#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

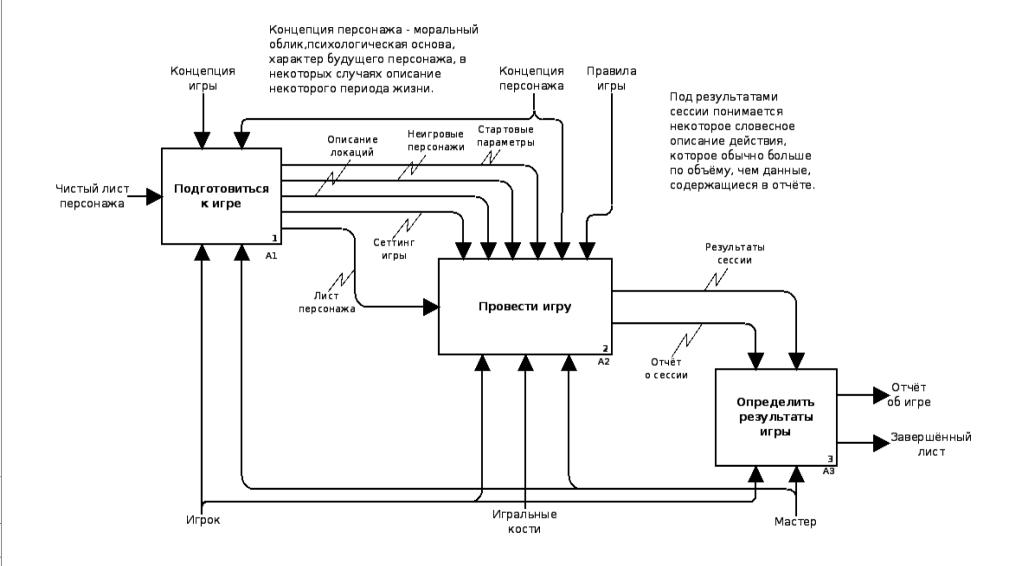
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

# Система управления игровым процессом для настольной ролевой игры «Dungeons & Dragons 3.5»

Дипломник: Ионов В.С.

Руководитель: Кандаулов В.М.



.

/Tone

## Цели и задачи проекта

### Цели:

- 1.Обеспечение обмена информацией между участниками.
- 2.Создание единой базы материалов ролевой системы.
- 3. Автоматизация вычислений.

#### Задачи:

- 1. Разработка алгоритмов расчета.
- 2. Создание удобного интерфейса.
- 3.Создать средства для добавления, просмотра и редактирования записей игр.

