

Brixen, am 05.03.2017

# **Protokollierung und Dokumentation des 8. Arbeitsauftrags**

**Ivan Botte**

**5BT**

## Aufgabenstellung:

Realisiere eine Client/Server Anwendung in Java, die einen Chat zwischen mehreren Clients ermöglicht. Verwende dabei UDP Datagramme.

## Durchführung:

Für die konkrete implementierung, habe ich folgende Klassen angelegt:

- Client.java
- clientThread.java
- Server.java

Der Client verbindet sich mit dem Server.

Der ClientThread, öffnet input und output streams für einen bestimmten client, fragt nach dem namen und informiert andere nutzer (Broadcast) die zum Server verbunden sind, über den neuen Clienten bzw über die nachrichten.

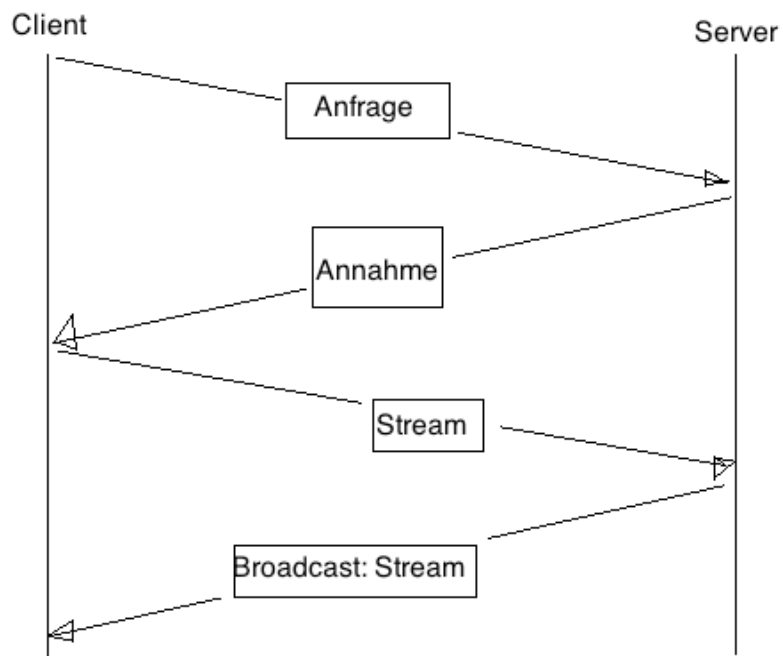
Verlässt ein Nutzer den chatroom, so informiert dieser Thread alle aktiven nutzer.

Server ist für den Verbindungsaufbau und die Thread/Clientverwaltung zuständig.

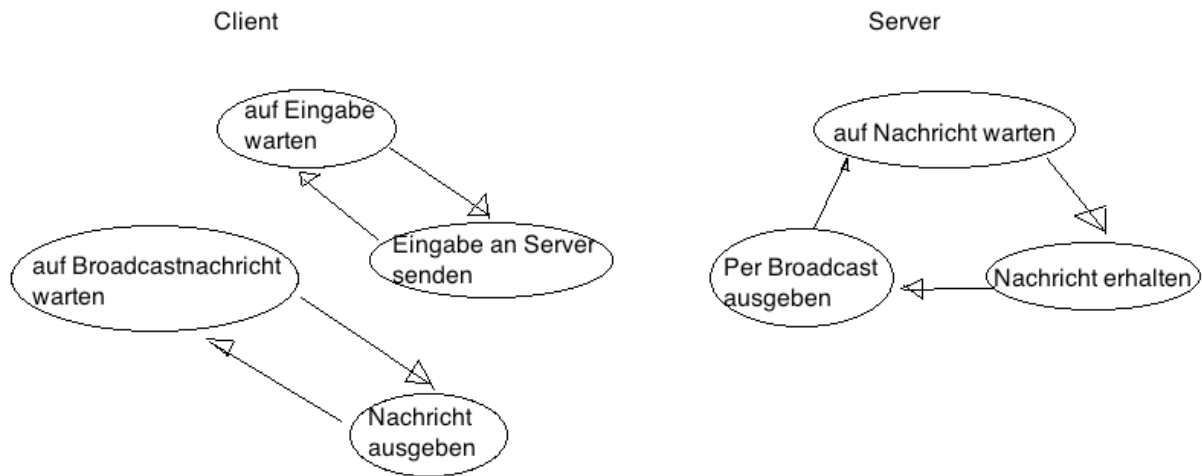
Funktionen zur Kommunikation werden von ClientThread-Klasse zur Verfügung gestellt.

Der Server erstellt ein Objekte aus dieser Klasse um damit arbeiten zu können.

## Protokoll:



## Zustandsdiagramm:



## CLI:

```
Server (4) [Java Application] /L
Chat
portnummer=2222
```

```
Client (3) [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0
Chat
Host=localhost, Portnummer=2222
Name eingeben
testuser
Hallo testuser
Um zu verlassen /quit
testeestsateas
<testuser> testeestsateas
hello
<testuser> hello
*** Neuer Benutzer testuser2 ist beigetreten !!! ***
<testuser2> hello
```

Brixen, am 05.03.2017

```
Client (3) [Java Application] /Library/Java/Java
Chat
Host=localhost, Portnummer=2222
Name eingeben
testuser2
Hallo testuser2
Um zu verlassen /quit
hello
<testuser2> hello
```