



Le système de box

redgreenrefactor pour HETIC
PMD - 2020

Liens utiles

- HTML

- Liste de [tous les éléments HTML](#)

Je vous invite à retrouver toutes les balises vues en cours pour en apprendre plus

- CSS

- La pseudo-class [:hover](#)
- Les [margin](#) et [padding](#)
- Deux liens pour apprendre à utiliser les boîtes flexibles. [MDN](#) et [CSS-tricks](#)

Propriétés **Margin**

Permet de créer de l'espace autour d'un élément

Attention, l'espace est créé au delà de la bordure

Propriétés **Margin**

margin

margin-top

margin-right

margin-bottom

margin-left

Propriétés **Margin**

Auto : le navigateur calcul lui même la marge

Une **valeur** en px, em...

Un **%** de la taille du container de l'élément

Propriétés **Margin**

```
div {  
    margin-top: 15px;  
    margin-bottom: 20px;  
    margin-right: 35px;  
    margin-left: 20px;  
}  
  
div {  
    margin: 15px 20px 35px 20px;  
}  
  
div {  
    margin: 15px 30px;  
}
```

Propriétés **Padding**

Permet de créer de l'espace entre le contenu d'un élément et sa bordure

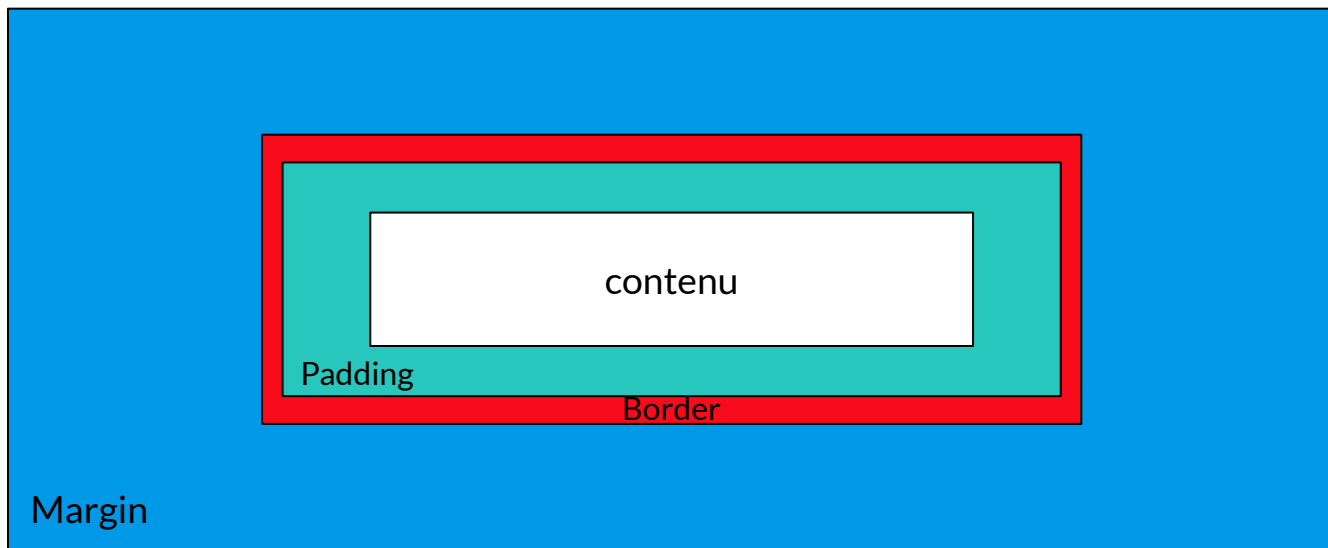
Attention, un padding ne peut pas être négatif

Propriétés **Padding**

Les paddings fonctionne de la même manière que les margins

```
div {  
  padding: 15px 20px 35px 20px;  
}  
  
div {  
  padding: 15px 30px;  
}
```

Propriétés padding, margin, border





Les positions avec css

redgreenrefactor pour HETIC
PMD - 2020

Propriétés **display**

C'est la propriété qui gère la mise en page des éléments HTML

Propriétés **display**

- C'est la propriété qui contrôle l'affichage des éléments HTML
- Tous les éléments HTML ont un affichage par défaut du type **inline** ou **block**

Les éléments de type **block**

Les éléments de type **block** débute toujours sur une nouvelle ligne et s'étirent au maximum en largeur

- `<h*>`
- `<p>`
- `<div>`
- `<section>`

Les éléments de type **inline**

Les éléments de type **inline** n'entraînent pas de retour à la ligne et ne prennent que la largeur nécessaire.

- ``
- `<a>`
- ``

Display: none;

Permet de cacher un élément sans avoir besoin de le supprimer. Souvent conditionné, il permet par exemple de cacher un élément en vue mobile.

Attention, la propriété CSS **visibility:hidden** permet elle aussi de cacher un élément, mais il prendra toujours autant de place dans la mise en page

Display: flex;

[Lien vers CSS tricks](#)

Float

Souvent utilisé pour permettre à un text d'envelopper une image.

Utilisation : `p { float: left; }`

Clear

Les éléments qui suivent un élément avec la propriété float auront aussi cette propriété.

Pour l'éviter, on utilisera la propriété clear

Utilisation : `p { clear: left; }`



Le responsive design

redgreenrefactor pour HETIC
PMD - 2020

Responsive design

Adaptation du contenu en fonction de la taille de l'écran.

