МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

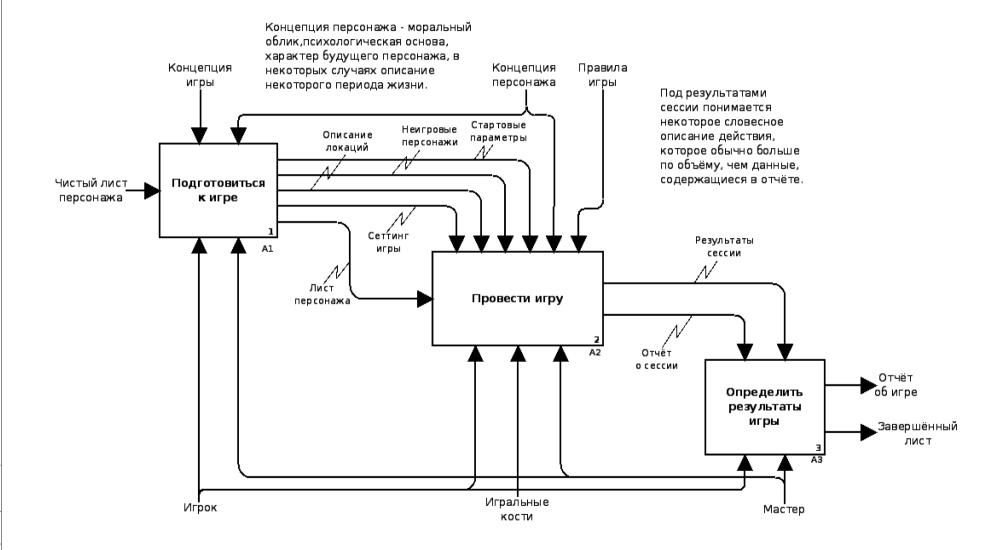
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

Система управления игровым процессом для настольной ролевой игры «Dungeons & Dragons 3.5»

Дипломник: Ионов В.С.

Руководитель: Кандаулов В.М.

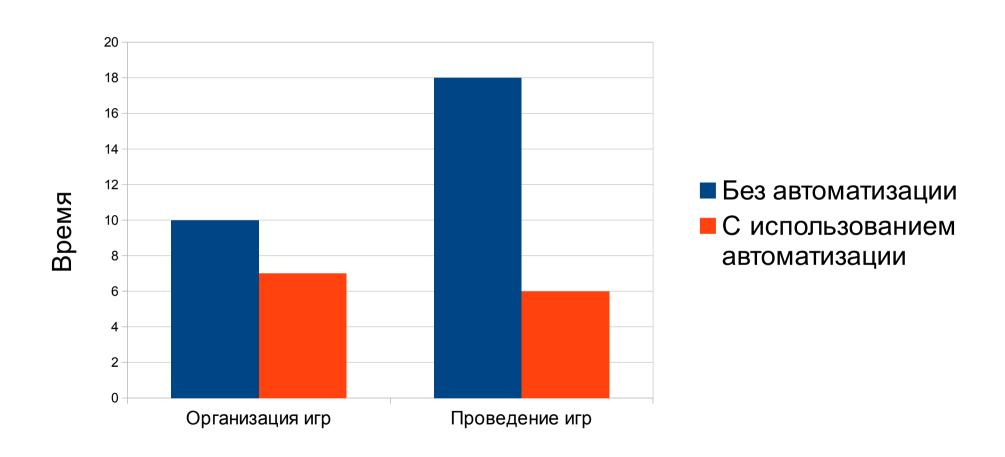


					ДП-УлГТУ-23020165-09/615-2014-ПЗ					
						Т	Aim	П	Macca	Масштаб
ЮH	Arm	Nº Докун	7681	2000	Диаграмма исходной	Г		П		
223000		Ионов В.Е				9	П			
(pad)		Кандаухад В.М			информационной системы					
(конпр						Altern a		m 1	Aurmot ??	
?eye	10	Boim HH				Т				
days)							ИСТӘ-51			
inf:		Доказарад А.Е.				-1				

Conspodar

\$100 P

Затраты времени



Цели и задачи проекта

Цели:

- 1.Обеспечение обмена информацией между участниками.
- 2.Создание единой базы материалов ролевой системы.
- 3. Автоматизация вычислений.

