## PRÁCTICA: INTERCAMBIO DE CLAVES DE DIFFIE-HELLMAN

Objetivo: Implementar el algoritmo de intercambio de claves de Diffie-Hellman

## **Desarrollo:**

1. Implementa el generador el algoritmo de intercambio de claves de Diffie-Hellman según el diagrama que se incluye a continuación

A B

escoge secreto  $\mathbf{x}_{\mathbf{A}}$  escoge secreto  $\mathbf{x}_{\mathbf{B}}$ 

calcula  $y_A = \alpha^{xA} \pmod{p}$  calcula  $y_B = \alpha^{xB} \pmod{p}$ 

genera  $k = y_B^{xA} \pmod{p}$  genera  $k = y_A^{xB} \pmod{p}$ 

2. El programa debe solicitar el número primo p, el número  $\alpha$ <p, y los secretos  $x_A$  y  $x_B$ , y mostrar la traza completa del algoritmo, es decir, los números intermedios generados  $y_A$  e  $y_B$ , y la clave compartida k.

## **Ejemplos:**

$$p = 13$$
,  $\alpha = 4$ ,  $x_A = 5$ ,  $x_B = 2$ ,  $y_A = 10$ ,  $y_B = 3$ ,  $k = 9$ 

$$p = 43$$
,  $\alpha = 23$   $x_A = 25$ ,  $x_B = 33$ ,  $y_A = 40$ ,  $y_B = 16$ ,  $k = 4$ 

$$p = 113$$
,  $\alpha = 43 x_A = 54$ ,  $x_B = 71$ ,  $y_A = 11$ ,  $y_B = 29$ ,  $k = 61$