Avoir une approche responsive lors de l'intégration d'une page web est essentiel car aujourd'hui, une très grande partie du trafic des page web se fait sur mobile

Responsive design

Il est aujourd'hui possible de produire des page web 100% responsive grâce à plusieurs choses

- Le viewport
- Les media queries
- Des chargement d'images adaptés
- grids et flexbox



Meta Viewport

Permet de donner des instructions sur la façon de contrôler la dimensions et le grossissement des pages

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

Css Media Queries

Permet d'appliquer des propriétés CSS en fonction de la résolution de l'écran

```
.img-big {  
  display: none;  
}  
  
@media (min-width: 768px) {  
  .img-big {  
    display: inline;  
  }  
}
```

Css Media Queries

And

```
@media screen and (min-width: 768px) { .img-big { display: inline; } }
```

Or

```
@media (min-width: 768px), (max-height: 768px) {  
    .img-big { display: inline; }  
}
```

Not

```
@media not screen { .img-big { display: inline; } }
```

Only

```
@media only screen { .img-big { display: inline; } }
```



Images adaptés SRCSET

Il est possible d'indiquer dans le HTML de charger différentes images en fonction de l'écran et de sa résolution

```

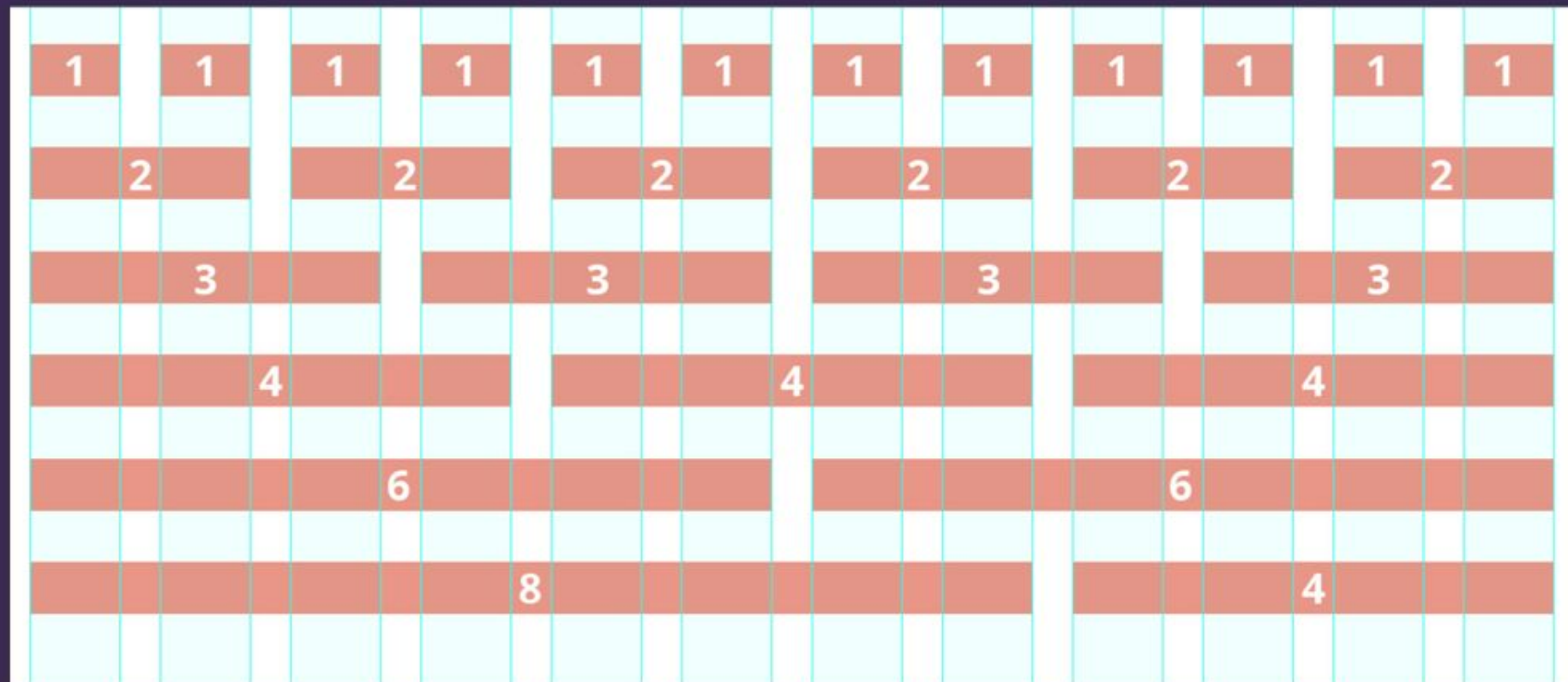
```

Systeme de grille **Grid**

Il existe beaucoup de framework permettant de gérer le responsive d'une page grâce à un système de grille. La page est découpée en 12 colonnes et chaque élément sera étiré sur le nombre de colonne choisie en fonction de la taille de l'écran.

Systeme de grille

- Skeleton
- Bootstrap
- Griddle
- Simple Grid



Objectifs pour la prochaine séance

1. Intégration des maquettes
“boutique en ligne”
2. Structure sémantique complète
3. Que ce soit beau et propre
... à l'extérieur ET à l'intérieur !

