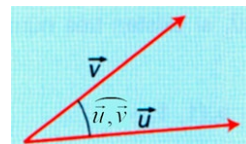


• **Producto escalar de dos vectores**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\widehat{\vec{u}, \vec{v}})$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}) \cdot (x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k}) = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$$

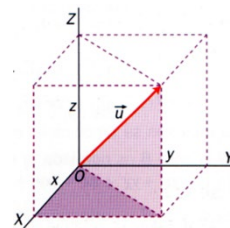


• **Módulo de un vector**

$$\|\vec{u}\| = \|(x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k})\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

• **Ángulo que forman dos vectores**

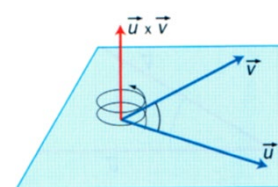
$$\cos(\widehat{\vec{u}, \vec{v}}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$



• **Producto vectorial de dos vectores**

$$\vec{u} \times \vec{v} = (x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}) \times (x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

$\vec{u} \times \vec{v}$ es un vector perpendicular a \vec{u} y a \vec{v} y $\|\vec{u} \times \vec{v}\|$ coincide con el área del paralelogramo que determinan \vec{u} y \vec{v} .

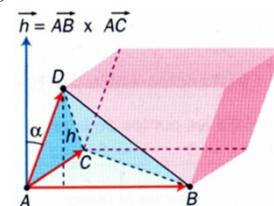


• **Producto mixto de tres vectores**

(suponemos que conocemos las coordenadas de cada vector respecto de la base canónica)

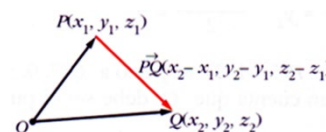
$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} \text{ y su valor absoluto coincide con el volumen del}$$

paralelepípedo que determinan y, por tanto, el volumen del tetraedro que determinan es $\frac{1}{6} |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$

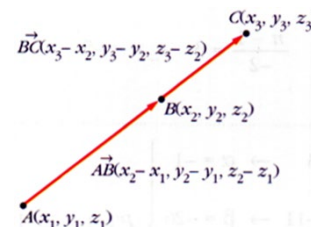


• **Vector que une dos puntos**

$$\left. \begin{matrix} P(x_1, y_1, z_1) \\ Q(x_2, y_2, z_2) \end{matrix} \right\} \Rightarrow \overrightarrow{PQ}(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

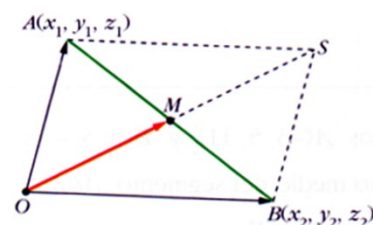


• **Tres puntos A, B y C están alineados si los vectores \overrightarrow{AB} y \overrightarrow{BC} son proporcionales**



• **Punto medio del segmento \overline{PQ} que une los puntos $P(x_1, y_1, z_1)$ y**

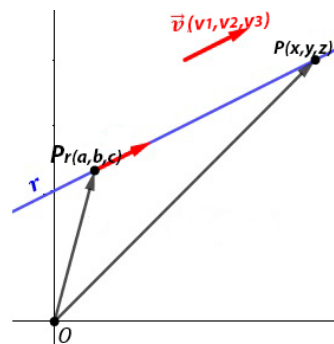
$$Q(x_2, y_2, z_2) \text{ es } M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2}\right)$$



• Ecuaciones de la recta

$$\left. \begin{array}{l} P_r(a,b,c) \\ v_r(v_1,v_2,v_3) \end{array} \right\} \Rightarrow \mathbf{r}: \left. \begin{array}{l} x = a + \lambda v_1 \\ y = b + \lambda v_2 \\ z = c + \lambda v_3 \end{array} \right\} \mathbf{o}$$

