

Projeto Lili Home
Especificação de Requisitos
Para Desenvolvimento de Sistema

Versão 1.0



LILIHOME

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<13/03/2018>	1.0	Desenvolvimento de sistema Lili Home 1.0	Ivam Galvão Filho, Tiago

Índice

Especificação de Requisitos	5
1. Introdução	6
1.1 Finalidade	6
1.2 Escopo	6
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações	7
1.4 Referências	9
1.5 Visão Geral	10
2. Descrição Geral	10
3. Requisitos de Sistema	12
3.1 Funcionalidade	12
3.1.1 <Requisito Funcional Um>	12
3.1.2 <Requisito Funcional Dois>	12
3.1.3 <Requisito Funcional três>	12
3.1.4 <Requisito Funcional quatro>	12
3.1.5 <Requisito Funcional cinco>	12
3.1.6 <Requisito Funcional seis>	12
3.1.7 <Requisito Funcional sete>	12
3.1.8 <Requisito Funcional oito>	12
3.1.9 <Requisito Funcional nove>	12
3.1.10 <Requisito Funcional dez>	12
3.1.11 <Requisito Funcional onze>	12
3.1.12 <Requisito Funcional doze>	13
3.1.13 <Requisito Funcional treze>	13
3.1.14 <Requisito Funcional quatorze>	13
3.1.15 <Requisito Funcional quinze>	13
3.1.16 <Requisito Funcional dezesseis>	13
3.1.17 <Requisito Funcional dezessete>	13
3.1.18 <Requisito Funcional dezoito>	13

3.1.19	<Requisito Funcional dezenove>	13
3.1.20	<Requisito Funcional vinte>	13
3.1.21	<Requisito Funcional vinte e um>	13
3.1.22	<Requisito Funcional vinte e dois>	13
3.2	Usabilidade	13
3.2.1	<Requisito de Usabilidade Um>	14
3.2.2	<Requisito de Usabilidade Dois>	14
3.2.2	<Requisito de Usabilidade Três>	14
3.3	Confiabilidade	14
3.3.1	<Requisito de Confiabilidade Um>	14
3.3.2	<Requisito de Confiabilidade Dois >	14
3.3.3	<Requisito de Confiabilidade Três >	14
3.3.4	<Requisito de Confiabilidade Quatro >	14
3.4	Desempenho	15
3.4.1	<Requisito de Desempenho Um>	15
3.5	Suportabilidade	15
3.5.1	<Requisito de Suportabilidade Um>	15
3.6	Restrições de Design	15
3.6.1	<Restrição de Design Um>	15
3.7	Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line	15
3.8	Componentes Comprados	15
3.9	Interfaces de usuário	16
3.9.1	Interfaces de Usuário para vitrine e E-Commerce	16
3.9.2	Prototipagem de Blog	28
3.10	Diagrama de Caso de Uso	43
3.11	Especificações de Caso de Uso Cliente	45
	UC001 – Cadastro no Sistema.	45
	UC002 – Logar no Sistema	46
	UC004 – Filtrar Produtos	47
	UC005 – Realizar Busca	48

UC006 – Visualizar Produto	48
UC007 – Adicionar produto ao carrinho	49
UC008 – Remover produto ao carrinho	49
UC009 – Favoritar produto	50
UC010 – Desfavoritar produto	50
UC0011 – Cadastrar Newsletter	51
UC0012 – Finalizar Compra	51
Especificações de Caso de Uso Fabricante	53
UC002 – Editar Produto.	54
UC003 – Desativar/Ativar Produto.	55
UC005 – Cancelar Pedido.	56
UC006 – Editar Status do Pedido.	56
UC007 – Filtrar Financeiro.	57
UC008 – Visualizar/Excluir Notificações.	57
UC009 – Publicar Rascunho de Produto.	58
3.9.2 Interfaces de Hardware	58
3.9.3 Interfaces de Software	58
3.9.4 Interfaces de Comunicação	58
3.10 Requisitos de Licenciamento	59
3.11 Observações Legais, de Direitos Autorais etc	59
3.12 Padrões Aplicáveis	59
4. Modelagem de dados	60
4.1 Diagrama de Entidade Relacional	60
Ferramenta utilizada: BrModelo 3.0(Disponível na pasta Fontes).	63
4.2 Script do banco de dados	64
5. Informações de Suporte	69

Especificação de Requisitos

1. Introdução

Este documento trata das especificações necessárias ao desenvolvimento de sistema Lili Home, utilizando as mais modernas ferramentas do mercado e padrões Web Standart, segundo critérios definidos pela W3C. Neste projeto serão utilizadas as seguintes tecnologias, HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, Java, JSON, Angular JS versão 1, Bootstrap versão 3.3.7, PHP 7, NodeJS, Grunt, Spring Framework, Spring Boot, Maven, Wordpress.com (Blog), MySql (Blog), Postgres, DBVisualizer, BitBucket, GitKraken, Eclipse, Visual Studio Code, Google Cloud Platform e sistema operacional Linux.

1.1 Finalidade

Desenvolvimento de sistema web para e-commerce Lili Home de mobiliário de alto padrão, que liga o cliente à fábrica, sendo assim a representação comercial destas marcas trabalhando com a metodologia just-in-time, segundo o padrão de normas ISO e normas especificadas pela W3C, no uso de tecnologias como HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, Java, JSON, Angular JS versão 1.6.4, Bootstrap versão 3.3.7, NodeJS, Grunt, Spring Framework, Spring Boot, Maven, Wordpress.com (Blog), MySql (Blog), Postgres, DBVisualizer, BitBucket, GitKraken, Eclipse, Visual Studio Code, Google Cloud Platform e sistema operacional Linux.

1.2 Escopo

LiliHome é um e-commerce de mobiliário de alto padrão, que liga o cliente à fábrica, sendo assim a representação comercial destas marcas trabalhando com a metodologia just-in-time.

O sistema é dividido em dois módulos e uma api própria:

- E-commerce: o cliente final acessa o site e compra produtos de diversas marcas.
- Dashboard: o nível de acesso pode ser feito com diferentes privilégios.
- Administrador: acesso completo a todas as funcionalidades.
- Fabricante:
 - Cadastro/Edição de produtos.
 - Controle financeiro.
 - Controle de vendas (mais vendidos, controle de pedido).
 - Acesso ao mailing de clientes.
- Api: sistema em Java online utilizando tecnologia Spring.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

HTML5 – Hiper Text Markup Language versão 5, linguagem usada para desenvolver a estrutura do documento web.

CSS 3- Cascading Style Sheets versão 3, Linguagem usada para desenvolver os estilos e layout da página.

Sass - Extensão de CSS que adiciona novas possibilidades e elegância à linguagem base. O objetivo final de Sass é corrigir as falhas de CSS.

JavaScript-Linguagem de Script baseada em Java, mas menos robusta, usada para programar a interatividade com o usuário.

JSON - acrônimo de JavaScript Object Notation, é um formato compacto, de padrão aberto independente, de troca de dados simples e rápida entre sistemas

Angular JS - AngularJS é um framework JavaScript código aberto, mantido pelo Google, que auxilia na execução de single-page applications.

Bootstrap - Framework web com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo.

NodeJS - Interpretador de código JavaScript que funciona do lado do servidor. Seu objetivo é ajudar programadores na criação de aplicações de alta escalabilidade, com códigos capazes de manipular dezenas de milhares de conexões simultâneas, numa única máquina física.

Grunt - aplicação de linha de comando que tem como objetivo automatizar tarefas, principalmente tarefas em aplicações JavaScript.

Spring Framework - framework open source para a plataforma Java criado por Rod Johnson e descrito em seu livro "Expert One-on-One: JEE Design e Development". Trata-se de um framework não intrusivo, baseado nos padrões de projeto inversão de controle (IoC) e injeção de dependência.

Spring Boot - O Spring Boot é um projeto da Spring que veio para facilitar o processo de configuração e publicação de aplicações.

Maven - ferramenta de automação de compilação utilizada primariamente em projetos Java. Ela é similar à ferramenta Ant, mas é baseada em conceitos e trabalhos diferentes em um modo diferente.

BitBucket - serviço de hospedagem de projetos controlados através do Mercurial, um sistema de controle de versões distribuído. É similar ao GitHub. Bitbucket têm um serviço grátis e um comercial. O serviço é escrito em Python.

GitHub - plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão usando o Git. Ele permite que programadores, utilitários ou qualquer usuário cadastrado na plataforma contribuam em projetos privados e/ou Open Source de qualquer lugar do mundo.

Pipefy - Administrador de processos utilizando Kanban e Scrum.

Scrum - metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. O Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado.

GitKraken - Interface gráfica para Git desenvolvida pela Axosoft. Esse produto tem uma interface simples e bem intuitiva. Além disso, ele está disponível para várias plataformas

Eclipse - IDE para desenvolvimento Java, porém suporta várias outras linguagens a partir de plugins como C/C++, PHP, ColdFusion, Python, Scala e plataforma Android.

Visual Studio Code - Editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS.

Google Cloud Platform - suíte de computação em nuvem oferecida pelo Google, funcionando na mesma infraestrutura que a empresa usa para seus produtos dirigidos aos usuários, dentre eles o Buscador Google e o Youtube.

Java - Java é uma linguagem de programação interpretada orientada a objetos.

Java SE – O J2SE (Java 2 Standard Edition) ou Java SE é uma ferramenta de desenvolvimento para a plataforma Java.

Java EE – Java Platform, Enterprise Edition (ou Java EE, ou EE, ou em português Plataforma Java, Edição Empresarial) é uma plataforma de programação para servidores na linguagem de programação Java.

JVM - Máquina virtual Java (do inglês Java Virtual Machine - JVM) é um programa que carrega e executa os aplicativos Java, convertendo os bytecodes em código executável de máquina. A JVM é responsável pelo gerenciamento dos aplicativos, à medida que são executados.

Eclipse - O Eclipse IDE é um ambiente de desenvolvimento integrado gratuito e de código aberto para desenvolvedores de software nas linguagens Java, C, C++, PHP, Groovy, Ruby, entre outras.

Postgres – sistema gerenciador de banco de dados objeto relacional, desenvolvido como projeto de código aberto.

DBVisualizer - Ferramenta de banco de dados universal para desenvolvedores, DBAs e analistas.

WebMail - Aplicativo on-line para correspondência eletrônica.

PHP Versão 7 – Hypertext PreProcessor, Linguagem interpretada livre, usada para desenvolver a estrutura da página e realizar conexões com base de dados.

MySQL – O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD), que utiliza a linguagem SQL (Linguagem de Consulta Estruturada, do inglês Structured Query Language) como interface.

CMS - é a sigla para Content Management System, ou em português, Sistema Gerenciador de

Conteúdo. Essencialmente, um CMS tem como objetivo facilitar a criação, edição, publicação e distribuição de informação.

Wordpress – Aplicativo de sistema de gerenciamento de conteúdo para web, escrito em PHP com banco de dados MySQL, voltado principalmente para a criação de sites e blogs via web.

App – Aplicativos on-line.

Linux - sistemas operativos ou sistemas operacionais que utilizam o núcleo Linux. O núcleo foi desenvolvido pelo programador finlandês Linus Torvalds, inspirado no sistema Minix.

Responsividade – Capacidade de um infoproduto de ser exibido com qualidade em qualquer dispositivo, seja um computador desktop, tablet's ou um Smartphone, entre outros dispositivos.

RUP - abreviação de Rational Unified Process (ou Processo Unificado da Rational), é um processo proprietário de Engenharia de software criado pela Rational Software Corporation, adquirida pela IBM, ganhando um novo nome IRUP que agora é uma abreviação de IBM Rational Unified Process e tornando-se uma brand na área de Software, fornecendo técnicas a serem seguidas pelos membros da equipe de desenvolvimento de software com o objetivo de aumentar a sua produtividade no processo de desenvolvimento.

1.4 Referências

AMUI, SAULO FRANÇA; *Processos de Desenvolvimento de Software*, 1º edição, Ed. Sesses, Universidade Estácio de Sá, Rio de Janeiro, 2015.

CHIODI, MARCOS; *Medidas de Esforço de Desenvolvimento de Software*, 1º edição, Ed. Sesses, Universidade Estácio de Sá, Rio de Janeiro, 2016.

1.5 Visão Geral

Este documento tem a função de explicar de modo claro e simples todo o processo de especificação de requisitos necessários para o desenvolvimento do sistema web Lili Home. Na primeira parte do documento temos a introdução, descrição da finalidade do documento, escopo do projeto, definição dos principais conceitos, abreviações e acrônimos. Na segunda parte temos uma descrição mais abrangente do projeto e na terceira parte a determinação dos requisitos, segundo sua funcionalidade, usabilidade, confiabilidade, desempenho, suportabilidade, restrições de design, requisitos de sistema de ajuda e documentação on-line, componentes comprados, interfaces, requisitos de licenciamento, direitos autorais e determinações legais, além de padrões aplicáveis. Na quarta e última parte veremos as informações de suporte. Em anexo ao documento temos a documentação de prototipagem.

2. Descrição Geral

LiliHome é um e-commerce de mobiliário de alto padrão, que liga o cliente à fábrica, sendo assim a representação comercial destas marcas trabalhando com a metodologia just-in-time, segundo o padrão de normas ISO e normas especificadas pela W3C, no uso de tecnologias como Angular JS e Spring Boot, entre outras.

O sistema é dividido em dois módulos e uma api própria:

- E-commerce: o cliente final acessa o site e compra produtos de diversas marcas.

- Dashboard: o nível de acesso pode ser feito com diferentes privilégios.

- Administrador: acesso completo a todas as funcionalidades.

- Fabricante: Cadastro/Edição de produtos.
Controle financeiro.
Controle de vendas (mais vendidos, controle de pedido).
Acesso ao mailing de clientes.

- Api: sistema em Java online utilizando tecnologia Spring.

- **Perspectiva do produto:** O sistema web Lili Home a ser desenvolvido será responsivo, ou seja, poderá ser visualizado em qualquer dispositivo, seja um computador desktop, Monitores com tela acima de 40", tablet's, Smartphones entre outros. O sistema é dividido em dois módulos e uma api própria:

- E-commerce: o cliente final acessa o site e compra produtos de diversas marcas.

- Dashboard: o nível de acesso pode ser feito com diferentes privilégios.

- Administrador: acesso completo a todas as funcionalidades.

- Fabricante: Cadastro/Edição de produtos.
Controle financeiro.
Controle de vendas (mais vendidos, controle de pedido).
Acesso ao mailing de clientes.

- Api: sistema em Java online utilizando tecnologia Spring.

- **Características do usuário:** O usuário cliente precisa ter o mínimo de conhecimentos em informática e internet para manipular o sistema.

- **Restrições:** Para garantir o acesso do usuário ao e-commerce hospedado em um domínio no servidor de hospedagem Google Cloud Platform é necessário conexão com a internet e um mínimo de velocidade de banda larga, que pode ser pelo menos 102,4 KB/s, além de

navegadores atualizados, ou pelo menos a antepenúltima versão do navegador mais atual. Considera-se desejável para manipulação do sistema o uso de navegador Google Chrome.

