

Chess Analysis

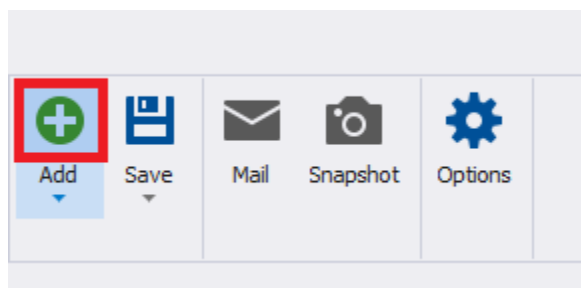
Table of Contents

Ribbon buttons	2
Add	2
Add from file	3
Save & Save as	5
Mail	6
Snapshot	7
Options.....	8
Grid.....	10
Columns	10
Data.....	11
Board.....	14

Ribbon buttons

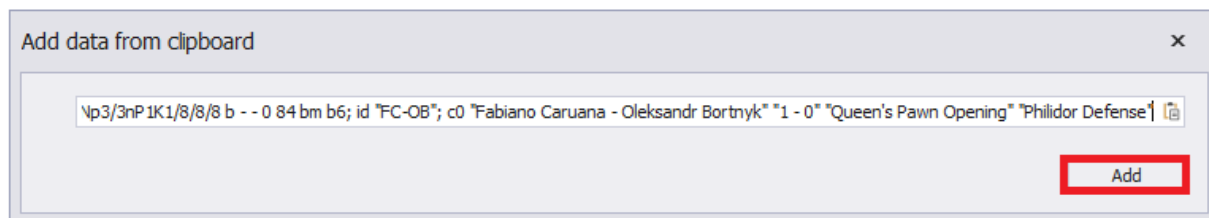
Add

Za dodavanje jednog reda u bazu, neophodno je prvo kliknuti na dugme **Add** u gornjem levom uglu prozora aplikacije (Slika 1)



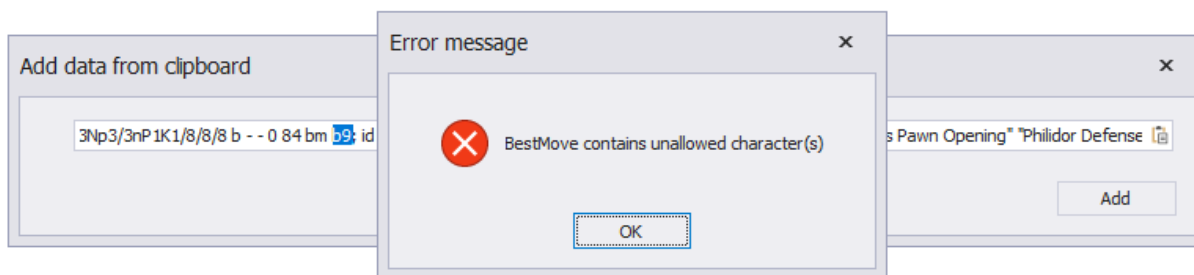
Slika 1. Add

Otvoriće se novi prozor u koga je neophodno upisati ili nalepiti input string u odgovarajućem formatu¹, nakon čega je potrebno kliknuti na dugme **Add** koje se nalazi u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora **Add data from clipboard** (Slika 2)



Slika 2. Add data from clipboard

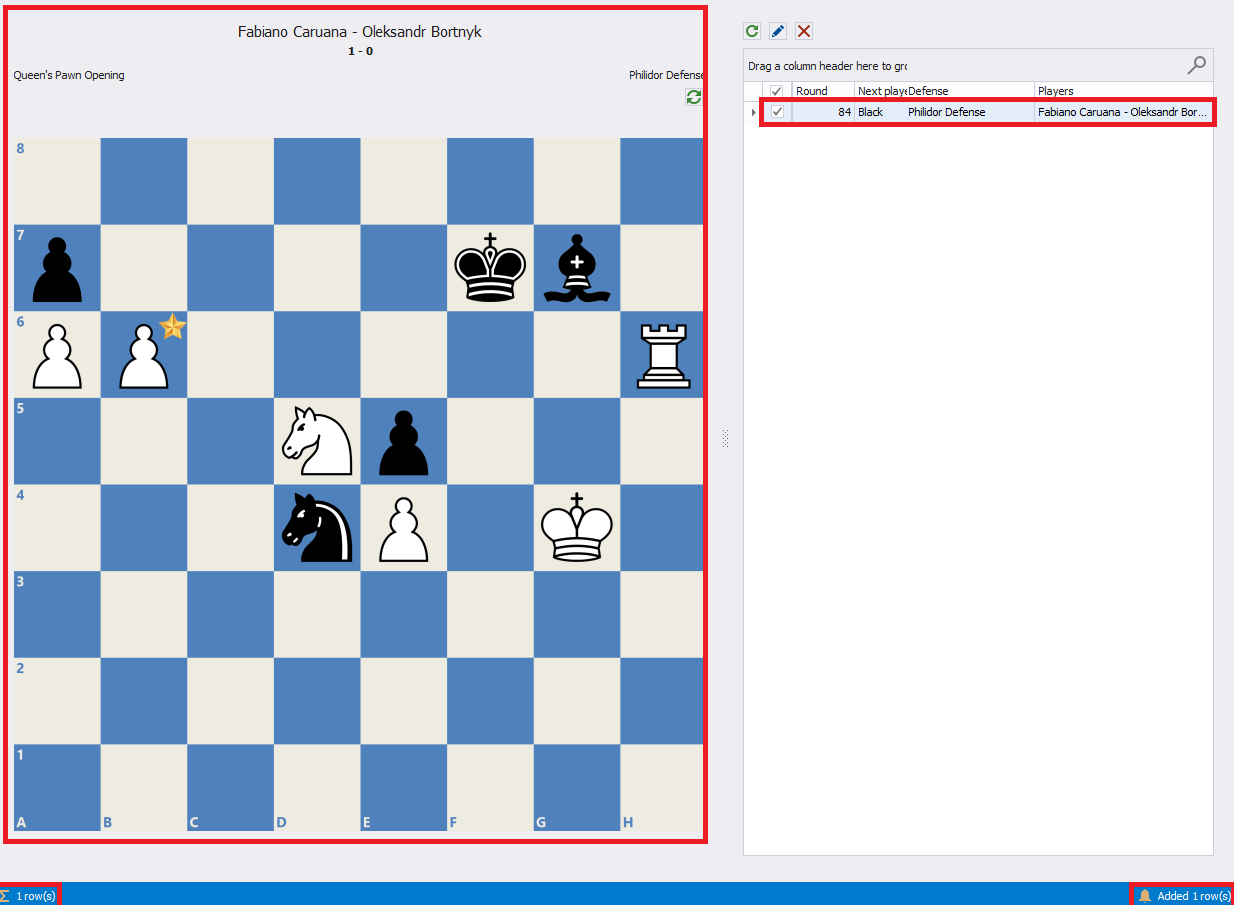
Ukoliko input string nije validan, javiće se greška nastala prilikom parsiranja i deo input stringa koji je problematičan biće selektovan radi lakše navigacije (Slika 3)



