Шифр Гронсвельда

Создано системой Doxygen 1.9.4

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Kласс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Конструктор(ы)	8
$4.1.2.1 \; \mathrm{cipher\_error} ig( ig) \; [1/2] \; \ldots \; $	8
$4.1.2.2  ext{ cipher\_error} () [2/2] \dots \dots$	8
4.2 Структура KeyB_fixture	9
4.3 Класс modAlphaCipher	9
4.3.1 Подробное описание	10
4.3.2 Конструктор(ы)	10
4.3.2.1 modAlphaCipher()	10
4.3.3 Методы	11
4.3.3.1 decrypt()	11
4.3.3.2 encrypt()	11
4.3.3.3 getValidCipherText()	12
$4.3.3.4 \text{ getValidKey}() \dots \dots$	12
4.3.3.5 getValidOpenText()	12
$5$ $\Phi$ айлы	15
5.1 Файл modAlphaCipher.h	15
5.1.1 Подробное описание	15
5.2 modAlphaCipher.h	16
Предметный указатель	17

# Иерархический список классов

## 1.1 Иерархия классов

## Иерархия классов.

std::invalid_argument	
cipher_error	i
KeyB_fixture	
modAlphaCipher	

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

# Алфавитный указатель классов

## 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher_error	
Обработка исключений	7
KeyB_fixture	9
$\operatorname{modAlphaCipher}$	
Шифрование методом Гронсфельда	9

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

# Список файлов

## 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.	
modAlphaCipher.h	15

6 Список файлов

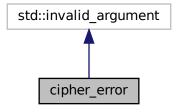
## Классы

## 4.1 Класс cipher\_error

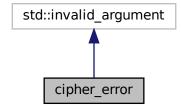
Обработка исключений

#include <modAlphaCipher.h>

Граф наследования:cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



### Открытые члены

```
• cipher_error (const std::string &what_arg)

Конструктор с аргументом типа std::string.
```

• cipher\_error (const char \*what\_arg)

Конструктор с аргументом типа const char\*.

## 4.1.1 Подробное описание

Обработка исключений

Класс, созданный для обработки ошибок

## 4.1.2 Конструктор(ы)

```
4.1.2.1 cipher_error() [1/2]
```

Конструктор с аргументом типа std::string.

Аргументы

```
what_arg | Сообщение об ошибке.
```

```
4.1.2.2 cipher_error() [2/2]
```

Конструктор с аргументом типа const char\*.

Аргументы

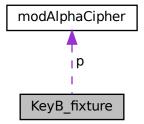
```
what_arg Сообщение об ошибке.
```

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• modAlphaCipher.h

## 4.2 Структура KeyB fixture

Граф связей класса KeyB fixture:



### Открытые атрибуты

• modAlphaCipher \* p

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

• main.cpp

## 4.3 Класс modAlphaCipher

Шифрование методом Гронсфельда

#include <modAlphaCipher.h>

## Открытые члены

- modAlphaCipher ()=delete Запрет на использование
- конструктора по умолчанию  $\operatorname{modAlphaCipher}$  (const std::wstring &skey)

Конструктор для установки ключа

- std::wstring <code>encrypt</code> (const std::wstring &open\_text)

Зашифровывание

• std::wstring decrypt (const std::wstring &cipher\_text)

Расшифровывание

### Закрытые члены

• std::vector< int > convert (const std::wstring &s)

Преобразование строки в вектор

• std::wstring convert (const std::vector< int > &v)

Преобразование вектора в строку

• std::wstring getValidKey (const std::wstring &s)

Валидация ключа

• std::wstring getValidOpenText (const std::wstring &s)

Валидация открытого текста

• std::wstring getValidCipherText (const std::wstring &s)

Валидация зашифрованного текста

#### Закрытые данные

- std::wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ"  $_{\rm Алфавит}$
- std::map< char, int > alphaNum

Ассоциативный массив

• номер по символу std::vector< int > key

Ключ

### 4.3.1 Подробное описание

Шифрование методом Гронсфельда

Ключ устанавливается в конструкторе. Для зашифровывания и расшифровывания предназначены методы encrypt и decrypt.

Предупреждения

Реализация только для русского языка

## 4.3.2 Конструктор(ы)

#### 4.3.2.1 modAlphaCipher()

```
\label{eq:modAlphaCipher:modAlphaCipher} modAlphaCipher::modAlphaCipher \; ( \\ const \; std::wstring \; \& \; skey \; )
```

Конструктор для установки ключа

Аргументы

skey | Строка, представляющая ключ для шифрования.