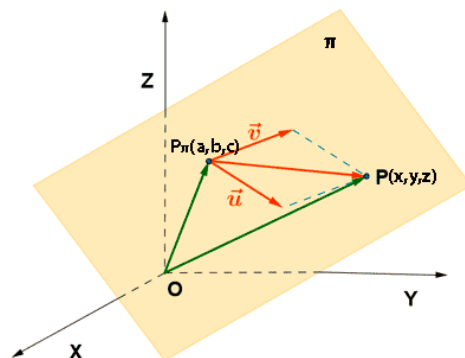
$$\mathbf{r}: \frac{x-a}{v_1} = \frac{y-b}{v_2} = \frac{z-c}{v_3} \quad \mathbf{o} \quad \mathbf{r}: \left. \begin{array}{l} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{array} \right\}$$



• Ecuaciones del plano (2 formas)

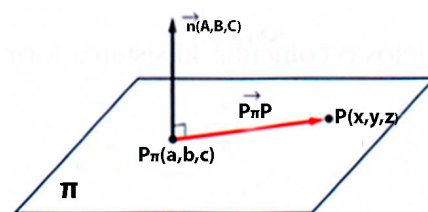
$$(1^a \text{ forma}) \left. \begin{array}{l} P_\pi(a,b,c) \\ u_\pi(u_1,u_2,u_3) \\ v_\pi(v_1,v_2,v_3) \end{array} \right\} \Rightarrow \pi: \left. \begin{array}{l} x = a + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = b + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = c + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{array} \right\} \mathbf{o}$$

$$\pi: \begin{vmatrix} x-a & y-b & z-c \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = 0 \quad \mathbf{o} \quad \pi: Ax + By + Cz + D = 0$$



$$(2^a \text{ forma}) \left. \begin{array}{l} P_\pi(a,b,c) \\ n_\pi(A,B,C) \end{array} \right\} \Rightarrow \pi: Ax + By + Cz + D = 0$$

hallando D de $P_\pi \in \pi$



POSICIONES RELATIVAS

• Posiciones relativas de recta y plano (conviene tener la recta en paramétricas y el plano en implícita):


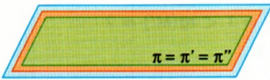
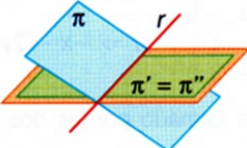
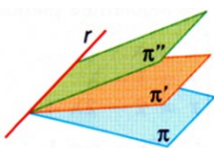
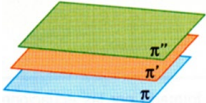
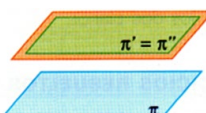
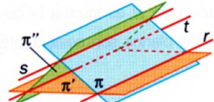
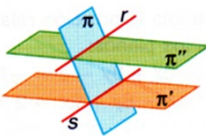
$\left. \begin{array}{l} r \\ \pi \end{array} \right\}$ S. C. determinado	$\left. \begin{array}{l} r \\ \pi \end{array} \right\}$ S. C. Indeterminado	$\left. \begin{array}{l} r \\ \pi \end{array} \right\}$ S. Incompatible
 Recta que corta al plano en el punto P	 Recta contenida en el plano	 Recta paralela al plano

• Posiciones relativas de dos planos:



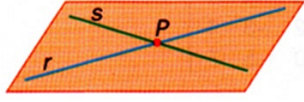
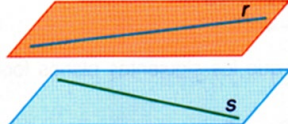
$$\left. \begin{array}{l} \pi: Ax + By + Cz + D = 0 \\ \pi': A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{array} \right\}$$

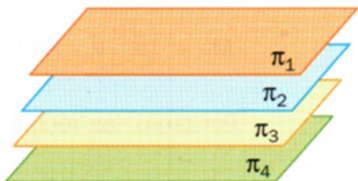
$\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'} = \frac{D}{D'}$	$\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'} \neq \frac{D}{D'}$	Cualquier otra situación
 Planos coincidentes	 Planos paralelos	 Planos secantes

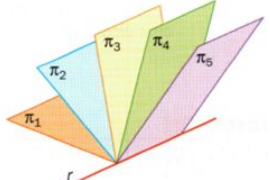
- Posiciones relativas de tres planos:** Discutimos el sistema de tres ecuaciones lineales con tres incógnitas

