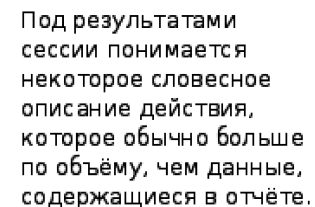


Система управления игровым процессом для настольной ролевой игры «Dungeons & Dragons 3.5»

Дипломник: Ионов В.С.
Руководитель: Кандаулов В.М.



Акт		Масса	Масштаб
У	Д		
Акт 1		Акт 1	
ИСТД-51			

Цели и задачи проекта

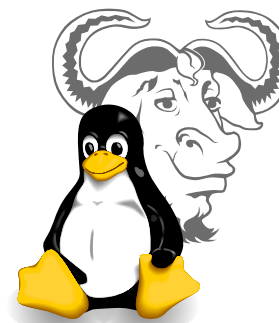
Цели:

1. Обеспечение обмена информацией между участниками.
2. Создание единой базы материалов ролевой системы.
3. Автоматизация вычислений.

Задачи:

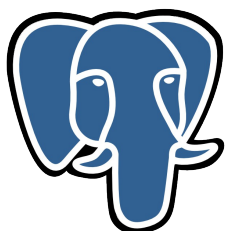
4. Создание удобного интерфейса.
5. Разработка алгоритмов расчета.
6. Создать средства для добавления, просмотра и редактирования записей игр.
7. Обеспечить авторизованный доступ к системе.

