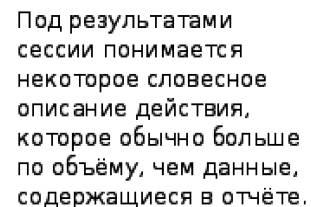


МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования
УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

Система управления игровым процессом для настольной ролевой игры «Dungeons & Dragons 3.5»

Дипломник: Ионов В.С.
Руководитель: Кандаулов В.М.



Акт		Масса	Масштаб
У	Д		
Акт 1		Акт 1	
ИСТД-51			

Цели и задачи проекта

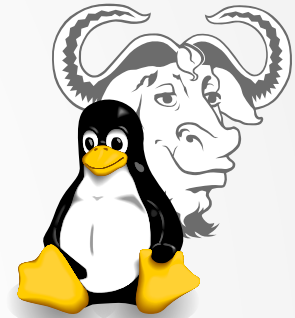
Цели:

1. Обеспечение обмена информацией между участниками.
2. Создание единой базы материалов ролевой системы.
3. Автоматизация вычислений.

Задачи:

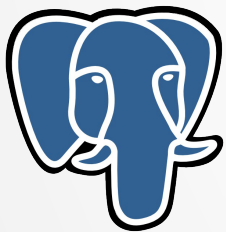
1. Разработка алгоритмов расчета.
2. Создание удобного интерфейса.
3. Создать средства для добавления, просмотра и редактирования записей игр.

