

Brixen, am 05.03.2017

Protokollierung und Dokumentation des 5. Arbeitsauftrags

Ivan Botte

5BT

Aufgabenstellung:

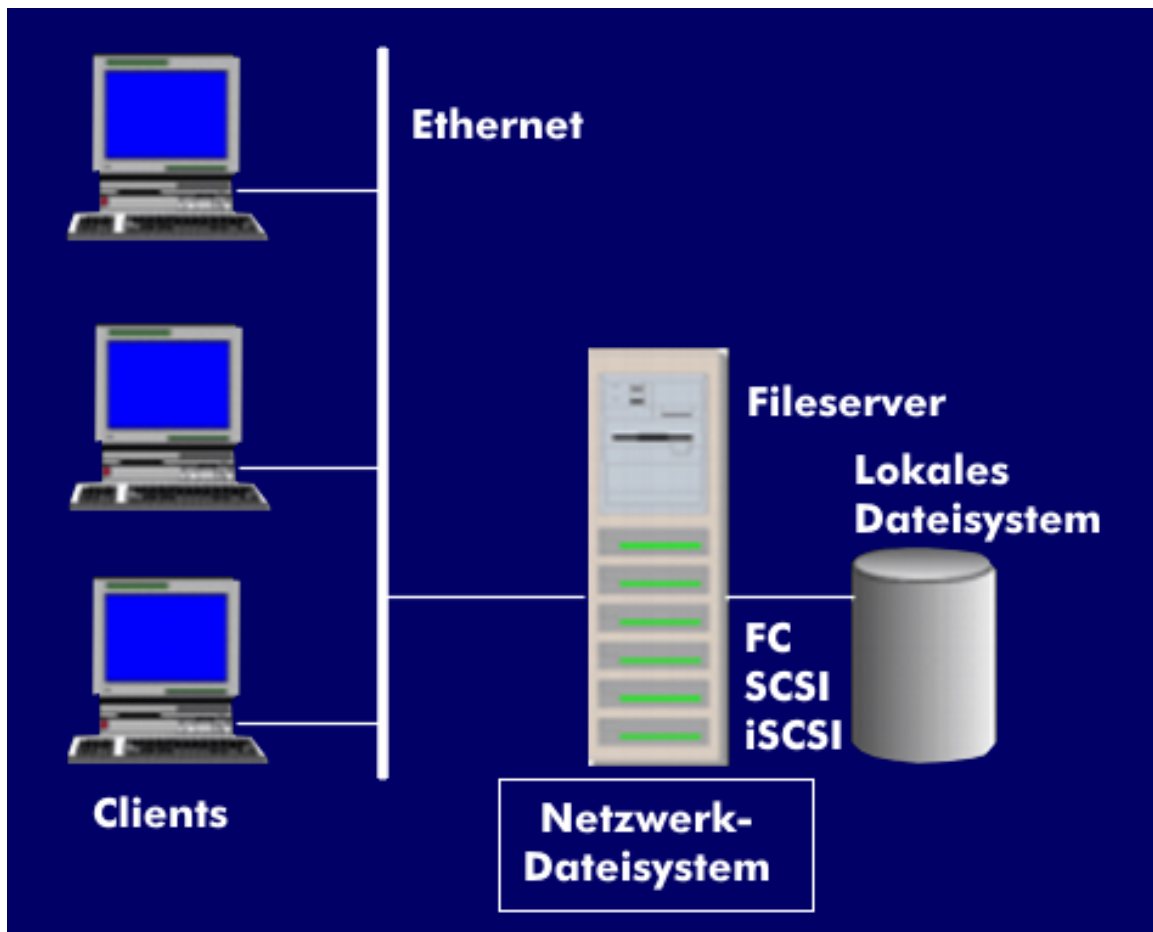
Es soll eine Client/Server Anwendung in Java realisiert werden, die File-Transfer ermöglicht.

Es sollen auch parallele Downloads möglich sein.

Erklärung:

Hier dient der Server als Fileserver.

Ein File- oder Dateiserver ist ein zentraler Server in einem Netzwerk, der die lokalen Dateisysteme verwaltet. Daneben stellt er seine Dateien allen zugriffsberechtigten Netzwerk-Clients und Benutzern zur Verfügung.



