



# Иван Герасимов

Fullstack Разработчик (JavaScript)

gerasimov.dev  
linkedin.com/in/ivan-gerasimov  
github.com/ivan-gerasimov-1

Тбилиси, Грузия

Email  
ivan@gerasimov.dev

Телеграм  
@IvanGerasimov

## Обо мне

**Senior Fullstack разработчик с 9 годами опыта.** Специализируюсь на разработке с использованием **TypeScript, React** и **Node.js**, а также на проектировании архитектуры веб-приложений, включая local-first с большим количеством логики на клиенте. Имею опыт управления командой, выстраивания процессов и кросс-командного взаимодействия в крупном продукте.

## Опыт работы

### Fundraise Up, США

Январь 2021 — Февраль 2024

### Fullstack-разработчик

Тимлид, Техлид

Работал в команде чекаута — основного продукта, который ежедневно используют миллионы людей (3M DAU на конец 2022 года). За 1.5 года вырос из разработчика до руководителя команды из 5 человек. Проектировал архитектуру фронтенд-приложений, продумывал планы реализации новой функциональности, писал техническую документацию и руководил командой.

Основные достижения:

- Руководил внедрением интернационализации в весь стек компании: спроектировал фронтенд/бэкенд архитектуру, координировал 4 команды разработки, выстроил процесс непрерывной доставки новых переводов на продакшен. Компания начала расширение на рынки вне США и Канады
- Спроектировал local-first архитектуру и перевёл продукт с Vue на React. После успешного MVP стал тимлидом команды, которая завершила разработку и внедрение, став основной командой разработки продукта. Благодаря чистой архитектуре бизнес-логика была полностью отделена от UI, что повысило стабильность и ускорило релизы
- Запустил новый продукт на основе выделенной бизнес-логики чекаута с минимальным количеством изменений. Это позволило клиентам выбирать разные версии чекаута без увеличения сложности и времени разработки

#react #testing-library #vue #vuex #storybook #webpack #node.js #koa #nestjs  
#mongodb #clickhouse #sentry #stripe #domain-driven-design #clean-architecture

### Connio, Канада

Июнь 2018 — Январь 2021

### Frontend-разработчик

Присоединился к компании как UI-разработчик на отдельный проект, но со временем взял на себя разработку всего фронтенда, включая Node.js. Работал как под руководством ведущего UI-разработчика, так и руководил командой из трёх человек. В последний год напрямую работал с основателем и СТО компании, участвуя в обсуждениях вопросов, относящихся к пользовательскому интерфейсу и продукту в целом.

Основные достижения:

- Оптимизировал основное приложение компании, снизив потребление памяти с нескольких гигабайт до сотен мегабайт
- Спроектировал и запустил дополнительные проекты компании, заточенные под индивидуальные бизнес-задачи отдельных клиентов
- Разработал расширение для VS Code, интегрирующее основную функциональность главного приложения, что значительно упростило работу клиентам

#react #react-router #redux #redux-thunk #react-hook-form #node.js #angularjs #vue  
#express.js #koa #vscode-extension #node-red #docker #pm2 #gocd

## Языки

- Русский
- Английский

## Навыки

|                      |           |
|----------------------|-----------|
| JavaScript           |           |
| TypeScript           | React     |
| TanStack/Query       |           |
| Zustand              | Redux     |
| Vue                  |           |
| Vuex                 | Node.js   |
| Express              | Fastify   |
| Hono                 | Vite      |
| Webpack              |           |
| Vitest               | Jest      |
| Mocha                |           |
| Chai                 | Sinon     |
| Docker               |           |
| git                  | GitHub    |
| GitHub Actions       |           |
| GitLab               | GitLab CI |
| Cloudflare           | Linux     |
| Hetzner              | MongoDB   |
| Clean Architecture   |           |
| Domain Driven Design |           |
| Local-First          |           |
| Frontend             | Backend   |
| Fullstack            | CI/CD     |

## Образование

- Самарский Государственный Аэрокосмический Университет, Прикладная математика и информатика  
2009–2013
- Самарский Государственный Аэрокосмический Лицей  
2007–2009

## ARM, Великобритания

Май 2017 — Июнь 2018

## Frontend-разработчик

Вместе с командой разработчиков и менеджеров из ARM создавал пользовательский интерфейс новой платформы для управления корпоративными eSIM — Kigen, выступая в роли ведущего разработчика.

Основные достижения:

- Спроектировал основу приложения и создал MVP для презентаций, благодаря которому проект получил финансирование и продолжил развитие
- Координировал работу трёх UI-разработчиков
- За год работы выпустили несколько релизов, доведя UI до состояния, удовлетворяющего требованиям внутренних клиентов ARM

#react #react-router #redux-saga #styled-components #node.js #koa #web-sockets

## E&F Research, Канада

Апрель 2016 — Май 2017

## Frontend-разработчик

Занимался разработкой пользовательских интерфейсов для различных проектов.

Основной стек — AngularJS, React Native и Cordova. Создавал интерфейсы, адаптированные под разные платформы и бизнес-задачи клиентов.

Основные достижения:

- Мобильное приложение на React Native для реагирования компании на инциденты
- Дашборд для канадской лиги крикета, помогающий с организацией команд иматчей
- Дашборд для нефтетрейдинговой компании
- Приложение на Cordova для выездного персонала (фото объектов, геопозиция, трекинг времени)

#angularjs #react #react-native #redux #gulp #webpack #node.js #cordova #gocd

## Postcard & Tag, Сингапур

Август 2015 — Январь 2016

## Frontend-разработчик

Начал карьеру как UI-разработчик, занимаясь HTML/CSS-вёрсткой. Постепенно перешёл к рефакторингу старого JavaScript-кода, а затем к разработке новой функциональности на AngularJS и частично на React.

Основные достижения:

- Улучшил качество вёрстки проекта, сделав её более структурированной
- Встроил в проект сервис аналитики Mixpanel
- Спроектировал и разработал модуль бронирования гостиниц
- Оптимизировал сборку приложения на Gulp.js, сократив время с полутора минут до десятка секунд

#angularjs #gulp #react #webpack #html #css #pug #less

## Дополнительная активность

## SPB Frontend, Россия

2019 — 2022

## Организатор

Организовал более 5 митапов для фронтенд-разработчиков в составе команды SPB Frontend. Каждый митап собирал от 100 до 200 участников.