

Шифр маршрутной перестановки

Создано системой Doxygen 1.9.4



1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов . . . . .	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы . . . . .	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы . . . . .	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher . . . . .	7
4.1.1 Подробное описание . . . . .	8
4.1.2 Методы . . . . .	8
4.1.2.1 decrypt() . . . . .	8
4.1.2.2 encrypt() . . . . .	8
4.1.2.3 getValidOpenText() . . . . .	9
4.1.2.4 isPlusKey() . . . . .	9
4.1.2.5 isValidKey() . . . . .	10
4.1.2.6 isValidText() . . . . .	10
4.2 Класс cipher_error . . . . .	10
4.2.1 Подробное описание . . . . .	11
4.2.2 Конструктор(ы) . . . . .	11
4.2.2.1 cipher_error() [1/2] . . . . .	11
4.2.2.2 cipher_error() [2/2] . . . . .	12
5 Файлы	13
5.1 cipher.h . . . . .	13
Предметный указатель	15



# Глава 1

## Иерархический список классов

### 1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

cipher . . . . .	7
std::invalid_argument	
cipher_error . . . . .	10



## Глава 2

# Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<a href="#">cipher</a>	Шифрование методом табличной маршрутной перестановки . . . . .	7
<a href="#">cipher_error</a>	Обработка исключений . . . . .	10





## Глава 3

# Список файлов

### 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

[cipher.h](#) . . . . . ??



## Глава 4

# Классы

### 4.1 Класс cipher

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

```
#include <cipher.h>
```

Открытые члены

- cipher (int key)  
конструктор
- cipher ()=delete  
запрет конструктора без параметров
- string [encrypt](#) (string text)  
Зашифровывание
- string [decrypt](#) (string text)  
Расшифровывание

Закрытые члены

- int [isValidKey](#) (int key, string s)  
Проверка валидации ключа
- bool [isPlusKey](#) (int key)  
Проверка знака ключа
- bool [isValidText](#) (const string &text)  
Проверка символов строки
- string [getValidOpenText](#) (const std::string &s)  
Валидация зашифрованного текста

Закрытые данные

- int stolb  
количество столбцов

### 4.1.1 Подробное описание

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

Ключ устанавливается в конструкторе. Для зашифровывания и расшифровывания предназначены методы `encrypt` и `decrypt`.

Предупреждения

Реализация только для английского языка

### 4.1.2 Методы

#### 4.1.2.1 `decrypt()`

```
string cipher::decrypt (  
    string text )
```

Расшифровывание

Аргументы

in	ciphertext	Шифрованный текст должен быть пустой строкой. Строчные символы автоматически преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются
----	------------	--

Возвращает

Зашифрованная строка

Исключения

<code><a href="#">cipher_error</a></code> , если	текст пустой
--	--------------

#### 4.1.2.2 `encrypt()`

```
string cipher::encrypt (  
    string text )
```

Зашифровывание

Аргументы

in	text	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой. Строчные символы автоматически преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются
----	------	---

Возвращает

Зашифрованная строка

Исключения

<code>cipher_error</code> ,если	текст пустой
---------------------------------	--------------

#### 4.1.2.3 `getValidOpenText()`

```
std::string cipher::getValidOpenText (
    const std::string & s ) [inline], [private]
```

Валидация зашифрованного текста

Приводит символы строки к верхнему регистру

Аргументы

ws	Входная строка, представляющая текст.
----	---------------------------------------

Исключения

<code>cipher_error</code>	если строка пуста
---------------------------	-------------------

#### 4.1.2.4 `isPlusKey()`

```
bool cipher::isPlusKey (
    int key ) [private]
```

Проверка знака ключа

Проверяет, что ключ более нуля

Аргументы

s	Входная строка, представляющая ключ.
---	--------------------------------------

Исключения

<code>cipher_error</code> ,если	ключ $\leq 0$
---------------------------------	---------------

#### 4.1.2.5 isValidKey()

```
int cipher::isValidKey (
    int key,
    string s ) [inline], [private]
```

Проверка валидации ключа

Проверяет, что ключ не более половины длины шифруемого сообщения.