- **Suposições e dependências:** O projeto de sistema a ser desenvolvido dependerá da utilização das tecnologias já mencionadas anteriormente partindo-se da premissa de que durante o processo os desenvolvedores terão acesso ao conjunto de ferramentas e tecnologias de licença livres e componentes comprados necessários ao processo de desenvolvimento.

- **Subconjuntos de requisitos:** Os requisitos estão classificados conforme a funcionalidade, usabilidade, confiabilidade, desempenho, suportabilidade, restrições de design, requisitos de sistema de ajuda e documentação on-line, componentes comprados, interfaces, requisitos de licenciamento, direitos autorais e determinações legais, além de padrões aplicáveis.

3. Requisitos de Sistema

São estes os requisitos do sistema:

3.1 Funcionalidade

Apresentaremos agora o conjunto de requisitos funcionais do sistema Lili Home:

3.1.1 <Requisito Funcional Um>

O sistema localiza geograficamente o usuário e filtra cidades atendidas no início da navegação.

3.1.2 <Requisito Funcional Dois>

O usuário poderá visualizar e realizar suas compras precisando logar apenas no momento da finalização do processo.

3.1.3 <Requisito Funcional três>

Ao logar, carrinho de compras é salvo na conta, caso usuário não finalize a compra em 24h, e-mail é encaminhado.

3.1.4 <Requisito Funcional quatro>

Integração do cadastro com redes sociais.

3.1.5 <Requisito Funcional cinco>

Opção de tecido/cores nos produtos(fotos não mudam).

3.1.6 <Requisito Funcional seis>

Pagamento via boleto ou cartão de crédito em até 3x.

3.1.7 <Requisito Funcional sete>

Rastreamento de compras.

3.1.8 <Requisito Funcional oito>

Avaliação do cliente para suas compras.

3.1.9 <Requisito Funcional nove>

Filtro de produtos por categorias, sub-categorias, tamanho, marca, ambiente, maior preço e menor preço.

3.1.10 <Requisito Funcional dez>

Integração SMS para validação de cadastro e aviso “Produto saiu para entrega”.

3.1.11 <Requisito Funcional onze>

Lista de favoritos.

3.1.12 <Requisito Funcional doze>

Avisos em tempo real de navegação.

3.1.13 <Requisito Funcional treze>

Chat.

3.1.14 <Requisito Funcional quatorze>

Quickview, produtos são carregados sobrepondo tela principal.

3.1.15 <Requisito Funcional quinze>

Pós venda por e-mail que irá bonificar o cliente em 0% na próxima compra(qualidade do produto, agendamento e prazo, montagem, qualidade do site, etc).

3.1.16 <Requisito Funcional dezesseis>

Devolução do produto.

3.1.17 <Requisito Funcional dezessete>

Confirmação de compra por e-mail.

3.1.18 <Requisito Funcional dezoito>

Sistema de pagamento via cartão com resposta em tempo real.

3.1.19 <Requisito Funcional dezenove>

Monitoramento do carrinho em tempo real quando cliente logado.

3.1.20 <Requisito Funcional vinte>

E-mails na alteração de status na rota de entrega(“produto saiu para entrega”, “produto chegou ao centro de distribuição da sua cidade”, etc).

3.1.21 <Requisito Funcional vinte e um>

Verificador de browser para confirmar compatibilidade do sistema.

3.1.22 <Requisito Funcional vinte e dois>

Cliente poderá avaliar produtos que comprou.

3.2 Usabilidade

Para garantir a usabilidade do projeto é necessário que os usuário administradores tenham acesso aos tutoriais dos aplicativos que serão disponibilizados no site da Lili Home, além de apoio técnico para solucionar problemas e sanar dúvidas. O usuário deve ter acesso a internet de banda larga com velocidade mínima já especificada no atual documento.

3.2.1 <Requisito de Usabilidade Um>

Acesso a internet de qualidade com banda larga.

3.2.2 <Requisito de Usabilidade Dois>

Acesso a documentação e tutoriais.

3.2.2 <Requisito de Usabilidade Três>

Apoio técnico caso seja necessário, quando a documentação de usuário e tutoriais não forem o suficiente para sanar dúvidas e resolver problemas.

3.3 Confiabilidade

- Disponibilidade – UpTime a partir de 99,5%.
- Tempo Médio entre Falhas (MTBF) – Após estabilizado e implementado pode levar acima de 1 mês para ocorrência de erros de maior prioridade. Fica excluído deste item site beta ou MVP, pois os mesmos ainda podem não apresentar estabilidade.
- Tempo Médio para Reparo (MTTR) – Os sprints de manutenção serão de 2 semanas e solicitações de manutenção respeitarão critérios de prioridade. Deve-se manter os processos de manutenção documentados criando assim uma base de erros para consulta. Pode-se utilizar para esta tarefa o Pipefy de modo a documentar processos diretamente no Kanban.
- Exatidão – Resolução depende do dispositivo utilizado, pois sistema é responsivo e a exatidão depende das configurações de dispositivos realizadas na plataforma de desenvolvimento.
- Taxa Máxima de Erros ou Defeitos – Projeto é realizado através de aplicativo de desenvolvimento com baixo índice de (erros/KLOC) ou menos de 1%.
- Taxa de Erros ou Defeitos – maiores ameaças ao projeto são erros críticos em servidores ou da versão de app's, bibliotecas e frameworks utilizados no projeto.

3.3.1 <Requisito de Confiabilidade Um>

A utilização de serviços de hospedagem determinadas no projeto e que garantem UpTime a partir de 99,5% e suporte do provedor.

3.3.2 <Requisito de Confiabilidade Dois >

BackUp dos recursos e versionamento de sistema.

3.3.3 <Requisito de Confiabilidade Três >

Utilização de sistema e base de dados de homologação e produção distintos.

3.3.4 <Requisito de Confiabilidade Quatro >

Produção de documentação completa incluindo:

- Documento de especificação de requisitos (RUP).
- Documento de Prototipagem.
- Documento de projeto.

- Testes de caixa branca, unitários, testes de caixa preta e de aceitação documentados.

3.4 Desempenho

- Tempo de resposta de uma transação menor que 5 s.
- Taxa de transferência em transações por segundo não especificado.
- Capacidade de 10 GB de espaço podendo ser aumentado conforme a demanda (escalável).
- Modos de degradação : O sistema para cada cliente será disponibilizado em domínio, no caso de falha, uma versão com backup poderá ser alocado em subdomínio específico.
- Uso de servidor dedicado da Google Cloud Platform com discos SSD Intel Broadwell n1-highcpu-4 (4 vCPUs, 3,6 GB de memória) em sistema ubuntu-1604-xenial-v20180306.

Interfaces de rede

Rede	Sub-rede	IP interno primário	Intervalos de IP do alias	IP externo	Encaminhamento de IP
default	default	10.158.0.2	—	35.199.67.29 (temporário)	Desativado

3.4.1 <Requisito de Desempenho Um>

Desempenho estimado

Tipo de operação	Leitura	Gravação
Limite de IOPS aleatórias suportadas	300,00	300,00
Limite da taxa de transferência sustentada (MB/s)	4,80	4,80

Criptografia Automática

3.5 Suportabilidade

O projeto é desenvolvido usando os padrões da W3C e ISO, além de também possuir UpTime a

partir de 99,5% e suporte do desenvolvedor e provedor.

3.5.1 <Requisito de Suportabilidade Um>

A utilização de serviços de hospedagem determinadas no projeto e que garantem UpTime a partir de 99,5% e suporte do provedor.

3.6 Restrições de Design

As restrições de Design incluem as definidas pelo aplicativo InVision, Visual Studio Code e IDE Eclipse. Ferramentas estas altamente confiáveis e atualizadas.

3.6.1 <Restrição de Design Um>

Utilização da plataforma Google Cloud Platform e aplicativo IDE Eclipse e Visual Studio Code.

3.7 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line

Tutoriais e documentação completa estarão disponíveis no site da LiliHome para usuários e em plataforma de versionamento Pipefy e GitHub para usuários avançados e administradores.

3.8 Componentes Comprados

Google Cloud Platform.

3.9 Interfaces de usuário

3.9.1 Interfaces de Usuário para vitrine e E-Commerce

O usuário irá acessar o sistema e aplicativos através do navegador, independente do dispositivo usando protocolo HTTPS. O sistema será hospedado no Google Cloud Platform, assim como os aplicativos de BackEnd. O sistema será desenvolvido e mantido em plataforma de homologação para testes e disponibilizado em plataforma de produção para clientes e administradores.

LOGIN

ENTRE COM FACEBOOK

— OU —

ENTRE COM E-MAIL

E-mail

Senha

ENTRAR

Não tem uma conta ainda? [Cadastre-se](#)

Esqueceu a senha? [Faça uma nova](#)



INSTITUCIONAL


[SOBRE A LILIHOME](#)
[PRIMEIRA-EMPRESA](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)
[TRABALHE CONOSCO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[RESOLVIMENTO](#)
[CONSULTA DE FORNECEDORES](#)

AJUDA


[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCA](#)
[ANULAMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PRODUTOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Todo o conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, dígitos, sons, software, conjunto imagens, layout, trade dress, aqui veiculados são de propriedade exclusiva da W8YSYSTEM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilização civil e criminal nos termos da Lei W8ysystem Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 20.111.483/0001-54 Rua Natal, 1322 - Cajuru - CEP 82900-210 - Curitiba - PR

CARRINHO



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE
Lorem ipsum dolor sit amet
Tecido: Heathered Dusk
Qtd. — 1 + **R\$419,99**



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE
Lorem ipsum dolor sit amet
Tecido: Heathered Dusk
Qtd. — 1 + **R\$12.419,99**

Origem o CEP para ver o frete

ENTREGA LOREM IPSUM <small>(De 10 a 20 dias)</small>	R\$285,75
SUBTOTAL:	R\$3.500
FRETE:	R\$285,75
DESCONTOS:	-R\$170
TOTAL:	R\$12.419,99



INSTITUCIONAL

[SOBRE A LILIHOME](#)
[PRIMEIRA-EMPRESA](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)
[TRABALHE CONOSCO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[RESOLVIMENTO](#)
[CONSULTA DE FORNECEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCA](#)
[ANULAMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PRODUTOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Todo o conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, dígitos, sons, software, conjunto imagens, layout, trade dress, aqui veiculados são de propriedade exclusiva da W8YSYSTEM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilização civil e criminal nos termos da Lei W8ysystem Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 20.111.483/0001-54 Rua Natal, 1322 - Cajuru - CEP 82900-210 - Curitiba - PR

CONTINUAR COMPRANDO

PROSSEGUIR PARA PAGAMENTO

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MINHAS AVALIAÇÕES

ORIENTAÇÕES

- Morbi non purus suscipit, bibendum felis ac, elementum massa.
- Donec mollis, quam vitae faucibus suscipit.
- Curabitur nec sapien varius, laoreet massa a, semper velit.

Aguardando avaliação (2)

Avaliados (2)

COMPRA Nº 123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	COMENTAR
COMPRA Nº 123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	COMENTAR



INSTITUCIONAL

[Sobre a Lili Home](#)
[Política de Privacidade](#)
[Termos de Uso](#)
[Programa de Afiliados](#)
[Políticas Comerciais](#)
[Regulamentos](#)
[Consulta de Fornecedores](#)

AJUDA

[Entradas](#)
[Pagamentos](#)
[Técnicas](#)
[Arrendamento](#)
[Cancelamentos](#)
[Meus Pedidos](#)

CARRINHO

DADOS COMPRADOR

☐
PREENCHA COM DADOS DO MEU PERFIL

Nome

Subnome

E-mail

Celular

Telefone fixo

Informe um número no qual sempre tenha alguém disponível, pois a transportadora entrará em contato para agendar a entrega e montagem.

DADOS DE ENTREGA

☐
PREENCHA COM DADOS DO MEU PERFIL

CEP

Rua

Bairro

Número

Complemento

Cidade

Estado

☒
Salve esse endereço no meu perfil

Nome desse endereço

PAGAMENTO

☒
CARTÃO DE CRÉDITO

☐
BOLETO

SELECIONE UM CARTÃO JÁ CADASTRADO

☐

444 444 444 1234

☐

444 444 444 1234

CADASTRE UM NOVO CARTÃO

Nº do cartão

CVC

Mês

Ano

Parcelas

☒
Salve esse cartão no meu perfil

ENDEREÇO DE COBRANÇA

☐
USE MESMO ENDEREÇO QUE O DE ENTREGA

CEP

Rua

Bairro

Número

Complemento

Cidade

Estado



INSTITUCIONAL

[SOBRE A LILIHOMES](#)
[INVESTIR RELACIONOS](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)
[TERMINOS E CONDIÇÕES](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[AJUDA E ORIENTAÇÕES](#)
[REGULAMENTOS](#)
[CONDIÇÃO DE FORNECEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROÇAS](#)
[LIMPEZA E MANUTENÇÃO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MÉTODO DE PAGAMENTO](#)

VOLTAR

FINALIZAR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MINHAS AVALIAÇÕES

ORIENTAÇÕES

- Morbi non purus suscipit, bibendum felis ac, elementum massa.
- Donec mollis, quam vitae faucibus suscipit.
- Curabitur nec sapien varius, laoreet massa a, semper velit.

Aguardando avaliação (2)

Avaliados (2)

COMPRA Nº	123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	EXCELENTE	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	REGULAR	DETALHES +



INSTITUCIONAL

SOBRE A LILIHOME
INVESTIR RELACIONOS
POLÍTICA DE PRIVACIDADE
TRABALHO CORPOSAL
PROGRAMA DE AFILIADOS
PRODUTOS CORPORATIVOS
REGULAMENTOS
CONSULTA DE FORNECEDORES

AJUDA

ENTREVISTA
PAGAMENTOS
TROCA
ANULAMENTO
CANCELAMENTOS
MEUS PEDIDOS

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MINHAS AVALIAÇÕES

ORIENTAÇÕES

- Morbi non purus suscipit, bibendum felis ac, elementum massa.
- Donec mollis, quam vitae faucibus suscipit.
- Curabitur nec sapien varius, laoreet massa a, semper velit.

Aguardando avaliação (2)

Avaliados (2)

COMPRA Nº	123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	EXCELENTE	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27 SET 2017	☆☆☆☆☆	REGULAR	DETALHES -

Nulla eleifend sollicitudin metus, ut imperdiet quam mollis luctus, interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Ut et tristique lacus. Etiam venenatis dignissim nulla nec imperdiet. Duis et lacinia libero, in vulputate ex. Aenean fringilla urna viverra ultrices placerat. Aliquam erat volutpat. Sed augue sem, convallis quis scelerisque quis, malesuada vulputat est. Quisque lorem magna, ornare ac sem sit amet, fermentum mattis urna. Integer iaculis lobortis maximus. Morbi justo velit, dapibus vitae turpis ut, fermentum tristique orci. Nunc vel enim nec nisl mollis euismod et egestas du.