## Используемые технологии















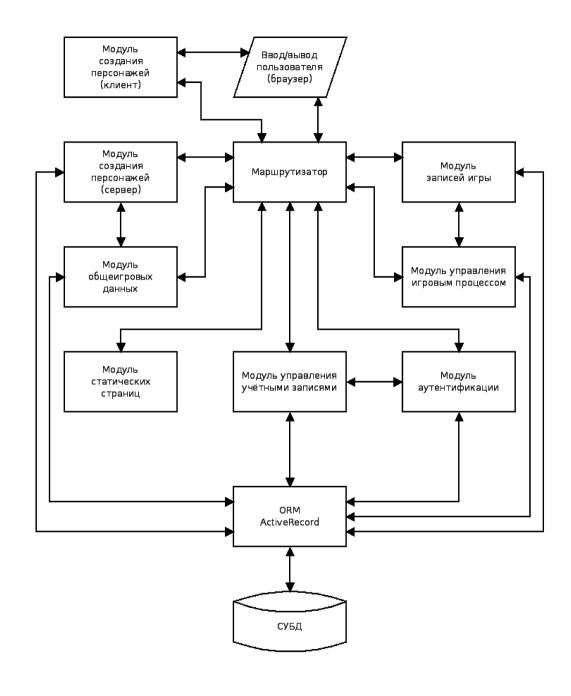








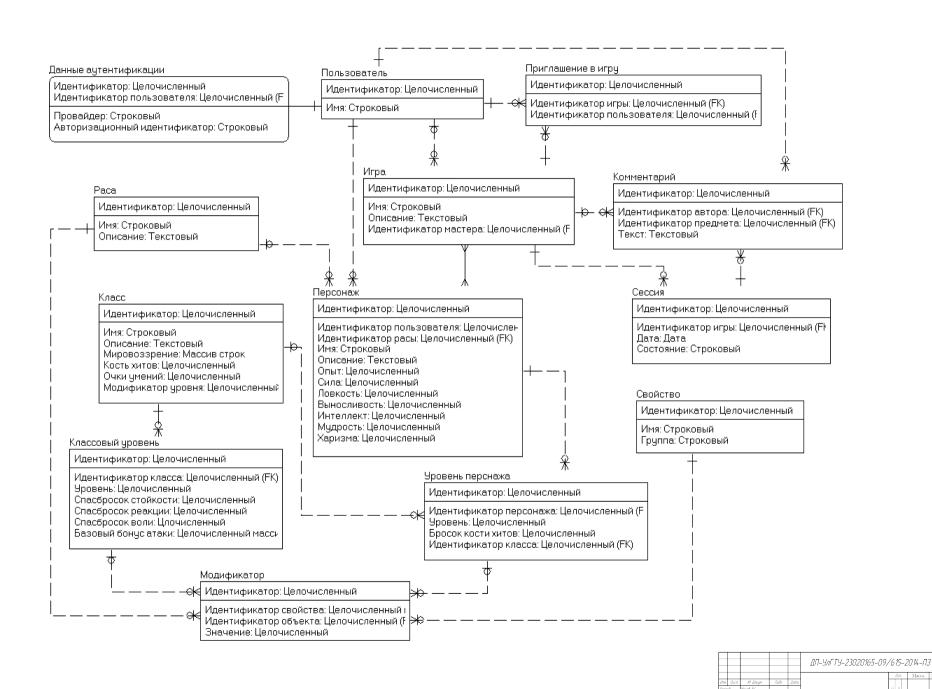




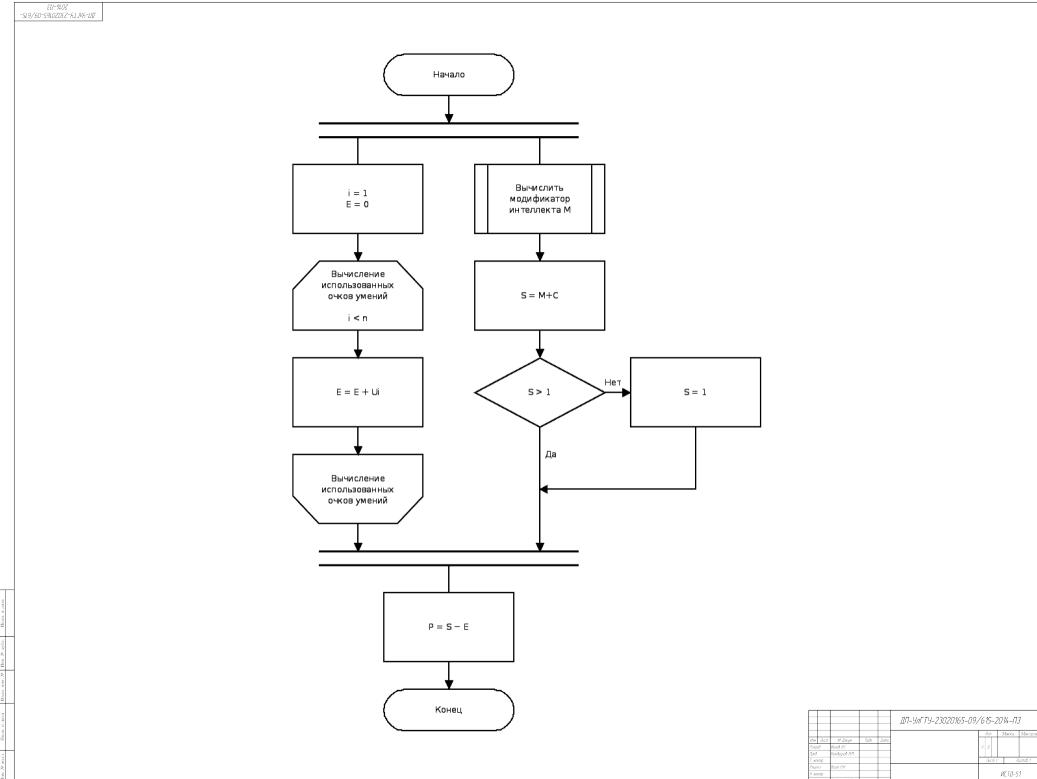
				ДП-УлГТУ-23020165-09/615-2014-ПЗ			
					700	Macca	Масштаб
4cm	№ Докум	/lodn	Aana	Ехема взаимодействия мадулей системы Ехема структурная			
	Moved B.C				9 #		
	Кандаулов В.М.						
10					Aucm I	Aucm 1 Aucmod 1	
	Bouim HH				ИСТӘ-51		
32							
	Доктород А.Е.						