Slika 3. Parse error

Nakon prepravke grešaka novi red biće dodat u grid koji se nalazi na desnoj strani glavnog prozora aplikacije, table i informacije o partiji će se prilagoditi FEN-u i komentaru, a bar u donjem delu prozora aplikacije će izmeniti ukupan broj redova i prikazati obaveštenje o promeni (Slika 4)

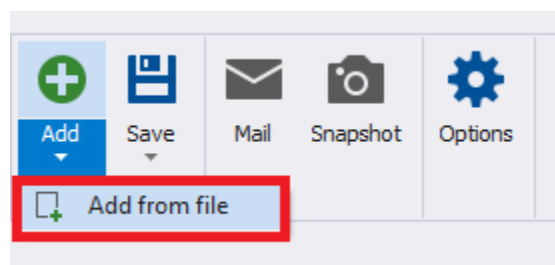
¹ Fromat input stringa je: [FEN] [next-player] [castling] [en-pasant-square] [half-moves] [round] **bm** [BM]; **id** "[ID]"; **c0** "[players]" "[result]" "[opening]" "[defense]"



Slika 4. Row added indicators

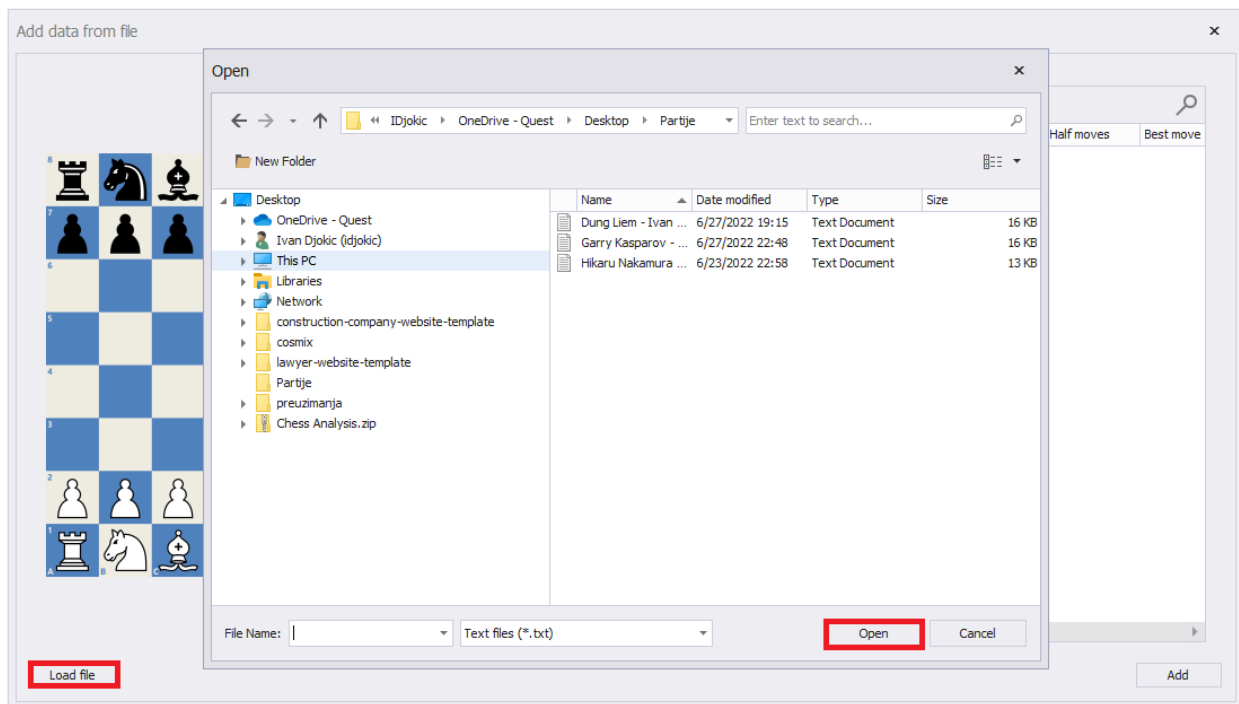
Add from file

Za dodavanje jednog ili više redova iz jedne ili više baza, neophodno je prvo kliknuti na dugme Add from file u gornjem levom uglu prozora aplikacije ispod dugmeta **Add** (Slika 5)