INSTITUCIONAL

SOBRE A LILIHOME
INVESTIR RELACIONOS
POLÍTICA DE PRIVACIDADE
TRABALHO CORPOSAL
PROGRAMA DE AFILIADOS
PRODUTOS CORPORATIVOS
REGULAMENTOS
CONSULTA DE FORNECEDORES

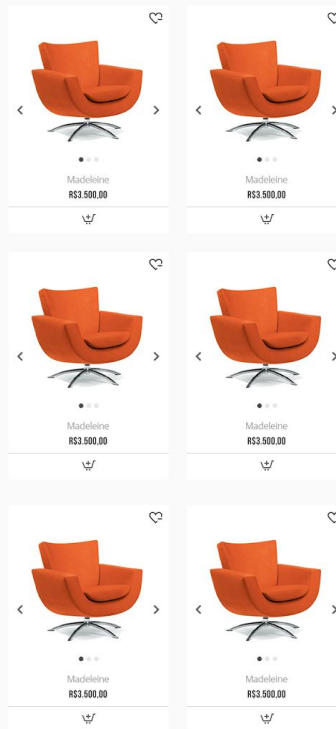
AJUDA

ENTREVISTA
PAGAMENTOS
TROCA
ANULAMENTO
CANCELAMENTOS
MEUS PEDIDOS

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

FAVORITOS



Carregando mais produtos...



INSTITUCIONAL

SOBRE A LILIHOME
 INVESTIR RELACIONE
 POLÍTICA DE PRIVACIDADE
 TRABALHE CONOSCO
 PROGRAMA DE AFILIADOS
 SOLUÇÕES COMERCIAIS
 REGULAMENTOS
 CONTATO DE FOMEC7320983

AJUDA

ENTREGAS
 PAGAMENTOS
 TROCA
 ANULAMENTO/REMESSA
 CANCELAMENTOS
 MEUS PEDIDOS

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MENSAGENS

LILIHOM	Nulla eleifend sollicit	27 SET 2017	LER +
LILIHOM	Nulla eleifend sollicit	02 SET 2017	LER +
LILIHOM	Nulla eleifend sollicit	02 SET 2017	LER -

Nulla eleifend sollicitudin metus, ut imperdiet quam mollis luctus, interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Ut et tristique lacus. Etiam venenatis dignissim nulla nec imperdiet. Duis at lacus libero, in vulputate eu. Aenean fringilla urna viverra ultrices placerat. Aliquam erat volutpat. Sed augue sem, convallis quis scelerisque quis, malesuada volutpat est. Quisque toram magna, ornare ac sem sit amet, fermentum mattis urna. Integer iaculis lobortis maximus. Morbi justo velit, dapibus vitae turpis ut, fermentum tristique orci. Nunc vel enim nec nisl mollis euismod ac egestas dui.



INSTRUCIONAL

[SISTEMA LILIHOM](#)
[INSTRUTOR RELATÓRIO](#)
[PROPOSTA DE FINANCIAMENTO](#)
[TABELA DE CREDITO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES COMERCIAIS](#)
[REGULAMENTOS](#)
[CONVÊNIO DE FOMENTO](#)

ÁGENDA

[ENTREVISTA](#)
[PAGAMENTOS](#)
[FINANÇAS](#)
[ANEXO DE CREDITO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, direitos, sons, softwares, conjunto imagens, textos, todos direitos, aqui reservados são de propriedade exclusiva da WAVEYS S.A. E, vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. WAVEYS S.A. Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ: 26.111.463/0001-54 Rua Natal, 1322 - Capangue - CEP 82030-210 - Curitiba - PR

CADASTRO

Nome
Sobrenome

E-mail

Senha
Repita a Senha

☒ Eu li e concordei com os [Termos de Privacidade](#) da Lilhome

☒ Eu quero receber novidades e promoções da Lilhome no meu e-mail

OK



INSTRUCIONAL

[SISTEMA LILIHOM](#)
[INSTRUTOR RELATÓRIO](#)
[PROPOSTA DE FINANCIAMENTO](#)
[TABELA DE CREDITO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES COMERCIAIS](#)
[REGULAMENTOS](#)
[CONVÊNIO DE FOMENTO](#)

ÁGENDA

[ENTREVISTA](#)
[PAGAMENTOS](#)
[FINANÇAS](#)
[ANEXO DE CREDITO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, direitos, sons, softwares, conjunto imagens, textos, todos direitos, aqui reservados são de propriedade exclusiva da WAVEYS S.A. E, vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. WAVEYS S.A. Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ: 26.111.463/0001-54 Rua Natal, 1322 - Capangue - CEP 82030-210 - Curitiba - PR

Prima khalifah ini pili, dari khalifah yang pertama. Namun, ini adalah hal yang pertama kali dilakukan oleh khalifah yang pertama.



These examples are all, not to be afraid, but to be afraid of the things that are not afraid of. The things that are not afraid of are the things that are not afraid of. The things that are not afraid of are the things that are not afraid of.



Frazer-Woodgate and others • The Lethal Impact of Severe Flu Pandemic
Copyright © 2009 by W.B. Saunders Company



Environ Monit Assess (2008) 142:111–120
DOI 10.1007/s10661-008-9402-2



Exercice 10 : Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 + 2x + 1$. Calculer $f(1)$.



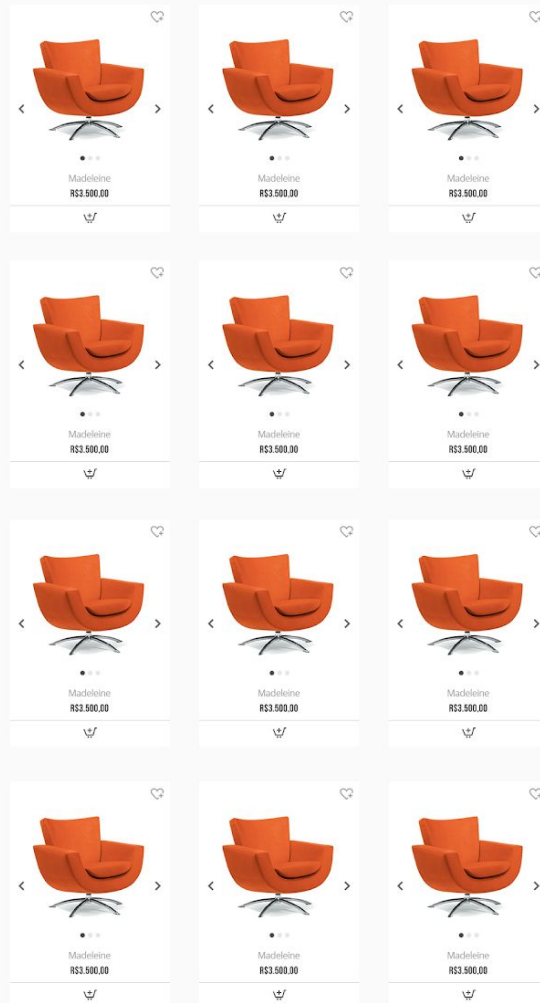
Excerpt translated into English from the Russian magazine *Pravda*, March 1955, p. 1.



MÓVEIS > LOREM > LOREM > CHAISE

CHAISES

Tamanho:  Marca:  Ambiente:  Melhor preço | Menor preço



Carregando mais produtos... 



INSTRUCIONAL

[SOBRE A LILI HOME](#)
[PROTEÇÃO AO CONSUMIDOR](#)
[MÚLTIPLO DE ENTREGAS](#)
[TRABALHE CONOSCO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES COMERCIAIS](#)
[PRÉ-ANÁLISE](#)
[CONSULTA DE FINANCIADOR](#)


AJUDA




[ENTREGAS](#)
[PARCELOS](#)
[TROCA](#)
[ARREPENDIMENTO](#)
[CANCELAMENTO](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

O QUE VOCÊ PROCURA?







MÓVEIS - SALA DE ESTAR - CHaise - VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE



CORES

 Natural
  Natural
  Natural
  Heathered Dusk
  Heathered Dusk

The Vienna Chaise dream convertible is a multi-position chaise lounge, beautifully crafted in bonded leather with a plush pillow ensuring extra comfort. Featuring a stainless steel base and legs, this chaise is durable and built to last. Flexibility to choose your best relaxation mode is built in with its converting mechanism which allows you to customize your comfort from upright, to lounge, to bed positions.

Features

- Back goes up to a 45 degree angle to the seat.
- Footrest and backrest works independently

Product Details

- Upholstery Material: Faux leather
- Frame Material: Wood
- Cushion Fill Material: Foam
- Weight Capacity: 528lb.
- Assembly Required: Yes
- Product Warranty: 1 Year


VEJA ESPECIFICAÇÕES +

VEJA PESO +


VEJA FRETE +

VEJA REVIEWS +


Veja também



Stella
R\$3.500,00



Estofado Lin
R\$3.500,00



Madeleine
R\$3.500,00



INSTRUCIONAL

SOBRE A LILIHOME
 HISTÓRIA DA LILIHOME
 TRABALHE CONOSCO
 PROPOSTAS DE PARCEIRIA
 RECLAMAÇÕES
 CONSULTA DE FORMIDATÓRIOS

AVISA

ENTREGAS
 PAGAMENTOS
 TROCAS
 ARREPENDIMENTOS
 CANCELAMENTOS
 MEUS PEDIDOS

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda e qualquer foto, imagem, logotipo, marca, nome, software, qualquer imagem, texto, trade dress, aqui veiculados são de propriedade exclusiva da W8VSYSTEM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilização civil e criminal dos autores da Lei. Registre-se Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ: 20.111.463/0001-54 Rua Natal, 1322 - Capuru - CEP 82209-210 - Curitiba - PR

VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE ★★★★★

R\$419.99

COMPRAR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MEUS CARTÕES

CARTÃO PRINCIPAL

Último uso: 24/10/2017

*** ** 1234

CARTÃO SECUNDÁRIO

Último uso: 24/08/2017

Nº do cartão

*** ** 1234

CVC

Mês

10

Ano

20

▼

▼

ENDEREÇO DE COBRANÇA

CEP

Rua

Bairro

Número

Complemento

Cidade

Estado

CANCELAR

SALVAR ALTERAÇÕES



INSTITUCIONAL

[SOBRE A LILIHOMES](#)
[INVESTOR RELATIONS](#)
[PRÁTICAS DE RESPONSABILIDADE](#)
[TRABALHE CONOSCO](#)
[PROGRAMAS DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[REGULAMENTOS](#)
[CONTATO DE FORNEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCAS](#)
[ARREPENDIMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 [www.lilihomes.com.br](#). TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, diâores, sons, softwares, conjunto imagens, textos, todos direitos, aqui reservados são de propriedade exclusiva da W893YS1EM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. W893YS1EM Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ: 26.111.463/0001-14 Rua Natal, 1322 - Capangue - CEP 82030-210 - Curitiba - PR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MEUS CARTÕES

CARTÃO PRINCIPAL

Último uso: 24/10/2017

*** ** 1234

CARTÃO SECUNDÁRIO

Último uso: 24/08/2017

*** ** 1234



INSTITUCIONAL

[SOBRE A LILIHOMES](#)
[INVESTOR RELATIONS](#)
[PRÁTICAS DE RESPONSABILIDADE](#)
[TRABALHE CONOSCO](#)
[PROGRAMAS DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[REGULAMENTOS](#)
[CONSULTA DE FORNECEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCAS](#)
[ARREPENDIMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 [www.lilihomes.com.br](#). TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, diâores, sons, softwares, conjunto imagens, textos, todos direitos, aqui reservados são de propriedade exclusiva da W893YS1EM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. W893YS1EM Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ: 26.111.463/0001-14 Rua Natal, 1322 - Capangue - CEP 82030-210 - Curitiba - PR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MEU PERFIL



EDITAR FOTO

Nome Completo
Ana Carolina Martins

Data
29

Mês
Fevereiro

Ano
1991

E-mail
ana.carolina.martins@gmail.com

Celular
+55 41 98888 8888

CPF
8000-000

Rua
Lorem Ipsum

Bairro
Lorem Ipsum

Complemento
Cala 42

Cidade
Curitiba

Estado
PR

SALVAR ALTERAÇÕES



INSTITUCIONAL

[Sobre a Lili Home](#)
[Investor Relations](#)
[Política de Privacidade](#)
[Trabalhe Conosco](#)
[Programa de Afiliados](#)
[Soluções Corporativas](#)
[Recrutamento](#)
[Consultoria de Fornecedores](#)

AJUDA

[Introdução](#)
[Pagamentos](#)
[Trocas](#)
[Arrependimento](#)
[Cancelamentos](#)
[Meus Pedidos](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todos as fotos, imagens, logotipos, marcas, dioramas, sons, softwares, conjunto imagens, layout, trade dress, logo, identidade são de propriedade exclusiva da WAPYSYSTEM E vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei Wapysystem Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 26.171.653/0001-14 Rua Nazar, 1322 - Capão - CEP 82330-270 - Curitiba - PR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MEUS PEDIDOS

COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	EM TRÂNSITO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	PROCESSAMENTO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	EM TRÂNSITO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	ENTREGUE	R\$10.665,75	DETALHES -



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

Lorem ipsum dolor sit amet

Tecido: Heathered Duck

Qtd. 1

R\$13.419,99



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

Lorem ipsum dolor sit amet

Tecido: Heathered Duck

Qtd. 1

R\$13.419,99



INSTITUCIONAL

[Sobre a Lili Home](#)
[Investor Relations](#)
[Política de Privacidade](#)
[Trabalhe Conosco](#)
[Programa de Afiliados](#)
[Soluções Corporativas](#)
[Recrutamento](#)
[Consultoria de Fornecedores](#)

AJUDA

[Introdução](#)
[Pagamentos](#)
[Trocas](#)
[Arrependimento](#)
[Cancelamentos](#)
[Meus Pedidos](#)

Copyright © 2018 www.lilihome.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Toda a conteúdo do site, todos as fotos, imagens, logotipos, marcas, dioramas, sons, softwares, conjunto imagens, layout, trade dress, logo, identidade são de propriedade exclusiva da WAPYSYSTEM E vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei Wapysystem Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 26.171.653/0001-14 Rua Nazar, 1322 - Capão - CEP 82330-270 - Curitiba - PR

PERFIL

- MEU PERFIL
- MEUS CARTÕES
- MEUS PEDIDOS
- MINHAS AVALIAÇÕES
- RECOMENDAÇÕES
- MENSAGENS (1)
- FAVORITOS
- MUDAR SENHA
- SAIR

MEUS PEDIDOS

COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	EM TRÂNSITO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	PROCESSAMENTO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	EM TRÂNSITO	R\$10.665,75	DETALHES +
COMPRA Nº	123456789	27/09/2017	ENTREGUE	R\$10.665,75	DETALHES +



INSTITUCIONAL

[SOBRE A LILIHOMES](#)
[PROTEÇÃO AO CLIENTE](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)
[TERMINO CONDIÇÃO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[RESOLVIMENTO](#)
[CONDIÇÃO DE FORNECEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCA](#)
[ARREPENDIMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihomes.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Todo o conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, discursos, sons, software, conjuntos imagens, layout, trade dress, aqui vinculados são de propriedade exclusiva da WAYSYS/SLM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. WAYSYS/SLM Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 26.111.463/0001-14 Rua Natal, 1322 - Cajuru - CEP 82300-210 - Curitiba - PR

✓ COMPRA EFETUADA COM SUCESSO!

