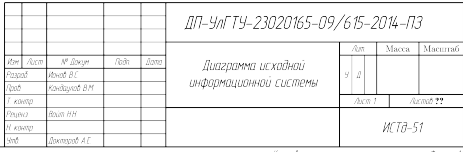


**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования  
**УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

# Система управления игровым процессом для настольной ролевой игры «Dungeons & Dragons 3.5»

Дипломник: Ионов В.С.  
Руководитель: Кандаулов В.М.



# Цели и задачи проекта

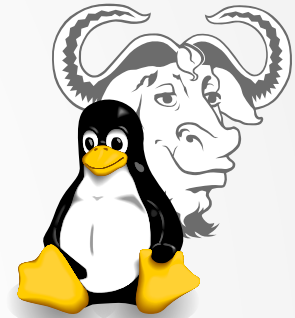
## **Цели:**

1. Обеспечение обмена информацией между участниками.
2. Создание единой базы материалов ролевой системы.
3. Автоматизация вычислений.

## **Задачи:**

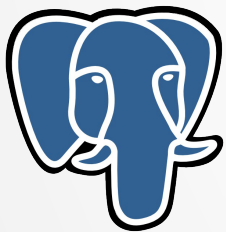
1. Разработка алгоритмов расчета.
2. Создание удобного интерфейса.
3. Создать средства для добавления, просмотра и редактирования записей игр.