Используемые технологии



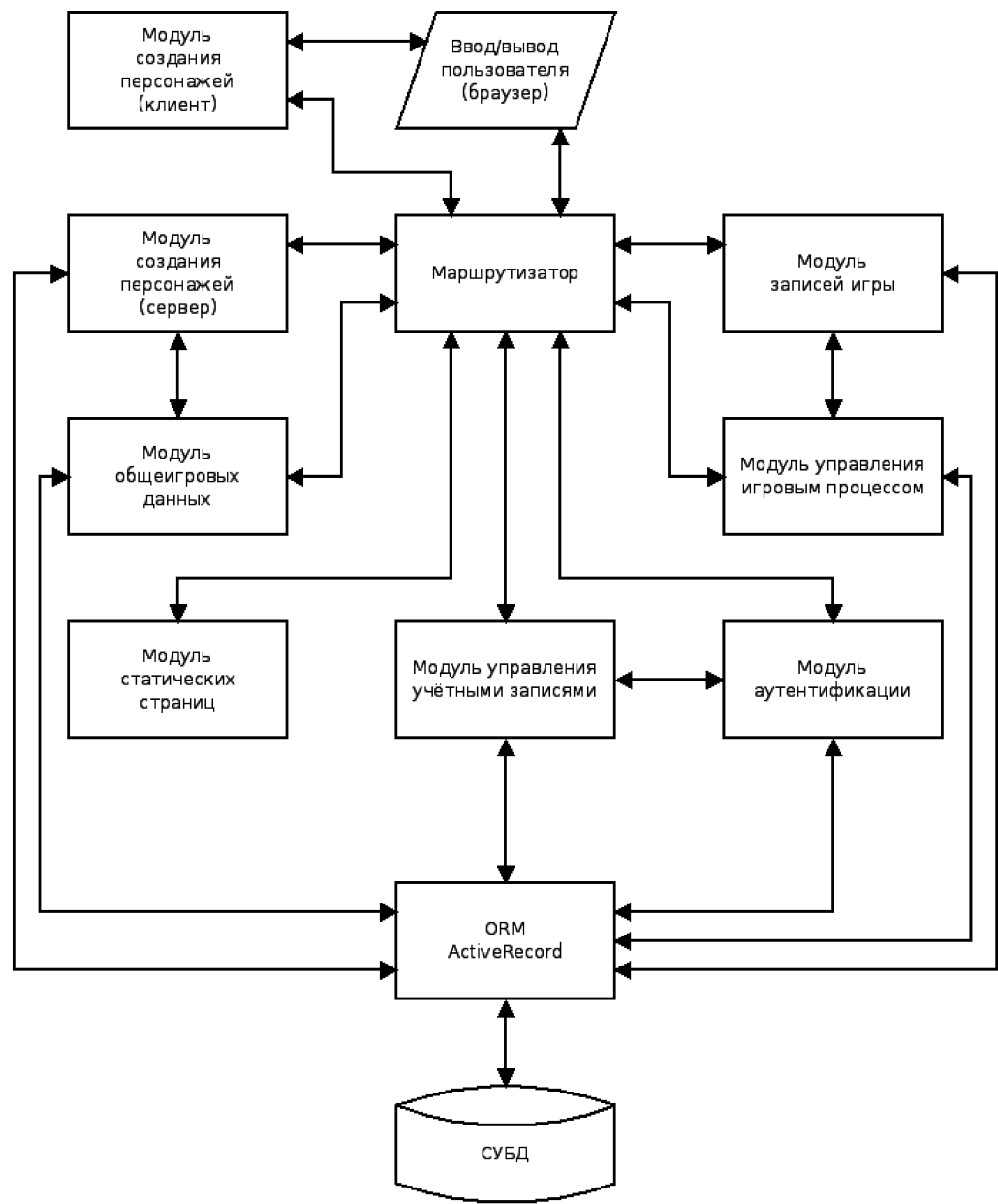
git

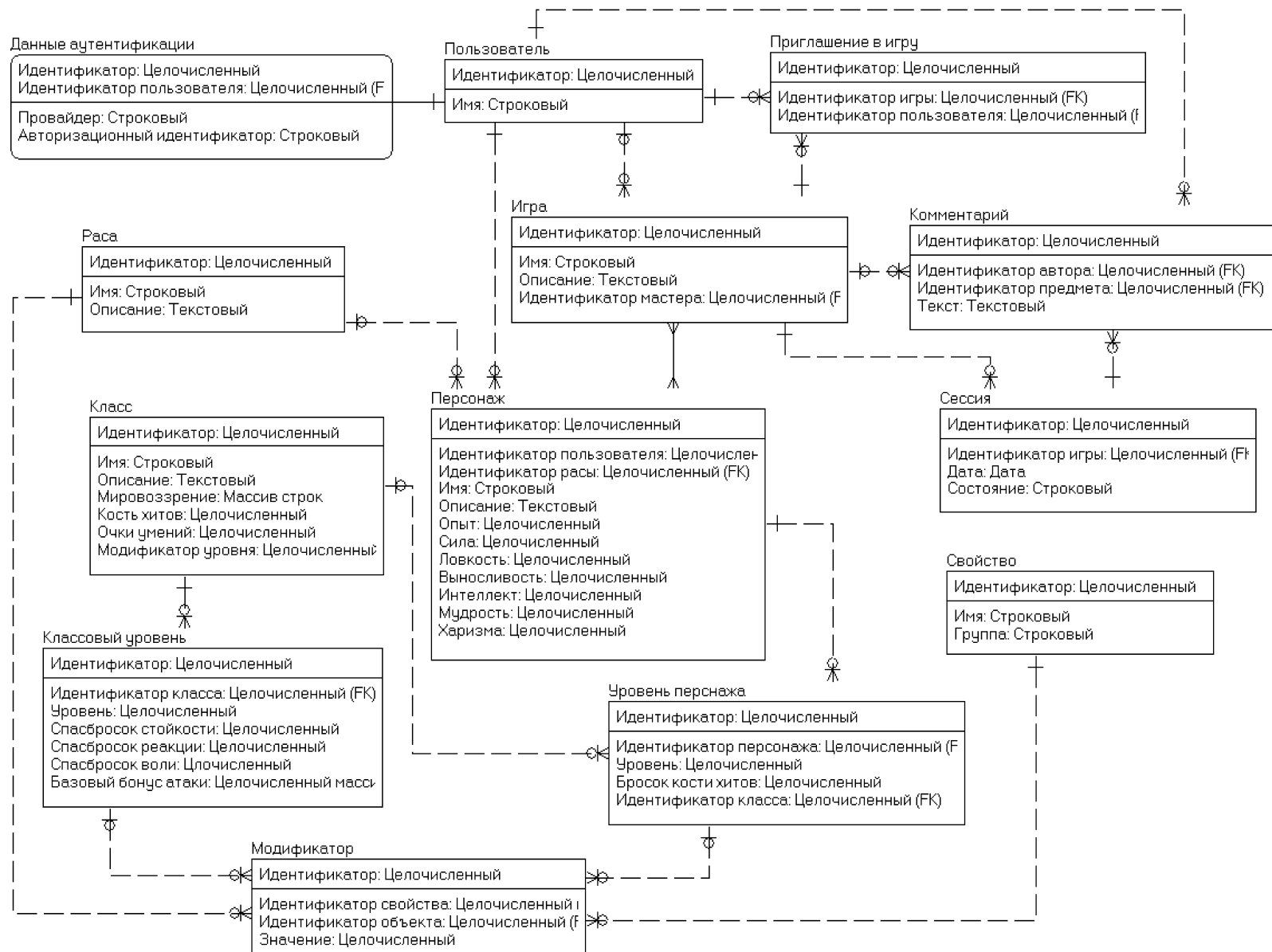
L^AT_EX

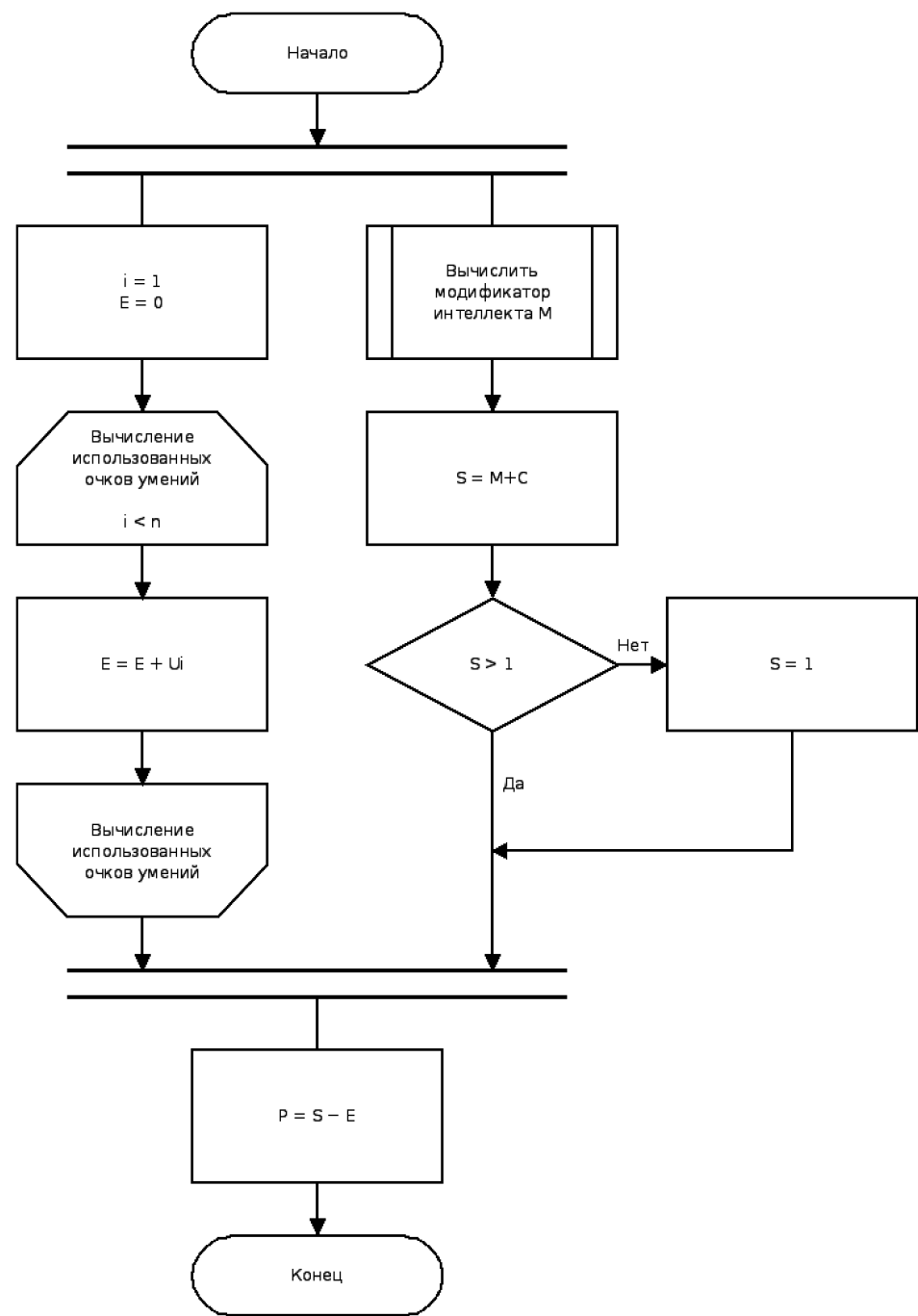


PostgreSQL









Редактор персонажей

[D&D Games DB](#) [About](#) [sign out](#)

New character

Name

Race

Orc

Str

Dex

Con

Int

Wis

Cha

Level

1

-level

+level

Experience

Class

Fighter

Skills

swim

Description

An old orc.