COMPRA Nº 123456789

ENVIO PARA: ANA CAROLINA MARTINS Rua lorem ipsum, 123, Centro cep 8000 - 000 Curitiba PR	PAGAMENTO: <div>  **** * 1234 </div> CARTÃO DE CRÉDITO Parcelado em 3x de 3.555,25	VALOR DA COMPRA SUBTOTAL: R\$3.500 FRETE: R\$785,75 DESCONTOS: R\$120 TOTAL: R\$13.419,99
---	---	---



INSTITUCIONAL

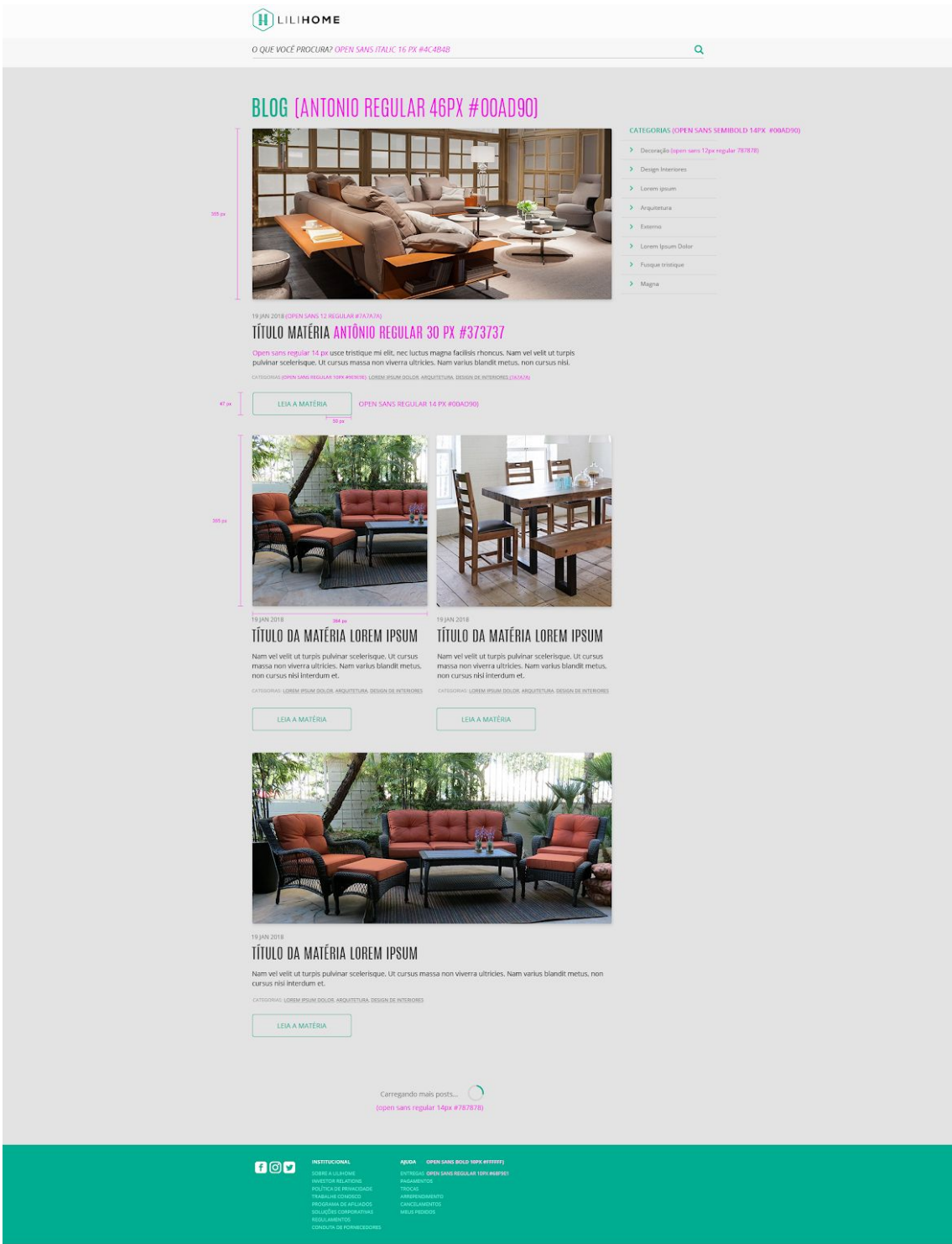
[SOBRE A LILIHOMES](#)
[PROTEÇÃO AO CLIENTE](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)
[TERMINO CONDIÇÃO](#)
[PROGRAMA DE AFILIADOS](#)
[SOLUÇÕES CORPORATIVAS](#)
[RESOLVIMENTO](#)
[CONDIÇÃO DE FORNECEDORES](#)

AJUDA

[ENTREGAS](#)
[PAGAMENTOS](#)
[TROCA](#)
[ARREPENDIMENTO](#)
[CANCELAMENTOS](#)
[MEUS PEDIDOS](#)

Copyright © 2018 www.lilihomes.com.br. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. Todo o conteúdo do site, todas as fotos, imagens, logotipos, marcas, discursos, sons, software, conjuntos imagens, layout, trade dress, aqui vinculados são de propriedade exclusiva da WAYSYS/SLM. É vedada qualquer reprodução, total ou parcial, de qualquer elemento de identidade, sem expressa autorização. A violação de qualquer direito mencionado implicará na responsabilidade civil e criminal nos termos da Lei. WAYSYS/SLM Desenvolvimento de Software LTDA - ME - CNPJ 26.111.463/0001-14 Rua Natal, 1322 - Cajuru - CEP 82300-210 - Curitiba - PR

3.9.2. Prototipagem de Blog





BLOG

RESULTADOS DA BUSCA POR: LOREM IPSUM DOLOR



19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

LEIA A MATÉRIA



19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

LEIA A MATÉRIA



19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

LEIA A MATÉRIA



19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

LEIA A MATÉRIA

Carregando mais posts...



INSTRUCIONAL

SOBRE A LILHOME
PROPOSTA DE PARCERIA
POLÍTICA DE PRIVACIDADE
TRABALHE CONOSCO
PROGRAMA DE APLICADOS
SOLUÇÕES CORPORATIVAS
RECLAMANDO
CONSULTA DE FORNecedores

AJUDA

ENTRADAS
PERGUNTAS
TROCA
ARREPENDIMENTO
CANCELAMENTOS
MEUS PEDIDOS

BLOG

MATERIAS DA CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR



19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

[LEIA A MATÉRIA](#)

19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

[LEIA A MATÉRIA](#)

19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

[LEIA A MATÉRIA](#)

19 JAN 2018

TÍTULO DA MATÉRIA LOREM IPSUM

Nam vel velit ut turpis pulvinar scelerisque. Ut cursus massa non viverra ultricies. Nam varius blandit metus, non cursus nisi interdum et.

CATEGORIA: LOREM IPSUM DOLOR, ARQUITECTURA, DESIGN DE INTERIORES

[LEIA A MATÉRIA](#)

Carregando mais posts...



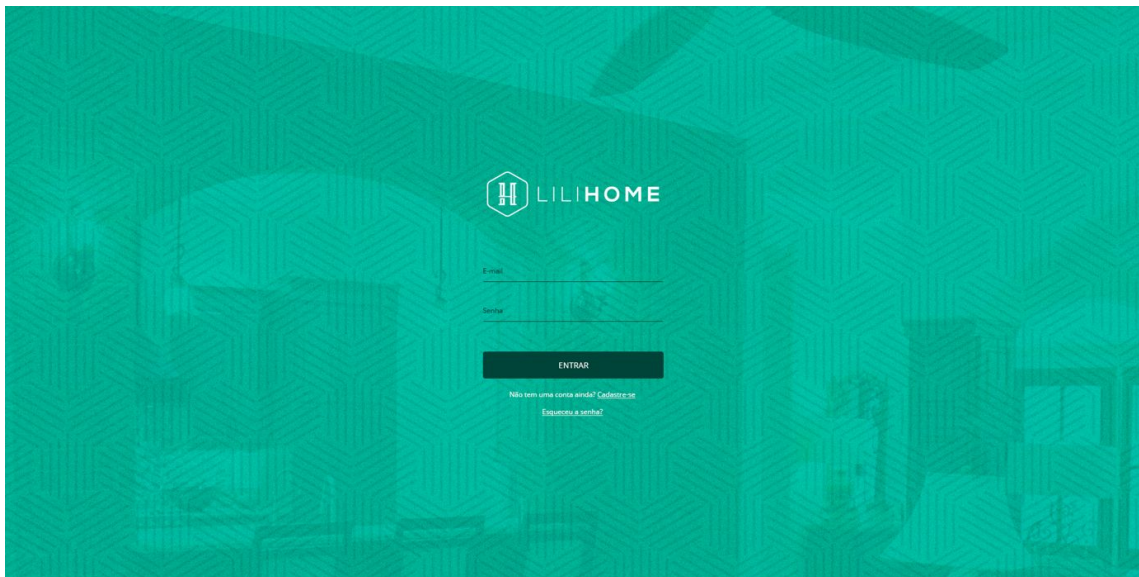
INSTRUCIONAL

SOBRE A LILHOME
PROPOSTA RELATÓRIO
PRÁTICA DE PROPOSTAS
TRABALHO COMERCIO
PROGRAMAS DE AVALIAÇÃO
SOLUÇÕES COMERCIAIS
RESOLVIMENTO
CONDIÇÃO DE PROPOSTORES

AJUDA

ENTRADAS
PROPOSTAS
TRABALHO
APRENDIZADO
CANCELAMENTO
MEUS PROPOSTOS

Prototipação de Telas Dashboard



Fotos do produto

Recomendamos adicionar também fotos que mostrem o tamanho do produto em relação a um ambiente (sala, quarto, etc) pois isso uma ideia melhor de tamanho e proporção.



ARRASTE AS IMAGENS PARA FAZER UPLOAD DO [FISICOLHA OS ARQUIVOS](#)
(MAX 10 IMAGENS XMBB CADA)

Fotos do material

Recomendamos fotos que mostrem o material bem de perto, já que é através dessas fotos que os clientes vão poder ter noção da qualidade do material e de acabamento.



ARRASTE AS IMAGENS PARA FAZER UPLOAD DO [FISICOLHA OS ARQUIVOS](#)
(MAX 10 IMAGENS XMBB CADA)

PREÇO (R\$)

+

COMISSÃO LULUHOME (+20%)

=

PREÇO VENDA (R\$)

PROMOÇÃO

PREÇO VENDA (R\$)

-

CÁLCULO DESCONTO

Porcentagem ▼

=

VALOR DESCONTO

=

PREÇO PROMOÇÃO (R\$)

[illegible]

INÍCIO / DÉBITOS


DÉBITOS

COMISSÕES EM ABERTO

04

MENSALIDADES PENDENTES

01


 **Moveis Armit**
ASSOCIADO PREMIUM

 ADICIONAR PRODUTO

 PERFIL

 PEDIDOS

 FINANCEIRO

 ESTOQUES

 NOTIFICAÇÕES (04)

 DÉBITOS

<input type="checkbox"/>	NR. PEDIDOS	VENCIMENTO	CONSOLIDADO	VALOR A SER PAGO	STATUS	
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$2.500,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$10.000,00	VENCIDO	VER
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	-	R\$205,00	NÃO PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$10.000,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	120	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	VENCIDO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	-	R\$505,00	NÃO PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$2.500,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$10.000,00	VENCIDO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	-	R\$205,00	NÃO PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$10.000,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	PAGO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	30 Jan 17	R\$505,00	VENCIDO	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	21 Jan 17	-	R\$505,00	NÃO PAGO	VER

DETALHES DO PRODUTO

IMAGEM

+

ADICIONAR PRODUTO

PERFIL

PEDIDOS

FINANCEIRO

ESTOQUE

NOTIFICAÇÕES (04)

DÉBITOS

Fotos do produto

Recomendamos adicionar também fotos que mostrem o tamanho do produto em relação a um ambiente (sala, quarto, etc) pois dão uma ideia melhor de tamanho e proporção.

ARRASTE AS IMAGENS PARA FAZER UPLOAD OU [ESCOLHA OS ARQUIVOS](#)
(MAX 10 IMAGENS X10MB CADA)



Fotos do material

Recomendamos fotos que mostrem o material bem de perto, já que é através dessas fotos que os clientes vão poder ter noção da qualidade do material e do acabamento.

ARRASTE AS IMAGENS PARA FAZER UPLOAD OU [ESCOLHA UM ARQUIVO](#)
(MAX 10 IMAGENS X10MB CADA)



PREÇO

Preço

PREÇO (R\$) 2500 + COMISSÃO LILHOME (10%) 500 = PREÇO VENDA (R\$) 3000

PROMOÇÃO

PREÇO VENDA (R\$) - CÁLCULO DESCONTO Porcentagem VALOR DESCONTO = PREÇO PROMOÇÃO (R\$)

CONTEÚDO

Dados do produto

COD. 12345 QTD. 10 DIAS ESTIMADOS DE ENTREGA

NOME DO PRODUTO
Lorem Ipsum Dolor sit Amet

TAG (PARA AJUDAR O SISTEMA DE BUSCA, NÃO SERÃO VISÍVEIS PARA O USUÁRIO)

TAG LOREM IPSUM TAG LOREM IPSUM

DESCRIÇÃO DO PRODUTO

B **I** **U**

The Vienna Chaise dream convertible is a multi-position chaise lounge, beautifully crafted in bonded leather with a plush pillow ensuring extra comfort. Featuring a stainless steel base and legs, this chaise is durable and built to last. Flexibility to choose your best relaxation mode is built in with its converting mechanism which allows you to customize your comfort from upright, to lounge, to bed positions.

Features

- Back goes up to a 45 degree angle to the seat
- Footrest and backrest works independently

Product Details

- Upholstery Material: Faux leather
- Frame Material: Wood
- Cushion Fill Material: Foam
- Weight Capacity: 528lb
- Assembly Required: Yes
- Product Warranty: 1 Year

ESPECIFICAÇÕES

B **I** **U**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent eget dui ac metus ultrices varius. Vivamus vehicula ipsum at tristique lacus. Etiam pulvinar lorem et dui dapibus imperdiet. Nulla varius nisi diam, sollicitudin condimentum tortor sodales efficitur. Proin luctus fermentum arcu, vel imperdiet metus euismod ornare. Proin dolor mauris, sodales non convallis auctor, effend tristique est. Praesent eros quam, dictum ut lacus vel, hendrerit at libero. Donec arcu leo, mollis at diam sed, molestie congue lectus. Aenean massa sem, lobortis vitae tristique ut, luctus id tortor.


PESO APROXIMADO (KG)

30

DIMENSÕES

Você pode adicionar imagens indicando as dimensões do produto ou adicionar as dimensões no formato texto.