Задачи:

- 1. Разработка алгоритмов расчета.
- 2.Создание удобного интерфейса.
- 3.Создать средства для добавления, просмотра и редактирования записей игр.

Используемые технологии















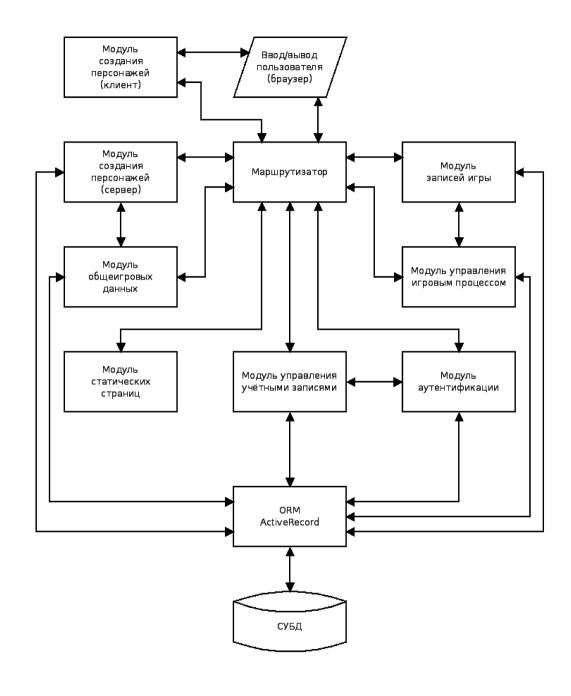








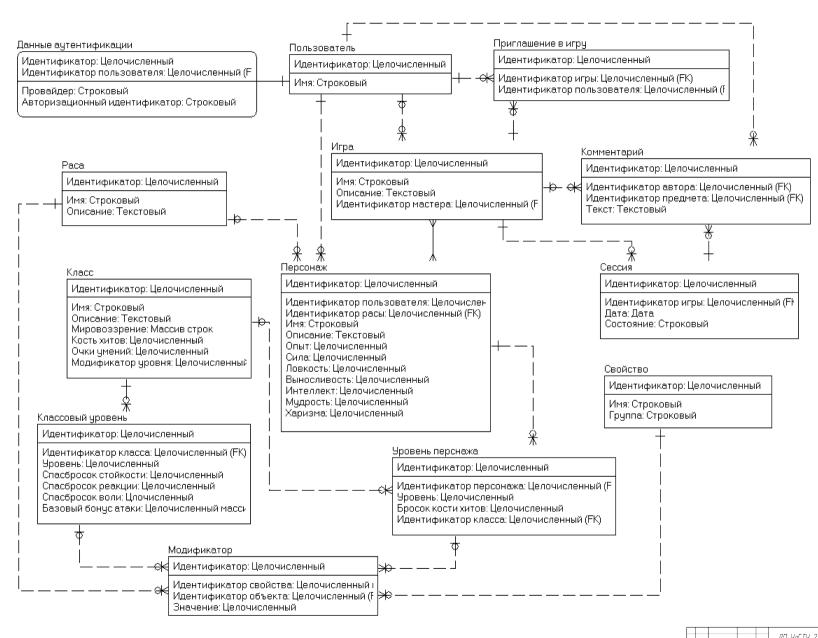




				ДП-УлГТУ-23020165-09/615-2014-ПЗ						
					700	Macca	Масштаб			
4cm	№ Докум	/3031	Aana	Схема взаимодействия модулей						
	Moved B.C				9 #					
	Кандаулов В.М.			системы. Схема структурная						
10					Aucm I	1 7	Aurmont 1			
	Bouim HH									
32					ИСТд-51					
	Доктород А.Е.									

