

### ### Стъпка 1: Инсталиране на Node.js

1. Отидете на уебсайта на Node.js: <https://nodejs.org>
2. Изгледете най-новата стабилна версия (препоръчително 18.0.0 или по-висока).
3. След като файлът бъде изтеглен, стартирайте инсталатора и следвайте инструкциите на екрана, за да инсталирате Node.js на вашия компютър.

Този tutorial показва как да се направи (до към 5тата минута)

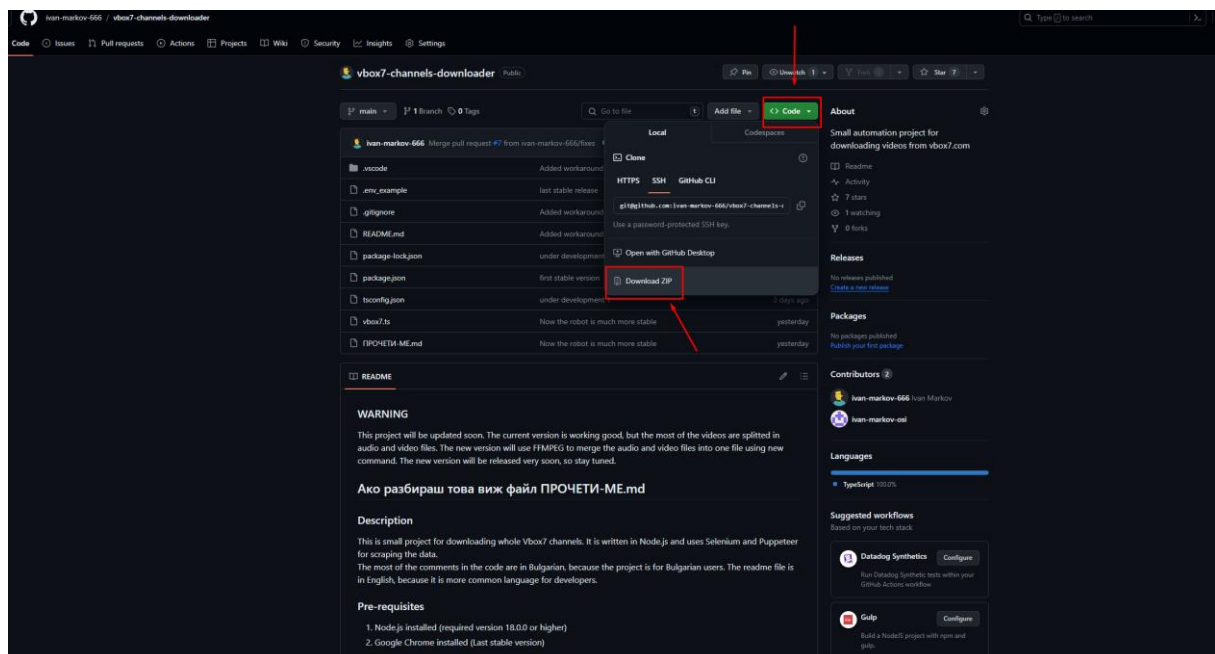
<https://www.youtube.com/watch?v=06X51c6WHsQ>

### ### Стъпка 2: Инсталиране на Google Chrome

1. Отидете на уебсайта на Google Chrome: <https://www.google.com/chrome>
2. Изгледете най-новата версия на Google Chrome.
3. Стартирайте изтегления инсталационен файл и следвайте инструкциите за инсталиране на браузъра.

### ### Стъпка 3: Сваляне на Проекта от Git

1. Отидете на уебстраницата на проекта в Git.
2. Намерете бутона за изтегляне (Download) или нещо подобно и изберете "Download ZIP".
3. След като ZIP файлът се свали, разархивирайте го в желаната от вас директория.



### ### Стъпка 4: Инсталиране на Зависимостите

1. Отворете командния ред (Command Prompt) или терминал на вашия компютър.

2. Навигирайте до директорията, където сте разархивирали проекта, използвайки командата `cd`, например:

```
cd path_to_project_folder
```

3. В директорията на проекта, изпълнете командата `npm install`, за да инсталирате всички необходими зависимости:

```
npm install
```

Ето tutorial:

<https://www.youtube.com/watch?v=8-mYKkNzjU4>

### ### Стъпка 5: Създаване на TXT Файлове за Канали и Видеоклипове

1. Създайте два TXT файла - един за каналите и един за видеоклиповете.
2. Във всеки файл, добавете поне по един URL на ред за съответните канали или видеоклипове.

### ### Стъпка 6: Създаване и Конфигуриране на `.env` Файл

1. Намерете файл с име `.env\_example` в директорията на проекта.
2. Преименувайте този файл на `.env`.
3. Отворете `.env` файл с текстов редактор и попълнете променливите с вашите данни:
  - В `DOWNLOAD\_FOLDER\_PATH`, добавете пътя към папката, където искате да запазвате видеата.
  - В `DOWNLOAD\_CHANNELS\_TXT\_FILE\_PATH`, добавете пътя към TXT файл, който съдържа URL-ите на каналите.
  - В `DOWNLOAD\_VIDEOS\_TXT\_FILE\_PATH`, добавете пътя към TXT файл, който съдържа URL-ите на видеоклиповете.
  - За безглав режим, задайте 'true' или 'false' в съответната променлива.

### ### Стъпка 7: Изпълнение на Командите за Скрапинг

1. Отново в терминала, навигирате до основната папка на проекта, изпълнете командата:

```
npm run channels
```

С тази команда ще започнете скрапинг на каналите. Това ще изтегли информацията за всички видеоклипове от зададените канали.

2. След това, изпълнете командата:

```
npm run videos
```

Така ще започнете скрапинг и сваляне на видеоклиповете. Това ще изтегли самите видеоклипове във формати, зададени в `.env` файла.

### ### Допълнителни Забележки

- Роботът ще създаде лог файлове, които съдържат информация за изтеглените видеоклипове и тези, които не са изтеглени.
- Ако имате нужда от отстраняване на грешки или искате да видите как работи роботът, можете да използвате интегрираните инструменти в Visual Studio Code, както е описано в `./.vscode/launch.json`` файла.