Используемые технологии



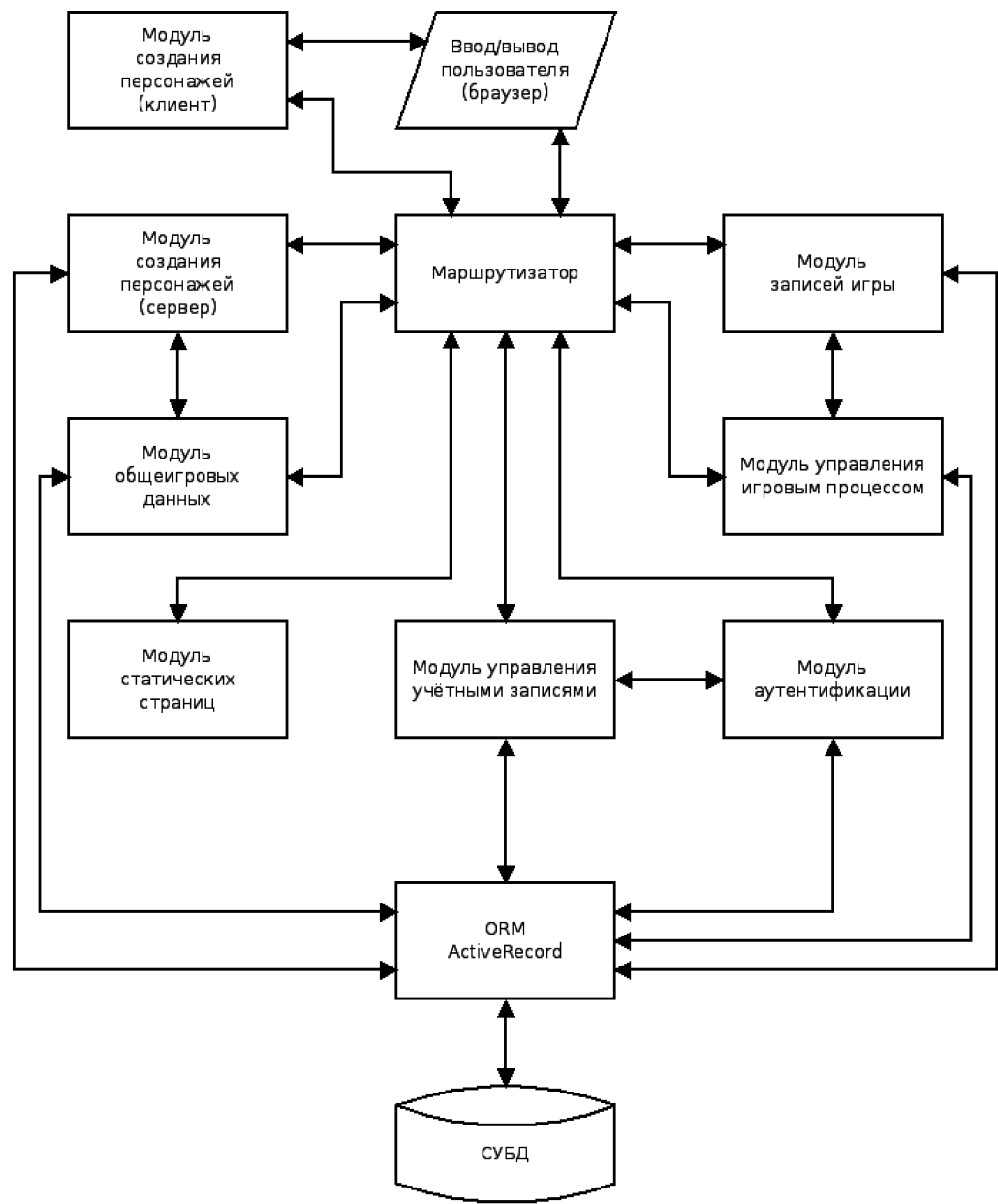
git

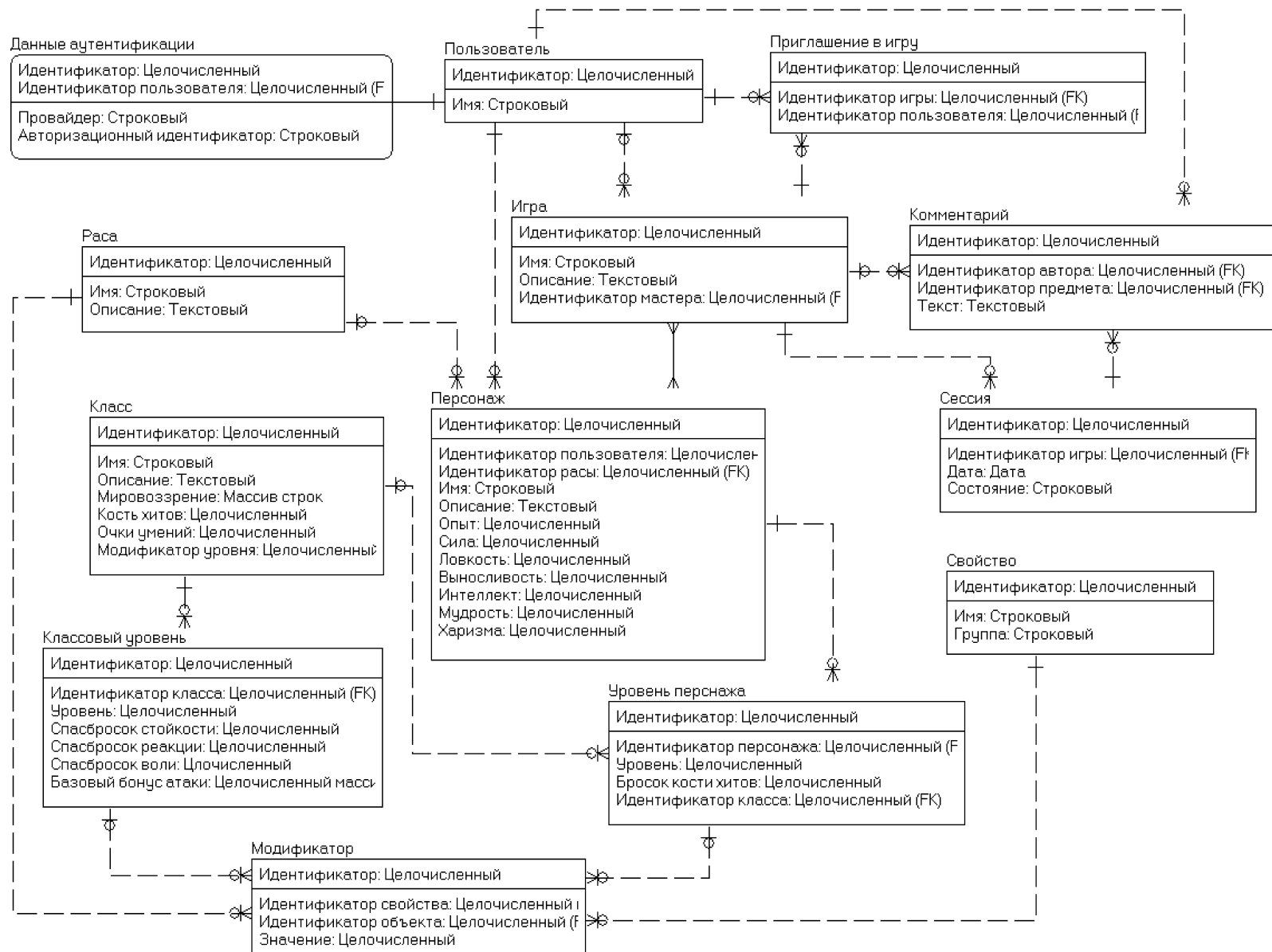
L^AT_EX

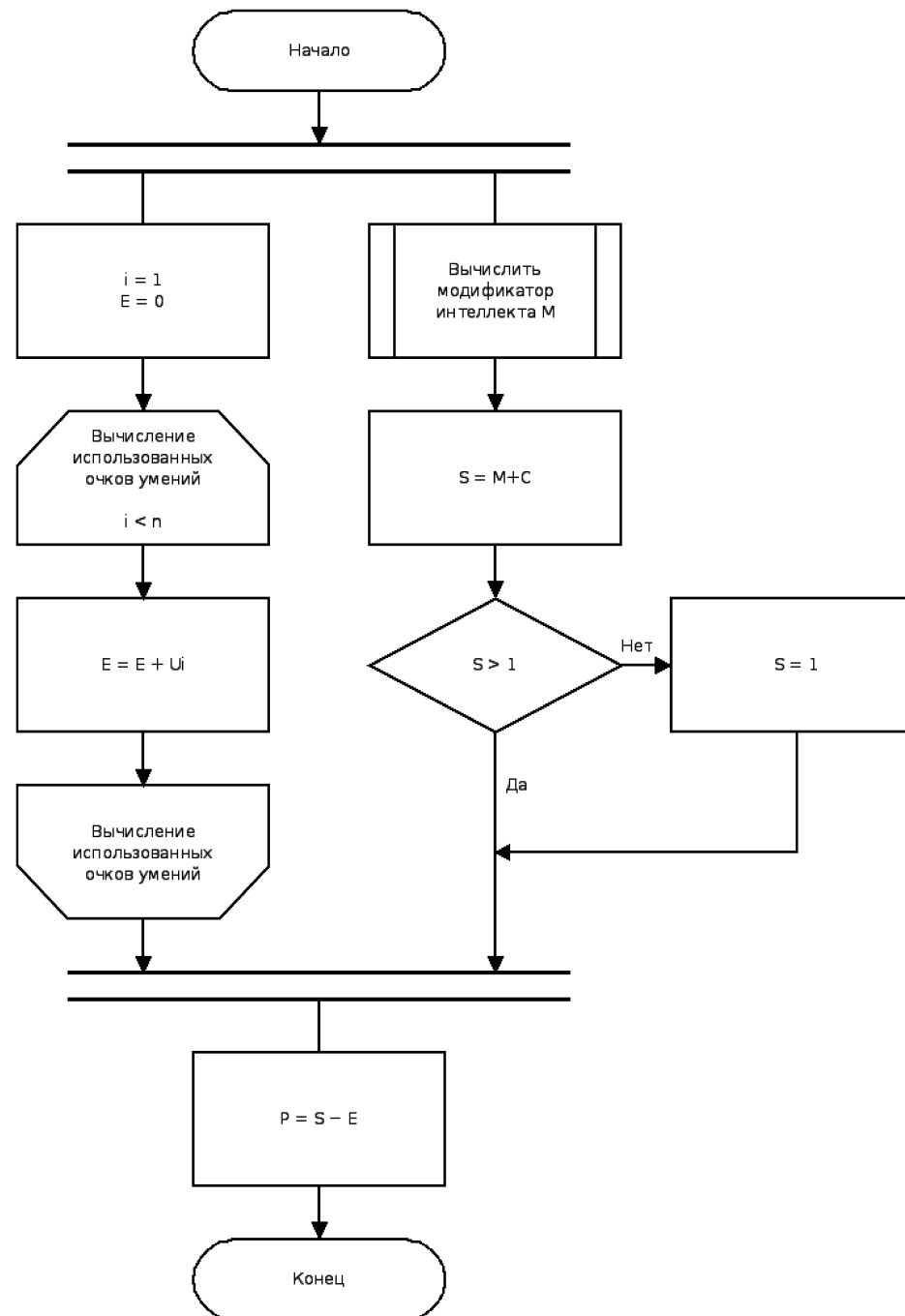


PostgreSQL







[illegible]

Редактор персонажей

[D&D Games DB](#) [About](#) [sign out](#)

New character

Name

Race

Orc

Str

Dex

Con

Level

1

-level

+level

Class

Fighter

Skills

swim

Description

An old orc.