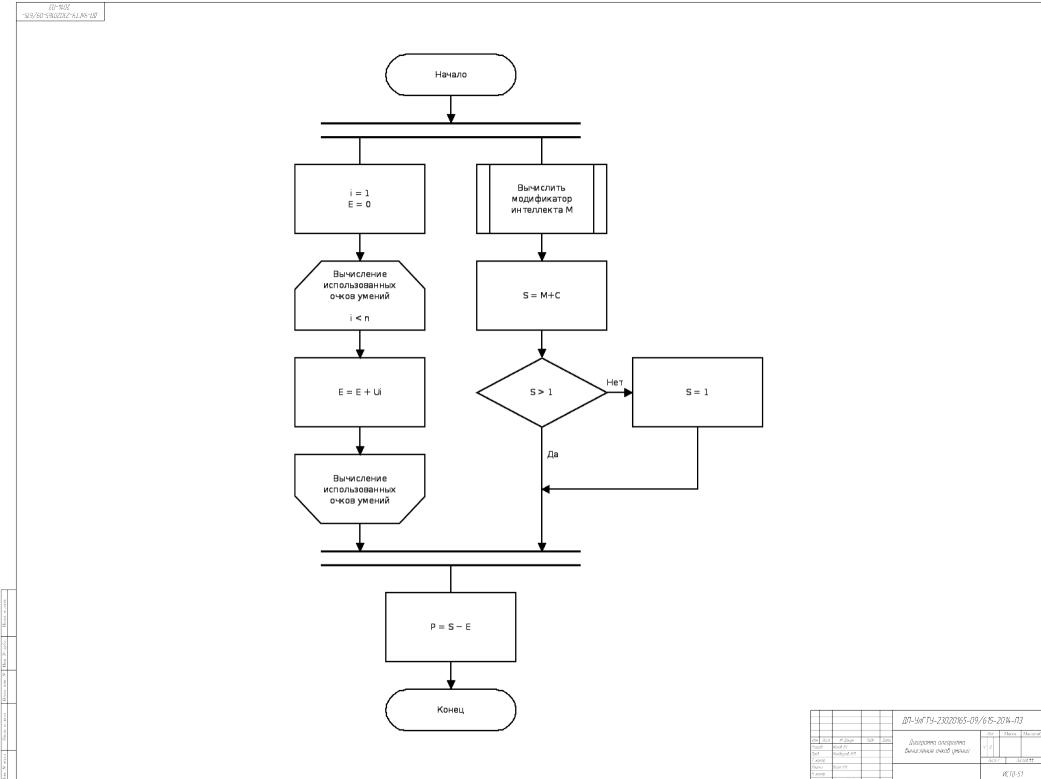
entra

Фаннал



W noun Houn n nava B

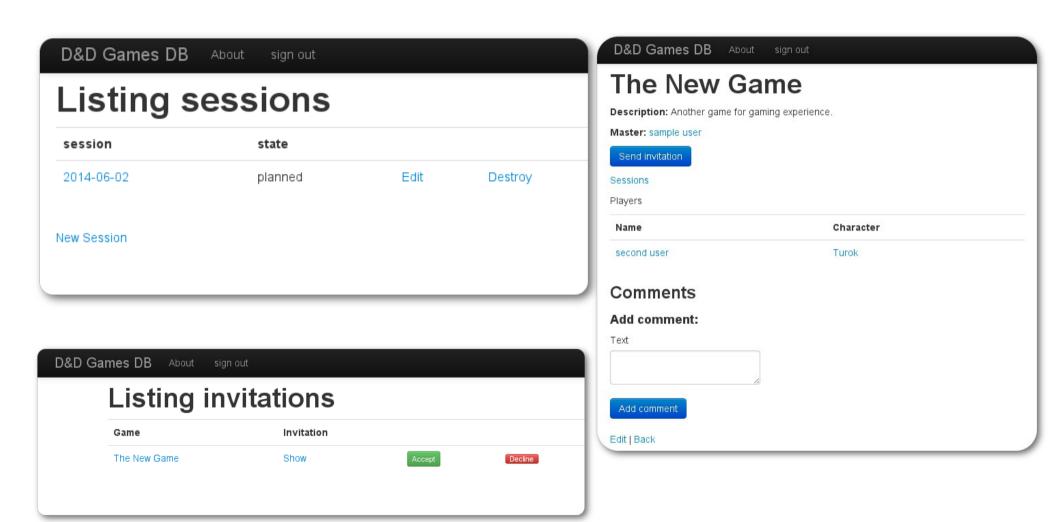
diameter d



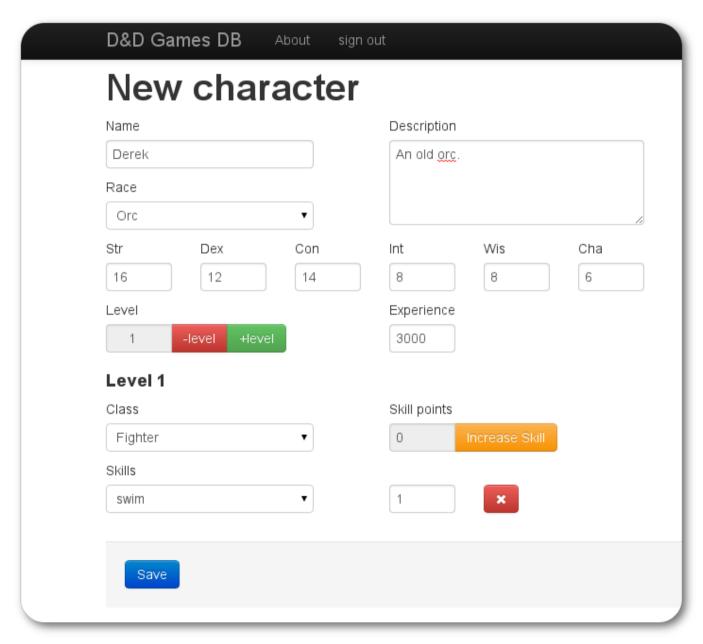
diameter &f