# Используемые технологии



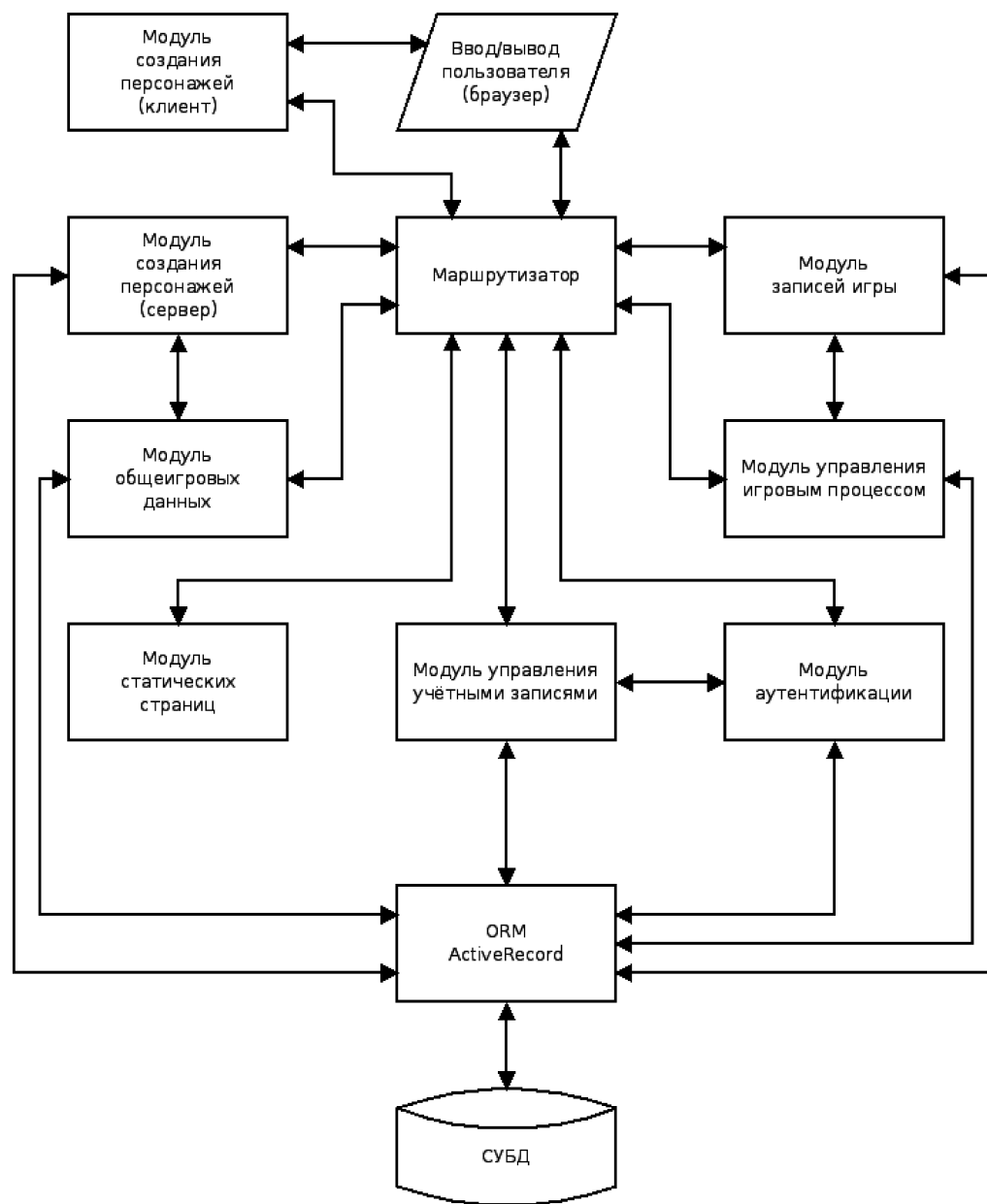
git

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

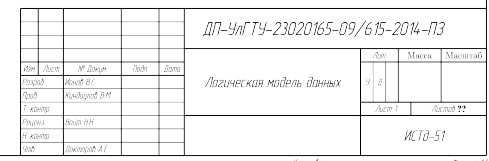


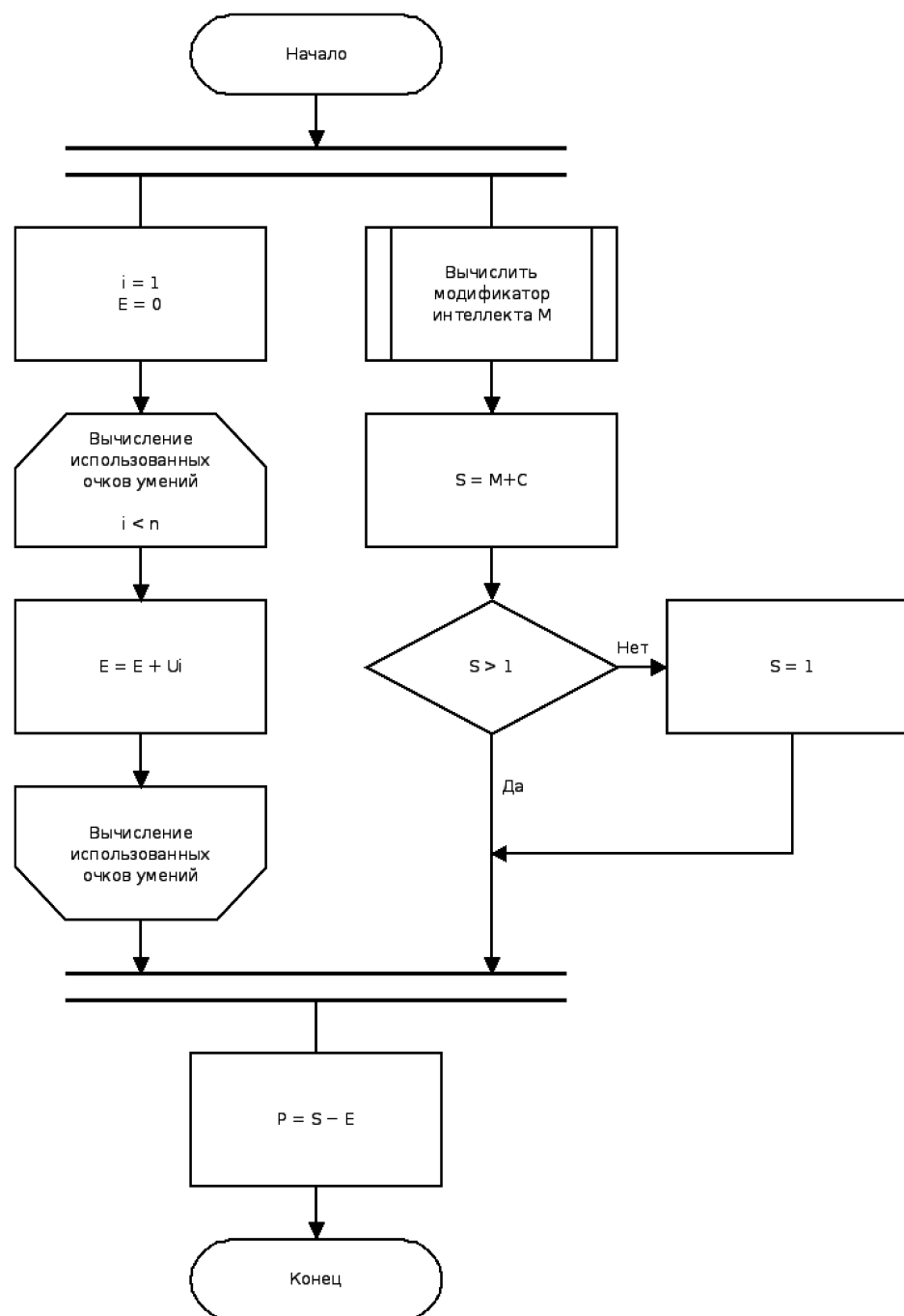
PostgreSQL





				ДП-УлГТЧ-23020165-09/615-2014-ПЗ		
Виз	Аван	№ докум	Плат	Схема взаимодействия модулей системы «Схема структурная»		
Плат		Испол ВГ		9	Аван ?	Аван ?
Плат		Испол ВМ				
Плат		Испол ИИ				
ИП		Испол ВГ		ИТО-51		



[illegible]

# Редактор персонажей

[D&D Games DB](#) [About](#) [sign out](#)

## New character

Name

Race

Orc

Str

Dex

Con

Level

1

-level

+level

Class

Fighter

Skills

swim

Description

An old orc.