ARRASTE AS IMAGENS PARA FAZER UPLOAD OU [ESCOLHA UM ARQUIVO](#)
(MAX 10 IMAGENS X10MB CADA)



OU

LARGURA APROX. (CM) ALTURA APROX. (CM) PROFUNDIDADE APROX. (CM) DIÂMETRO APROX. (CM)

[CANCELAR](#)[SALVAR COMO RASCUNHO](#)[SALVAR & PUBLICAR](#)

INÍCIO / ESTOQUE

ESTOQUE


VER 10

PRODUTOS POR PÁGINA

Filtro





Moveis Armil
ASSOCIADO PREMIUM



ADICIONAR PRODUTO


PERFIL


















PEDIDOS


FINANCEIRO


ESTOQUE


NOTIFICAÇÕES (04)


DÉBITOS

<input type="checkbox"/>	STATUS	CÓD. ↓	PRODUTO ↓	QTD. ↓	TOTAL ↓	
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	10	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	2	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	4	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	200	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	2	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	4	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	6	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>		1234	 Lorem Ipsum Dolor sit Amet	102	R\$2.500,00	VER

STATUS DOS PEDIDOS

 **Moveis Armit**
ASSOCIADO PREMIUM

 ADICIONAR PRODUTO

 PERFIL

 PEDIDOS

 FINANCEIRO

 ESTOQUES

 NOTIFICAÇÕES (04)

 DÉBITOS

ABERTOS

24

PENDENTES

20

CANCELADOS

17

ENTREGUES

2400

COMPRA Nº 123456789

27/09/2017

EM TRÂNSITO

R\$10.665,75

DETALHES +

COMPRA Nº 123456789

27/09/2017

EM TRÂNSITO

R\$10.665,75

DETALHES +

COMPRA Nº 123456789

27/09/2017

EM TRÂNSITO

R\$10.665,75

DETALHES +

COMPRA Nº 123456789

27/09/2017

EM TRÂNSITO

R\$10.665,75

DETALHES +

VEJA MAIS PEDIDOS +

Mais vendidos



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99

VEJA MAIS +

Financeiro

SALDO DISPONÍVEL

R\$100.500,57

SALDO INDISPONÍVEL

DATA LIBERAÇÃO	VALOR
26 FEV 2018	R\$2.500,57
30 MAR 2018	R\$10.500,89
30 MAR 2018	R\$500,57

VEJA MAIS +

Estatísticas



VEJA MAIS +

Termos mais pesquisados





- Lorem ipsum
- Lorem ipsum
- Lorem ipsum
- Lorem ipsum
- Lorem ipsum


VEJA MAIS +


INÍCIO / NOTIFICAÇÕES


NOTIFICAÇÕES

**Moveis Armil**
ASSOCIADO PREMIUM


 ADICIONAR PRODUTO


 PERFIL

 PEDIDOS

 FINANCEIRO

 ESTOQUES

 NOTIFICAÇÕES (04)

 DÉBITOS

<input type="checkbox"/>	TIPO	DATA	ASSUNTO	
<input type="checkbox"/>	Pagamento	21 Jan 17	Nulla eleifend sollicit quam mollis lucuts	VER
<input type="checkbox"/>	Aviso Lilihome	21 Jan 17	Aenean mollis aliquam sem, a tristique erat tincidunt ac. Morbi ut pellentesque.	VER
<input type="checkbox"/>	Promoção	21 Jan 17	Sed et lectus quis massa pulvinar lacinia egestas nec elit.	VER
<input type="checkbox"/>	Pagamento	21 Jan 17	Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Ut sagittis...	VER

INÍCIO / PEDIDO / N° 123456789

DETALHES DO PEDIDO N° 123456789

**Moveis Armit**
ASSOCIADO PREMIUM

 ADICIONAR PRODUTO

 PERFIL

 **PEDIDOS**

 FINANCEIRO

 ESTOQUES

 NOTIFICAÇÕES (04)

 DÉBITOS

Cancelamento de pedido

Qual é a razão do cancelamento? Esse texto será enviado ao cliente, portanto seja objetivo e conciso.

Cancelar pedido

Data de entrega

DATA ESTIMADA

01 Mar 2018

ALTERAR DATA ESTIMADA

01/03/2018



Salvar nova data

Status pedido

ÚLTIMO STATUS

Em trânsito
01 MAR 2018

ADICIONAR NOVO STATUS

Lorem Ipsum Dolor



Salvar novo status

Lista de produtos



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99



VIENNA CONVERTIBLE CHAISE LOUNGE

R\$13.419,99

STATUS ANTERIORES

DATA	STATUS
26 FEV 2018	Em preparação
10 JAN 2018	Pagamento confirmado
02 JAN 2018	Processando pagamento

INÍCIO / PEDIDO

PEDIDOS

EXPORTAR



+ ADICIONAR PRODUTO

PERFIL

PEDIDOS

FINANCEIRO

ESTOQUES

NOTIFICAÇÕES (04)

DÉBITOS

ABERTOS

24

PENDENTES

24

CANCELADOS

20

ENTREGUES

17

SEM ATENDIMENTO

2400

TOTAL

2400

<input type="checkbox"/>	PEDIDO	STATUS	ENTREGA	PERÍODO	LOCALIZAÇÃO	DISTÂNCIA	TOTAL	
<input type="checkbox"/>	123456789	ENTREGUE	21 Jan 17	19h ~ 21h	Campina do Siqueira, C...	10km	R\$2.500,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	ENTREGUE	21 Jan 17	19h ~ 21h	Campina do Siqueira, C...	12km	R\$505,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	CANCELADO	21 Jan 17	19h ~ 21h	Campina do Siqueira, C...	100km	R\$10.000,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	TRÂNSITO	21 Jan 17	19h ~ 21h	Campina do Siqueira, C...	2km	R\$205,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	TRÂNSITO	21 Jan 17	19h ~ 21h	Centro, Curitiba	10km	R\$10.000,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	TRÂNSITO	21 Jan 17	19h ~ 21h	Portão, Curitiba	10km	R\$505,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	ENTREGUE	21 Jan 17	19h ~ 21h	Mossunguê, Curitiba	10km	R\$505,00	VER
<input type="checkbox"/>	123456789	ENTREGUE	21 Jan 17	19h ~ 21h	Capão da Imbuia, C...	10km	R\$505,00	VER

INÍCIO / PERFIL

PERFIL

**Moveis Armil**
ASSOCIADO PREMIUM

 ADICIONAR PRODUTO

 **PERFIL**

 PEDIDOS

 FINANCEIRO

 ESTOQUES

 NOTIFICAÇÕES (04)

 DÉBITOS

Meu Perfil

NOME FANTASIA

Móveis Armil

RAZÃO SOCIAL

Móveis Armil

E-MAIL

email@email.com.br

SALVAR ALTERAÇÕES

Responsável

NOME COMPLETO

Móveis Armil

E-MAIL

Móveis Armil

TELEFONE

41 9999 9999

SALVAR ALTERAÇÕES

Senha

SENHA ATUAL

NOVA SENHA

CONFIRME NOVA SENHA

SALVAR ALTERAÇÕES

Dados da empresa

CNPJ

DADOS BANCÁRIOS

BANCO

AGÊNCIA (SEM DÍGITO)

CONTA (COM DÍGITO)

TIPO DE CONTA

Conta corrente

SALVAR ALTERAÇÕES

Endereços da empresa

ENDEREÇO

☒ Endereço principal

CEP

RUA

NÚMERO

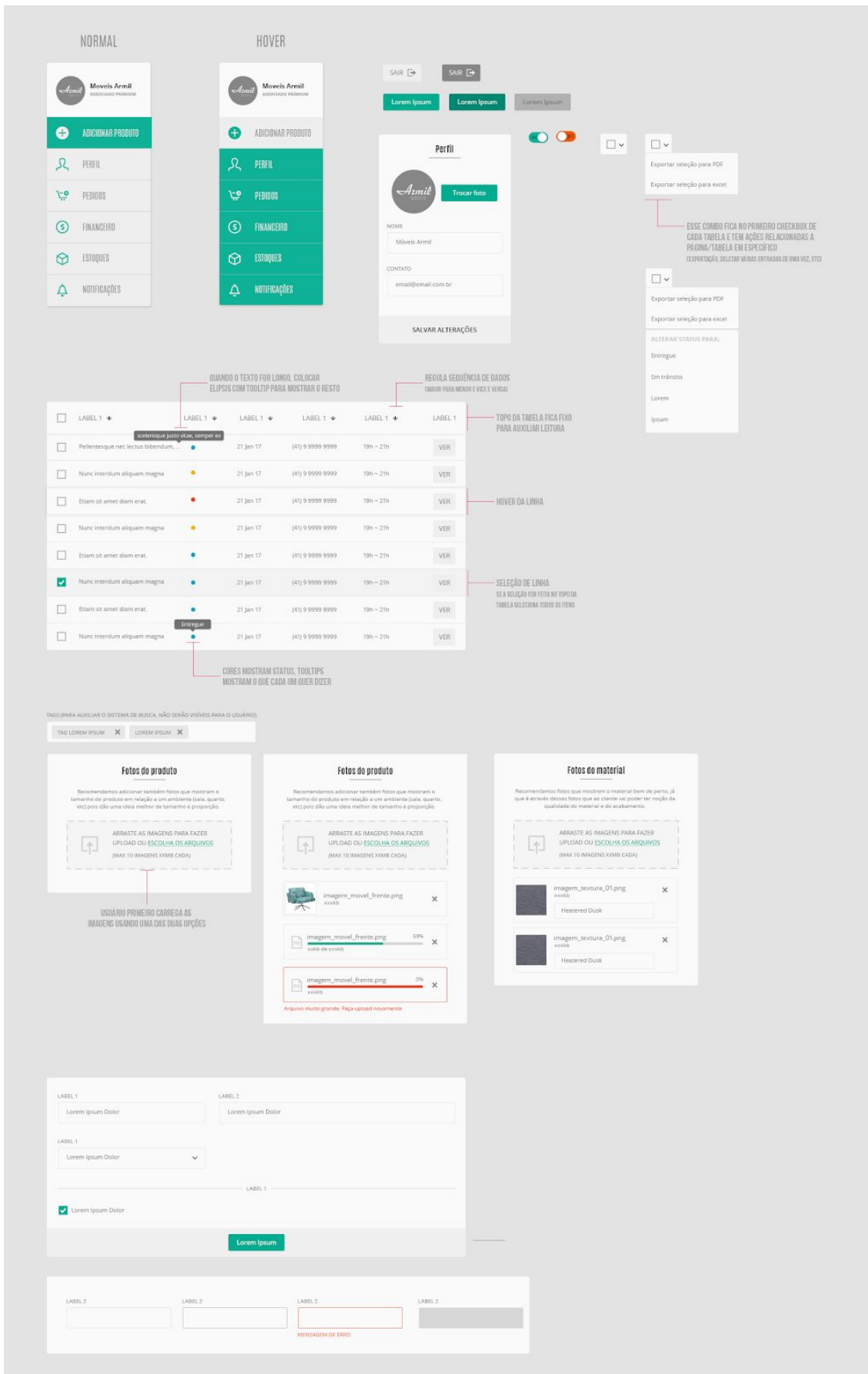
COMPLEMENTO

CIDADE

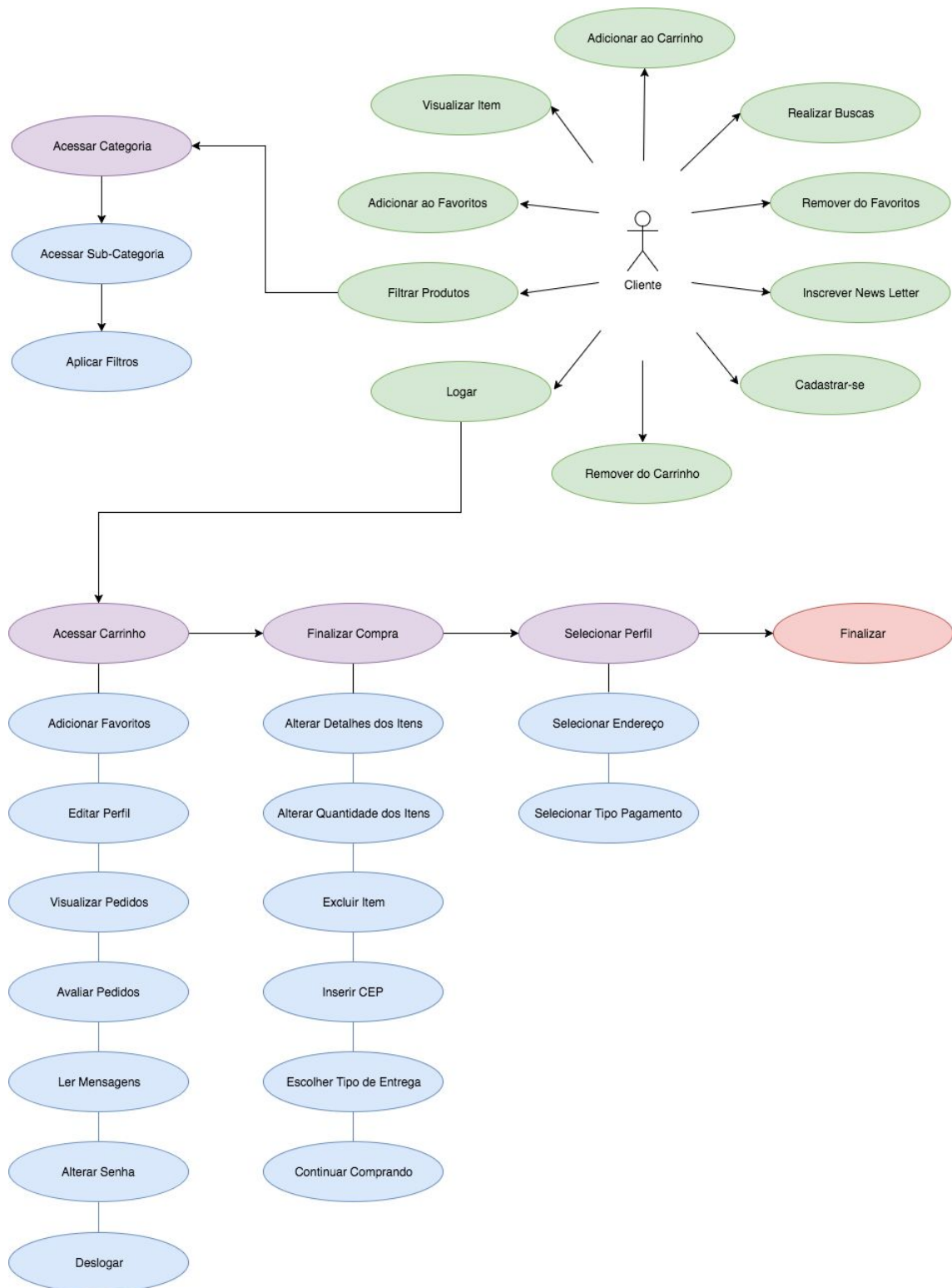
ESTADO

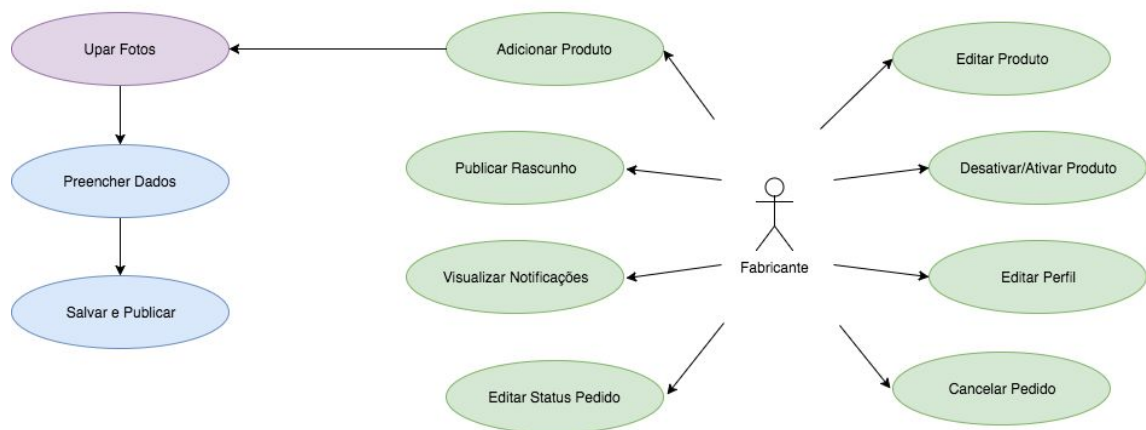


SALVAR ALTERAÇÕES



3.10 Diagrama de Caso de Uso





Ferramenta utilizada: <http://www.draw.io> (Fonte disponível na pasta Fontes).