Int

Wis

Cha

Experience

Skill points

0

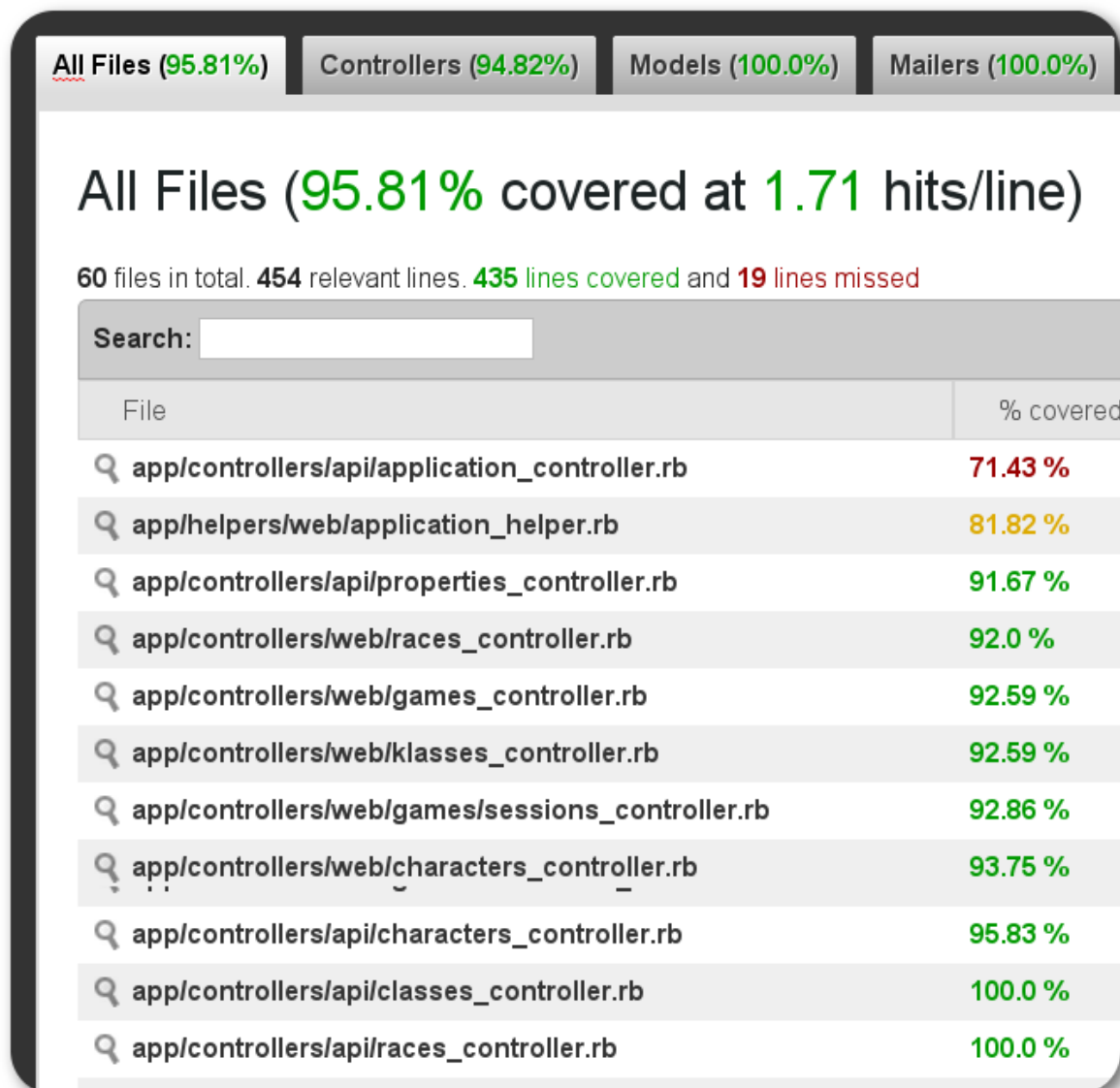
Increase Skill

1

×

Save

Тестирование



- Minitest
- FactoryGirl
- Simplecov
- Покрытие кода проекта — 95.81%