## 4.3.3 Методы

## 4.3.3.1 decrypt()

```
std::wstring\ modAlphaCipher::decrypt\ (\\ const\ std::wstring\ \&\ cipher\_text\ )
```

## Расшифровывание

## Аргументы

in	cipher_text	Шифрованный текст должен быть пустой строкой. Строчные символы
		автоматически преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются

## Возвращает

Зашифрованная строка

### Исключения

cipher_error,если	текст пустой
-------------------	--------------

## 4.3.3.2 encrypt()

```
std::wstring\ modAlphaCipher::encrypt\ (\\ const\ std::wstring\ \&\ open\_text\ )
```

## Зашифровывание

## Аргументы

in	open_text	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой. Строчные символы	
		автоматически преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются	

## Возвращает

Зашифрованная строка

#### Исключения

cipher_error,если	текст пустой
-------------------	--------------

#### 4.3.3.3 getValidCipherText()

```
std::wstring\ modAlphaCipher::getValidCipherText\ (\\const\ std::wstring\ \&\ s\ )\quad [inline],\ [private]
```

Валидация зашифрованного текста

Проверяет, что зашифрованный текст содержит только допустимые символы алфавита.

Аргументы

ws Входная строка, представляющая зашифрованный текст.

#### Исключения

cipher_error	Если зашифрованный текст содержит недопустимые символы.
--------------	---

### 4.3.3.4 getValidKey()

Валидация ключа

Проверяет, что ключ не пустой и не содержит символов, не принадлежащих алфавиту.

Аргументы

```
в Входная строка, представляющая ключ.
```

#### Исключения

```
cipher_error | Если ключ пустой или содержит недопустимые символы.
```

#### 4.3.3.5 getValidOpenText()

```
std::wstring\ modAlphaCipher::getValidOpenText\ (\\ const\ std::wstring\ \&\ s\ )\quad [inline],\ [private]
```

Валидация открытого текста

Проверяет, что открытый текст содержит только допустимые символы алфавита.

## Аргументы

ws	Входная строка, представляющая открытый текст.
----	--

## Исключения

cipher_error	Если открытый текст содержит недопустимые символы.
--------------	--

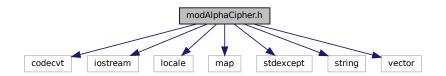
Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- $\bullet \ \, {\rm modAlphaCipher.h}$
- $\bullet \ \operatorname{modAlphaCipher.cpp}$

## Файлы

## 5.1 Файл modAlphaCipher.h

```
#include <codecvt>
#include <iostream>
#include <locale>
#include <map>
#include <stdexcept>
#include <string>
#include <vector>
Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.h:
```



### Классы

 $\bullet \ class \ modAlphaCipher \\$ 

Шифрование методом Гронсфельда

 $\bullet$  class cipher\_error

Обработка исключений

## 5.1.1 Подробное описание

Автор

Шурманов И.С.

16 Файлы

Версия

1.0

Дата

124 };

26.11.2024

Авторство

ИБСТ ПГУ

## 5.2 modAlphaCipher.h

```
См. документацию.
7 #pragma once
8 #include <codecvt>
9 #include <iostream>
10 #include <locale>
11 #include <map>
12~\# include < stdex \, cept >
13 #include <string>
14 #include <vector>
21 class modAlphaCipher
22 {
23 private:
        wate:
std::wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ";
std::map<char, int> alphaNum;
"номер по символу" std::vector<int> key;
std::vector<int> convert(const std::wstring& s);
24
25
26
        std::wstring convert(const std::vector<int>& v);
        std::wstring getValidKey(const std::wstring& s);
        std::wstring getValidOpenText(const std::wstring&s);
std::wstring getValidCipherText(const std::wstring&s);
51
63
64
65 public:
        modAlphaCipher() = delete;
66
        конструктора по умолчанию
        modAlphaCipher(const std::wstring& skey);
        std::wstring encrypt(const std::wstring& open_text);
std::wstring decrypt(const std::wstring& cipher_text);
84
95
96 };
103 class cipher_error : public std::invalid_argument
104 {
105 public:
         explicit cipher_error(const std::string& what_arg)
: std::invalid_argument(what_arg)
111
112
113
114
         explicit cipher_error(const char* what_arg)
: std::invalid_argument(what_arg)
121
122
123
```

# Предметный указатель

```
cipher\_error, 7
     {\rm cipher\_error},\, 8
\operatorname{decrypt}
     modAlphaCipher, 11
encrypt
     modAlphaCipher, 11
{\it getValidCipherText}
     modAlphaCipher, 11
{\rm getValidKey}
     \bmod Alpha Cipher,\, {\color{blue}12}
getValidOpenText
     modAlphaCipher, 12
KeyB_fixture, 9
\bmod Alpha Cipher, \, 9
     decrypt, 11
     encrypt, 11
     {\tt getValidCipherText},\, {\tt 11}
     getValidKey, 12
     {\tt getValidOpenText},\, {\tt 12}
     modAlphaCipher, 10
{\it modAlphaCipher.h,}~{\bf 15}
```