Int

Wis

Cha

Experience

Skill points

0

Increase Skill

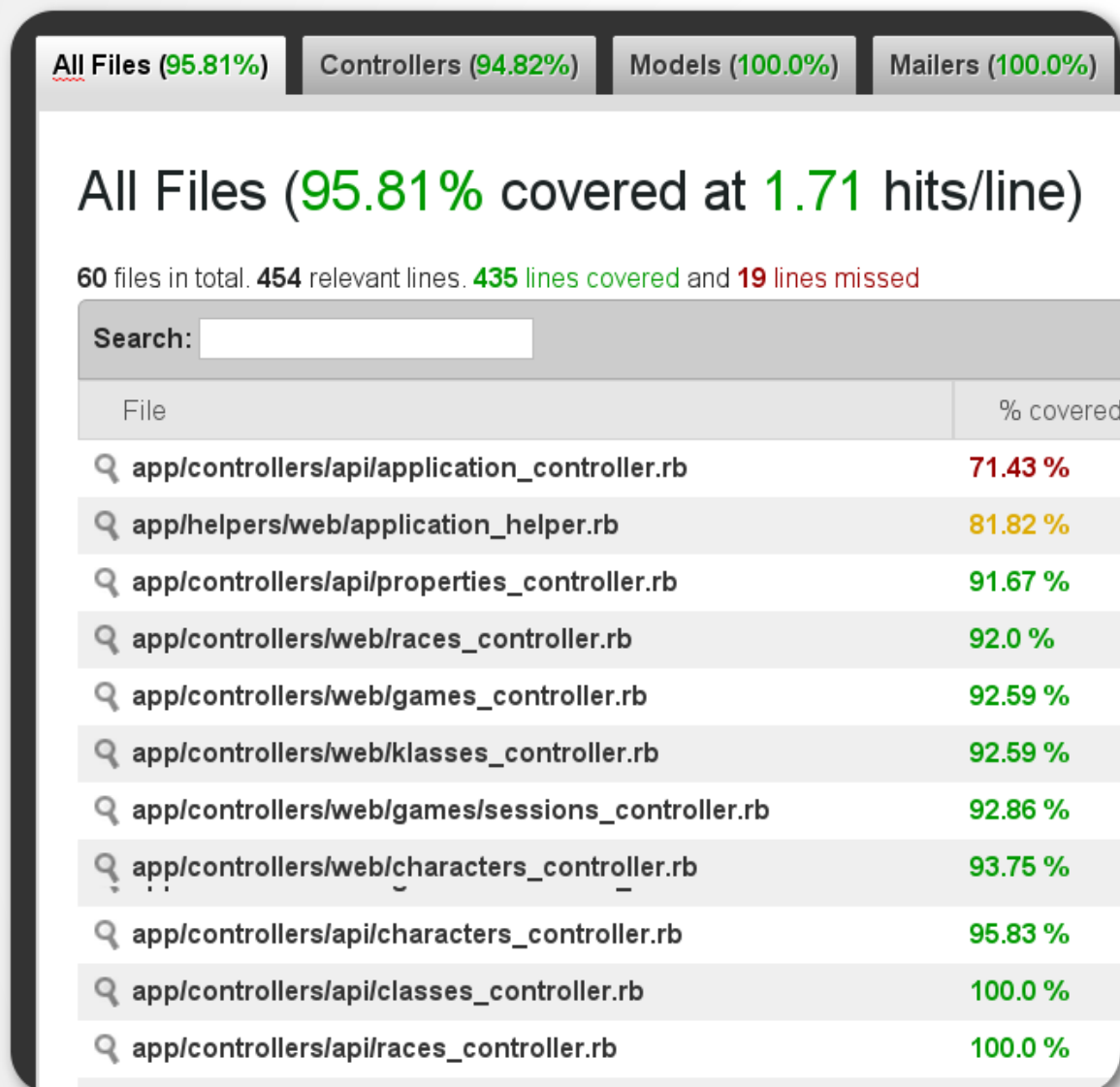
1

×

Save



# Тестирование



- TDD
- Minitest
- FactoryGirl
- Simplecov
- Покрытие кода проекта — 95.81%