Durchführung:

Für die konkrete implementierung, habe ich folgende Klassen angelegt:

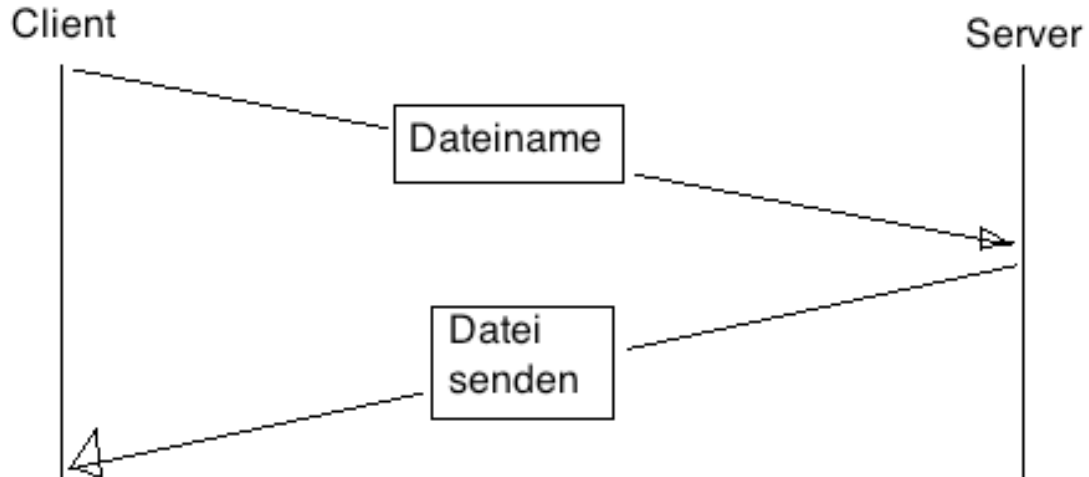
- FileServer.java
- FileClient.java
- CLIENTConnection.java

Der Server wird wie gewohnt am Anfang gestartet.

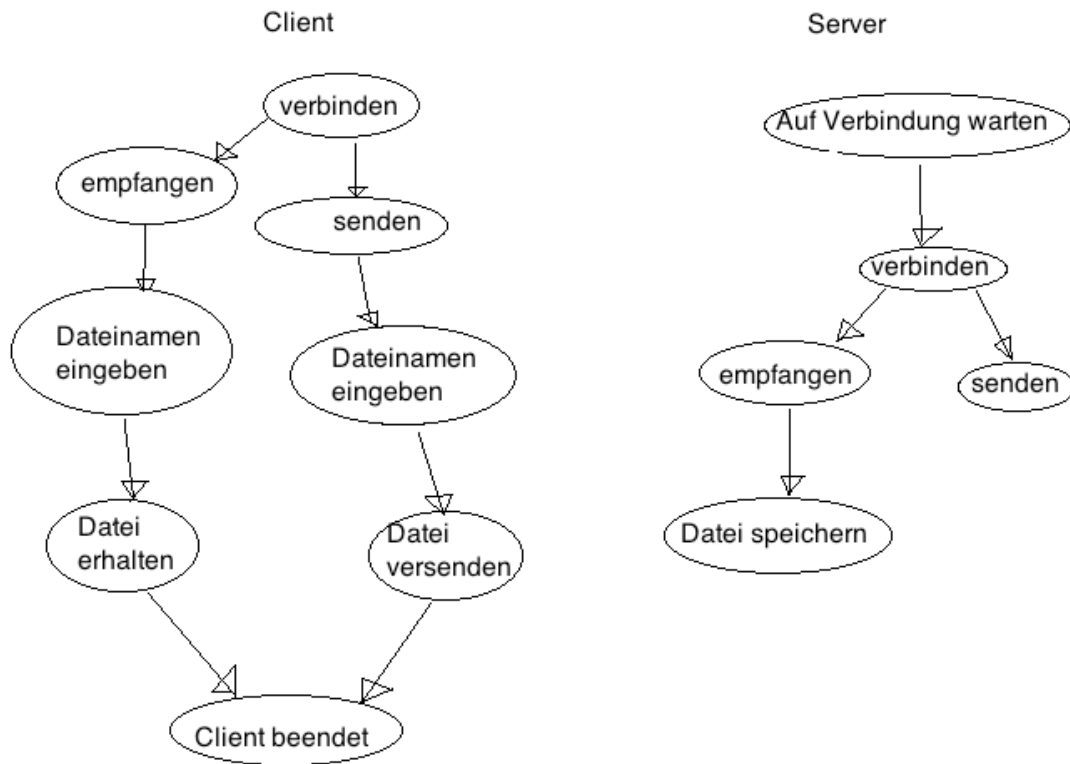
Dann wählt der Client entweder 1 um dem Server eine Datei zu senden oder 2 um eine Datei vom Server zu erhalten.

Dabei implementiert die Klasse CLIENTConnection Runnable, da die Instanzen der Klasse von Threads ausgeführt werden. In dieser Klasse befindet sich die run()-Methode, d.h. das was ein Thread ausführt.

Protokoll:



Zustandsdiagramm:



CLI:

```
FileServer (8) [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/
Server gestartet.
Datei test.txt wurde dem Client gesendet.
```

```
<terminated> FileClient [Java Application] /Librar
```

1. Datei senden.
2. Datei empfangen.

2

```
Dateinamen eingeben: test.txt
Datei test.txt vom server erhalten.
```