- To

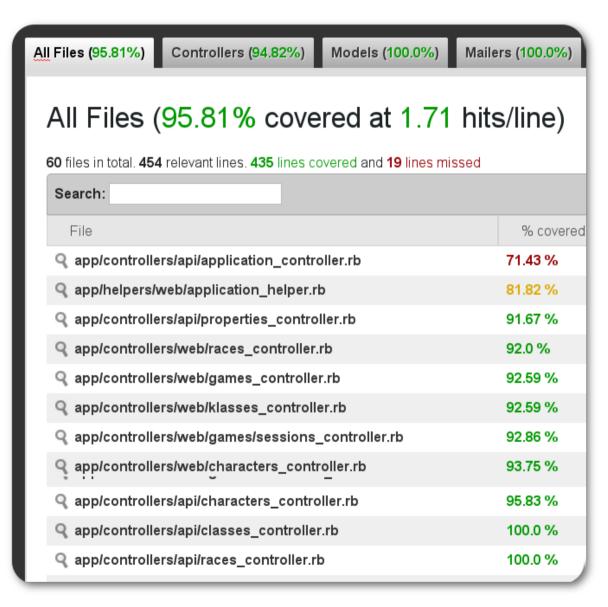
Управление играми



Редактор персонажей



Тестирование



- TDD
- Minitest
- FactoryGirl
- Simplecov
- Покрытие кода проекта — 95.81%