Skill points

0

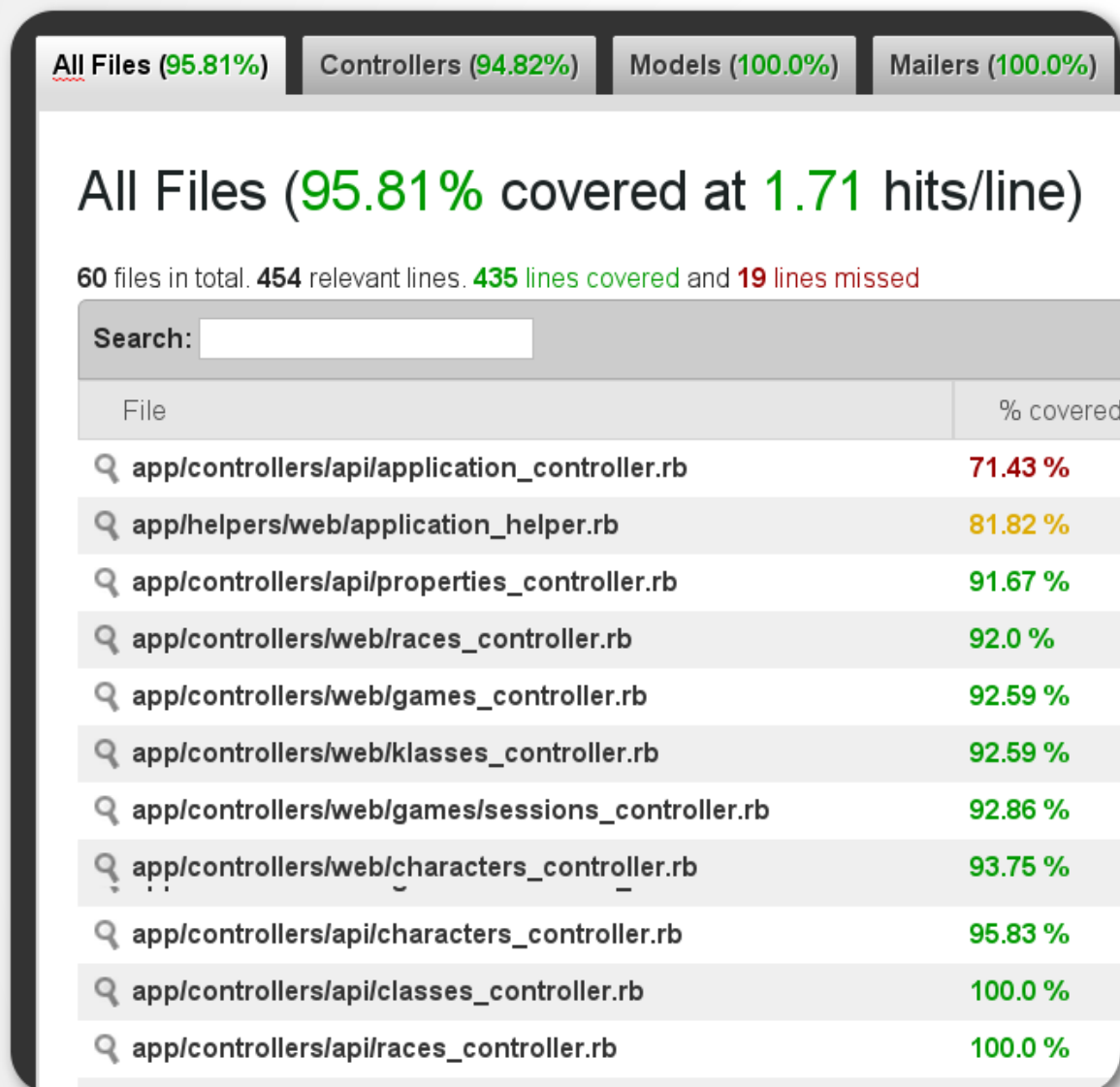
Increase Skill

1

×

Save

Тестирование



- TDD
- Minitest
- FactoryGirl
- Simplecov
- Покрытие кода проекта — 95.81%