Аргументы

s	Входная строка, представляющая ключ, строка с текстом.
---	--

Возвращает

ключ, который равен половине длины строки.

#### 4.1.2.6 isValidText()

```
bool cipher::isValidText (
    const string & text ) [private]
```

Проверка символов строки

Проверяет, есть ли в сообщении символы, отличные от букв английского алфавита

Аргументы

s	Входная строка, представляющая текст.
---	---------------------------------------

Исключения

<a href="#">cipher_error</a> , если	присутствуют некорректные символы
-------------------------------------	-----------------------------------

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

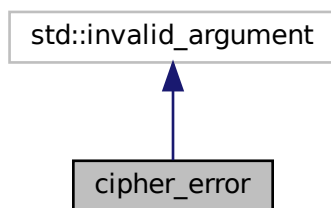
- cipher.h
- cipher.cpp

## 4.2 Класс cipher\_error

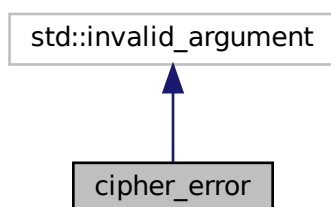
Обработка исключений

```
#include <cipher.h>
```

Граф наследования: cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



### Открытые члены

- `cipher_error` (`const std::string &what_arg`)  
Конструктор с аргументом типа `std::string`.
- `cipher_error` (`const char *what_arg`)  
Конструктор с аргументом типа `const char*`.

#### 4.2.1 Подробное описание

Обработка исключений

Класс, созданный для обработки ошибок

#### 4.2.2 Конструктор(ы)

##### 4.2.2.1 `cipher_error()` [1/2]

```
cipher_error::cipher_error (  
    const std::string & what_arg ) [inline], [explicit]
```

Конструктор с аргументом типа `std::string`.

## Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке.
----------	----------------------

## 4.2.2.2 cipher\_error() [2/2]

```
cipher_error::cipher_error (  
    const char * what_arg )    [inline], [explicit]
```

Конструктор с аргументом типа const char\*.

## Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке.
----------	----------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- cipher.h



## Глава 5

# Файлы

### 5.1 cipher.h

```
1
7 #pragma once
8 #include <cmath>
9 #include <iostream>
10 #include <locale>
11 #include <map>
12 #include <stdexcept>
13 #include <string>
14 using namespace std;
20 class cipher
21 {
22 private:
23     int stolb;
32     int isValidKey(int key, string s);
41     bool isPlusKey(int key);
50     bool isValidText(const string& text);
59     string getValidOpenText(const std::string& s);
60
61 public:
62     cipher(int key);
63     cipher() = delete;
72     string encrypt(string text);
81     string decrypt(string text);
82 };
89 class cipher_error : public std::invalid_argument
90 {
91 public:
97     explicit cipher_error(const std::string& what_arg)
98         : std::invalid_argument(what_arg)
99     {
100     }
106     explicit cipher_error(const char* what_arg)
107         : std::invalid_argument(what_arg)
108     {
109     }
110 };
```



# Предметный указатель

- cipher, [7](#)
  - decrypt, [8](#)
  - encrypt, [8](#)
  - getValidOpenText, [9](#)
  - isPlusKey, [9](#)
  - isValidKey, [9](#)
  - isValidText, [10](#)
- cipher\_error, [10](#)
  - cipher\_error, [11](#), [12](#)
- decrypt
  - cipher, [8](#)
- encrypt
  - cipher, [8](#)
- getValidOpenText
  - cipher, [9](#)
- isPlusKey
  - cipher, [9](#)
- isValidKey
  - cipher, [9](#)
- isValidText
  - cipher, [10](#)