

APLICACIÓN DE CONCEPTOS PREVIAMENTE A LA PROGRAMACION

LABORATORIO: SISTEMA DE REGISTRO DE PROYECTO (PARCIAL) ALGORITMOS I

UNIVERSIDAD REMINGTON

SECCION CALI

PRIMER SEMESTRE 2025 – CICLO 3



**APLICACIÓN DE CONCEPTOS PREVIAMENTE A LA
PROGRAMACION**

ALGORITMOS I

**ESTUDIANTES
IVÁN ANDRES GONZÁLEZ TORIJANO
1.234.193.301**

**DOCENTE
JORGE GAMARRA**

UNIVERSIDAD REMINGTON

SECCION CALI

PRIMER SEMESTRE 2025 – CICLO 3

Requerimientos Funcionales

Registro e inicio de sesión de usuarios:

Los usuarios deben poder crear una cuenta y autenticarse en el sistema.

Gestión de roles de usuario:

El sistema debe distinguir entre dos tipos de usuarios:

Estudiantes: Pueden registrar nuevos proyectos.

Administradores: Pueden visualizar todos los proyectos registrados.

Registro de proyectos:

Los estudiantes deben poder ingresar información sobre sus proyectos de innovación para almacenarla en la base de datos.

Visualización de proyectos:

Los administradores deben tener acceso a una vista que les permita revisar todos los proyectos registrados por los estudiantes.

Requerimientos No Funcionales

Tecnologías utilizadas:

Frontend: HTML, CSS y JavaScript.

Backend y servicios: Firebase Authentication para la autenticación de usuarios y Firebase Firestore para el almacenamiento de datos.

Almacenamiento en la nube:

Los datos deben almacenarse en Firebase Firestore, permitiendo acceso en tiempo real y sincronización entre clientes.

Despliegue:

El proyecto está desplegado en Vercel, accesible en parcial-six.vercel.app.

Compatibilidad del navegador:

El sistema debe ser compatible con los navegadores modernos para garantizar una experiencia de usuario adecuada.

Diagrama de uso

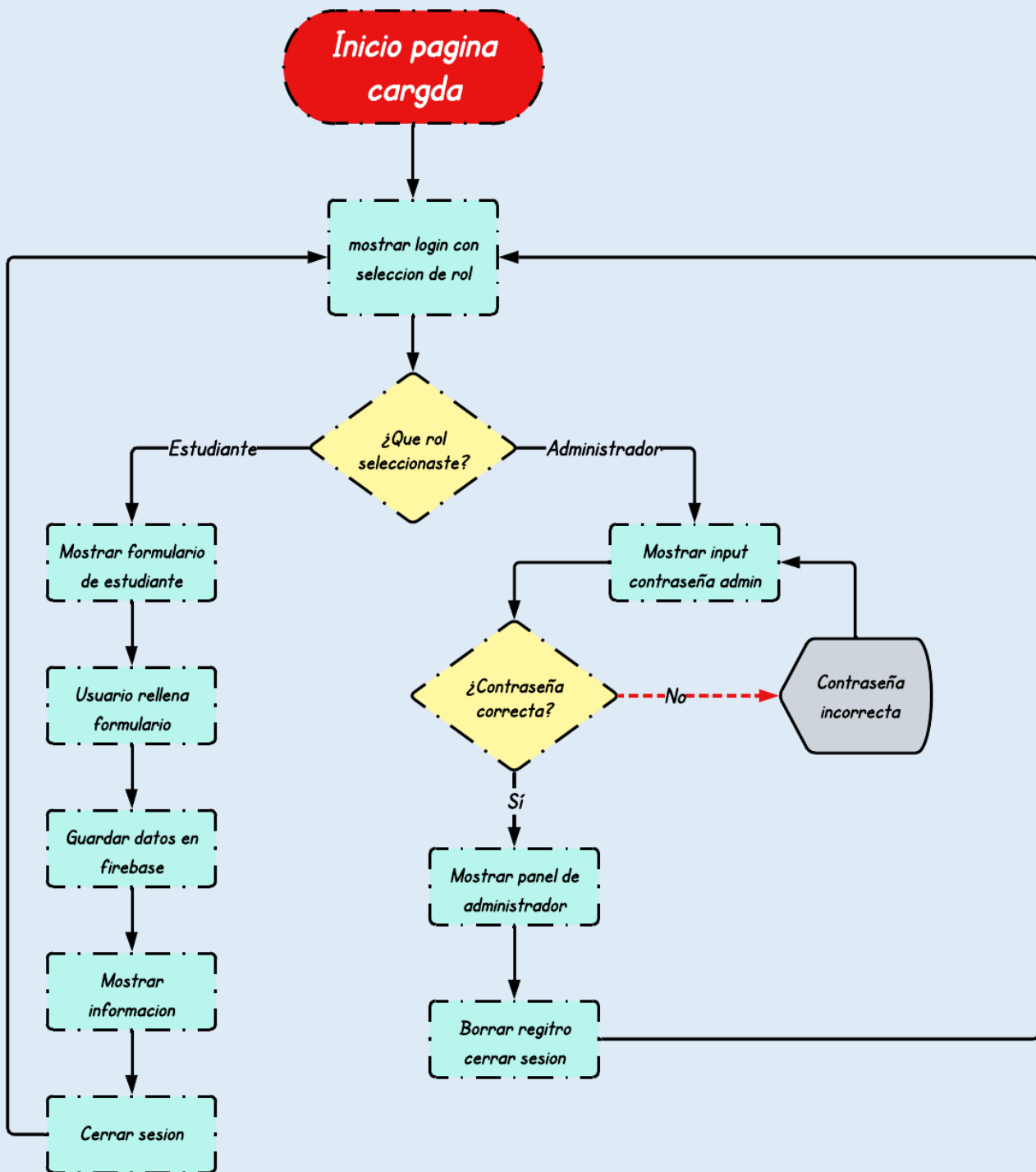


Diagrama de caso de uso