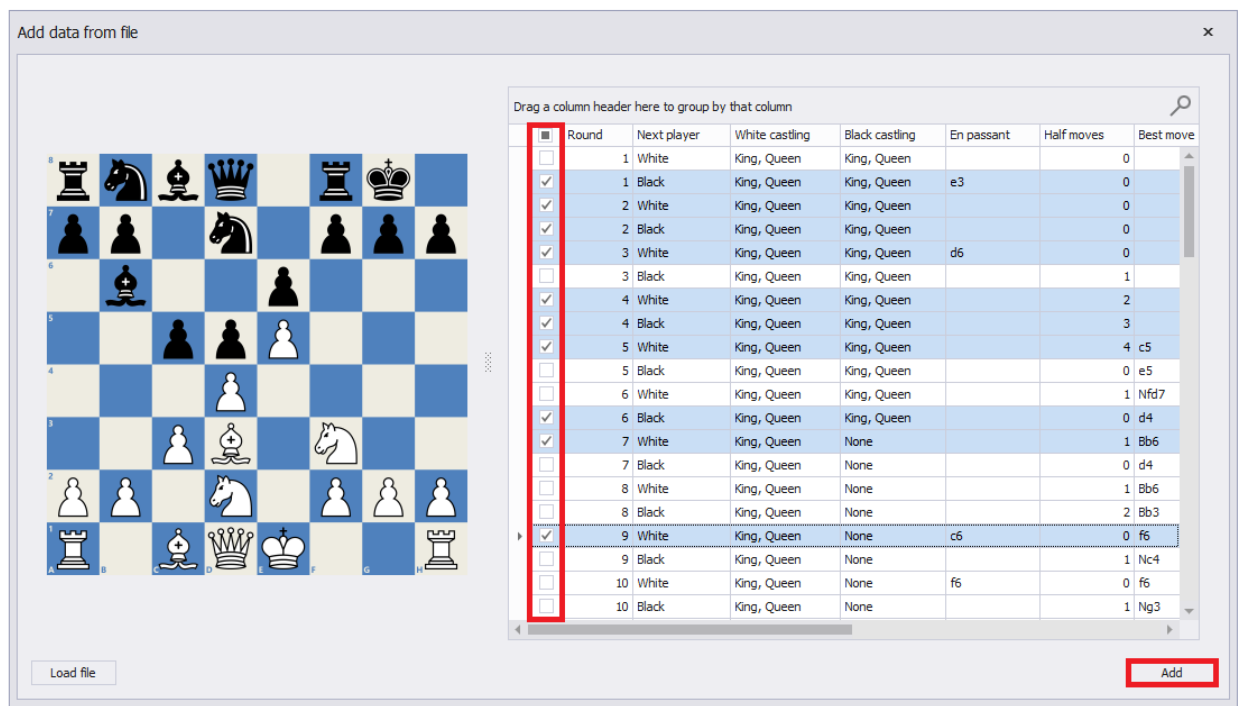
Slika 5. Add from file

Otvoriće se novi prozor u kome je neophodno izabrati input bazu u kojoj se nalaze redovi u odgovarajućem formatu klikom na dugme **Load file** koje se nalazi u donjem levom uglu novo-otvorenog prozora **Add data from file**, nakon čega je potrebno izabrati fajl i kliknuti na dugme **Open** koje se nalazi u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora **Open** (Slika 6)



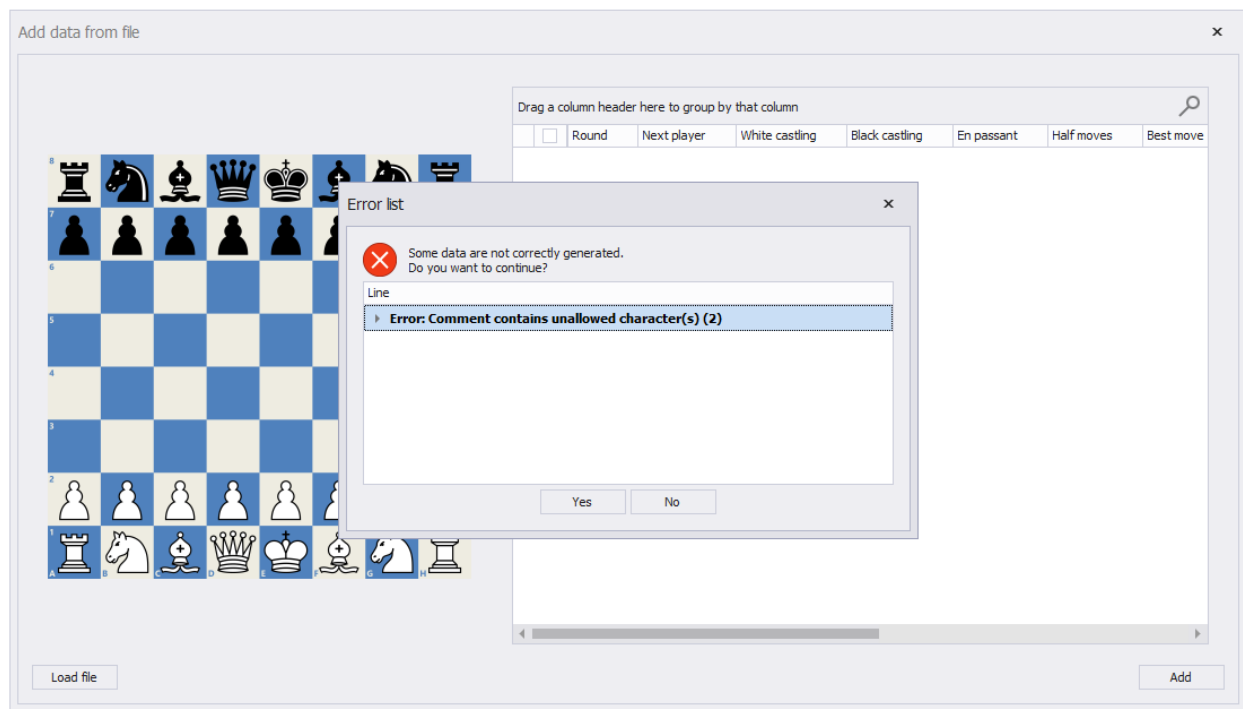
Slika 6. Load file

Nakon učitavanja fajla, ukoliko fajl sadrži sve validne redove, sve pozicije će se učitati u grid koji se nalazi sa desne strane prozora **Add data from file**. Moraju se izabrati željeni redovi klikom na checkbox (prva kolona grida) i kliknuti na dugme **Add** koje se nalazi u donjem desnom uglu prozora **Add data from file**, kao što je prikazano na Slici 7, ili dodati još redova iz drugih fajlova, kao što je već obašnjeno



Slika 7. Add from file

Ukoliko fajl sadrži redove koji nisu validni, javiće se greška nastala prilikom parsiranja i poruka o tome da li želite da preskočite nevalidne redove ili želite da ih poravite, kao što je prikazano na Slici 8



Slika 8.Parse file error

Indikator da li su redovi dodati u bazu je identičan sa indikatorom iz prethodnog poglavlja

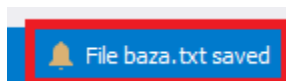
Save & Save as

Nakon bilo koje izmene u bazi naslov aplikacije ima prefiks *- koji predstavlja indikator promene, te je moguće sačuvati bazu klikom na dugme **Save** koje se nalazi u gornjem levom uglu aplikacije, nakon čega će se:

