



TUGAS PERTEMUAN: 1

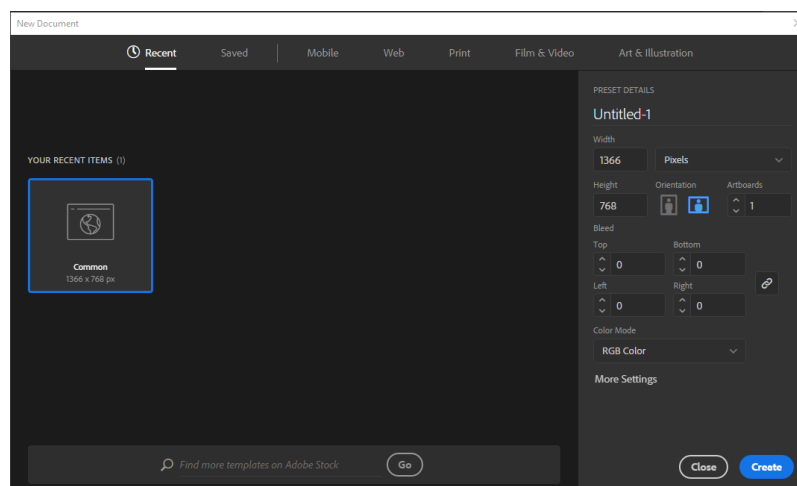
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118116
Nama	:	Ivan Kristianto Santoso
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)
Baju Adat	:	Baju Adat Suku Batak (Sumatera Barat)
Referensi	:	https://i.pinimg.com/originals/ac/e3/85/ace385e16c2e13a2bfe9bacf61b44529.png

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter dengan Baju Adat Daerah Indonesia

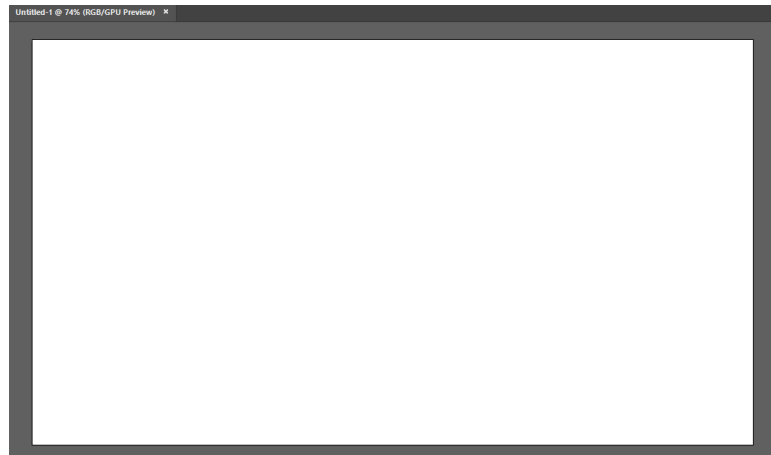
A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka menu File + New (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document akan muncul. Atur ukuran dokumen dan pengaturan lainnya, lalu klik Create.



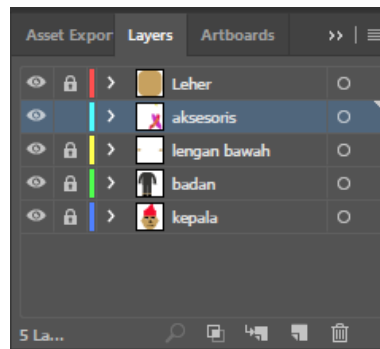


2. Jika sudah, maka halaman kerja akan muncul.

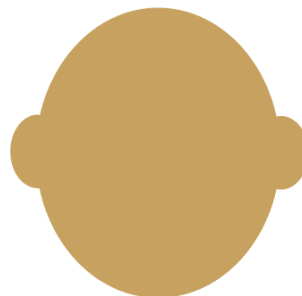


B. Membuat Kepala

1. Membuat Layer baru dan dinamai dengan nama “kepala”



2. Membuat Kepala dengan menggunakan ellipse tool dan membuat telinga dengan ellipse tool juga, beri warna sesuai keinginan dan blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis wajah menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool (Shift + M)