3.11 Especificações de Caso de Uso Cliente

UC001 – Cadastro no Sistema.

Descrição

Este caso de uso serve para o usuário fazer um novo cadastro no sistema.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Gerar verificação de cadastro por email, com link.
2. Confirmar que o cadastro foi realizado e exibir mensagem para confirmar e-mail.
3. Logar automaticamente no sistema.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário digita o campo “Nome”.
O usuário digita o campo “Sobrenome”.
O usuário digita o campo “E-mail”. (E1)
O usuário digita o campo “Senha”. (R1)
O usuário digita o campo “Repita a senha”. (R1) (R2) (E2)
O usuário pressiona o botão “OK”. (A1)(E3)(E4)
O Sistema cadastra o e-mail no NEWSLETTER. (A2)
O sistema efetua login no usuário.
O sistema apresenta a tela de confirmação de cadastro.
O sistema envia confirmação de e-mail.
O usuário acessa o link de confirmação.
O sistema apresenta a tela de confirmação de email.
O sistema efetua login no usuário.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “Cancelar” pressionado
1. O sistema abre uma caixa de confirmação da ação.
2. Sistema limpa todos os campos.
A1: Check-Box “Eu quero receber novidades ...” é desmarcado.
1. O sistema ignora o cadastro no MAILING LIST.

Fluxos de Exceção

E1: E-mail digitado incorretamente.
1. O sistema verifica que E-mail foi digitado incorretamente.
2. O sistema retorna a mensagem “E-mail incorreto.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho do campo “E-mail”.
4. O sistema foca o campo “E-mail”.
E2: Confirmação de senha não corresponde com senha.
1. Sistema compara senha com confirmação de senha.
2. O sistema retorna a mensagem “Senhas estão diferentes, favor verificar.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos “Senha” e “Repita a Senha”.
4. O sistema foca o primeiro campo “Senha”.
E3: Campo obrigatório não preenchido.
1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.
E4: Check-Box do “Termos de Uso” foi desmarcado.

O sistema retorna a mensagem “Para prosseguir você deve aceitar os Termos de Uso”.
O sistema muda fonte para vermelho do Check-Box.

Regras de Negócio

R1: Mínimo de 6 Caracteres nos campos “Senha” e “Repita a Senha”.
R2: “Repita a Senha” deve ser igual a “Senha”.

UC002 – Logar no Sistema

Descrição

Este caso de uso serve para acessar o sistema.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário não estiver logado.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
Ter carregado dados do usuário(foto, número de mensagens, número de favoritos, carrinho de compras não finalizado).
O sistema apresenta tela vitrine com os campos de usuário preenchidos.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “FAÇA LOGIN”
O Sistema apresenta a tela de login.
O usuário digita seu E-mail. (A1) (A2)
O usuário digita a senha.
O usuário pressiona o botão “ENTRAR”. (E2)
O sistema valida o usuário. (E1)
O sistema redireciona o usuário para a tela VITRINE com seus dados preenchidos.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “ENTRE COM FACEBOOK.” pressionado
O Sistema apresenta a tela de login do Facebook.
O usuário digita seu E-mail.
O usuário digita a senha.
O usuário pressiona o botão “Log In”
O sistema valida o usuário. (E1)
O sistema redireciona o usuário para a tela VITRINE com seus dados preenchidos.
A2: Botão “Esqueceu sua senha? Faça uma nova” pressionado.
O sistema carrega tela com para recuperar senha.
O usuário preenche o e-mail.
O usuário pressiona o botão “ENVIAR NOVA SENHA”
O sistema envia um e-mail com um link.
O usuário acessa o link.
O usuário preenche o campo “Nova senha” (R1)(R2)(R3)
O usuário preenche o campo “Repita a Senha” (R1)(R2)(R3)
O usuário pressiona o botão “SALVAR NOVA SENHA” (E2)

Fluxos de Exceção

E1: Usuário/Senha incorretos
O sistema verifica que o usuário e senha não são compatíveis.
O sistema retorna a mensagem “E-mail/Senha incorreto.”.

O sistema limpa o campo “Senha”.
E2: Campo obrigatório não preenchido
Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
O sistema retorna a mensagem “Preencha seu ...(nomedocampo)!”.
O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

Regras de Negócio

R1: Caracteres no campo “Senha” e “Repita a Senha” são exibidos como asteriscos.
R2: Mínimo de 6 Caracteres nos campos “Senha” e “Repita a Senha”.
R3: “Repita a Senha” deve ser igual a “Senha”.

UC003 – Deslogar no Sistema

Descrição

Este caso de uso serve para o usuário deslogar do sistema.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
Retirar credenciais do sistema.
Exibir tela VITRINE sem estar logado.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “SAIR” (A1)
O Sistema apresenta a tela VITRINE sem estar logado.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “SAIR” do menu pressionado
O usuário pressiona o botão “FOTO”
O usuário pressiona o botão “SAIR”
O Sistema apresenta a tela VITRINE sem estar logado.

UC004 – Filtrar Produtos

Descrição

Este caso de uso serve para filtrar a VITRINE por categoria, sub-categoria, sub-sub-categoria, tamanho, marca, ambiente e preço.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “MÓVEIS”.
O usuário pressiona o botão “Área Externa”.

O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.
O usuário seleciona no combo “Tamanho” um valor.
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.
O usuário seleciona no combo “Marca” um valor.
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.
O usuário seleciona no combo “Ambiente” um valor.
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.
O usuário pressiona o botão “Maior Preço”. (A1)
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “Menor Preço” pressionado.
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com os filtros.

UC005 – Realizar Busca

Descrição

Este caso de uso serve para filtrar a VITRINE por dado do campo busca.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com a busca.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário preenche o campo busca com o valor desejado.
O usuário pressiona o botão “LUPA” ou ENTER do teclado.
O sistema apresenta tela VITRINE com produtos de acordo com o dado da pesquisa, sendo considerado qualquer valor parecido do texto (like %busca%).

UC006 – Visualizar Produto

Descrição

Este caso de uso serve para visualizar detalhes de um produto.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O sistema apresenta a tela do PRODUTO com as informações.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona em algum produto da VITRINE.
O Sistema apresenta QuickView do PRODUTO.
O usuário pressiona o botão “VEJA MAIS DETALHES DO PRODUTO”
O Sistema apresenta a tela do PRODUTO com detalhes.

UC007 – Adicionar produto ao carrinho

Descrição

Este caso de uso serve para adicionar um produto do CARRINHO DE COMPRAS.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

O Sistema deve adicionar o produto no CARRINHO DE COMPRAS.

O sistema apresenta no valor do ícone “CARRINHO” o número total de itens adicionados.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o produto desejado. (A1)

O sistema chama o Use Case UC006 – Visualizar Produto.

O usuário pressiona o botão “Comprar”.

O sistema adiciona o produto ao CARRINHO.

O sistema atualiza o valor do ícone “CARRINHO”.

O sistema apresenta a tela CARRINHO DE COMPRAS.

O usuário pressiona o botão “CONTINUAR COMPRANDO ”. (A2)

O sistema apresenta a tela VITRINE.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “CARRINHO +” pressionado.

O sistema adiciona o produto ao CARRINHO.

O sistema atualiza o valor do ícone “CARRINHO”.

Sistema atualiza produtos do modal do CARRINHO.

A2: Botão “PROSSEGUIR PARA PAGAMENTO” pressionado.

Sistema chama o Use Case UC011 – Finalizar Compra.

UC008 – Remover produto ao carrinho

Descrição

Este caso de uso serve para remover um produto do CARRINHO DE COMPRAS.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

O Sistema deve remover o produto no CARRINHO DE COMPRAS.

O sistema apresenta no valor do ícone “CARRINHO” o número total de itens adicionados.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “CARRINHO”.

O usuário pressiona o botão “IR PARA O CARRINHO”. (A1)

O usuário pressiona o botão “X” do item que deseja remover.

O sistema remove o produto do CARRINHO.

O sistema atualiza o valor do ícone “CARRINHO”.

O sistema apresenta a tela CARRINHO DE COMPRAS atualizada.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “CARRINHO” do menu pressionado.

O usuário pressiona o botão “X” do item que deseja remover.
O sistema remove o produto do CARRINHO.
O sistema atualiza o valor do ícone “CARRINHO”.
Sistema atualiza produtos do modal do CARRINHO.

UC009 – Favoritar produto

Descrição

Este caso de uso serve para adicionar um produto no FAVORITOS.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O Sistema deve adicionar o produto no FAVORITOS.
O sistema apresenta no valor do ícone “FAVORITOS” o número total de itens adicionados.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO +” do item que deseja adicionar. (A1)(A2)
O sistema adiciona o produto no FAVORITOS.
O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

Fluxos Alternativos

A1: O usuário pressiona o produto desejado.
O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO +” do item que deseja adicionar.
O sistema adiciona o produto no FAVORITOS.
O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.
A2: O usuário pressiona o produto desejado.
O Sistema apresenta QuickView do PRODUTO.
O usuário pressiona o botão “VEJA MAIS DETALHES DO PRODUTO”
O Sistema apresenta a tela do PRODUTO com detalhes.
O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO +” do item que deseja adicionar.
O sistema adiciona o produto no FAVORITOS.
O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

UC010 – Desfavoritar produto

Descrição

Este caso de uso serve para remover um produto do FAVORITOS.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O Sistema deve remover o produto no FAVORITOS.
O sistema apresenta no valor do ícone “FAVORITOS” o número total de itens adicionados.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO -” do item que deseja adicionar. (A1)(A2)(A3)

O sistema remove o produto no FAVORITOS.

O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

Fluxos Alternativos

A1: O usuário pressiona o produto desejado.

O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO -” do item que deseja adicionar.

O sistema remove o produto no FAVORITOS.

O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

A2: O usuário pressiona o produto desejado.

O Sistema apresenta QuickView do PRODUTO.

O usuário pressiona o botão “VEJA MAIS DETALHES DO PRODUTO”

O Sistema apresenta a tela do PRODUTO com detalhes.

O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO -” do item que deseja adicionar.

O sistema remove o produto no FAVORITOS.

O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

A3: O usuário pressiona o ícone “CORAÇÃO” do menu.

O Sistema apresenta a tela FAVORITOS.

O usuário pressiona o botão “CORAÇÃO -” do item que deseja adicionar.

O sistema remove o produto no FAVORITOS.

O sistema atualiza o valor do ícone “FAVORITOS”.

O sistema apresenta a tela FAVORITOS atualizada.

UC0011 – Cadastrar Newsletter

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar o cliente na mailing list do NEWSLETTER.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

Cadastrar o email do usuário no NEWSLETTER.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário preenche o campo “Seu e-mail”.

O usuário pressiona o botão “->”.

O sistema exibe a mensagem “Cadastro salvo com sucesso! Em breve você receberá as nossas notícias e ofertas.”.

UC0012 – Finalizar Compra

Descrição

Este caso de uso serve para efetivar a compra.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

O usuário estiver logado.

Se existirem produtos no CARRINHO.

Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:
O Sistema deve esvaziar CARRINHO DE COMPRAS.
O sistema apresenta no valor do ícone “CARRINHO” zerado.

Ator Primário

Cliente.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário chama o Use Case UC007 – Adicionar produto ao carrinho.
O usuário preenche o campo “Coloque seu cupom de desconto aqui”. (E1)
O sistema apresenta o valor com desconto do cupom.
O usuário pressiona o botão “PROSSEGUIR PARA PAGAMENTO”.
O sistema apresenta a tela FINALIZAR COMPRA.
O sistema preenche os campos “CEP”, “Rua”, “Bairro”, “Cidade” e “Estado” no DADOS DE ENTREGA.
O usuário preenche o campo “Nome”. (A1)
O usuário preenche o campo “Sobrenome”.
O usuário preenche o campo “E-mail”. (R2)
O usuário preenche o campo “Celular”. (R1)(R2)
O usuário preenche o campo “Telefone Fixo”. (R1)(R2)
O usuário preenche o campo “Número” dos DADOS DE ENTREGA. (A2) (R1)
O usuário preenche o campo “Nome desse endereço” dos DADOS DE ENTREGA. (A7)
O usuário preenche o campo “N do cartão”. (A3) (A4) (R1) (R2)
O usuário preenche o campo “CVC”. (R1) (R2)
O usuário seleciona o campo “Mês”.
O usuário seleciona o campo “Ano”.
O usuário seleciona o campo “Parcelas”.
O usuário preenche o campo “CEP” do ENDEREÇO DE COBRANÇA. (R1) (R2) (E1)
O Sistema carrega os valores dos campos “Rua”, “Bairro”, “Cidade” e “Estado” do ENDEREÇO DE COBRANÇA.
O usuário preenche o campo “Número” do ENDEREÇO DE COBRANÇA. (A5)
O usuário pressiona o botão “FINALIZAR”. (E2)
O Sistema salva o Endereço.
O Sistema salva o cartão. (A8)
O sistema apresenta tela COMPRA EFETUADA COM SUCESSO! (A6)(A9)
O sistema envia e-mail de confirmação da compra.
O Sistema esvazia o CARRINHO e zera o número do ícone “CARRINHO” do menu.