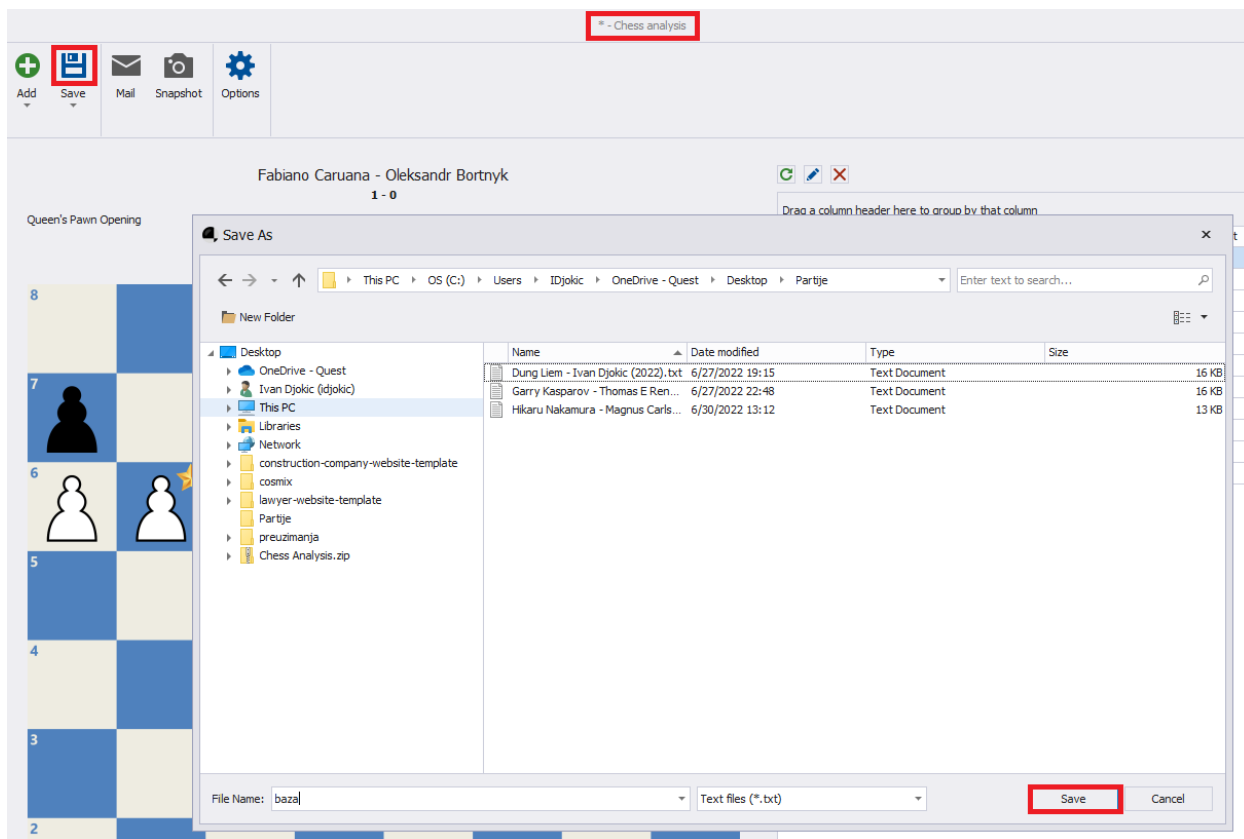
1. otvoriti **Save as** prozor ukoliko je ovo prva Save operacija, te je neophodno izabrati lokaciju i ime fajla, kliknuti na dugme **Save** u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora **Save as** i baza će se sačuvati na izabranoj lokaciji (Slika 10)
2. baza sačuvati (override-ovati) na prethodno izabranoj lokaciji

Ponašanje 1. je moguće izazvati ne samo ukoliko je ovo prva Save operacija, već i klikom na dugme **Save as** u gornjem levom uglu prozora aplikacije ispod dugmeta **Save** (Slika 11)

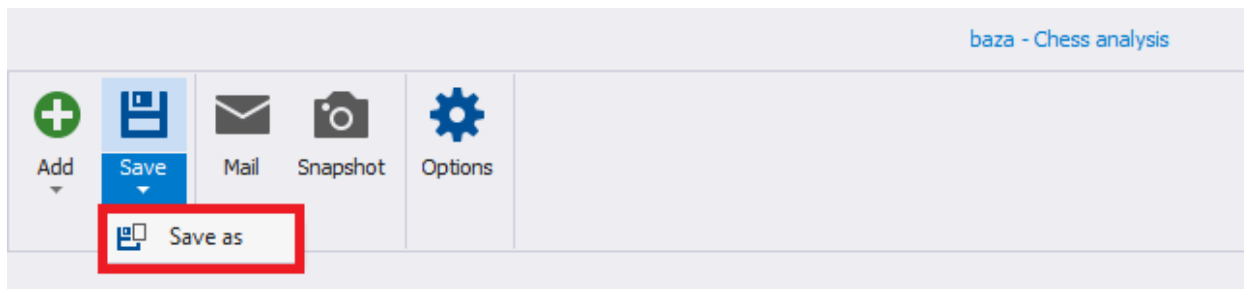
Indikatori čuvanja su zvučni signal i notifikacija u donjem desnom uglu prozora aplikacije (Slika 9)



Slika 9.Save indicator



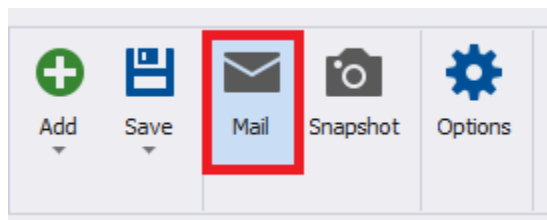
Slika 10.Save



Slika 11.Save as

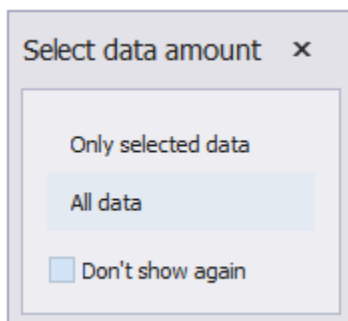
Mail

Ukoliko želite da pošaljete mail, potrebno je izabrati željene redove iz grida koji se nalazi na desnoj strani prozora aplikacije i kliknuti na dugme **Mail** koje se nalazi u gornjem levom uglu prozora aplikacije (Slika 12)