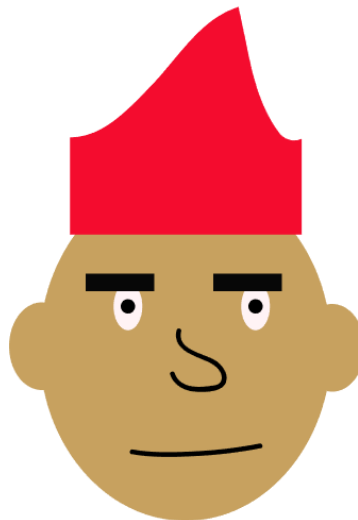




3. Membuat topi dengan menggunakan Pencil Tool.

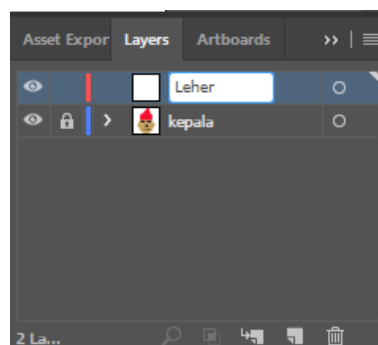


4. Membuat Alis dengan Rectangle Tool dan diberi warna hitam lalu membuat bola mata menggunakan ellipse tool dan diberi warna putih. Untuk membuat hidung dan mulut menggunakan paintbrush tool



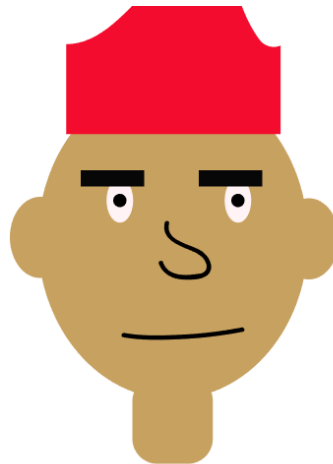
C. Membuat Leher

1. Membuat layer baru dengan nama leher



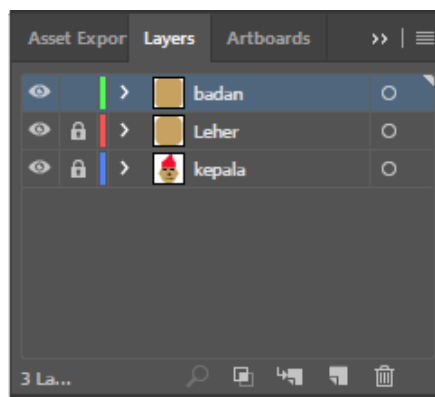


2. Membuat leher menggunakan rectangle tool dan menyesuaikan ukurannya serta bentuk melengkung di bagian bawah lehernya

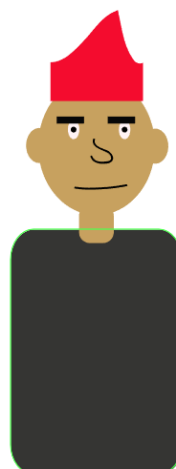


D. Membuat Badan

1. Membuat layer baru dengan nama badan



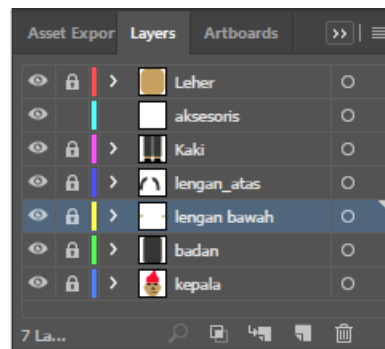
2. Membuat badan dengan rectangle tool lalu disesuaikan warna ukuran serta lengkungan pada setiap titik sudut