S.C.D.	S.C.I. con 2 grados de libertad	S.C.I. con 1 grado de libertad	S. Incompatible
 <p>Se cortan solo en un punto P</p>	 <p>Tres planos coincidentes</p>	 <p>Dos planos coincidentes y otro los corta en una recta r</p>  <p>Tres planos que se cortan en la recta r</p>	 <p>Tres planos paralelos</p>  <p>Dos planos paralelos y otro paralelo a ellos</p>  <p>Planos que se cortan dos a dos en rectas paralelas</p>  <p>Dos planos paralelos y otro los corta</p>

- Posiciones relativas de dos rectas r y s**

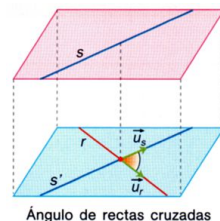
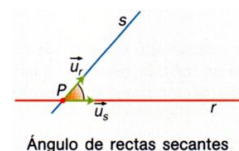
$\vec{v}_r \parallel \vec{v}_s$ y también $\vec{v}_r \parallel \vec{v}_s \parallel \overrightarrow{P_r P_s}$ o bien $P_r \in s$	$\vec{v}_r \parallel \vec{v}_s$ pero $\vec{v}_r \parallel \vec{v}_s \not\parallel \overrightarrow{P_r P_s}$ o bien $P_r \notin s$	$\vec{v}_r \not\parallel \vec{v}_s$ $\overrightarrow{P_r P_s}$ C.L. de \vec{v}_r y \vec{v}_s , es decir, $\det(\vec{v}_r, \vec{v}_s, \overrightarrow{P_r P_s}) = 0$	$\vec{v}_r \not\parallel \vec{v}_s$ $\overrightarrow{P_r P_s}$ no C.L. de \vec{v}_r y \vec{v}_s es decir, $\det(\vec{v}_r, \vec{v}_s, \overrightarrow{P_r P_s}) \neq 0$
 <p>Rectas coincidentes</p>	 <p>Rectas paralelas</p>	 <p>Se cortan en un único punto</p>	 <p>Se cruzan y no paralelas</p>

Haz de planos paralelos	
	Ecuaciones implícitas $Ax + By + Cz + D = 0$ Donde A, B, C son fijas y D cambia

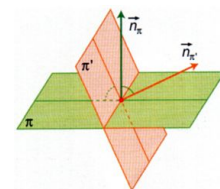
Haz de planos que contienen la recta r :	
$\left. \begin{aligned} Ax + By + Cz + D &= 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' &= 0 \end{aligned} \right\}$	
	Ecuaciones implícitas $Ax + By + Cz + D + t(A'x + B'y + C'z + D') = 0$ siendo $t \in \mathbb{R}$. Hay que añadir al haz el plano $A'x + B'y + C'z + D' = 0$

ÁNGULOS Y DISTANCIAS

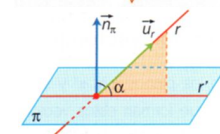
- Ángulo de dos rectas r y s : $\cos(\widehat{r, s}) = \frac{|\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s|}{\|\vec{u}_r\| \cdot \|\vec{u}_s\|}$



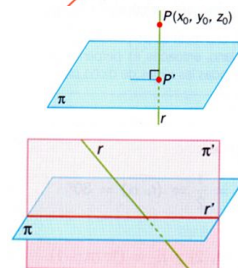
- Ángulo entre dos planos π y π' : $\cos(\widehat{\pi, \pi'}) = \frac{|\vec{n}_\pi \cdot \vec{n}_{\pi'}|}{\|\vec{n}_\pi\| \cdot \|\vec{n}_{\pi'}\|}$



- Ángulo entre una recta r y un plano π : $\sin(\widehat{r, \pi}) = \frac{|\vec{v}_r \cdot \vec{n}_\pi|}{\|\vec{v}_r\| \cdot \|\vec{n}_\pi\|}$

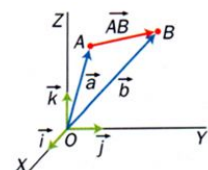


- Def:** La proyección ortogonal de un punto P sobre un plano π es un P' que se obtiene como intersección de la recta r , perpendicular a π que pasa por P , con el plano π .
- Def:** La proyección ortogonal de una recta r sobre un plano π es la recta r' que se obtiene como intersección del plano π' , perpendicular a π que pasa por r , con el plano π .