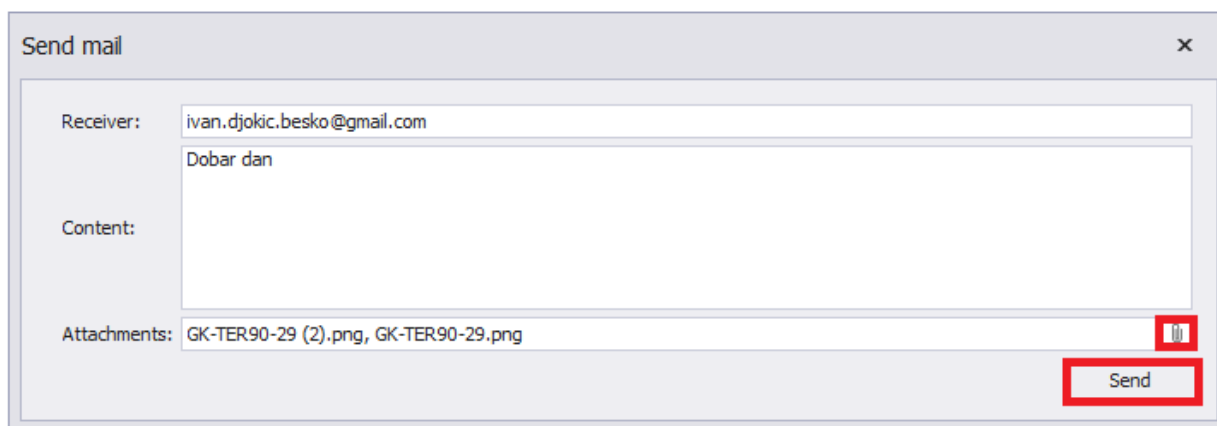
Slika 12.Mail

Otvoriće se prozor za odabir količine podataka koje želite da pošaljete (sve ili samo selektovane). Ukoliko nijedan red nije selektovan, podrazumeva se da će se poslati svi redovi. Ukoliko se selektuju svi redovi, ovaj prozor se neće otvoriti. Ukoliko se klikne na **Don't show again** checkbox, zapamtiće se vaš izbor i prozor **Select data amount** se više neće prikazivati u toku trenutne sesije (Slika 13)



Slika 13.Mail

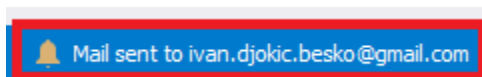
Nakon odabira količine podataka za slanje otvoriće se Send mail prozor u kome je neophodno uneti adresu primaoca i opciono dodati Content i Attachments (npr. Snapshotove tabela), kliknuti na Send koji se nalazi u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora i mail će se poslati (Slika 14)



Slika 14. Send mail

Konfiguracije pošiljaoca se nalaze u **Mail** tabu u **Options** prozoru, o kome će biti reči malo kasnije

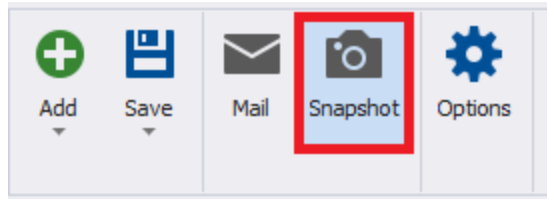
Indikatori slanja maila su zvučni signal i notifikacija u donjem desnom uglu prozora aplikacije (Slika 15)



Slika 15. Mail indicators

Snapshot

Ukoliko želite da napravite snapshot trenutne tabele koja se nalazi sa leve strane prozora aplikacije, potrebno je kliknuti na dugme **Snapshot** koje se nalazi u gornjem levom uglu prozora aplikacije (Slika 16)

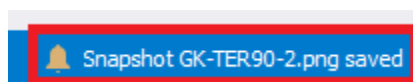


Slika 16. Snapshot

Nakon toga će se slika sačuvati u **Snapshot directory** podešenom u **General** tabu u **Options** prozoru, o kome će biti reči u narednom poglavlju

Format slike je [ROW_ID].png i nema override-ovanja, tj. ukoliko folder već poseduje fajl ID.png, novi fajl će se zvati ID (2).png, sledeći ID (3).png...

Indikatori čuvanja slike su zvučni signal i notifikacija u donjem desnom uglu prozora aplikacije (Slika 17)