E. Membuat Lengan Atas

1. Membuat layer baru dengan nama lengan atas

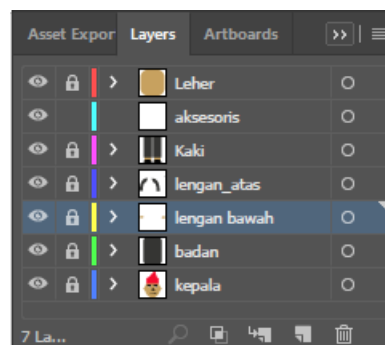


2. Membuat lengan atas dengan menggunakan pencil tool lalu diberi warna hitam



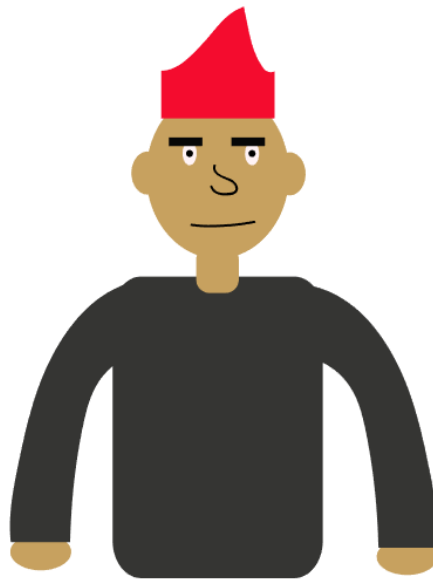
F. Membuat Lengan Bawah

1. Membuat layer baru dengan nama lengan bawah



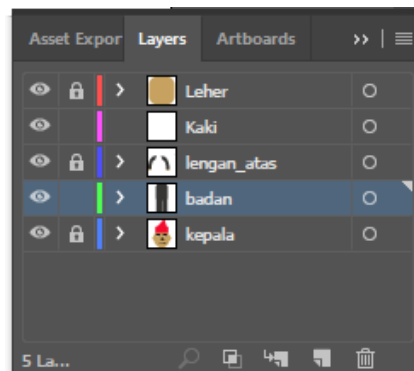


2. Membuat lengan bawah dengan menggunakan ellipse tool lalu sesuaikan ukurannya dan warnanya



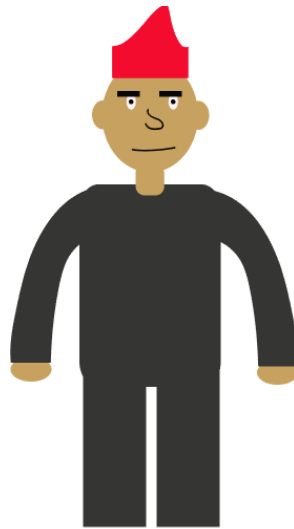
G. Membuat Kaki

1. Membuat layer baru dengan nama kaki

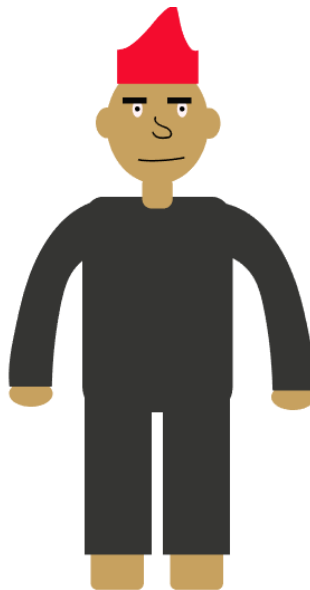




2. Membuat kaki dengan rectangle tool, sesuaikan ukurannya dan warnanya

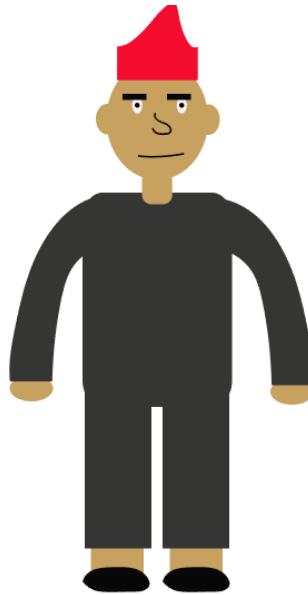


3. Membuat kaki bagian bawah dengan rectangle tool, lalu sesuaikan ukurannya, warnanya, dan lengkungan setiap titik sudut



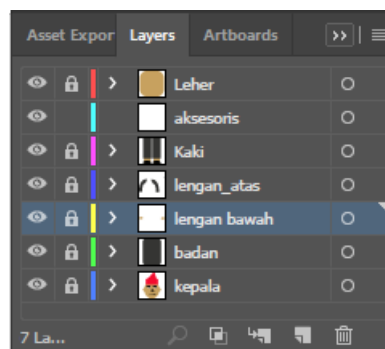


4. Membuat sandal dengan pencil tool. Lalu sesuaikan warnanya

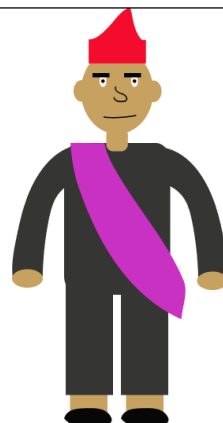


H. Membuat Aksesoris

1. Membuat layer baru dengan nama aksesoris

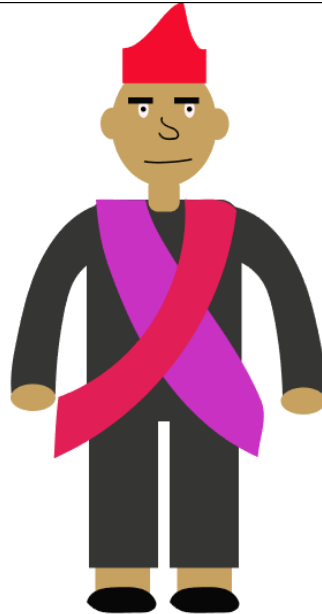


2. Membuat aksesoris kain ulos dengan menggunakan pencil tool.





3. Buat lagi aksesoris kain ulos dengan menggunakan pencil tool



4. Buat tambahan garis garis ornament pada kain ulos dan topi dengan menggunakan painbrush tool.

