

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования  
**УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

К защите допустить « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2014 г.

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

к дипломному проекту

Тема: **Система управления игровым процессом для настольной  
ролевой игры «Dungeons & Dragons»**

Дипломник: \_\_\_\_\_ (Ионов В.С. \_\_\_\_\_ )

Руководитель: \_\_\_\_\_ (Кандаулов В.М. \_\_\_\_\_ )

Консультанты: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

\_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

\_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Рецензент: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

**Ульяновск, 2014**

# ОГЛАВЛЕНИЕ

Стр.