Fluxos Alternativos

A1: Radio Botão “PREENCHA COM DADOS DO MEU PERFIL” acionado no DADOS DO COMPRADOR.
O Sistema preenche os campos “Nome”, “Sobrenome”, “E-mail”, “Celular” e “Telefone Fixo” no DADOS COMPRADOR.
A2: Radio Botão “PREENCHA COM DADOS DO MEU PERFIL” acionado no DADOS DE ENTREGA.
O Sistema preenche os campos “CEP”, “Rua”, “Bairro”, “Número”, “Complemento”, “Cidade” e “Estado” no DADOS DE ENTREGA.
A3: Radio Botão “CARTÃO CADASTRADO”(contêm últimos 4 dígitos do cartão) é pressionado.
O Sistema preenche os campos “N do cartão”, “CVC”, “Mês” e “Ano” no CADASTRE UM NOVO CARTÃO.
Campos “N do cartão”, “CVC”, “Mês”, “Ano” e check “Salve esse cartão no meu perfil” são inabilitados.
A4: Radio Botão “BOLETO” é pressionado.
O Sistema oculta SELECIONE UM CARTÃO JÁ CADASTRADO.
O Sistema oculta os campos “N do cartão”, “CVC”, “Mês”, “Ano”, “Parcelas” e check “Salve esse cartão no meu perfil” no CADASTRE UM NOVO CARTÃO.
A5: Radio Botão “USE MESMO ENDEREÇO QUE O DE ENTREGA” é pressionado.

O Sistema carrega os valores dos campos “CEP”, “Rua”, “Bairro”, “Número”, “Cidade” e “Estado” do ENDEREÇO DE COBRANÇA.

A6: Operadora do cartão recusa transação.

O sistema apresenta tela COMPRA NÃO AUTORIZADA!

A7: Check “Salve esse endereço”... é desmarcado.

O sistema inabilita o campo “Nome desse endereço”.

A8: Check “Salve esse cartão...” é desmarcado.

O sistema não salva o cartão.

A9: O Sistema apresenta tela BOLETO.

O sistema apresenta tela com mensagem “Seu pedido será processado após a confirmação de pagamento do boleto.”.

O sistema apresenta abre nova aba com “Boleto” em PDF.

O sistema encaminha o boleto em PDF por e-mail.

Fluxos de Exceção

E1: Cupom informado é inválido

O sistema informa que o cupom é invalido.

O Sistema muda fonte para vermelho no campo “Coloque seu cupom de desconto aqui”.

O Sistema foca campo “Coloque seu cupom de desconto aqui”.

E2: Campo obrigatório não preenchido

Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.

O sistema retorna a mensagem “Preencha seu ...(nomedocampo)!”.

O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.

O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

Regras de Negócio

R1: Apenas números no campo.

R2: Aplicação de mascara para o campo.

Especificações de Caso de Uso Fabricante

UC001 – Adicionar Produto.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante adicionar um novo produto ao sistema.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “+ ADICIONAR PRODUTO”.

O usuário faz upload das fotos do produto arrastando os arquivos para o campo correspondente ou pressionando o botão “ESCOLHA OS ARQUIVOS”

O usuário faz upload dos materiais do produto arrastando os arquivos para o campo correspondente ou pressionando o botão “ESCOLHA OS ARQUIVOS”.

O usuário digita o campo “Preço”. (R1) (R2)

O sistema calcula e apresenta os campos “Comissão LiliHome” e “Preço Venda”.

O usuário digita o campo “Valor Desconto”. (R1) (R2)

O Sistema calcula e apresenta o campo “Preço Promoção”. (R1) (R2)

O usuário digita o campo “Nome do Produto”.

O usuário digita o campo “TAGS”.

O usuário digita o campo “Descrição do Produto”.

O usuário digita o campo “Especificações do Produto”.

O usuário seleciona no combo “Peso Aproximado” um valor.

O usuário faz upload das dimensões do produto arrastando os arquivos para o campo correspondente ou pressionando o botão “ESCOLHA OS ARQUIVOS”

O usuário seleciona valores nos combos “Largura”, “Altura”, “Profundidade” e “Diâmetro”.

O usuário pressiona o botão “SALVAR COMO RASCUNHO”. (A1)(E1)

O sistema apresenta a tela de confirmação de cadastro de rascunho.

O usuário pressiona o botão “ESTOQUE”.

O usuário pressiona o botão “VER” do produto a ser publicado.

O usuário habilita o check “ATIVO”

O sistema apresenta a tela de confirmação de edição de produto.

Fluxos Alternativos

A1: Botão “SALVAR” pressionado

1. O sistema apresenta a tela de confirmação de cadastro e informa que o produto está disponível para venda.

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.

1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

Regras de Negócio

R1: Apenas números no campo.

R2: Aplicação de máscara para o campo.

UC002 – Editar Produto.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante editar um produto cadastrado no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “ESTOQUE”.

O usuário pressiona o botão “VER” do produto a ser editado.

O usuário altera os campos desejados.

O usuário pressiona o botão “SALVAR”. (E1)

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.

1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

UC003 – Desativar/Ativar Produto.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante desativar ou ativar a disponibilidade (visualização) um produto cadastrado no sistema na loja.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “ESTOQUE”.
O usuário pressiona o botão “VER” do produto a ser editado.
O usuário inabilita/habilita check “Ativo”.
O usuário pressiona o botão “SALVAR”. (E1)

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.
1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

UC004 – Editar Perfil.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante editar seus dados no sistema.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “PERFIL”.
O usuário altera os campos desejados.
O usuário pressiona o botão “SALVAR”. (E1)

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.
1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

UC005 – Cancelar Pedido.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante cancelar pedidos feitos pelos clientes.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “PEDIDOS”.
O usuário pressiona o botão “VER” do pedido a ser editado.
O usuário pressiona o botão “CANCELAR PEDIDO”
O usuário digita o campo “JUSTIFICATIVA”.
O usuário pressiona o botão “CONFIRMAR CANCELAMENTO”. (E1)
O sistema estorna o valor da compra no cartão de crédito. (A1)
O sistema apresenta a tela de confirmação de cancelamento do pedido.

Fluxos Alternativos

A1: Outra forma de pagamento no pedido.
O sistema apresenta a tela com valor da compra e dados do cliente para realizar o procedimento de estorno.

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.
1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

UC006 – Editar Status do Pedido.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante editar status de pedidos feitos pelos clientes.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

Fluxos Alternativos

UC007 – Filtrar Financeiro.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante filtrar os dados financeiros.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “PEDIDOS”.
O usuário pressiona o botão “VER” do pedido a ser editado.
O usuário pressiona o botão “CANCELAR PEDIDO”.
O usuário digita o campo “JUSTIFICATIVA”.
O usuário pressiona o botão “CONFIRMAR CANCELAMENTO”. (E1)
O sistema estorna o valor da compra no cartão de crédito. (A1)
O sistema apresenta a tela de confirmação de cancelamento do pedido.

Fluxos Alternativos

A1: Outra forma de pagamento no pedido.
O sistema apresenta a tela com valor da compra e dados do cliente para realizar o procedimento de estorno.

Fluxos de Exceção

E1: Campo obrigatório não preenchido.
1. Sistema verifica que algum campo não foi preenchido.
2. O sistema retorna a mensagem “Todos os campos são obrigatórios.”.
3. O sistema muda fonte para vermelho dos campos não preenchidos.
4. O sistema foca o primeiro campo não preenchido.

UC008 – Visualizar/Excluir Notificações.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante visualizar notificações enviadas pela administração da LiliHome.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

O usuário pressiona o botão “NOTIFICAÇÕES”.
O sistema oculta o número de notificações do botão “NOTIFICAÇÕES”.
O usuário pressiona o botão “VER” da notificação a ser visualizada. (A1)
O usuário pressiona o botão “EXCLUIR NOTIFICAÇÃO”.
O sistema atualiza a lista de NOTIFICAÇÕES.

Fluxos Alternativos

A1: O usuário seleciona checks das notificações.
O Sistema habilita o botão “EXCLUIR NOTIFICAÇÕES”.

O usuário pressiona o botão “EXCLUIR NOTIFICAÇÕES”.
O sistema exibe caixa de diálogo confirmando a exclusão.
O usuário pressiona o botão “Sim”.
O sistema atualiza a lista de NOTIFICAÇÕES.

UC009 – Publicar Rascunho de Produto.

Descrição

Este caso de uso serve para o fabricante publicar um produto salvo em modo rascunho.

Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:
O usuário estiver logado.

Ator Primário

Fabricante.

Fluxo de Eventos Principal

Fluxos Alternativos

3.9.2 Interfaces de Hardware

O sistema poderá ser acessado via navegador em qualquer dispositivo como, Desktop, monitores de alta resolução como SmartTv's, Tablet's e SmartPhones entre outros usando protocolo HTTP em subdomínio de teste ou no domínio principal.

Requisitos de servidor:

- Requisitos conforme especificação da Google Cloud Platform.

3.9.3 Interfaces de Software

O projeto será desenvolvido em plataforma Google Cloud platform, Visual Studio, IDE Eclipse e CMS Wordpress.com.

3.9.4 Interfaces de Comunicação

O sistema será acessado via navegador em link específico.

3.10 Requisitos de Licenciamento

As marcas dos fabricantes devem ser mantida nos aplicativos e no site e indicada em espaço de direitos autorais no site.

3.11 Observações Legais, de Direitos Autorais etc

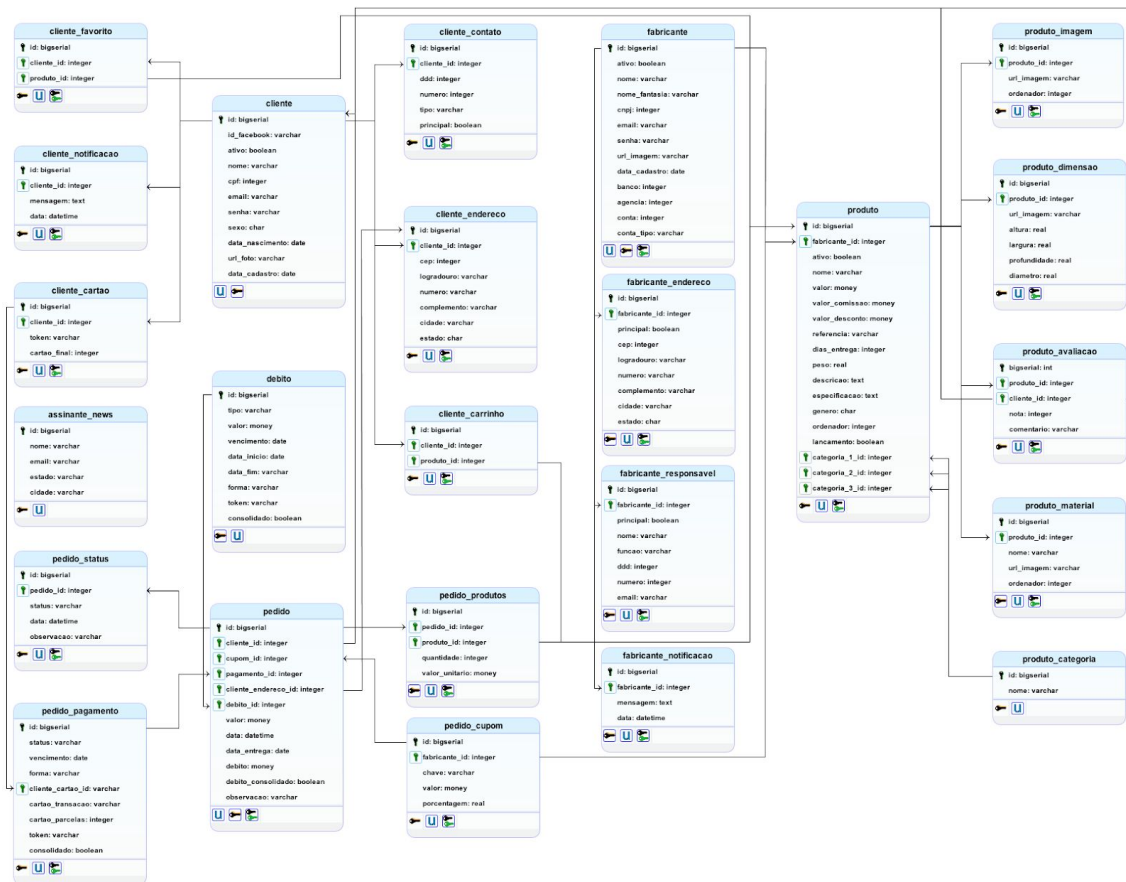
Os logotipos dos fabricantes devem ser mantidos assim como indicação no site dos direitos autorais.

