hard_answers, qna.hard_correct_answers);
53
54 function displayQuestion(id) {
55     const clearInterval = 1, 1000, 600;
56     if (curr_question == 1) {
57         clearInterval(qna.easy_questions[curr_question], 150, 180);
58     } else {
59         clearInterval(qna.hard_questions[curr_question-1], 150, 180);
60     }
61 }
62
63 function update() {
64     var btn=document.getElementById("button1");
65     var btn=document.getElementById("button2");
66     var btn=document.getElementById("button3");
67     if (has_first_run_happened) {
68         displayQuestion(curr_question);
69         btn1.innerText = qna.easy_answers[0];
70         btn2.innerText = qna.easy_answers[1];
71         btn3.innerText = qna.easy_answers[2];
72         has_first_run_happened=true;
73     }
74     if (curr_question == 44 user_input) {
75         if (curr_question == 44 user_input == qna.easy_correct_answers[curr_question]) { { curr_question++ 44 user_input == qna.hard_correct_answers[curr_question-1] } {
76             correct_cnt++;
77         }
78     }
79 }
```



LIVE DEMO

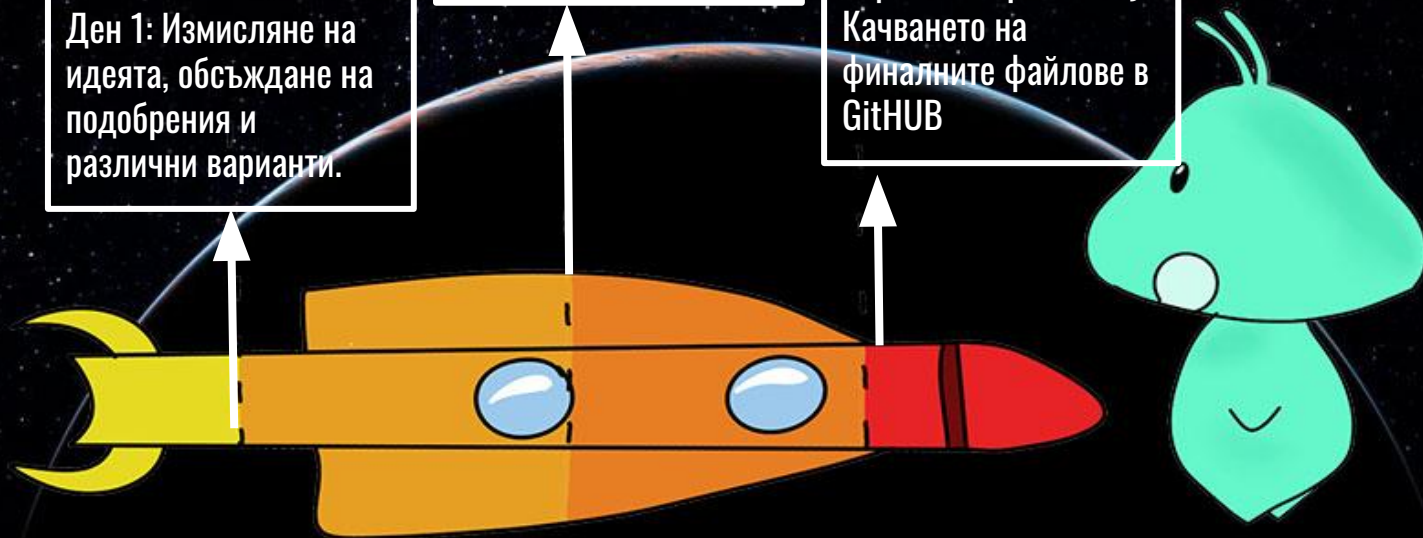


# Процес на разработка

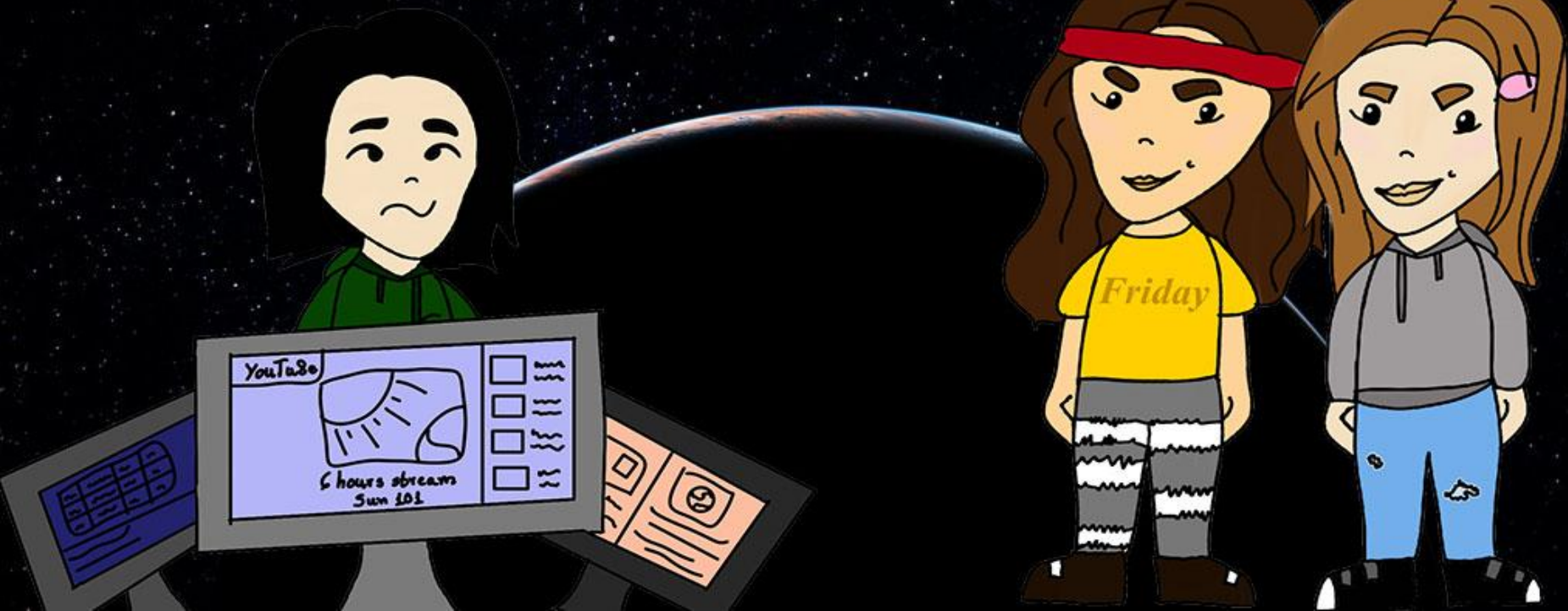
Ден 1: Измисляне на идеята, обсъждане на подобрения и различни варианти.

Ден 2: Започване на проект, среща с първите трудности и измисляне на първите подобрения,

Ден 3: Реализиране на идеята, оправяне на неточности по кода и финализирането му. Качването на финалните файлове в GitHUB



# Нашите впечатления от HackTUES



**Благодаря за вниманието!**

