Uniwersytet WSB Merito

Programowanie obiektowe.Zadanie 1

Imiona i nazwiska: Baranovskyi Ivan, Andrii Popchuk

Adresy email: ivan.baranovskyi@gmail.com

Numery albumu: 144401, 144561

Data: 10.09.2023

Link do repo na Github: https://github.com/ivan-baranovskyi/Programowanie_obiektowe-1.git

Rozdział 1 – Zadanie 1

Dodanie ustawień dotyczących kolorystyki poszczególnych ekranów:

- a) Należy zmodyfikować interfejs ISettings oraz klasę Settings i dodać pola typu string opisująych kolorystykę poszczególnych ekranów. Ekrany, które powinny być opisane to ekran główny, ekran zwierząt, ekran ssaków, ekran psów. Kolory mogą się powtarzać.
- b) Dodać opcję zapisu i odczytu ustawień do plików. Zmodyfikować interfejs ISettingsService oraz SettingsService.
- c) Dodać wyświetlanie ekranów w kolorze określonym w ustawieniach.

```
#region Interface Members

| #region Interface Members

| /// <summary>
| // Version of settings.
| /// </summary>
| 1 reference
| string? Version { get; set; }

| 1 reference
| ConsoleColor screenColor { get; set; }

| #endregion // Interface Members
| ]
```

```
public class Settings : ISettings
{
    public string? Version { get; set; }
    public ConsoleColor screenColor { get; set; }
}
```

```
□public interface ISettingsService
|{
□|:
     #region Interface Members
₫:
     /// <param name="jsonPath">Json path</param>
     1 reference
     ISettings? Read(string jsonPath);
₫
     /// <summary>
     /// <param name="settings">Settings to written</param>
     /// <param name="jsonPath">Json path</param>
     void Write(ISettings settings, string jsonPath);
į ڧ
     /// </summary>
     /// <param name="screenName"></param>
     /// <returns></returns>
     2 references
     ConsoleColor GetScreenColorFromJson(string screenName);
ﯛ
     public void SetScreenColor(string screenName);
     #endregion // Interface Members
```

```
□public class SettingsService : ISettingsService
     private string FilePath { get; set; } = "screenColorSettings.json";
     #region ISettingsService Implementation
⊜⊹
     public ISettings? Read(string jsonPath)...
     public void Write(ISettings settings, string jsonPath)...
     public void EditSettings()
     /// <param name="screenName"></param>
     public ConsoleColor GetScreenColorFromJson(string screenName)
     /// <param name="screenName"></param>
     public void SetScreenColor(string screenName)
     #endregion // ISettings Implementation
Exit

    Animals

Edit settings of menus
```

```
MainScreen -> AnimalScreen

Your available choices are:
0. Exit
1. Mammals
2. Save to file
3. Read from file
Please enter your choice:
```

```
MainScreen -> AnimalScreen -> MammalScreen

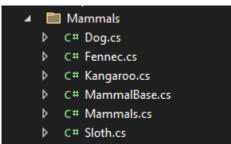
Your available choices are:
0. Exit
1. Dogs
2. Kangaroos
3. Sloths
4. Fennecs
Please enter your choice:

MainScreen -> AnimalScreen -> MammalScreen -> DogsScreen

Your available choices are:
0. Exit
1. List all dogs
2. Create a new dog
3. Delete existing dog
4. Modify existing dog
Please enter your choice:
```

- 1. Dodać struktur danych, interfejsy, zmodyfikować odpowiednie serwisu oraz dodać nowy ekran opisujący jeden z poniższych rodzajów zwierząt. Wybrać jeden z gatunków. Zapisać do pliku wszystkie wskazane jednostki ze wskazanymi właściwościami. Podać w wyniku plik JSON po zapisie danych.
- 2. Dodać kolejny rodzaj ssaka inny od punktu 2.

Dodać kolejny rodzaj ssaka inny od punktów 2 oraz 3.



```
MainScreen -> AnimalScreen -> MammalScreen

Your available choices are:
0. Exit
1. Dogs
2. Kangaroos
3. Sloths
4. Fennecs
Please enter your choice:
```

```
NewAnimals.json → X SampleHierarch....Services.Tests
Schema: <No Schema Selected>
                 日日日
                        "Mammals": {
                           "Dogs": [
                           ],
"Kangaroos": [
                                 "Habitat": "Savanna",
                                 "FamilyGroup": "Alone",
"JumpHeight": 1.2,
"Lifespan": 10,
                                 "Species": 2,
"Name": "Jerry",
"Age": 6
                          ],
"Sloths": [
                                 "FurColor": "White",
"Diet": "Vegatables",
"ClimbingSpeed": 2.0,
"DailyActivityHours": 5,
                                 "SleepingTime": 19,
                                 "Species": 3,
                                 "Name": "Carry",
"Age": 6
                          ],
"Fennecs": [
                                 "EarSize": 1.1,
"CoatPattern": "brown",
"TailLength": 1.7,
"DietaryHabits": "sad",
"RunningSpeed": 12.2,
                                 "Species": 4,
"Name": "Clark",
"Age": 12
                           j
                   1
```