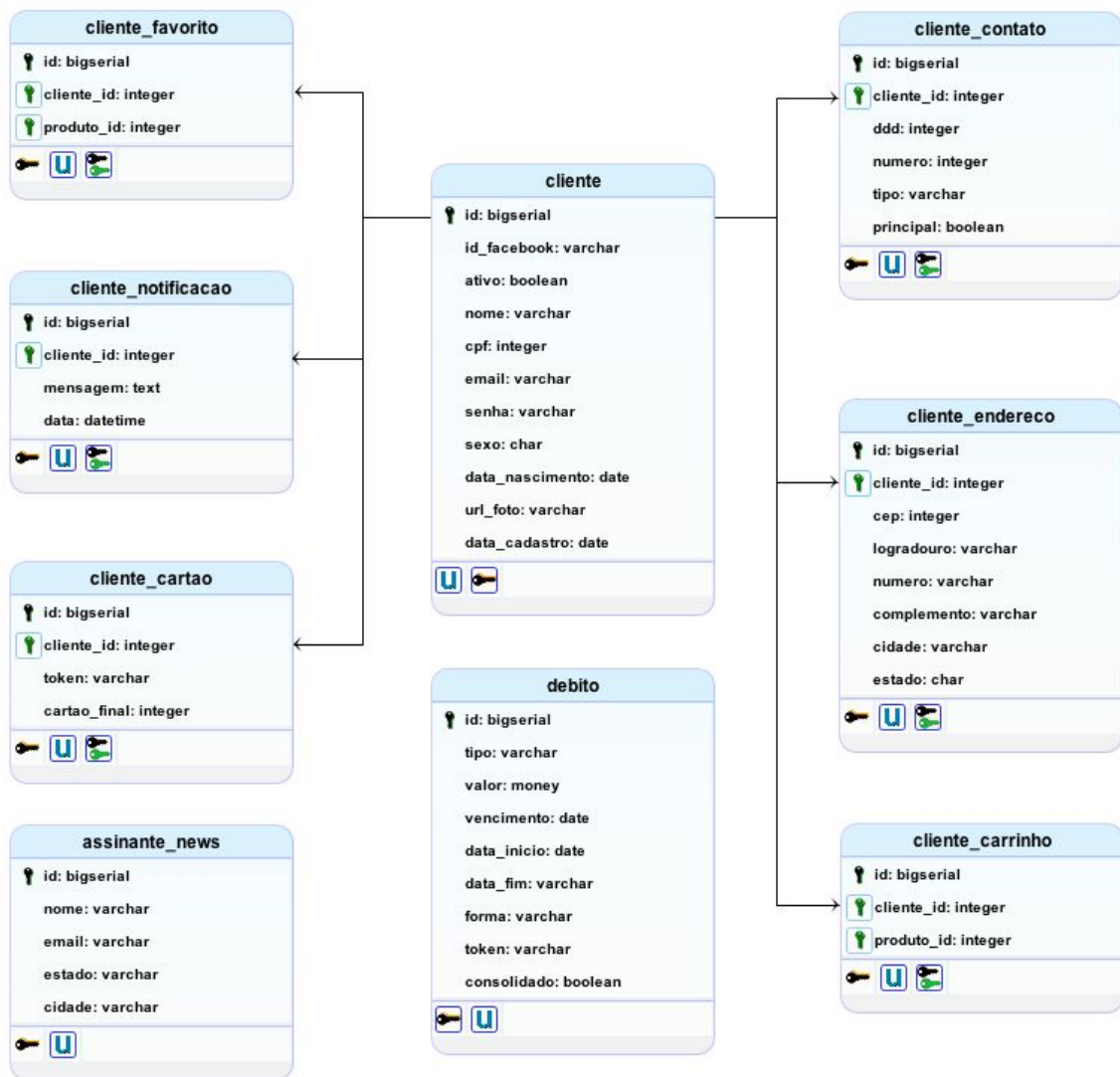
3.12 Padrões Aplicáveis

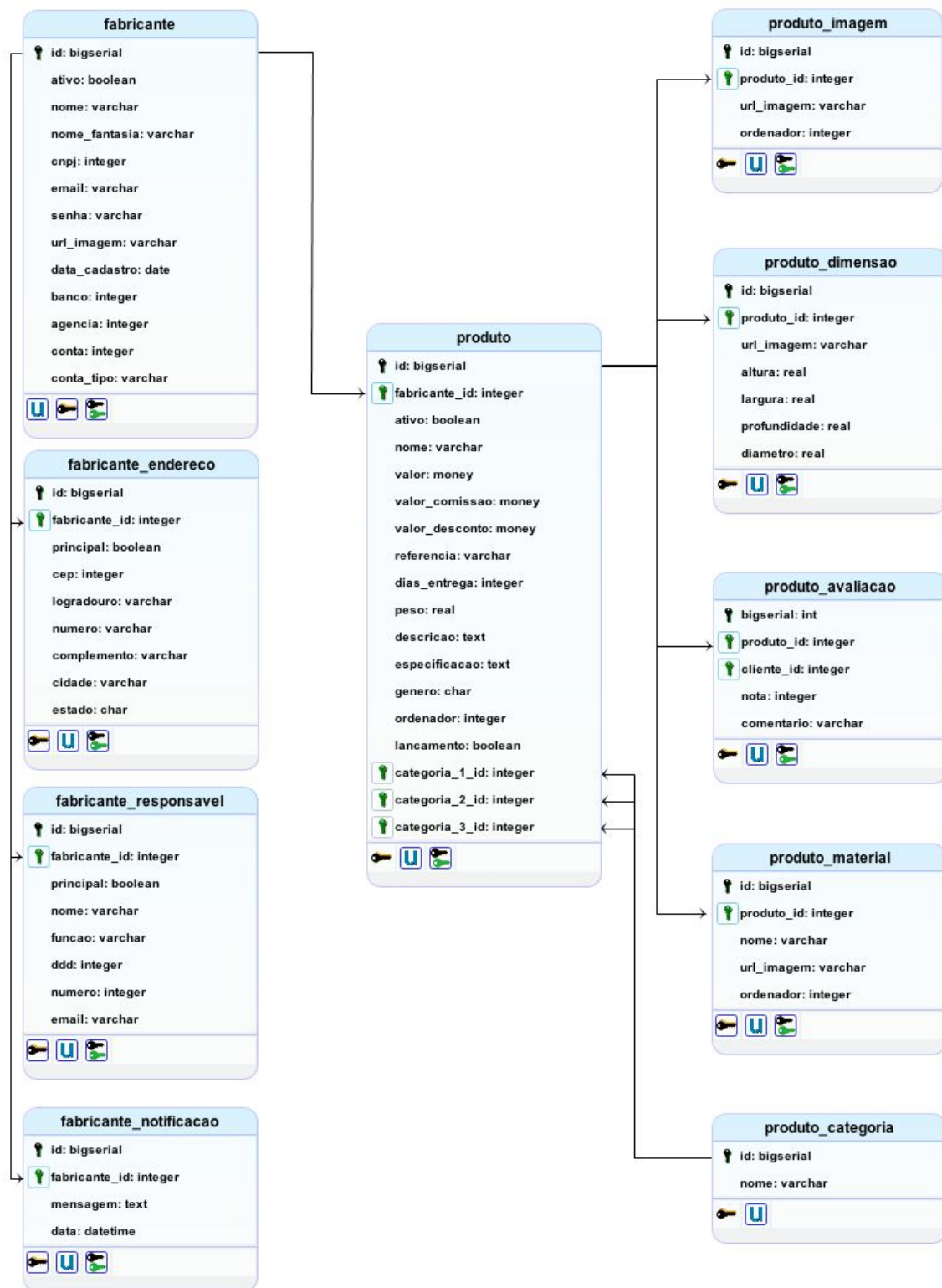
O projeto presente deve seguir rigorosamente os padrões de Web Standart definidos pela W3C e ISO, os padrões de agências reguladoras como a ANATEL e o das fabricantes dos softwares.

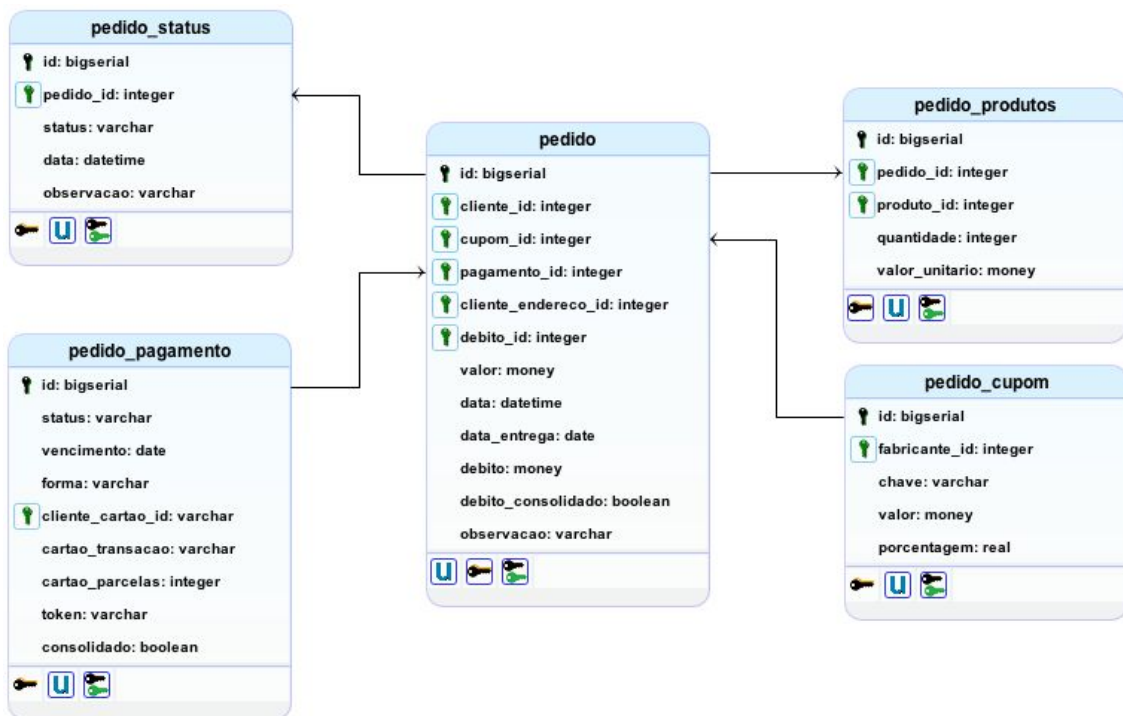
4. Modelagem de dados

4.1 Diagrama de Entidade Relacional









Ferramenta utilizada: BrModelo 3.0(Disponível na pasta Fontes).

4.2 Script do banco de dados

Banco de Dados: PostgreSQL

```
CREATE TABLE cliente (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    id_facebook VARCHAR(255),  
    ativo BOOLEAN NOT NULL,  
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,  
    cpf INTEGER NOT NULL,  
    email VARCHAR(255) NOT NULL,  
    senha VARCHAR(255) NOT NULL,  
    sexo CHAR(1) NOT NULL,  
    data_nascimento DATE NOT NULL,  
    url_foto VARCHAR(255),  
    data_cadastro DATE NOT NULL  
);  
  
CREATE TABLE cliente_notificacao (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),  
    mensagem VARCHAR(255),  
    data DATETIME  
);  
  
CREATE TABLE cliente_cartao (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),  
    token VARCHAR(255) NOT NULL,  
    cartao_final INTEGER NOT NULL  
);  
  
CREATE TABLE cliente_contato (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),  
    ddd INTEGER NOT NULL,  
    numero INTEGER NOT NULL,  
    tipo VARCHAR(20) NOT NULL,  
    principal BOOLEAN NOT NULL  
);  
  
CREATE TABLE cliente_endereco (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),  
    cep INTEGER NOT NULL,  
    logradouro VARCHAR(255) NOT NULL,  
    numero VARCHAR(20) NOT NULL,  
    complemento VARCHAR(255),  
    cidade VARCHAR(255) NOT NULL,  
    estado CHAR(2) NOT NULL
```

);

```
CREATE TABLE fabricante (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    ativo BOOLEAN NOT NULL,  
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,  
    nome_fantasia VARCHAR(255) NOT NULL,  
    cnpj INTEGER NOT NULL,  
    email VARCHAR(255) NOT NULL,  
    senha VARCHAR(255) NOT NULL,  
    url_imagem VARCHAR(255),  
    data_cadastro DATE NOT NULL,  
    banco INTEGER NOT NULL,  
    agencia INTEGER NOT NULL,  
    conta INTEGER NOT NULL,  
    conta_tipo VARCHAR(20) NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE fabricante_endereco (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    fabricante_id INTEGER NOT NULL REFERENCES fabricante(id),  
    principal BOOLEAN NOT NULL,  
    cep INTEGER NOT NULL,  
    logradouro VARCHAR(255),  
    numero VARCHAR(20),  
    complemento VARCHAR(255),  
    cidade VARCHAR(100),  
    estado CHAR(2)  
);
```

```
CREATE TABLE fabricante_responsavel (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    fabricante_id INTEGER NOT NULL REFERENCES fabricante(id),  
    principal BOOLEAN NOT NULL,  
    nome VARCHAR(255),  
    funcao VARCHAR(50),  
    ddd INTEGER,  
    numero INTEGER,  
    email VARCHAR(255)  
);
```

```
CREATE TABLE fabricante_notificacao (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,  
    fabricante_id INTEGER NOT NULL REFERENCES fabricante(id),  
    mensagem VARCHAR(255),  
    data DATETIME  
);
```

```
CREATE TABLE produto_categoria (  
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
```

```

        nome VARCHAR(255)
    );

CREATE TABLE produto (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    fabricante_id INTEGER NOT NULL REFERENCES fabricante(id),
    ativo BOOLEAN NOT NULL,
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,
    valor MONEY NOT NULL,
    valor_desconto MONEY,
    referencia VARCHAR(15) NOT NULL,
    dias_entrega INTEGER NOT NULL,
    peso REAL,
    descricao TEXT,
    especificacao TEXT,
    genero CHAR(1) NOT NULL,
    ordenador INTEGER NOT NULL,
    lancamento BOOL NOT NULL,
    categoria_1 INTEGER NOT NULL REFERENCES produto_categoria(id),
    categoria_2 INTEGER NOT NULL REFERENCES produto_categoria (id),
    categoria_3 INTEGER NOT NULL REFERENCES produto_categoria (id)
);

CREATE TABLE produto_imagem (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id),
    url_imagem VARCHAR(255) NOT NULL,
    ordenador INTEGER NOT NULL
);

CREATE TABLE produto_dimensao (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id),
    url_imagem VARCHAR(255) NOT NULL,
    altura REAL,
    largura REAL,
    profundidade REAL,
    diametro REAL
);

CREATE TABLE produto_avaliacao (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id),
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),
    nota INTEGER NOT NULL,
    comentario VARCHAR(255)
);

CREATE TABLE produto_material (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id),
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,

```

```

        url_imagem VARCHAR(255) NOT NULL,
        ordenador INTEGER NOT NULL
    );

CREATE TABLE cliente_favorito (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id)
);

CREATE TABLE cliente_carrinho (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id)
);

CREATE TABLE pedido_cupom (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    fabricante_id INTEGER NOT NULL REFERENCES fabricante(id),
    chave VARCHAR(20) NOT NULL,
    valor MONEY,
    porcentagem REAL
);

CREATE TABLE pedido_pagamento (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    status VARCHAR(20) NOT NULL,
    vencimento DATE NOT NULL,
    forma VARCHAR(20) NOT NULL,
    cliente_cartao_id INTEGER REFERENCES cliente_CARTAO(id),
    cartao_transacao VARCHAR(50),
    cartao_parcelas INTEGER,
    token VARCHAR(255) NOT NULL,
    consolidado BOOLEAN NOT NULL
);

CREATE TABLE debito (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    tipo VARCHAR(15),
    valor MONEY,
    vencimento DATE,
    data_inicio DATE,
    data_fim DATE,
    forma VARCHAR(20),
    token VARCHAR(255),
    consolidado BOOLEAN
);

CREATE TABLE pedido (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    cliente_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente(id),

```

```

        cupom_id INTEGER REFERENCES pedido_cupom(id),
        pagamento_id INTEGER NOT NULL REFERENCES pedido_pagamento(id),
        cliente_endereco_id INTEGER NOT NULL REFERENCES cliente_endereco(id),
        debito_id INTEGER NOT NULL REFERENCES debito (id),
        valor MONEY NOT NULL,
        data DATETIME NOT NULL,
        data_entrega DATE NOT NULL,
        debito MONEY NOT NULL,
        debito_consolidado BOOLEAN NOT NULL,
        observacao VARCHAR(255)
    );

```

```

CREATE TABLE pedido_status (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    pedido_id INTEGER NOT NULL REFERENCES pedido(id),
    status VARCHAR(20) NOT NULL,
    valor MONEY NOT NULL,
    data DATETIME NOT NULL,
    observacao VARCHAR(255)
);

```

```

CREATE TABLE pedido_produtos (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    pedido_id INTEGER NOT NULL REFERENCES pedido(id),
    produto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES produto(id),
    quantidade INTEGER NOT NULL,
    valor_unitario MONEY NOT NULL
);

```

```

CREATE TABLE assinante_news (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    nome VARCHAR(255), NOT NULL
    email VARCHAR(255) NOT NULL,
    estado VARCHAR(255) NOT NULL,
    cidade VARCHAR(255) NOT NULL);

```

5. Informações de Suporte

AMUI, SAULO FRANÇA; *Processos de Desenvolvimento de Software*, 1º edição, Ed. Sesses, Universidade Estácio de Sá, Rio de Janeiro, 2015.

CHIODI, MARCOS; *Medidas de Esforço de Desenvolvimento de Software*, 1º edição, Ed. Sesses, Universidade Estácio de Sá, Rio de Janeiro, 2016.

- **Apêndices:**

Documento de prototipagem