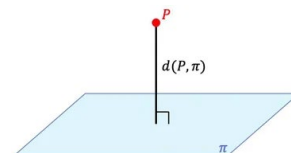
- Distancia entre dos puntos:**

$$d(A, B) = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



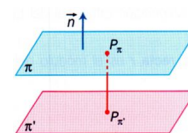
- Distancia de un punto a un plano:**

$$\left. \begin{aligned} P(a, b, c) \\ \pi: Ax + By + Cz + D = 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow d(P, \pi) = \frac{|Aa + Bb + Cc + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



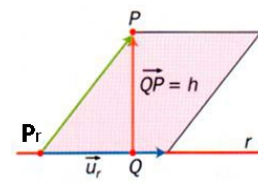
• **Distancia entre planos paralelos:**

$$\left. \begin{array}{l} \pi: Ax + By + Cz + D = 0 \\ \pi': Ax + By + Cz + D' = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow d(\pi, \pi') = \frac{|D - D'|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



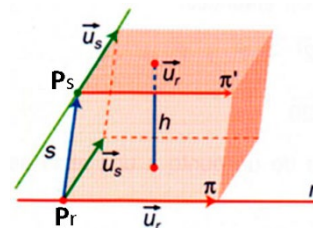
• **Distancia de punto a recta o entre rectas paralelas:**

$$d(P, r) = \frac{\| \overrightarrow{PP_r} \times \vec{u}_r \|}{\| \vec{u}_r \|} = \frac{\text{Área Paralelogramo}}{\text{Base Paralelogramo}}$$



• **Distancia entre rectas que se cruzan (no paralelas):**

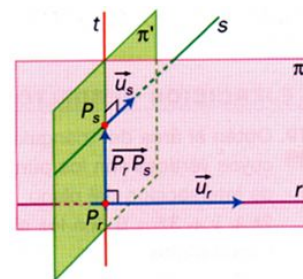
$$d(r, s) = \frac{\| [\vec{u}_r, \vec{u}_s, \overrightarrow{P_r P_s}] \|}{\| \vec{u}_r \times \vec{u}_s \|} = \frac{\text{Volumen Paralelepípedo}}{\text{Área Paralelogramo Base}}$$



• **Recta t perpendicular común a dos rectas r y s que se cruzan:**

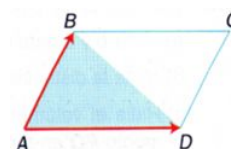
$$\begin{array}{l} \text{1ª forma: } t: \left\{ \begin{array}{l} \pi: (P_r, \vec{u}_r, \vec{u}_r \times \vec{u}_s) \\ \pi': (P_s, \vec{u}_s, \vec{u}_s \times \vec{u}_r) \end{array} \right\} \end{array}$$

2ª forma: Hallando los puntos P_r y P_s que están más cerca tomando un punto genérico de cada recta y obligando que $\overrightarrow{P_r P_s} \perp \vec{u}_r$ y $\overrightarrow{P_r P_s} \perp \vec{u}_s$



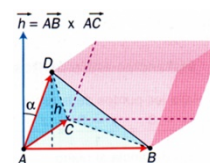
• **Área del paralelogramo de vértices A, B, C y D:** $\text{Área} = \| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} \|$

• **Área del triángulo de vértices A, B y D:** $\text{Área} = \frac{1}{2} \| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} \|$

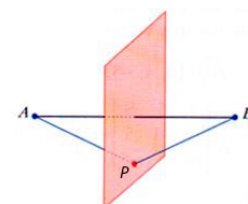


• **Volumen de un paralelepípedo de vértices A, B, C y D:** $V = \| [\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}] \|$

• **Volumen de un tetraedro de vértices A, B, C y D:** $V = \frac{1}{6} \| [\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}] \|$



• **Plano mediador de un segmento \overline{AB}** está formado por los puntos P que cumplen $d(A, P) = d(B, P)$



• **Planos bisectores de un ángulo diedro** son los dos planos perpendiculares formado por los puntos que equidistan de los dos planos π y π'