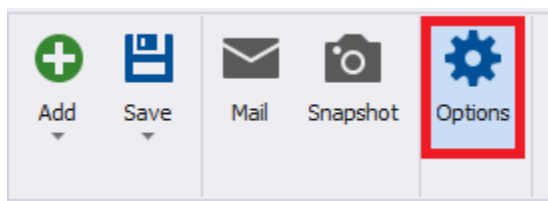


Slika 17. Snapshot indicators

Options

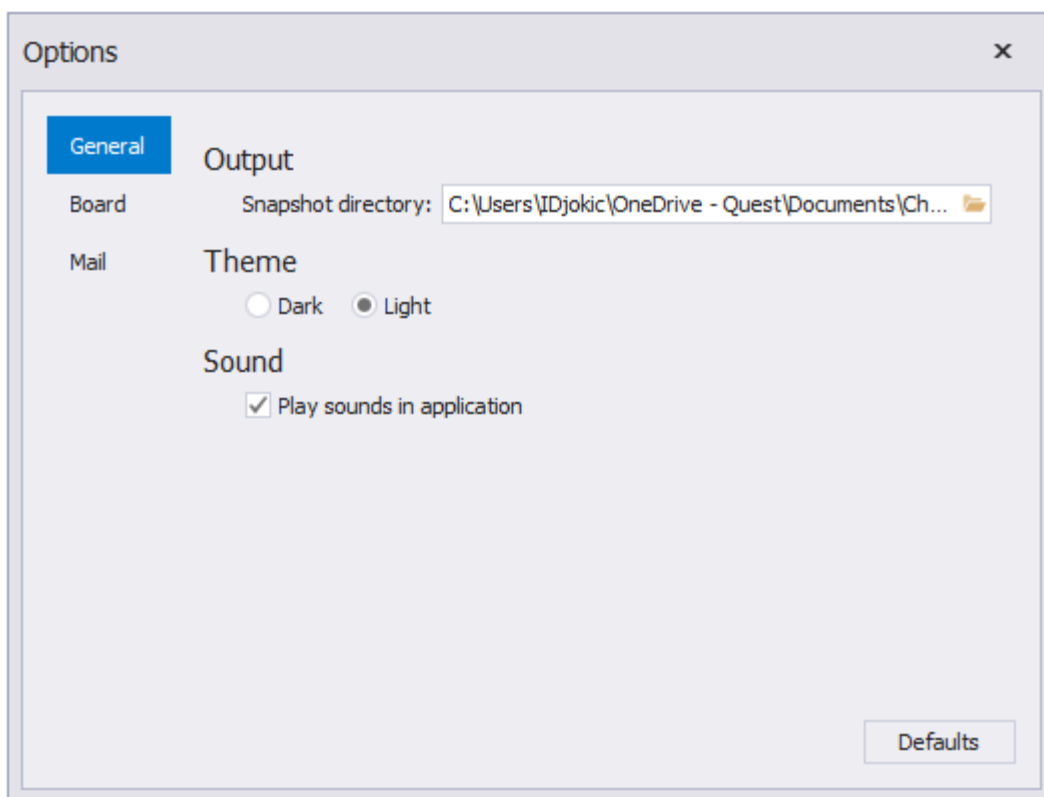
Klikom na dugme **Options** u gornjem levom uglu prozora aplikacije, kao što je prikazano na slici 18, otvoriće se prozor **Options** sa 3 taba:

1. General – opšta i Snapshot podešavanja (Slika 19)
2. Board – podešavanja tabele (Slika 20)
3. Mail – konfiguracija mail pošiljaoca (Slika 21)

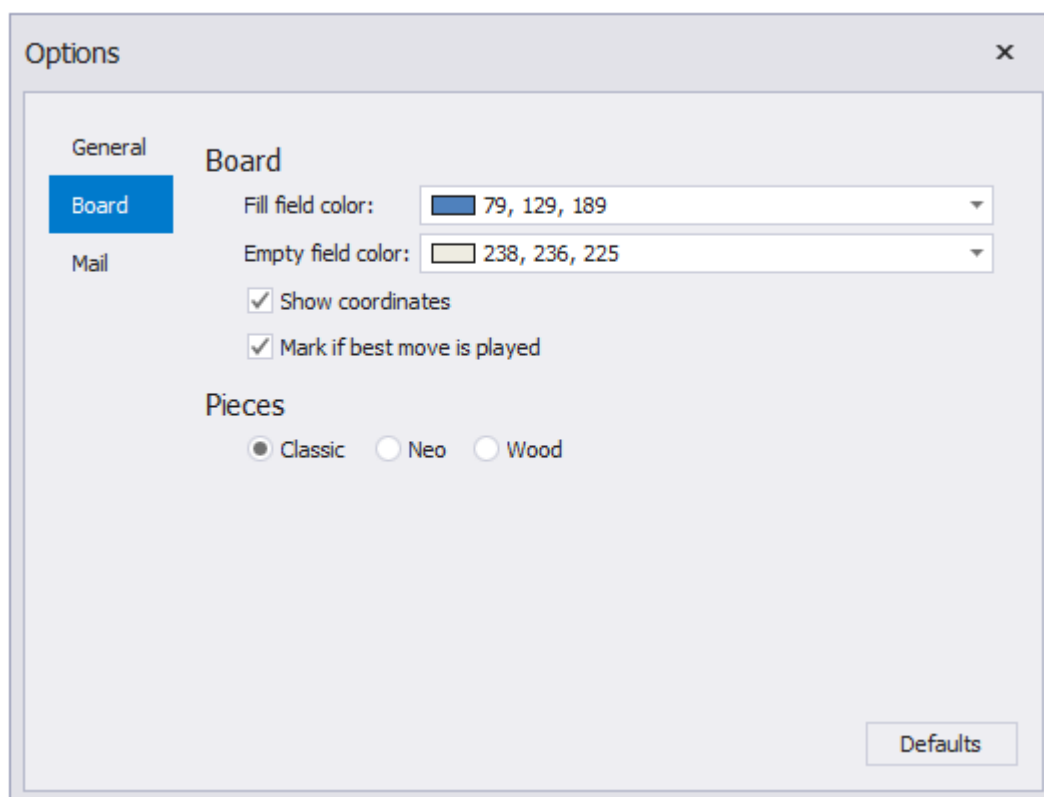


Slika 18. Options

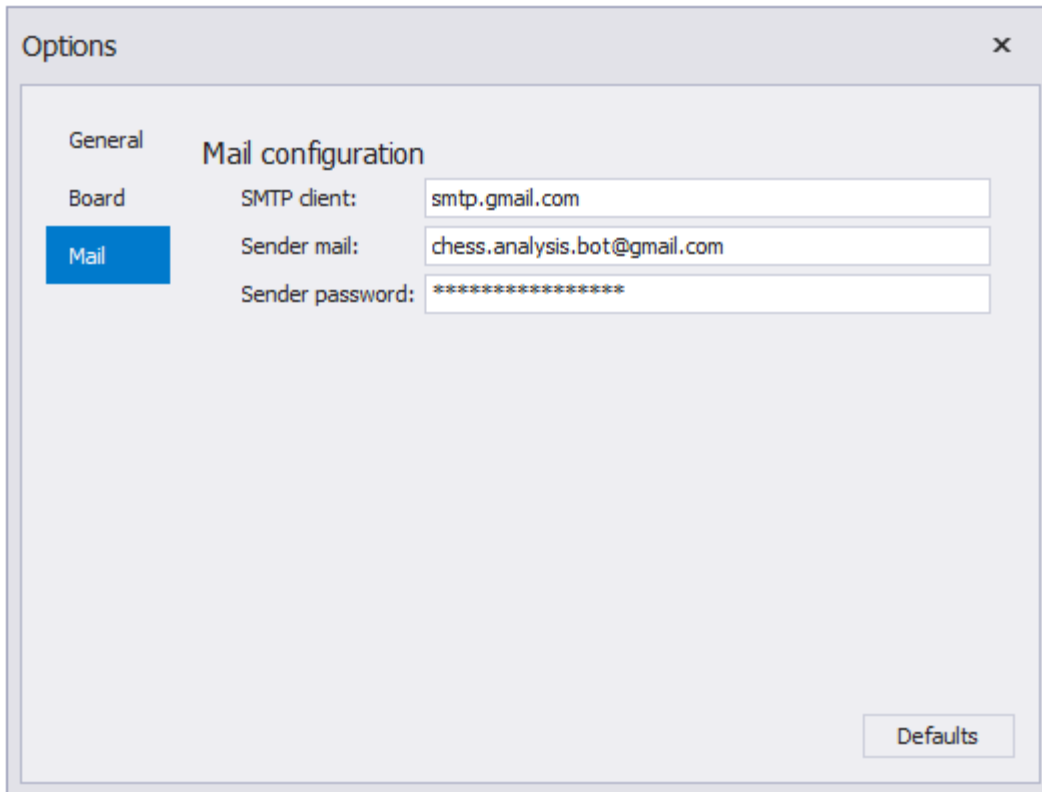
Klikom na dugme **Defaults** koje se nalazi u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora sve izmene načinjene nad opcijama biće override-ovane sa podrazumevanim. Nakon zatvaranja ovog prozora, opcije se čuvaju u fajlu Options.xml koji se nalazi u na putanji AppData\Local\ChassAnalysis