entra

Фаннал

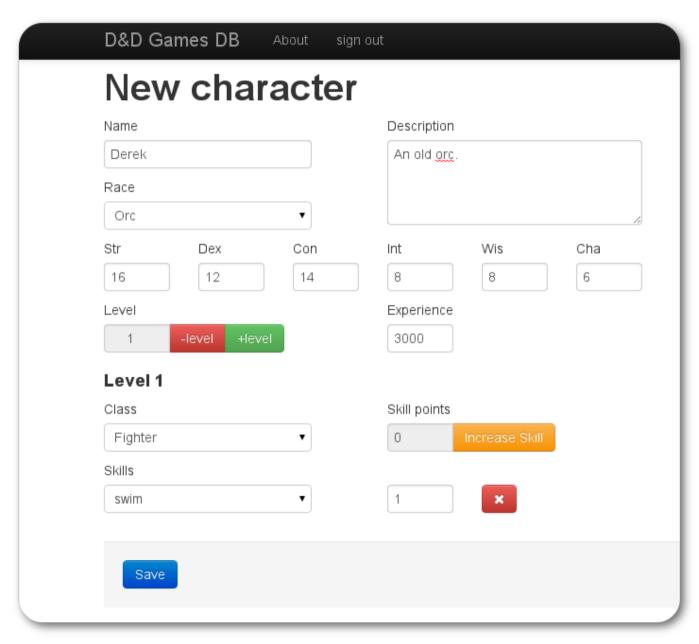


ИСТӘ-51

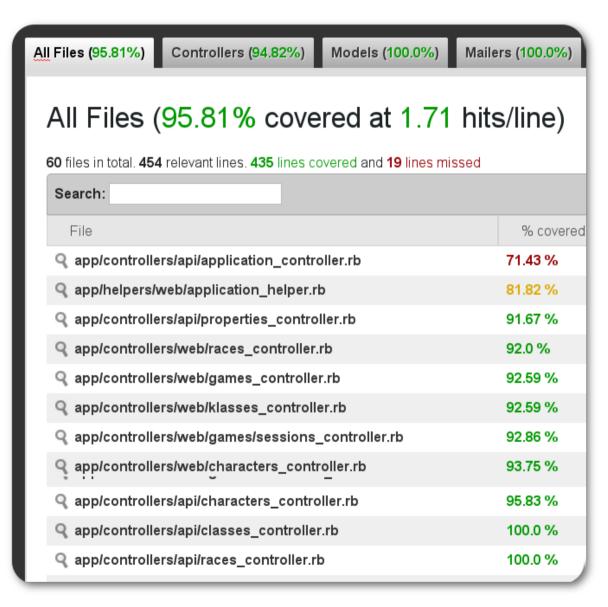


Фольног АТ

## Редактор персонажей



## Тестирование



- TDD
- Minitest
- FactoryGirl
- Simplecov
- Покрытие кода проекта — 95.81%