Slika 19. General tab



Slika 20. Board tab



Slika 21. Board tab

Grid

Columns

Nad kolonama su moguće sledeće operacije:

1. Reorganizovanje redosleda – drag and drop headera kolone na željenu poziciju (Slika 22)
2. Brisanje – drag and drop headera kolone u grid, gde je indikator brisanja je X znak (Slika 23)
3. Grupisanje – drag and drop headera kolone u polje označeno sa *Drag a column header here to group by that column* (Slike 24 i 25)
4. Resetovanje izmena na podrazumevane vrednosti – klikom na dugme označeno zelenom kružnom strelicom **Reload grid** (Slika 26)

Drag a column header here to group by that column

	Round	Next player	White casting	Black casting	En passant	Half moves
<input type="checkbox"/>	84	Black	None	None		
<input type="checkbox"/>	1	Black	King, Queen	King, Queen	e3	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	White	King, Queen	King, Queen		
<input type="checkbox"/>	2	Black	King, Queen	King, Queen		

Slika 22. Reorder column

Drag a column header here to group by that column

<input type="checkbox"/>	Round	Next player	Black castling	En passant	White castling	Half moves
<input type="checkbox"/>	84	Black	None		None	
<input type="checkbox"/>	1	Black	King, Queen	e3	King, Queen	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	White	King, Queen		King, Queen	
<input type="checkbox"/>	2	Black	King, Queen		King, Queen	
<input type="checkbox"/>	3	White	King, Queen	d6	King, Queen	
<input type="checkbox"/>	4	White	King, Queen		King, Queen	

Slika 23. Delete column

Drag a column header here to group by that column

<input type="checkbox"/>	Round	Next player	White castling	Black castling
<input type="checkbox"/>	84	Black	None	None
<input type="checkbox"/>	1	Black	King, Queen	King, Queen
<input checked="" type="checkbox"/>	2	White	King, Queen	King, Queen
<input type="checkbox"/>	2	Black	King, Queen	King, Queen

Slika 24. Group by column

White castling

Black castling

Half moves

<input type="checkbox"/>	Round	Next player	En passant	Half moves	Best
<input checked="" type="checkbox"/>	White castling: None (1)				
<input checked="" type="checkbox"/>	White castling: King, Queen (10)				

Slika 25. Group by columns

Drag a column header here to group by that column

<input type="checkbox"/>	Round	Next player	White castling	Black castling	En passant	Half move
<input type="checkbox"/>	84	Black	None	None		
<input type="checkbox"/>	1	Black	King, Queen	King, Queen	e3	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	White	King, Queen	King, Queen		
<input type="checkbox"/>	2	Black	King, Queen	King, Queen		

Slika 26. Reload grid

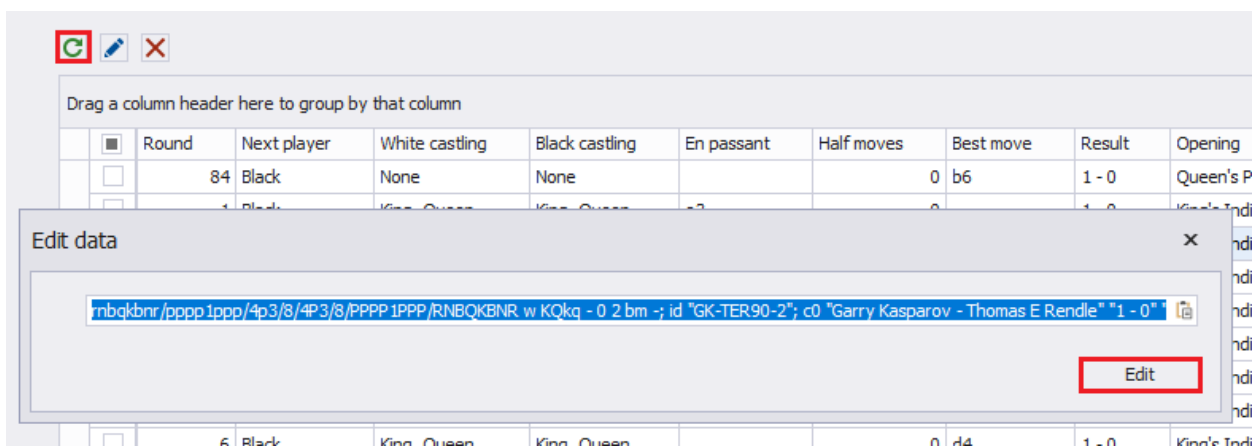
Data

Nad podacima su moguće sledeće operacije:

1. Modifikacija – klikom na dugme označeno plavom olovkom **Edit** (Slika 27) otvara se prozor **Edit data**, veoma sličan prozoru **Add data from clipboard**, s tim što je input polje već popunjeno, te

ga je potrebno samo izmeniti i kliknuti na dugme Edit koje se nalazi u donjem desnom uglu novo-otvorenog prozora. Ukoliko je modifikacija nevalidna, javiće se greška nastala prilikom parsiranja i deo stringa koji je problematičan biće selektovan radi lakše navigacije, a ukoliko je sve ok, izmene će se odmah primeniti na grid i tabelu, a indikator izmene je notifikacija u donjem desnom uglu prozora aplikacije (Slika 28)

2. Brisanje – klikom na dugme označeno crvenim znakom X **Remove selection** obrisće se svi selektovani redovi i ne postoji mehanizam revert-ovanja ove operacije osim da se ponovo učita sačuvana baza. Indikator brisanja je izmena bara u donjem delu prozora aplikacije i to: ukupan broj redova i notifikacija (Slika 29)
3. Sortiranje – klikom na desni deo headera kolone kolona će se sortirati po opadajućem ili rastućem redosledu (indikator je strelica) (Slika 30)
4. Filtriranje – klikom na **Filter** dugme u gornjem desnom uglu headera kolone otvoriće se dropdown prozor (koji je individualan za svaku kolonu). Indikator primene filtera je vidljiv u donjem delu grida, gde je moguće i ukloniti filter (Slika 31)
 - a. Tekstualna pretraga – u gornjem desnom uglu grida klikom na dugme označeno lupom **Search** moguće je filtriranje po više kolona odjednom unosom ključne reči pretrage. Za otkazivanje pretrage potrebno je samo kliknuti na neki od X znakova ili Reload grid dugme o kome je bilo reči u prethodnom poglavlju



Slika 27. Edit data



Slika 28. Edit indicator



Slika 29. Remove indicator

Drag a column header here to group by that column

	<input type="checkbox"/>	Round ▲	Next player	White castling	Black cas
	<input type="checkbox"/>	1	Black	King, Queen	King, Qu
	<input type="checkbox"/>	2	Black	King, Queen	King, Qu
	<input type="checkbox"/>	3	White	King, Queen	King, Qu
	<input type="checkbox"/>	4	Black	King, Queen	King, Qu
▶	<input type="checkbox"/>	5	White	King, Queen	King, Qu
	<input type="checkbox"/>	84	Black	None	None

Slika 30. Sort data

Drag a column header here to group by that column

	<input type="checkbox"/>	Round ▲	Next player	White castling	Black castling	En pa
	<input type="checkbox"/>					d6
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					
▶	<input type="checkbox"/>					

Values Numeric Filters

From To

Clear Filter Close

× ☒ [Round from 3 to 84]

Slika 31. Filter data

Drag a column header here to group by that column

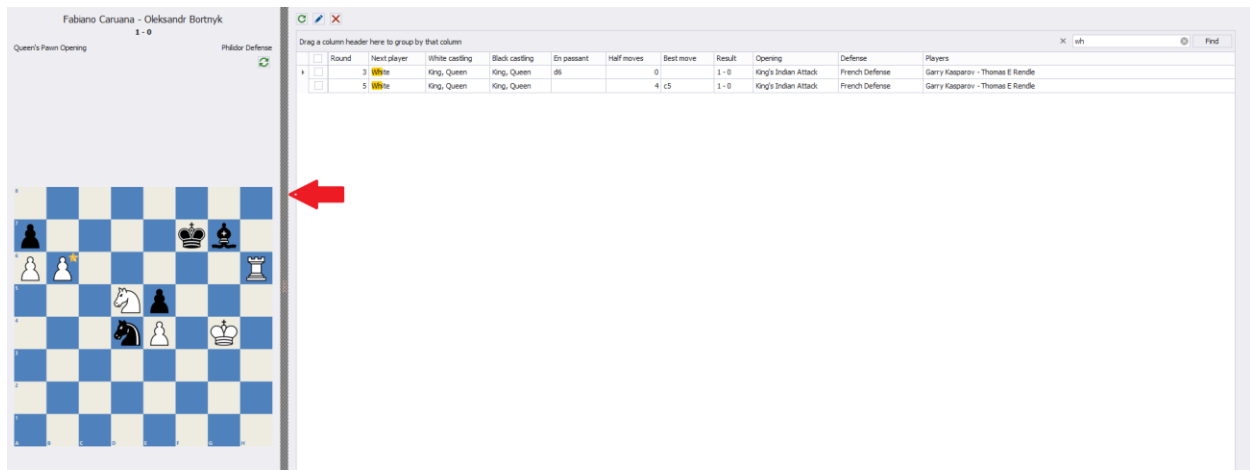
× wh Find

	<input type="checkbox"/>	Round	Next player	White castling	Black castling	En passant	Half moves	Best move	Result
▶	<input type="checkbox"/>	3	White	King, Queen	King, Queen	d6	0		1 - 0
	<input type="checkbox"/>	5	White	King, Queen	King, Queen		4	c5	1 - 0

Slika 32. Search data

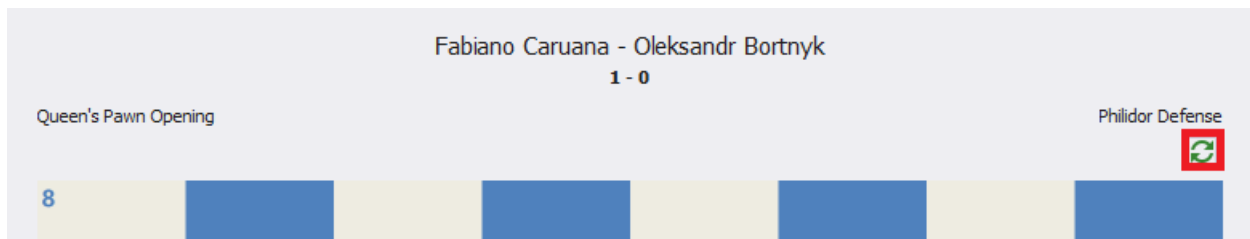
Board

Resize-ovanje tabele je moguće prevlačenjem splitera koji se nalazi na sredini prozora aplikacije (Slika 33)



Slika 33. Resize board

Promena perspektive posmatrača (crni ili beli) je moguća klikom na dugme označeno zelenim kružnim strelicama Flip board



Slika 34. Flip board

Sva ostala podešavanja vezana za izgled tabele nalaze se u opcijama aplikacije